MONTHLY VIDEO GAME MAGAZINE

月刊 GAMEST

ゲームセンターを
10倍おもしろくする本
ゲーメスト

DECEMBER. 1993 No.103



平成5年12月1日(毎月1回1日発行)
第8巻第21号通巻第103号
昭和62年5月6日第3種郵便物認可

12

特別定価
550 yen

超必殺技独占大公開!!
餓狼伝説スペシャル

超特大付録
スーパーストリートファイターII

越えろ超人! 列強ゲーム大征服!!
豪血寺一族/サムライスピリッツ
ぐっすんおよよ/ニューマンアスレチックス
ノストラダムス

NEW GAME PATROL
サイバースレッド/ドラゴンボール
クレヨンしんちゃん/究極戦隊ダダンダーン
スラムダンク/バイオレントストーム
バーチャファイター

保存版! サムライスピリッツ設定原画集
第7回/ゲーメスト大賞ノミネート作大発表
イラストギャラリースペシャル

ついに実現! 餓狼伝説スペシャル,サイバースレッド
2大対戦ゲーム全国大会参加選手大募集

天獅子悦也先生執筆巨編
龍虎の拳

2P対戦可。

頭脳遊戯。

中国的雰囲気。

人気ゲーム「上海」シリーズに最強バージョンが登場した。

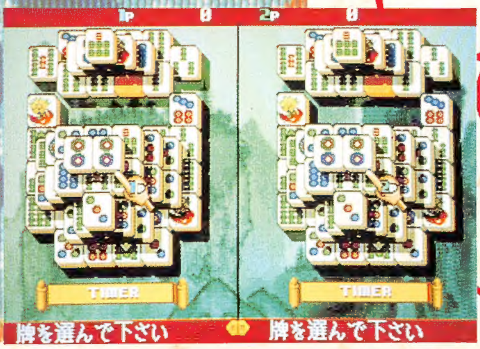
従来の1Pプレイに加え、2P協力、2P対戦を用意。面クリアごとの

海 III

（従来通り、同じ絵柄の「自由牌」を2枚1組として取って行き、積まれた山を消して行くゲームです。）



2P協力。「手詰り」、「時間切れ」でゲームオーバーになります。



2P対戦。制限時間内に黄金牌を2本先取した方が勝者となります。


キャッチ・ザ・ハート
TAITO
絵画的画面。
興奮無限。
上海人気爆発。
息を飲む美しいビジュアルシーンと、興奮のサブゲームが、ムードを盛り上げてくれる。さあ中国の神秘あふれる本格派上海にトライ。
上
麻省を知らなくても楽しめる、中国の神秘あふれるパズルゲーム！
牌の山を選んで下さい
1Pノーマル・2P協力は12支、2P対戦は10支をモチーフ。
牌を選んで下さい
2P協力。1Pノーマルの配列を2人で同時に取っていきます。
株式会社タイトー
〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL.03-3222-4808 ©TAITO CORP. 1993



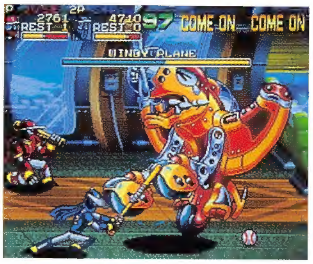
好評発売中

野球格闘リーグマン™

とびきりPOPな、二人同時、野球型ナグリモノ

俺のバットが火を吹くぜ!!

おもわず目を引く、カラフルキャラ！見かけは軽いが、味は濃厚。
格闘アクションの掟破り！画面を揺るがす超必殺技も炸裂！





PERFECT SOLDIERS™
パーフェクト ソルジャーズ

天地を揺るがす理力（フォース）が発動する。

新次元格闘ついに登場!!
熱烈な色取りが飛びかう未体験ゾーン
戦う意味などすでにない、本能だけの世紀末ウォーズ！







irem IREM CORPORATION アイレム株式会社

本　　社（〒550）大阪市西区西本町1－11－9 岡本興産ビル　☎（06）535－1060（代表）
東京販売所（〒106）東京都港区南麻布3－19－23 オーク南麻布ビル　☎（03）3442－3081（代表）
OKAMOTOKOSAN BLDG. 11－9 NISHIHOMMACHI 1－CHOME. NISHI－KU. OSAKA 550. JAPAN
☎（06）535－4885 FAX（06）535－1710 TELEX：J63074 IREM

すぐ役立つ

新キャラ超必殺コマンド全公開!!

ラスト・ステージはリョウ・サカザキの登場だ!!

餓狼伝説SPECIAL

新キャラ超必殺技大公開!

超必殺技はこう使え!!

超必殺技は格好いいし気持ちいい。
でもどうせ使うならうまく使って
超必殺技で勝ちたい!
その願いをかなえるコーナーだ。

担当:KAL

超必殺技。なんていい響きなんだ。餓狼伝説スペシャルをプレイするからには、これはもう出さずにはいられないね。超必殺技でトドメを刺して勝ったときの爽快感たるや、何ものにも代え難いものだ。

というわけで、超必殺技の使い方について特集を組んでみたぞ。もちろん新キャラの超必殺技のコマンドも大公開だ。これを読んで超必殺の鬼となれぃ!

ダック・キング ブレイクスパイラル



ブレイクスパイラル
←↙↓↘→↗↓+BC

いわゆるス○リュー系の技で、近くにいる相手を吸い込んで多数の蹴りを見舞う。コマンドの性質上、普通に入力したのではかからないところがつらいが、それだけに威力は全超必殺技中、最高ランクだ。

問題の使い方、ブレイクスパイラルのかけ方だが、よくみる例として空(から)ジャンプで相手の目の前に着地し、空中でコマンドを入力しておいて、着地と同時に吸う、というものがある。これは、当て身投げを多用してくるギースに特に有効だ。ほかには立ちパンチで接近しつつこれをスカし、その間にコマンド入力して吸うというテクニカルな方法もある。



この立ち大パンチで移動しながらコマンドを入力…目の前で空振りさせて…



ブレイクスパイラル!!

同じように、ニードルローの先端のみを当てガードさせ、その間に入力して吸う方法もあるし、ジャンプキックやパンチ、小足払いなどをガードさせて吸う方法もある。先ほどの"スカし"の類では、相手の目の前で立ち大キックを出して空振りさせて吸う方法も存在するなど、工夫すれば意外と決めるチャンスはできる。

相手の攻撃をガードしたときなどは必ず入力しておこう。



この立ち大キックをスカして吸う。奇襲だ。

タン・フー・ルー 旋風剛拳



旋風剛拳
→↘↓↑+BC

餓狼伝説の1でタン老人が使っていた技の改良型(?)。

直接命中したときの威力はさほどでもないが、この技の真の恐怖はガードさせたときに削る量にある。はっきり言うと、削ったほうが減るのだ。

ただ、この技は出始めが弱く、通常技や避け攻撃で簡単に迎撃されてしまう。やはり使うなら、通常技をキャンセルしてからのほうがいいだろう。

特に、ラインとばし攻撃から出すと、まぎらわしくていい。「せんぷう〜」と「ごうけん!」の間に反撃を受けたり、逃げられたりするという第2の弱点もあるが、コマンドが簡単だし、ほかの技が強いからいいでしょ。

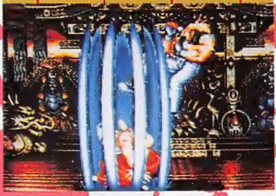


接近戦で、通常技をキャンセルして出そう。



ガシガシ削れる。

ギース・ハワード レイジングストーム



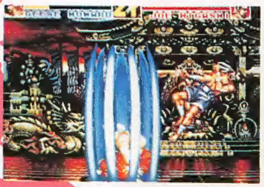
レイジングストーム
↙→↘↓↙←↘+BC

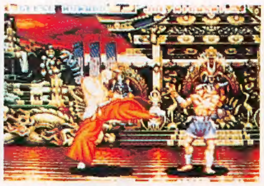
全身からとげとげしいまでの、まさにギースの心そのものであるかのようなオーラを噴出させる。

コマンドが難しいため、相手が跳んだのをみてから入力して対空に使う、というのは少しつらい。しかも、出始めの攻撃判定が小さいため、いとも簡単につぶされてしまう。

ここはひとつ工夫して、立ち大キックで移動している間にコマンド入力をして、次の瞬間に出す、というのがいいだろう。ギースの代表的な戦法の中に「立ち大キック→大

足払い」というものがあるため、立ち大キックで相手の目の前まで移動すれば、次の大足払いが出る前に手を出したくなるというもの。
　また、大足払いをガードさせたあとに、キャンセルしてレイジングストームを出すのもかなりいい戦法の1つだ。キムやテリー、ジョーなどに効果的だ。ほかには、相手の起き上がりに重ねておく方法もある。レイジングストームは出たあとのスキはないに等しいので、削ったあとも主導権を握れるのだ。

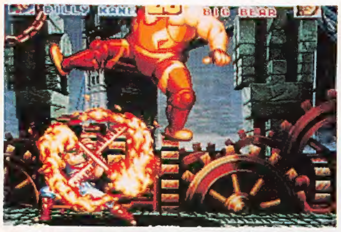

終わると同時にレイジングストームだ。


よく使う立ち大キック。こいつで移動している間にコマンドを入力。

ビリー・カーン 超火炎旋風棍

棒を回転させ、発生した炎の輪を相手方向に飛ばす。ただし射程は意外と短く、飛び道具として使うには少し耐え難い。
　この技は出た瞬間から攻撃力をもっているうえ、火炎の輪がかなり大きいため、対空技として使ったり、起き上がりに出したりするのが主な使用方法だ。相手からしてみれば、倒れたビリーに技を重ねるのは半分自殺行為と思えるほど強い。キムの鳳凰脚連打も、相撃ちで脱出可能である点を考えると、使いこなせば相当強力な超必殺技であると言えるだろう。

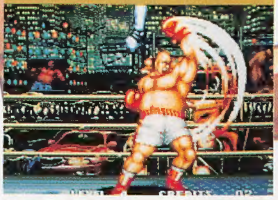

超火炎旋風棍
↓↘→↘↓↙←↖+AC


相手がとびこんできたら、即超火炎旋風棍。


鳳凰脚と相打ちに。あたえるダメージ量はこちらのほうが多い。

アクセル・ホーク アクセルラッシュ

餓狼伝説2でおなじみの技だ。実際の使い方なども前作の例に近いものがある。やはり通常技にキャンセルをかけて出し、ガードの上から削ることになるのだが、普通に出したのでは3発出るうちの最初の2発だけ当たり、最後の1発がスカってる間に反撃を受けてしまう。そこで、大足払いで相手を転ばし、同時にこの大足払いにキャンセルをかけて出すと、ちょうど相手の起き上がりに重ねることができる。このとき重なるのは3発めのみだが、この3発めだけで2回削ることができ、その削る量も前半2発と変わらず、さらに反撃を受けることもない、という理想のかたちになる。


アクセルラッシュ
←→↘↓↙↗+BC


普通にやると、この3発めがスカって反撃を受けるが…、


起き上がりに3発目だけ重ねれば、反撃を受けず、威力も普段どおりだ。

ローレンス・ブラッド ブラッディフラッシュ

コマンドが難しく出しづらいが、慣れると対空、対地のどちらにも使え、強力な秘密兵器になる。とはいえ、やはり通常技にキャンセルをかけて出したほうが反撃を受けづらい。また、出しやすい方法という点だけでみると、スライディングから出すのがいい。1度出してしまえば、硬直してる間に再入力して連続して出し続けることも可能だ。
　欠点は、避け攻撃の強い相手にあっさり返されてしまうところ。


ブラッディフラッシュ
↘←↙↓↘→↙→+BD


スライディング中にコマンド入力しておくと出し易い。


コマンド入力中にバックダッシュするようにする方法もある。反撃を受けづらいのでいい。

ヴォルフガング・クラウザー カイザーウェーブ

前作でCPUクラウザーがさんざん使っていた技を、自らの手で出せるのだ。これはうれしい。
　性能のほうはさすがに良く、この技を出されたら反撃はまず不可能だ。ライン移動で逃げるか、無敵技やバックダッシュで抜けるのが精いっぱいだろう。唯一ギースが疾風拳で跳び越えることができる。ほかのキャラで跳び越えようとするのは有望とは言えない。
　では実際の使い方、出すまでのもっていき方だが、一番楽なのは遠間で弱ブリッツボールを出すと同時に溜めに入り、ひと呼吸おいてから出すというもの。カイザーウェーブを出した後すぐにまた溜めに入れば、ほぼ連続して出すこともできる。ただ連射できるといっても普通の飛び道具にはさすがに撃ち負けるぞ。
　ほかにも、ジャンプ攻撃やレッグトマホークで接近した瞬間から溜めに入り、通常技をガードさせ続けて、最後にキャンセル、または空振りから出す、という方法もある。要は、考え方しだいでいくらでも溜める方法はあってことだ。溜め時間が短いのも幸いしている。
　威力は並だが、コマンドが簡単な点と、スキの少なさを考えると、クラウザー使いはミス無く使えるようになろう。


カイザーウェーブ
←に溜めて↗+AC


さすがライバル、ギース・ハワード。カイザーウェーブを簡単に抜ける。


ブリッツボールを出してから溜める。最もノーマルな溜め方だ。

テリー・ボガード パワーゲイザー

パワーゲイザー
↓↙←↙→+BC

特に目立った変化は遂げていないが、餓狼2と比べると出し易くなったようだ。出るまでと出したあとのスキも少なくなっていて、ガードさせたあとなどに反撃を受けることがほとんどなくなった。したがって、キャンセルから出しまくれるということだ。



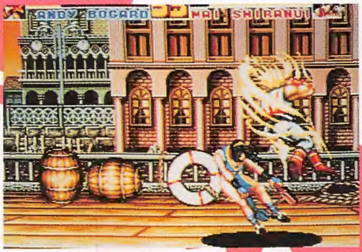
出す前とあとのスキが少なくなり、反撃を受けづらくなった。

アンディ・ボガード 超裂破弾

超裂破弾
↓に溜めて↘→+BD

かなり変化している。まず溜め時間が短くなったこと。飛翔拳のレバー入力だけを先にすませて溜めに入り、コマンド受け付け時間のギリギリでパンチボタンを押して飛翔拳を出す。すると硬直がとけたすぐあとには超裂破弾がでるほどだ。今の例はソ○ック↓サ○ーの要領でやればいい。

これの応用で、相手を投げたあと、重ねるように飛翔拳の弱を撃ち、硬直がとけると同時に裂破弾を出す。CPUに比較的決まり易い方法だ。また、弱空破弾をガードさせ、しゃがみ小パンチ×2→裂破弾とつなぐと、最後にめくることもできるぞ。対戦向きテクニックだ。



小空破、しゃがみ小パンチ×2→裂破弾とつないでめくりを狙う。

ジョー・ヒガシ スクリューアッパー

スクリューアッパー
→←↙↓↘+BC

出る前とあとのスキがかなり小さくなり、反撃を受けづらくなった。また、相手の飛び道具とぶつかると、そこでスクリューがなくなる(グラフィックが消える)ように変更された。前作よりは使いやすくなっているといえる。



対空技として立派に役目をこなせるようになったスクリューアッパー。

チン・シンザン 爆雷砲

爆雷砲
↙に溜めて↓→+BC

モーション、飛行スピードが速くなり、軌道も低くなった。また投げるまで声を出さなくなったため、氣雷砲とのみわけがつかなくなった。

ほかには、着弾後の"ビリビリ"が短くなったり、連続して出せなくなったりと弱体化もしている。



速い速い爆雷砲。連続技に組みこむことさえできれば…。

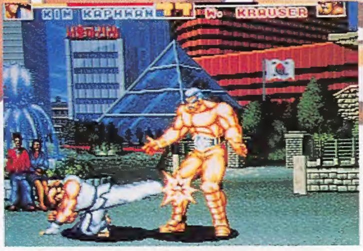
キム・カッファン 鳳凰脚

鳳凰脚
↓↙←↙→+BD

まずは移動中にも攻撃力のついたこと。これが最大の変更点だ。これをガードしたときの削り量も相当なもの。また、前作では出ている最中には次の鳳凰脚コマンドは受けつけてくれなかったが、今回は受けつけてくれるため、連続して出して削りまくるのに一役かっている。この鳳凰削りを抜けるには、無敵技を出すかライン移動で逃げるしかない。

この鳳凰脚を使った技としては、しゃがみ大パンチからの連続技が存在している。もちろんキャンセルで出さねばならないが、その威力たるや目もあてられないほどだ。

以前はテクニカルな技だった鳳凰脚。キムと共に扱いやすくなりすぎた感があるが…。



このしゃがみ大パンチにキャンセルをかけて鳳凰脚を出すと…。簡単で強力すぎる。やりすぎると嫌われる恐れ大。

山田 十平衛 ダイナマイトいずな落とし

ダイナマイトいづな落とし
↙に溜めて↓↘+BC

特に変更点はない。ただ、ラインとばし攻撃で移動しつつ超必殺技…という戦法がとれるようになったので、接近戦では常に狙っていけるようになった。



ペチペチわし勝ちや、ラインとばしねこor超必殺技と、接近戦ではあなどれなくなった。

ビッグ・ベア ファイアーブレス

ファイヤーブレス
→↘↓↙→+BC

出るまでのモーションが早くなり、1度出てしまえば、相手の飛び道具でかき消されることがなくなり、出続けるようになった。炎を吹いてる時間も長くなったが、それ以外には特に変化はなく、使い方にも変化はなさそうだ。



飛び道具を何発当てても消えなくなった。

不知火 舞 超必殺忍蜂

超必殺忍蜂
→↙→+BC

威力が大きくダウンした。ガードさせた場合、燃える前2発、燃えたあと2発ヒットするが、前半2発は削ることができず、実際に削りに使うのは後半の2発ということになる。

全体的に弱くなったような印象を受けるが、コマンドが楽だし、今までと同じように使えるのでましなほうだろう。やはり通常技キャンセルで削りに使うか、起き上がりに使うことになる。



削る削る超必殺忍蜂。出したあとのスキは大きくなっている。

餓狼伝説スペシャル全国大会開催決定!!詳しくはP.160を!!

スクープ
史上最強の挑戦者が乱入 これがスペシャル版 リョウ・サカザキだ!

ノーミスで進んで行くと出現する幻の挑戦者。君は奴の姿を見たことがあるか?

担当:C・LAN&石井ぜんじ



最強の挑戦者は、リョウ・サカザキの登場だ!

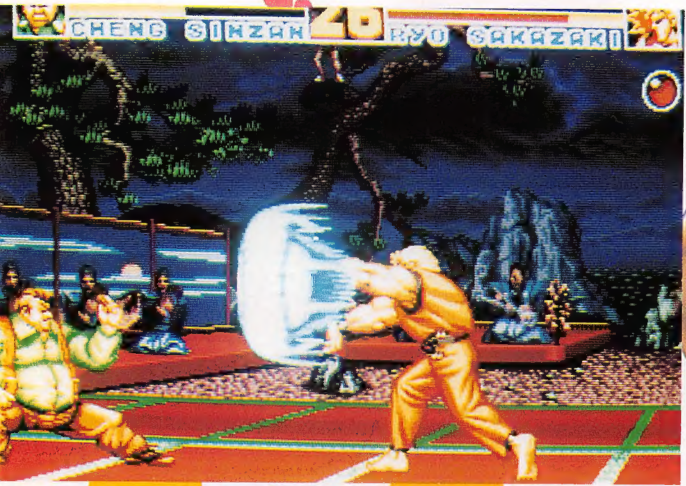
ヤル気十分のリョウサカザキだ!

極限流空手の使い手登場! その名はリョウ・サカザキ

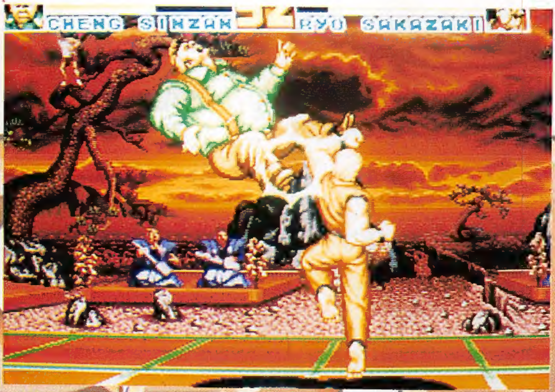
実はこのゲームには、ある一定の条件を満たすと、なんと「龍虎の拳」のリョウが登場する。ズバリ、その条件をお教えしよう。それは……**無敗でクリアする……**だ。一本も落とさずにクリアすると、表彰台に乗ったあと、「挑戦者　現る!」の声とともにリョウとのドリームマッチが始まるのだ。もちろん龍虎乱舞は超必殺技で、ガードしていてもくらう。そのほかの必殺技も使い放題。暫烈拳は使ってこないようだが、もーほとんど「こおーけんこおーけんはおーしょーこーけんこおーけんひえんしっぷーきゃく…」ってな感じでバンバン攻めてくるぞ。覇王翔吼拳をジャンプでよけると、よく龍虎乱舞ですっとんできて空中でくらう。何というぜいたくな使い方をするんだ。

ビルトアッパーは今回も得意技なのでガードしても体力は削られない。しかし三段攻撃になっていて、全部くらうと満タンから赤くなるって寸法だ。乱舞もそうだけどね。ライン移動でホーミングするのは絶対にやめたほうがいいぞ。

新しく用意されたリョウの避け攻撃は後ろ蹴りで、それはもうムチャクチャな強さ。キムのライン飛ばしを長く速くし、上半身が無敵になっていると考えてもらえれば大体いいと思う。つまり強力。



出たあ〜。伝説の覇王翔吼拳。気合ゲージは関係ないのだ。



リョウの得意技、ビルトアッパー炸裂。しかも着地の隙がない。トホホ。

そっと教えよう旧キャラのリョウ対策

こんなに強いリョウだけど、君にだけこっそり倒し方を教えてしまおう。もちろんキャラごとに、使える戦法は違っている。

飛び道具の強い不知火舞、山田十平衛などはひたすら飛び道具で押しまくる。耐え切れなくなって跳んできたら立ち大蹴りやスライディングで落としてしまえばよい。

足払いが速くて虎煌拳がくぐれるキムなどは、大足払いを出しつつ近づいて画面端に追いつめて、大足払いを出し続けよう。これだけで倒すことができる。ヒガシの場合は足払いがスライディングなので、立ち小パンチで技を誘ってスライディングを決めていくのがよい。

ベアはリョウが近づいてきたらしゃがみ小パンチでけん制する。後ダッシュで離れて虎煌拳を拳とうとしたら跳びこんで大蹴りを当ててやろう。

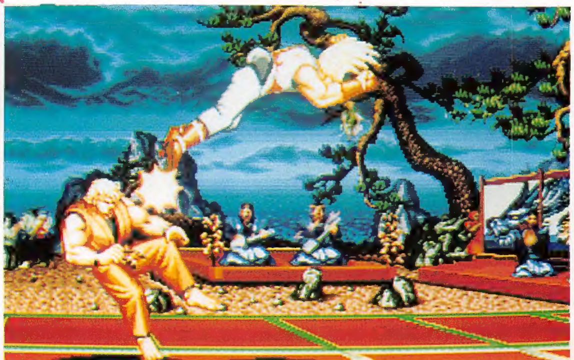
アンディはほかのキャラに対してと同じように間合いを離して大空破弾を出すとくらってくれるぞ。ガードされても大足払いがその直後に決まる。

チンはジャンプ小キックでとびこんで、着地で破岩激を出すとよく当たる。当てたらすぐ氣雷砲を連打しよう。

このように強敵のリョウ・サカザキにも、実はいろいろな倒し方がある。新しく使えるようになったキャラクターについては、今回紹介した旧キャラのパターンを参考にして自分で作ってみよう。来月号では、すべてのキャラクターのくわしいリョウ後略法を紹介することを約束しよう。レッツ・トライ!



ひたすら飛び道具で押す。撃ち負けそうになったら少し様子をみるのがコツ。



遠距離から大空破弾のみで倒せる。

見落としちゃいないか？色んな違い

餓狼スペシャル ここが変わった

©SNK

地味だけど重要な変更点。けっこうあるある。知っておくべき餓狼2との違いを大スクープ!!

担当：C・LAN

発売からはや1ヵ月以上が経過した餓狼伝説スペシャルだが、ここで今いちど基本に立ち返り、餓狼2から変更された部分を詳しく解説しよう。

ライン移動攻撃

餓狼2から変更になった点は3つある。

まず、当てても倒れない点。ジャンプ攻撃をくらったのと同じ状況が生まれるようになった。必然的に打点が低くなるので連続技につなぐこともできる。活用すべし。

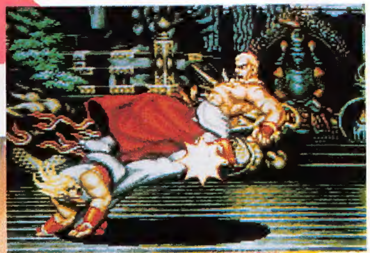
次に、小、大のボタンで性質が異なるようになった点。小は弾道が低くてスピードが速い。大はその逆でゆっくりふんわりと跳ぶようになっている。パンチ・キックでライン移動が変わるテリー、アンディなどは小キックが、キムや舞のようにどちらも同じ技が出るキャラは小パンチが、最も低弾道で出るので、相手を追いかけるときはキャラごとに応じた技を使うようにしよう。

最後に、ライン移動を小技などで追い返せなくなった点。ただし避け攻撃、足払い（先のほう）、無敵技を当てることが可能になった。今回は、迎撃側と同ライン上に倒れるようになっている。大のライン移動はかなり返しやすい。



小パンチ、キックでのライン移動は返しづらい。もし失敗すると…。

避け攻撃



ギースのパンチのライン移動は簡単に落ちる。

餓狼スペシャルでは、避け攻撃それ自体が何キャラかスピード、判定面で変更が施されているが、ここで言いたいのはそういうことじゃあない。

出る条件が少し厳しくなっているのだ。具体的にいうと、何らかの技を直接ガードしたあとは出せないようになってしまった。

つまり、避け攻撃は、相手が技を出してから自分に届くまでに入力しなくてはならず、その意味では本当に「避け」攻撃となったわけだ。加えて、かつて最速を誇ったジョーやチンの避けは、出戻りが遅くなったため、ガードされると戻りのスキに小足払いなどをくらってしまう（ガードさせた位置にもよるが）。もはや避けをメインにチクチク攻める時代は終わりを告げたのだ。

妥協点をみつけるのはなかなか難しいものだね。

転び方について…



この後に小技が入る。弱くなったものよのう。

餓狼スペシャルを初めてプレイしたとき、必殺技や足払いで転ばされたときの立ち直りの早さに戸惑ったのではないだろうか。

このゲームでは、餓狼2のように完全に転ぶ技は、投げ、大の必殺技、超必殺技のみ。それ以外の、小の必殺技、大足払い、避け攻撃は、一度吹っ飛ばされるものの、地上でもんどりうつことはなくすぐ立ち上がる。おそらく、避け攻撃などでいちいち転ばされる不快感を解消するための変更点だろう。これはある程度成功しているが、逆にラッシュで押される感覚が強調されてしまったようにも思える。

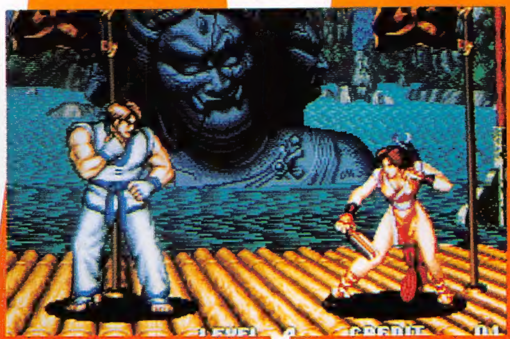
キャンセル技・連続技



クラウ、イタイ、タオレル。

餓狼2では、基本的に遠距離の立ち大キックのみキャンセルがかからなかったが、餓狼スペシャルでは、それに加えて遠距離の立ち大パンチにもキャンセルがかからなくなっている。だが、なぜかダックキングとビリーのみかけることができる。

ちなみに、ジョーの奥でのライン飛ばしにはかけられるようになった。



しかしすぐオキル。ウレシイ。

そして連続技。餓狼2のときは、くらいポーズが無敵だったため不可能だったが、今回はバシバシ決めることができるようになった。特にテリー、キムが強力だ。詳しくは連続技コーナーをみてほしい。

ではここからの攻略特集にしっかり目を通し、君のプレイにぜひ役立ててくれたまえ。



これにキャンセルがかからない。キャラによってはけっこうイタイ。

明日のサウスタウンを支配する

対戦ギース・ハワード

長い足、速い裂風拳、美しい当て身投げ。これだけあれば、怖いものなし。圧倒的な力の差で相手を叩き潰せ！

担当：悪党MOMO

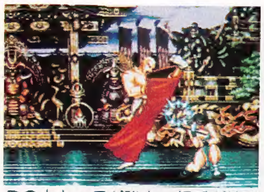
最近、巷で強い強いと噂されているギース。なぜ、そんなに強いのか。または、そんなギースを使って、なぜ勝ち抜けないのか。

その強さの秘密と、勝つための戦法を書いてみよう。

秘密・その1 長い足と裂風拳の秘密

まず、ギースの強い攻撃の一つとして、長い大足払いがある。この大足払いの長さは、全キャラクターの中でも一、二を争うほどだ。

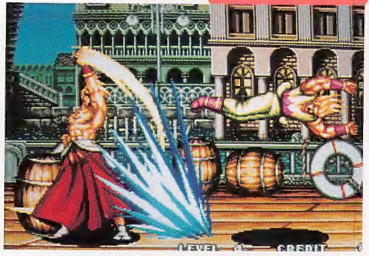
この長さを生かして、足の先のほうを当て、それにキャンセルをかけて裂風拳を出す。これで相手の体力を削り、プレッシャーを与え跳び込みを誘うのが戦法の一つだ。



この大キックが強力。相手が技を出していれば一方的に打ち勝つこともある。

しかし、これでは間合いが離れて大足払いが届かなくなってしまう。

そこで有効なのが、立ち大キックである。これで移動しつつ攻撃をし、ガードしたら小足払い→大足払い→キャンセル裂風拳と技をつなぎ、相手を固めてしまおう。



小の空破弾は怖いが、ダブル裂風拳は跳び越してこない。時々使用するのがよい。

多少間合いが離れたら、裂風拳連打で押していこう。これで相手が跳び込んでくるのを待つのだ。

ただし、アンディが相手だと小の空破弾で返される恐れがあるので、時々ダブル裂風拳を出して警戒しておこう。

秘密・その2 当て身投げの秘密

それでは、まず初めに当て身投げで返せるものを挙げてみよう。

当て身投げには2種類あり、上段と中段に分かれる。まず上段当て身投げから説明しよう。

上段では投げられる技は大きく分けて、**●ジャンプ攻撃●必殺技●ライン移動攻撃**の3つである。

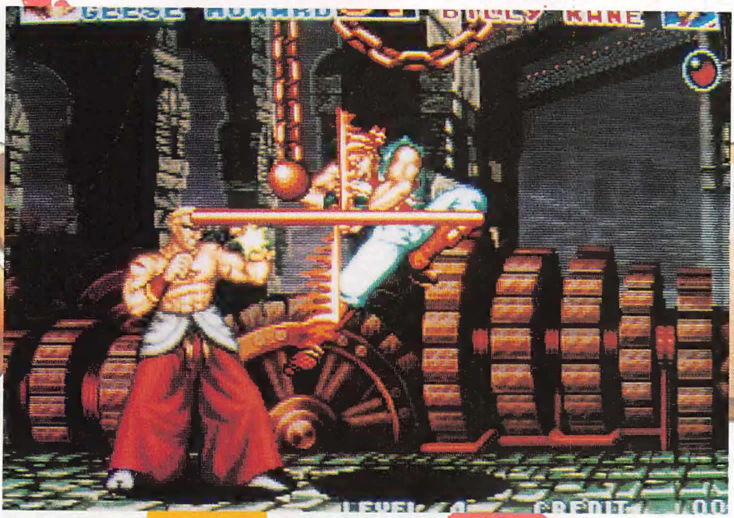
ジャンプ攻撃は説明しなくてもいいだろう。次の必殺技を当て身投げは結構特殊なので、説明してみよう。

理論からいうと、**飛び道具と飛び道具を消すことのできる必殺技は投げられないのだ。**よってビリーの三節棍中段打ちや、タン老人の衝波、舞の龍炎舞（2段目のみ）なども投げることは不可能だ。

次に投げられない必殺技の中に、**武器を使った必殺技**がある。ローレンスのブラッディサーベルやビリーの強襲飛翔棍の先の部分は投げられないのだ。

最後に、実は投げられる必殺技を書いてみよう。前に舞の龍炎舞は投げられないと書いてあるが、一段目（根本の攻撃）は投げることができるのだ。ほかにタン老人の撃放も投げられるぞ。これは意外。

ライン移動の当て身投げは結構難しく、自分が手前のラインにいるときがやりやすいぞ。しかし、全部のライン移動を投げるのはムリで、低く移動してくるものは、不可能に近い。高く跳んできたのを狙って当て身しよう。



この先端部分は当て身投げ不可能。ビリーはイヤな相手になるぞ。

中段当て身投げ

中段で投げられるものは、立ちの通常技すべて（ライン飛ばし含む）の、しゃがみパンチだけだ。

よって使う場面は少ないが、キャンセルをかけてくる相手には、先読みして出していこう。



アクセルはしゃがみパンチとキックの見分けがしにくい。中段当て身投げは控えよう。

当て身投げ・実戦編

では、どのようなときに使うかというと、主に対空技として使える。しかし、相手が技を出さずに落ちてくると、大きな隙ができてしまうので、もう一つの対空技として、しゃがみ大パンチなどもいいだろう。遠い間合いからの跳び込みは大足払いでもOKだ。

ほかにテリーなどは、パワーウェーブ→バーンナックルなどよく使ってくるので、パワーウェーブをガードしたら出してみてもいいだろう。

起き上がり無敵技などを持っているキャラには、起き上がりに上段当て身を重ねておくのも戦法として使える。

ただし、読みが外れるとこれも後が怖いので注意しよう。

秘密・その3は相手の先を読むことにある。1ラウンド目で相手の動きを覚えるのが、ギース使いにとって一番必要なものかもしれない。相手がどの程度の腕前なのか、起き上がりには何をするか、そしてその先、その裏を読んでこそ真のギース使いとなれるだろう。



この後にバーンかクラックがよく来る。東、アンディ、クラウザーなども同じ手を使ってくる。

闘気！ほとばしれい!!
不死身の獣を目覚めさせろ!!

スライディングと連続技で世界を狙え！
攻略 ダックキング

[illegible]

ダックキングの欠点は、飛び道具を持たないこと、通常技のリーチが短いこと、この2点に集約される。強力な必殺技、連続技、対空技などはそろっているので、ツボを押さえたプレイをすれば勝つこともできるようになる。

ダンス格闘のツボ① 相手を飛ばせる

地上戦をモノにし、相手が嫌になってジャンプしてくるようになれば理想的。

通常主に使っていくのは、しゃがみ小パンチと立ち大パンチ、立ち小キックの3つの技だ。攻撃技以外では、バックダッシュも回避、フェイント等に大いに役に立つ。これらの技を、しゃがみ小パンチ、立ち小キックを多めに、立ち大パンチを少なめにして、ペチッペチッ、ポク、ペチッ、バキッ……というようにタイミングよく、先手、先手を打つような形で繰り出していく。

相手によっては大足払いをあまり使ってこないこともあるので、そういう相手には立ち大パンチを少し離れた所から出していくといい。しゃがみ小パンチ、立ち小キックから立ち大パンチへつなぐのももちろんいい。ただし、キャラ的に大足払いを多用するような相手（テリーやタン・フー・ルー）に対して使うのは極力控えよう。この立ち大パンチは足払い系には弱いからだ。そうして立ち大パンチでくるくる回ってるあいだに溜めておき、遠距離立ち大パンチにキャンセルをかけて必殺技を出すのだ。この場合出す必殺技はもちろんヘッドスピンアタック（小）。立ち大パンチが相手にあたっていなくても、回転し終えた瞬間に出すなどできる。

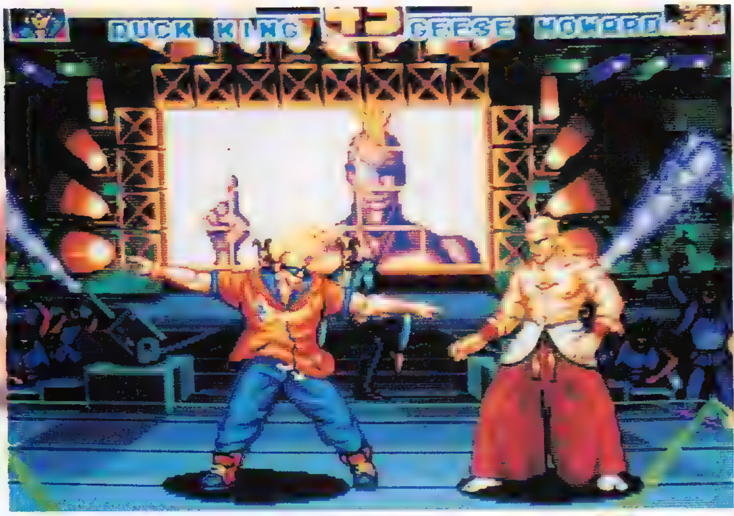

立ち小キックが最もリーチのある技だ。ただし相手の足払いにはよく注意すること。距離、間合いを凝視するのだ。

普段、地上戦で主に使っていくのはペチペチ、しゃがみ小パンチとポクポク、立ち小キックだが、実は立ち大パンチはプレイヤーの工夫しだいで様々な使い方ができる。この立ち大パンチをどう使うかで相手に対する印象も変わってくるというものだ。

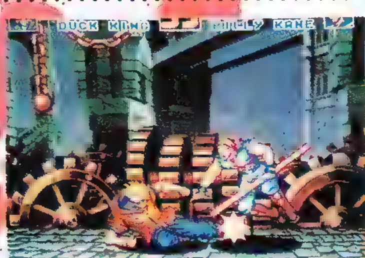
ダンス格闘のツボ② スライディングを使いこなせ

前項ではふれなかったが、スライディングももちろん重要な技だ。この技をうまく使えているかどうかで、戦力がだいぶかわってくるほどだ。ただし、このスライディング、ニードルローは、近くでガードされたりすると反撃は必至だし、相手の跳び込みを返そうとして引きつけすぎたりしても反撃を受けてしまう。つまり、立ち大パンチと同じで、強い技なのだが、やたらと使いまくっていると警戒されて決まらなくなるし、かといって使わないのではもったいない。ではどのように使うのか。

まずは飛び道具の下を抜けて反撃する方法、これはもはや常識の部類だ。次に、対空技として使う方法。もともとダックキングには、しゃがみ大パンチ、ブレイクストームという強力な対空技があるのだが、多少遠間から跳び込んできた相手に使うと効果的だ。



中間～遠間で立ち大パンチを空振りし、突然ヘッドスピンアタックを出したりする。



対空技以外にも、様々な使い方のできるニードルロー。工夫が第一だ。

次に、連続技として使う方法。このニードルローは、驚くべきことに通常技なのにキャンセルをかけることのできる技で、近くで乱戦状態になったとき、しゃがみ大パンチなどを出した直後に急いで出すと連続技として決まる。

最後に、遠間から出してガードさせ、超必殺技につなぐ、という方法。これはタイミングが難しいので練習が必要だ。

ダンス格闘のまとめ じれた相手を落とす

地上戦でのペチペチ、ニードルローや、足払い、立ち大パンチからのヘッドスピンアタックなどに嫌気がさして、相手がとんでくるようになったらこっちのもの。落ちついてしゃがみ大パンチで迎撃しよう。ブレイクストームも手がたいが、ダメージ量が少ないので、ライン移動時や自分の起き上がりに相手が技を重ねてきたときなどに使うようにしよう。

最後にひとつ。ダックキングの技は、どのへんの距離で使うか、という点に比重が置かれている。蹴りで跳びこむにしても、間合いと、タイミングが重要だ。

いつニードルローを出すか、立ち大パンチを出すか、バックダッシュして〝間〟をはずすか……。こういったところにも工夫をしていかないことには進歩はありえない。動きの奇抜な彼を使うからには、奇妙な、工夫された技の組み立てを日々考えよう。



根元から入ると連続して決まり、相手を気絶に追いこむブレイクストーム。

弟子たちに師匠の強さをみせつけてやれ!

対戦 タン・フー・ルー

一見、なんのとりえもなさそうなタン・フー・ルー。でもこのご老体、甘くはみないほうがいいぞ!!

担当：DON

タン・フー・ルーは小柄などこにでもいそうなじいさまである。ゆえに存在感が少し薄く、じいさまユーザーも今のところは少ない…。

しかし、この攻略を読んでビルドアップじいさまとなればその人気はうなぎのぼり状態になるにちがいない！そうなることを切に願う。

ビルドアップ作戦① 接近戦に強くなれ！

じいさまの技をみていくと、地上戦での技のさえが目立っていることがわかる。必殺技が少したよりないじいさまにとって相手に接近して小技を当てていくのは必須テクニック、やらねば勝てるワケがないってほどなのだ。

接近戦で主に使う技は立ち小キックにしゃがみ小キック、しゃがみ小パンチなどだ。特に立ち小キックは必殺技などの出かかりをも止めてしまうほどの鋭さを持った技なのでバンバン使おう。

この戦術はテリーや東、ギースなどの地をはう飛び道具を持った相手（じいさまはそんな攻撃を大変きらっている）には特に重要である。



一見地味だが強いぞこの技は。

ビルドアップ作戦② 衝波をつかいこなせ

衝波（しょうは）…両の手から気合を放出して相手にぶつける技。この技は使いようによってはじいさまの闘いをより有利に進められる便利な技だが、使い方をあやまるともう最悪。

つかみ技を入れようとしたら「しょ～は!!」なんていったりして逆に反撃をくらってしまうなんてこともザラにある。

通常は大足払いからキャンセルして使う。例えばジャンプ大パンチ→しゃがみ小パンチと続けてそこから大足払い→衝波といく。衝波は大で出したほうがより相手の体力を削れてグッドだ。

またため状態から前方向にレバーを入れてからボタンを押すまで少しぐらい間があいても、技が出るのを利用した「歩き衝波」も可能だぞ。



しょ～は!!超けずり技だ。



大足払いから…、

ビルドアップ作戦③ 大足払いで転ばす！

じいさまの大足払いの強いこと強いこと！タン・フー・ルー使いの皆ならもう知ってるよねーえっ知らないって?じゃあシチュエーション別にいろいろ使い方を研究してみよう。

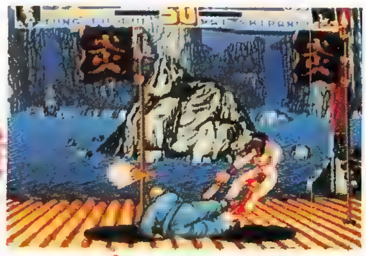
ケース1・飛び道具をぬける

相手が飛び道具を出したときに、くぐるとともに相手を転ばすことができるぞ。可能キャラはアンディ、舞、クラウザー（上プリッツボールのみ）、十平衛などだ。逆に言えばテリーや東、ギースのようなタイプの飛び道具を持ってる奴は苦手ってワケだ。

ケース2・ライン移動を転ばしてやる

これは最重要。パンチ系の突進はほとんどすべて大足払いで返せるのだ。

写真をみてほしい、こんな状況だとクラウザーはライン攻撃をできないのだ。このテクを使えばじいさまはさらに強くなるぞ。



ほりゃー！くぐってホイと。



何もできないクラウザーさん。

ビルドアップ作戦④ 避け攻撃を究める！

さあ、じいさま強化作戦もいよいよフィナーレだ。じいさまの究極兵器、この避水波（ひすいは）を究めればもう君のじいさまは無敵だ。

返せる技はいろいろある。例えばアンディの斬影拳や空破弾、テリーのバーンナックルにキムの飛翔脚までバリバリ落とせる。使いまくれ。



斬影拳もこのとおり！

闘気！ほとばしれい!!
不死身の獣を目覚めさせろ!!

闇の三闘士の極悪戦法
対戦 ローレンス・ブラッド

ローレンスの醍醐味といえば、もちろん「なぶり殺し」。敵をかためて削ってあの世行きだ。

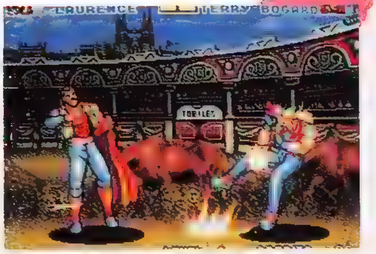
担当・[illegible]

ローレンスは、飛び道具がなく、ジャンプが遅い。はっきり言って弱いキャラの典型的なパターンである。だが、だがしかし！ローレンスは、それを補って余りあるリーチのある攻撃を持っているのだ。

さらに、ブラッディスピンからの連続技。さらには通常技をキャンセルしてのブラッディスピンで、相手の体力を削り取ることが可能である。

飛び道具対策としても、相打ちOKの立ち大キック、ブラッディサーベルや、みてから間に合うブラッディカッターと、なかなか使える技がそろっているのだ。

それでは、使える技と使える場面を順にみていくことにしよう。


相打ちオッケー。寝てるとカゼひくぞ。


パワァ…と聞こえてからでも間に合うのだよ。うかつだったね。

必殺技はこうやって使おう

●ブラッディサーベル

敵と画面のはじ対はじくらい離れた間合いから、突然大技を出すとけっこう当たる。

飛び道具のある敵には、わざと相打ちを狙っていくのも手である。当たれば相手が転ぶというのがうれしい。

あとは、小パンチや大パンチにキャンセルをかけての連続技として使うのが主。

●ブラッディカッター

はっきり言って飛び道具をガンガン使ってくる敵に対抗するためにのみある技。

ため技なので、ためるのに少しばかり時間がいるが、十平衛のせんべい以外の飛び道具なら、すべて**見てから間に合う。**

●ブラッディスピン

はっきり言ってローレンスの強さはこの技にあると言ってもいい。地上戦では、飛び道具くらいしか対抗できる技がないほど。スピードも速いし、削りは2回当たるし、ガードされたとしてもスキがほとんどない。この技を使わない手はないぞ。

具体的には●相手を転ばせたあと●相手を空中で撃墜したあと●こちらの跳び込みをガードさせたあとなどに、**しゃがみ小パンチをガードさせたあとにキャンセルで使う。**

キャンセルで使えば、とりあえず反撃されるおそれはないのでバリバリ使える。

さらに、ブラッディスピンをガードさせたあとに何かしらの技を出せば、悪くても相打ち、うまくすればこちらが勝つ（無敵技はダメ）。

これはブラッディスピンの技のスキが少ないから可能な技だ。出すのはしゃがみ小か大パンチがいいだろう。

なにも反撃しない相手には、しゃがみ小パンチキャンセル、ブラッディスピン→しゃがみ小パンチキャンセルブラッディスピンのくり返しで削り殺してあげよう。嫌われることうけあいだ。


しゃがみ小パンチが当たったら…、


すぐさまキャンセルブラッディスピーンだ。


ガードさせたあとは、またまた相打ちオッケーパーンチー

こんなときにはこんな技

自分が攻めてるときはいいが、相手に攻められるとどうしようもない、という人は結構いる。

そんなわけで、こんなとき何をしたらいいの？にお答えしよう。

●敵が平気で近づいてくる

これは主に十平衛戦である。十平衛がせんべいを使いながら、歩いて近づいてくるのだ。ダックキングやタン・フー・ルーもこのタイプである。

A 立ち大キックをせんべいなどの技を出す一瞬のスキに当ててやろう。慣れればおもしろいように当たる。

●敵が跳び込んでくる

A これは対応がややこしい。

まず、敵が離れた間合いで跳んできたとき。これには、こちらも跳んで小キック、もしくは垂直ジャンプ小パンチ。

近くで跳ばれたときは敵をよく見よう。相手が大攻撃をひきつけて当てようとしてるなら、登り小キックまたは空中投げ。すばやく対応しよう。

敵が小攻撃のときは、有効な技がないのでバックステップで逃げる、もしくはわざとくらってくらい投げだ。

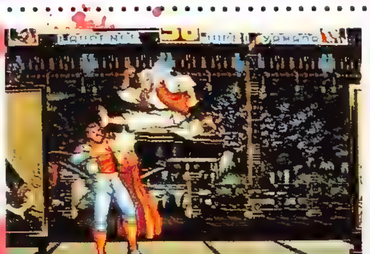
以上を状況に応じて使う。

●敵と密着してしまった

A この場合の対応は、立ち小キック、しゃがみ小キック、しゃがみ小パンチ→ブラッディスピンとやって間合いをとる。しゃがみの小キックを織りまぜるところがポイントだ。


小キックで跳んで落とす。着地後はしゃがみ小パンチキャンセルブラッディスピンだ。


空中投げを積極的に狙ってみよう。


相手の小攻撃は、くらい投げするのも手である。

削り王となってカルメンをおどろう

ローレンスは破壊力もあって、削りもあるので皆に嫌われている。ひらき直って削り王の名をほしいままにしよう。

書き忘れたけど、跳び込みは小キック、大キックを使おう。避け攻撃は使えない技だ。

☆餓狼伝説スペシャル増刊化決定。イラスト、文章など投稿大募集だ!!しめきりは10月26日。

狂気か芸術か、はたまた悪夢か?

餓狼スペシャル・連続技の世界

ピヨリ、[illegible]、先読み、スキ…何でもいい。今ここに[illegible]がその[illegible]を開く。血に飢えた[illegible]たちのために…。

[illegible] C-LAN

餓狼スペシャルで、初めて可能になった連続技。この2ページで、現在わかっている連続技を紹介しよう。

中には体力満タンから真っ赤っかというキム・鳳凰脚5段や、確実にピヨらせるキム・通常技5段、ジャブ一発決まりさえすれば入るというテリー、東、キムの連続技など、なんかキムが多いけど、とにかく全キャラ何らかの連続技ができるようになっている。一瞬のスキをついて一発逆転を狙おう。

注意として、打点がある。いわゆるジャンプなんたらうんたらかんたら…といった連続技の、一撃目を当てる高さのこと。打点は一般に低いほうがいいが、低すぎると間合いが離れてしまって次の技につながらなくなるので、低くすることを意識するあまりスカったり、次のジャブにつながらなかったりということのないようにしよう。

もう一つ。ピヨッった相手に入れるとき。舞、ダックなどは、ピヨるとしゃがみこんでしまい、当たり判定が小さくなる。よって必然的に、打点低↓つながりづらい、となりやすい。こういうキャラには、地上でのジャブを減らすなどして対処すべし。また、端でピヨったらチャンス。ジャンプ大パンチなどで、できる限り打点を低くしてめくる。すると、間合いが離れず、テリー、キム、東など、しゃがみジャブを4~5発入れることができる。こういうチャンスには、ジャブを2発くらい増やして威力を増加させよう。

ではキャラ別に各連続技を紹介していこう。

説明の必要は特にないと思うが、必殺技はすべてキャンセル技で出すこと。

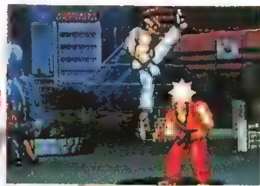
キム・鳳凰脚5段

ジャンプ大パンチ→しゃがみ小パンチ×2→しゃがみ大パンチ・鳳凰脚（小半月斬）

筆頭はキム。なぜキムかというと、それは威力が全連続技中最強であるためだ。

最後の鳳凰脚は小半月斬でも連続技になる。この5段が失敗すると、よく小半月斬になってしまうが、どちらにせよ当たるのだ。

もし相手が跳び越していったり、必殺技を空振りした場合は、密着から、**しゃがみ小パンチ×3→立ち大パンチ**がいい。地味だが確実にピヨらせることができる。



まず大パンチ。端だとなおやりやすいぞ。



そしてしゃがみジャブ。



もう一発。まあここまではどってことないね。



そしてしゃがみ大パンチ。キックだがボタンはしゃがみのC。これにキャンセル…。



アタタタタ…。凄まじい5段の完成。体力があるときは小半月斬にしよう。

テリー・バーンクラック5段

ジャンプ大パンチ→しゃがみ小パンチ×2→しゃがみ大パンチ→小クラック（バーン）

キムに酷似したテリー5段。キムにしてもそうだが、しゃがみ小パンチが一発入ればその後が入ってしまうのが怖いところ。

十平衛には小バーンだと入らないのに注意。ほかのキャラでも、さらにたたみかけるとピヨる可能性が大なので、クラックを使い、足払いなどでさらにラッシュを続けるといいだろう。



大パンチにキャンセルをかけて小クラック。

アンディ・斬影4段

ジャンプ大パンチ→しゃがみ小パンチ×2→小斬影拳

弱体化が進んだアンディは、必然的に連続技もあまり強くはない。しゃがみ大パンチを一発にすれば大斬影が入る。こちらでもいいだろう。

また、入れるチャンスは少ないだろうが、**しゃがみ大パンチ→超裂破弾**も可能だ。



超必殺技が連続技に組み込めるのはうれしい。2段だけど。

ジョー・通常技5段

ジャンプ大パンチ→しゃがみ小パンチ×2→立ち小パンチ→立ち大パンチ

密着から行う場合はしゃがみ小パンチ3発から行おう。立ち小パンチが間合いの遠いときのものであることに注意。近いアッパーでは大パンチにつながらない。



小パンチはこれ。スカらないよう注意すべし。

十平衛・せんべい5段

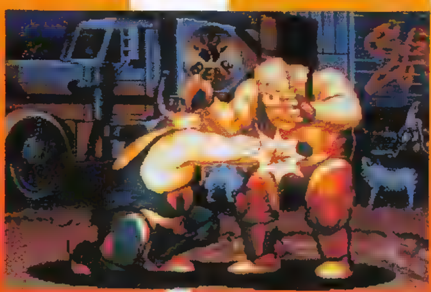
ジャンプ大キック→立ち小パンチ×2→しゃがみ大パンチ→大せんべい手裏剣

これを元の状態に全部決めると大抵ピヨらせることができる。ペチペチと小気味よい。

ベア・スパドロ2段

しゃがみ大パンチ→スーパードロップキック

スパドロは、ためすぎると連続にならない。一番威力の小さいやつ(8~14秒)が確実だ。なお、ジャンプ大パンチからこの2段も一応可能だが、えらく難しいので狙わないのが無難。



ここで、溜めたDボタンを離すんだぁ~。

闘気！ほとばしれぃ!!
不死身の獣を目覚めさせろ!!

舞・龍炎舞3段

立ち大キック→龍炎舞

ちょいとさみしい。ほかに、**小足払い→立ち小パンチ→龍炎舞**（キャラによる）や**立ち大パンチ→超必殺技忍蜂**も可能。超必殺は威力が全然ないのであまり減らないぞ。


大キックにキャンセル…。


龍炎舞で3段攻撃だ。

チン・破岩激5段

ジャンプ大パンチ→立ち小パンチ×3→小破岩激

かなり強力。とにかく弱くなったチンだが、接近の立ち小パンチは従来通り。ジャンプ大パンチのハラも攻撃力が高い。


このハラ、実は攻撃力がかなりあるぞ。

ダックキング ヘッドスピン6段

ジャンプ小キック→（小足払い→立ち小パンチ）×2→ヘッドスピンアタック

とにかく手数が多い。混乱しないように。ヘッドスピンアタックは、ジャンプ小キックの当て方やスクロールなどで、入らないこともある。

また、**ジャンプ大パンチ→立ち大パンチ→大スピンアタック**の3段でもいい。大スピンが入らないキャラがけっこういるのが難。


これにキャンセルをかけてヘッドスピン。ガードされても安心だ。

タン・大箭疾走3段

ジャンプ大キック→立ち大キック→大箭疾走

箭疾走は小で出すと、当てても確実に反撃をくらってしまう点に注意。ジャンプ大キックの後、しゃがみ小パンチ→立ち小パンチ→大箭疾走でもいい。

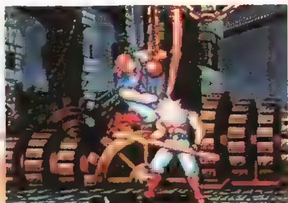

軽快なフットワークをみせるタン。すぐ下がれ！

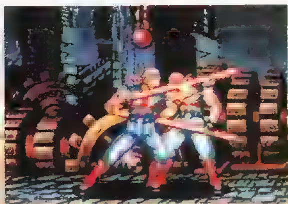
ビリー・超火炎3段

ジャンプ大パンチ→立ち小パンチ→（超火炎）旋風棍

ただの旋風棍ならお手軽3段なのに、超必殺となると激ムズ。一応確認はとれた。

むしろ、**ジャンプ大パンチ→しゃがみ大パンチ→三節棍中段撃ち**のほうが実戦的かも。


まず大パンチでバツン！

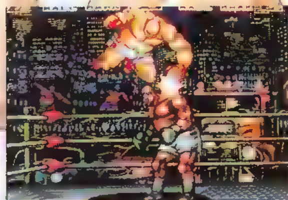

そして小パンチでビシ、いそいでコマンドを入力せよ。


うまくいけばボオ〜ッと燃えてくれるぞ。

アクセル・ワッハッハ5段

ジャンプ大パンチ(2段)→立ち小パンチ→アクセルダンス

ジャンプ大パンチはかなり上で出すことにより2段攻撃になる。そしてAボタン連打。アクセルダンスが2段目まで入り、合計5段が完成する。


大パンチを上で出してこの辺に当てる。


2段目がこのへんに当たれば成功したも同然。着地したら…


小パンチ。同時に連打開始。


ワッハッハーと笑いながら光速の拳が2発ヒットする。

ローレンス・サーベル3段

ジャンプ大パンチ→立ち大パンチ→ブラッディサーベル

3段と手数は少ないが、大柄な体から繰り出す攻撃はどれも強力なローレンスだからたまらない。サーベルは大のほうがいいだろう。また、サーベルのかわりにブラッディスピンを用いてもかまわない。いずれにせよ強力なのだ。


ジャンプ大パンチでガツン…。


立ち大マントだバコッ…。


無言でブスッとね。この冷血さがいいのだ。

ギース・通常技4段

ジャンプ大パンチ→立ち小パンチ→しゃがみ大パンチ

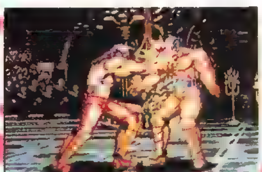
しゃがみ大パンチはアッパーで2段攻撃になっている。これにキャンセルをかけて烈風拳など出すといいだろう。


2段のアッパー。それがどうしたって感じもするが。

クラウザー・トマホーク3段

ジャンプ大キック→立ち大パンチ→レッグトマホーク

レッグトマホークの後に反撃を一方的に受けたりする場合があるので、要注意だ。


こいつにキャンセルで、


「レイットマー!!」と蹴る！

超大人気爆進中！

スーパーストリートファイターII

SUPER STREET FIGHTER II The New Challengers

ここでは、初心者から上級者まで、知っていれば得すること間違いなしの3部構成だ。このコーナーで基礎を固めて、付録のキャラ別攻略特集へ急ぐのだ！

第1部 テクニカルボーナスのすべて

新たに加わった得点システムの謎

スーパーストIIをプレイしていて、誰もが気づく変更点の1つに、得点システムがある。通常のラウンド終了時ボーナスのほかに、プレイ中に加算されていく「テクニカルボーナス」が存在するのだ。

このコーナーでは、そのシステムと得点の算出方法を見ていこう。

スコア計算法、公開!!

では、それぞれの計算法と、ボーナスが得られる条件を公開しよう。

●ファーストアタック

各ラウンドごとに、先に攻撃をヒットさせたプレイヤーに入るボーナスだ。点数は一律3000点加算。ちなみに、投げてもファーストアタックとみなされるが、必殺技などでガードさせて削った場合はダメ。



投げでも先制攻撃とみなされる。

●リバーサルアタック

自分のキャラの、起き上がり、ガード直後、ダメージポーズ回復直後など、1割り込み(1／60秒)の隙もなく、必殺技につなげることができた場合に入るボーナス。

要するに一定の「操作ができない」条件下から、つぎのグラフィックを見せずに必殺技を出せばいいわけ。

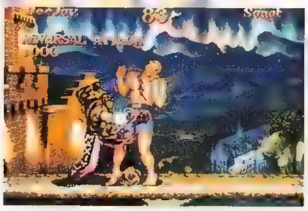
分かりやすい例が、「起き上がり〜必殺技」。起き上がり昇龍拳や起き上がりサマーソルトなどだ。

1度ダウンをすると、起き上がるまで無敵の状態が続く。そこから、出かかりが無敵の必殺技を出すことにより、無敵〜無敵といった状態を作りだし、形勢の逆転を図ることが可能になる。これが成功すると、このボーナスが入るのだ。

逆に、君がこのような起き上がり技をくらいながらも、相手側に「リバーサルボーナス」が出なかったとしよう。これは、考えるに起き上がりへの攻め込み（技の重ね合わせなど）が甘かった、と判断できる。リバーサルボーナスが出ないということは、無敵時間が解けて、何割り込みか経過してからの技ということになる。当然そのスキに攻撃を与えることができたはずでは?…ということだ。

まあ、何点入れるかというのもおもしろいが、こうした1つの技のチェックとしてとらえて、技を出す鍛練をしてみるのはいかがかな?

このボーナスは、相手に技をガードorヒットさせなくても、技を出すだけで入る。スコアは1000点。

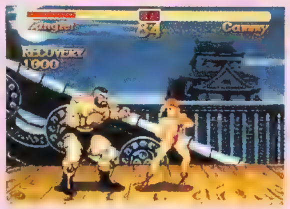


起き上がりの必殺技の練習になるリバーサルアタック。

●リカバリー

自分がピヨらされたとき、相手に一切の攻撃を受けずに復活できた場合に入るボーナス。レバガチャ&ボタン連打で素早く回復できても、ほっといて時間で回復しても効果は同じだ。

このボーナスも1000点加算。



反撃を受ける前に復活だ!!

●〜ヒットコンボ

連続技を入れたときに、その打撃数を加算し表示する。3段なら「3HIT COMBO」、6段なら「6HIT COMBO」と表示される。



ちゃんとくらい→くらいの連続技になってないとダメだぞ!!

威力別コンボボーナス得点表

小攻撃	100点(100点)
中攻撃	500点(200点)
大攻撃	1000点(500点)
必殺技	2000点(200点)

※（　）内は同じ属性の技が連続して入った場合の2発目以降の得点

さて、計算方法だが、小攻撃、中攻撃、大攻撃、必殺技の4種それぞれに配点が違う。

春麗のジャンプ大パンチ↓しゃがみ中パンチ↓しゃがみ中キックで3段になるが、これを例にとると、技の種類は大↓中↓中。中↓中と同じ属性の技は（　）内の点となるので、1000（大）+500（中）+200（中）ということで合計1700点の3コンボというわけだ。

また、このコンボボーナスはもともと2段になる技にも適用される。

（例）

・リュウ、ケンのねりちゃぎ
＝大↓大の2段攻撃だから
1000点+500点

・ブランカの頭突き
＝中↓中の2段攻撃だから
500点+200点

・ケンのファイヤー昇龍拳
＝必殺技↓必殺技↓必殺技の3段なので2000点+200点+200点

といった具合だ。分かったかな?

このボーナスは、連続技になっていればカウントされる。だから、今まで気がつかなかったような技、例えば波動拳〜波動拳などがコンボになったりする。

連続技っぽく2〜3発の攻撃を当てても、コンボとして認識されないときがある。これは、連続技ではないか、あるいは技と技がうまくつながってないかだろう。言い換えれば、ガードされる可能性があるということだ。このフィーチャーをうまく利用して、連続技に磨きをかけよう。



10段成立！キャラの組み合わせによっては、11段が入る可能性があるぞ。

第2部 起き上がり必殺技をきわめろ!

現在、確認されている最多では、リュウ、ケンでザンギエフに対して、めくり大キック→しゃがみ小足払い×9の10段攻撃など数種類ある。

最多得点コンボは、ガイルのソニック→ジャンプ大パンチ→アッパー→ソニック→裏拳の5段で6500点(2000+1000+500+2000+1000)。

まだ、もっといい多段攻撃があるかもしれないので、みんなも研究してみよう。


こちらは最多得点コンボ。大攻撃が3回の必殺技2回の組み合わせだ。

もはや常套手段といってもいいほど一般的となった、起き上がりの必殺技。うまく決まれば逆襲できるが、失敗すれば負けが確定することもある。「もろはの剣」だ。

どうすれば確実に出せるのだろうか、返し技をくらわずに狙う方法はないだろうか。ここでは起き上がり技の謎について研究してみよう。

起き上がりのレバー方向と立ちポーズの秘密

最初に、ひとつ簡単な実験をしてみましょう。

いま、自分のキャラがリュウ、相手がケンだとする。そして、こちらの起き上がりにケンが右側から密着してねりちゃぎを重ねてきたとしよう。

これに対し、リュウが起き上がりにボタンは押さず、レバーを左下に入れていたらどうなるか。

答えはもちろん、「しゃがみガードする」だ。これは問題ない(写真①)。

次に、起き上がりに右下に入れておいたらどうだろう。

ガードしていないわけだから、リュウは当然ねりちゃぎをくらってしまう。問題はそのくらい方だ。実際にやってみると写真②のようになった。


①レバー左下だとしゃがみガード。これは当たり前。

これを見てちょっと不思議に思わないだろうか。レバーを右下に入れていたはずなのに、リュウは立ちポーズでねりちゃぎに当たっているのだ。

なぜだろうと思って調べてみたところ、起き上がりにレバーを左下(しゃがみガード)、左(立ちガード)以外のどの方向に入れてあっても、必ず写真②のように立ちポーズでくらうことがわかった。

この結果からは次のようなことがいえる。

起き上がりに必殺技の入力がなく、かつガード方向にレバーが入っていないときは、必ず起き上がった瞬間に立ちポーズが表示される。敵の攻撃判定が重なっている場合は、この立ちポーズに技をくらう。


③上に入れっぱなしだと失敗時に立ちポーズが出てしまう。


②レバー右下だとなぜか立ちポーズでくらう。

起き上がりサマーソルトへの応用

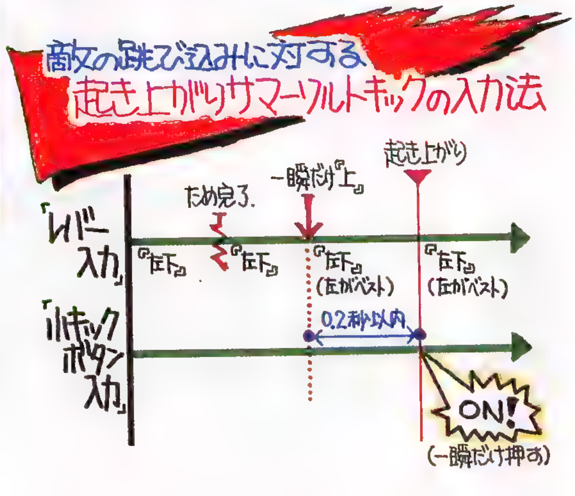
以上のことを踏まえて、敵の飛び込みに対する起き上がり必殺技の出し方を考えてみよう。

ガイルの起き上がりにケンが頭を狙って大パンチで飛び込んできたとしよう。

ここで、ガイルがレバーを下(左下)のためから上に入れ、上に止めたまま起き上がりに合わせてキックを押そうとしたとする。

このとき、起き上がった瞬間にピタリとキックが押されていれば、サマーソルトは出る。しかし、キックのタイミングが合っていないと、ガード方向にレバーは入っていないから、立ちポーズが表示されて大パンチをくらってしまう。(写真③)。これは危険だ。

では、どうすればいいかというと、起き上がる前に下(左下)から上に入れたおとに、すぐに左下に戻してしまうのだ。起き上がりの瞬間に左下に入っているようにし、タイミングよくキックを押すようにする。



必殺技のボタン入力受け付け時間は個々に決まっており、サマーソルト(小キック)の場合はレバーを下から上に入れた瞬間から約0。2秒だ。すなわち、レバーの切り返しと同時にキックを押さなくてもよく、0。2秒までならボタンが遅くても構わない。

この時間差を利用し、起き上がりの瞬間をしゃがみガードの状態で迎えればよいのだ。

このように入力すると、もし、起き上がりより一瞬遅れてキックが押されていても、立ちポーズが表示されないために、頭を狙ってきた大パンチを起き上がった瞬間にくらうことは避けられる(写真④)。そして、しゃがんでいるガイルにケンの大パンチが届く前にサマーソルトが出るはずだ。

以上の入力方法を「しゃがみガードサマーソルト」という。しゃがみガードサマーソルトは、本来は起き上がりに足払いを重ねられたときに使うための入力法だが、跳び込みに対しても効果があるのが分かってもらえるだろう。

ここまでの話は、ガイルの起き上がりにケンが頭を狙って跳び込んできたときの展開だ。頭ではなく胴体を狙ってこられたら結局はくらってしまうわけだが、実際には起き上がりにしゃがんでいる相手に、攻撃判定を重ねるように跳び込むのはなかなか難しい。

それでも不安なら、起き上がりの瞬間を、左下ではなく左に止めた状態で迎えるようにすればよい(立ちガードサマーソルト)。これなら跳び込み技をくらうことはありえないが、正確に入力するのがやや難しくなる。

さて、ここまで起き上がりサマーソルトを例に取って書いてきたが、ガイル以外でももちろん応用できる。リュウ・ケンならガード昇龍拳、本田はガードスーパー頭突きという具合だ。すべて同様に、起き上がりの瞬間をガード方向に入れた状態で必殺技を狙えばよい。究極のリバーサルアタッカー目指して修業しよう。


④左下に入れれば起き上がった瞬間にくらわずにすむ。

第3部 キャラの色を使いこなせ！


ケン


リュウ

スーパーストIIでは、キャラの色がなんと8色の中から選べるようになった。しかし、何がなんだか分からないまま選んでしまってないか?

君の美的センスに期待するぞ

キャラクター選択のボタンで、使用キャラの色を8色の中から選べることは知ってるよね?パンチ、キックの6個ボタンにスタートボタン、そしてスタート以外のボタンを押しっぱなしにしていることで選べる8種類だ。

パンチは小~大が、それぞれストII、ダッシュ、ダッシュターボになっている。ここまでは、おなじみの色なんだよね。

これ以外が、スーパーのために用意された5色だ。まあ、新キャラに関しては、どれも初めて見る色だからいいとしよう。しかし、従来の12キャラは、ちょっとぶっ飛びもんだったりするんだな。

そこで、その好き嫌いをぶちまける企画を提案しよう。名付けて…。

スーパーストII キャラ色コンテスト!

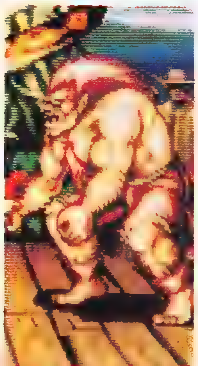
色の好き嫌いなんて勝手なもんで、1度気に入ると変にこだわってしまうものだ。

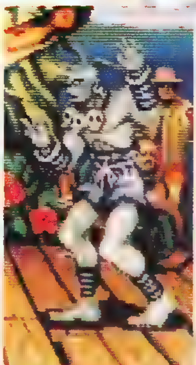
使用キャラの色もそうだ。「やっぱりリュウは白じゃなきゃ」とか「なんてったって銀ダル（ダッシュ）だよな」とか言って、かたくなにその色を選んでいたりするんだな。

まあ、そんな勝手な意見を添えて、編集部宛に送ってほしい。全128種類。どの色&キャラがいいのか、君の勝手な思い入れをぜひ聞かせてほしい。たぶん次号や、その次、スーパーストIIの増刊あたりでも発表していくので、楽しみにしてくれ。送ってくれた人の中から抽選でテレカをあげてしまおう。

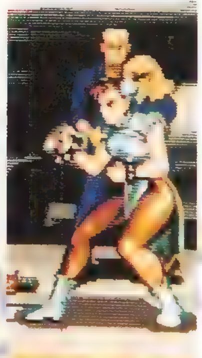
では、今回は特別企画「押しっぱなし色コンクール」だ。ブラックザンギもカッコイイぞ。ダルもますます磨きがかかってるね。他の色もみんなで調べてくれ。

あと、ボタンの話が出たついでなので1つ。このスーパーは、今までのストIIと違って2P側からでも始められるぞ。あえて2P側を取りたい人ももう安心だね。


ブランカ


ダルシム


ガイル


春麗


ベガ


サガット


バルログ

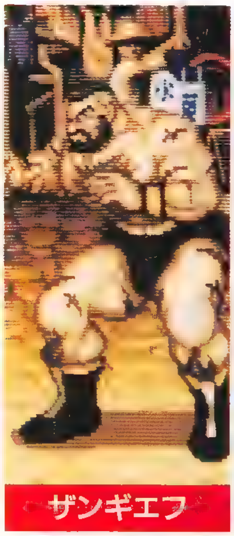

バイソン


フェイロン


ディージェイ


T.ホーク


キャミィ


ザンギエフ


E.本田


男は、餓狼になる！男たちの闘いは、伝説になる!!
フジテレビ系スペシャルアニメ2作をカップリングしたLD！
バトルファイターズ
餓狼伝説
餓狼伝説2
原作：SNK／NEO・GEO「餓狼伝説」
キャラデザイン・総作画監督：大張正己
脚本：山田隆司／制作：フジテレビ・NAS
LD●KILA-92-93
(2枚組・税込¥9,800)
●「餓狼伝説2」は未放映シーンを追加収録した全長版！
特典としてNEO・GEO「餓狼伝説SPECIAL」シリーズのTVCFを収録！
10.21 ON SALE
©SNK／フジテレビ・NAS
ビデオカセット
バトルファイターズ餓狼伝説
●VHS：KIVA-171 ¥7,800(税込)
NOW ON SALE
バトルファイターズ餓狼伝説2
●VHS：KIVA-172 ¥9,800(税込)
NOW ON SALE
スペシャルアニメの音楽を網羅した
サントラ盤発売中！
「CALLING」(by ZI:KILL)収録
バトルファイターズ餓狼伝説
SOUND ACTION
CD●KICA-161 ¥2,800(税込)
STAR CHILD
KING RECORDS
●シングル好評発売中！
パート2 主題歌
CALLING
c/w SLOW DOWN
(ACOUSTIC LIVE VERSION)
by ZI:KILL ●CDS:KIDS-145 ¥900


世界対戦始まる!
THE 100MEGA SHOCK!
第4弾
好評活躍中!
2人対戦プレイ
ネオ・ジオ用ワールドヒーローズ2
大好評発売中! 28,000円(税別)
WORLD HEROES 2
TM
© ADK 1993 ALL RIGHTS RESERVED.
ADKテレフォンサービス開始!
048−775−2347
開発元
ADK
株式会社エーディーケイ
埼玉県上尾市愛宕1-16-8 レーベンビル5F
TEL.048(775)2412(代表) FAX.048(775)2198
NEO GEO
TM
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

CONTENTS〈目次〉

MONTHLY VIDEO GAME MAGAZINE

GAMEST

12 No.103 December 1993



●餓狼2大会のビデオを見てくれたかな?ゲーメストビデオ第5弾として前回の全国大会を収録。熱き感動と興奮をじっくりと味わってくれ。
　そして対戦ファンに吉報だ。餓狼スペとサイバースレッドの全国大会を年末〜年始にかけて開催するぞ。くわしくはP160、162を見てくれ!みんな、どしどし応募しよう!!

闘気ほとばしれい!! 不死身の獣を目覚めさせろ!!

超えろ超人! 列強ゲーム大征服!!

NEW GAME PATROL

ついに実現! 2大対戦ゲーム 全国大会参加選手大募集

好評連載

ゲーメストからのお知らせ

広告掲載ページご案内
ゲーメスト12月号

餓狼伝説SPECIAL

旧キャラ対CPU戦

連続技でパワーUP!!

テリー・ボガード

コツをつかみ、何度も練習すれば自ずと道は開ける。これがその手助けになれば幸いである。

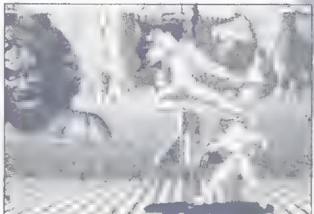
担当：O-LAN

強いぞコンピュータ!! 勝機を見いだせ!!

初めは完璧に見えたコンピュータだが、やりこむにつれ、いくつか穴が見えてきた。ここでまず、核となる大まかなパターンをいくつか挙げていこう。

●跳び込みキャンセル削り

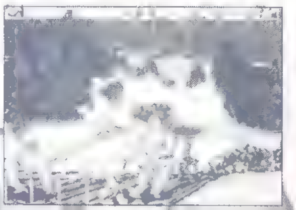
小キックを出しっ放しで跳び込み、そこからしゃがみ小パンチ→大足払いパワーウェーブやクラックシュートで削る方法。十平衛、舞、チンに有効。一人目であれば、ダックキングにも使える。



よし！連続技をたたき込め!!

●大足払い・ライジング

大足払いを、ギリギリ当たらない間合いで連打。跳ばれたらライジングタックルで迎撃するというもの。ベア、タンに有効。ベアは赤くなると超必殺を出してくるので、こうなったら大足払いが当たる間合いまで引き寄せ、大足パワー、クラックでの削りをメインにいこう。



タンは大足払いを出しているとくらうか跳ぶかしてくる。

●しゃがみ小パンチ→跳び込み

遠間でしゃがみ小パンチを空振りし、相手が飛び道具を撃ったならば、跳び込む方法。テリー、ジョーに使える。テリーはバーンナックルやクラックシュートで返そうとしたところに大キックを当て、ジョーはスライディングかタイガーキックが多いので、跳んだ瞬間に小キックを出す。スライディングなら連続技につなげるし、タイガーキックはすかるので思いっ切り攻撃できるぞ。



しゃがみ小パンチに反応して、飛び道具を撃ったら…。



跳び込むとこんな感じ。

●その他

アンディはライン移動をガードさせ、小足払い連打でジャンプ小キック、昇龍弾を誘って投げる。間合いが遠いとダメなことに注意。

キムは、バックジャンプ小キックをすると、半月斬や飛翔脚にくるので蹴り落とすかガードできる。そこからパワーウェーブで押し、跳ばれたら避けなどで返す。

後半にダックキングがきたら、バックジャンプ小キックをしていればダンシングダイブで勝手に突っ込んできてくれるぞ。ただ機械的に出すのではなく、きちんと間合いを見て出すこと。

連続技を狙え!

連続技は強力かつお手軽。これを狙わない手はないぞ。昇龍弾、タイガーキックなどのスキに、すかさずしゃがみ小パンチ・しゃがみ大パンチ→小クラックをぶち込み、すぐに大足払い。大足は連続技ではないが、例えばジャンプ小キックから連続技が入ったときなどは、大足もくらってピヨることがけっこうあるぞ。



テリーにだけは小パンチのホーミングで追いかけよう。

ガードされてもいいようにキャンセルパワーを一応出すといい。

また、ライン移動で追いかけるときは小キックで。ほぼ全キャラに有効だ。ただテリーだけは避けにやられるので小パンチでいこう。ここからも連続技を入れることが可能。積極的に狙っていくべし。

大空破弾のみでOK!!

アンディ・ボガード

餓狼2での斬影拳→大足払いに続く簡単パターン発覚!!

急いで離れて空破弾!!

餓狼2では、斬影拳・足払いで勝ち抜けたアンディのCPU戦。今回はこのパターンは斬影拳が離れてしまうのでやりにくい。

だが、このパターンに変わるお手軽法が発見された。

それが「大空破弾パターン」だ。では、その具体的なやり方を説明しよう。



お互い端～端に離れて…。



あとは大の空破弾を出すだけ。

まず、敵キャラとほぼ画面端同士に離れよう。てっとり早い方法は、連続バックダッシュだ。

うまく離れたら、大空破弾を出すだけ。

…実はこれだけなのだ!!簡単でしょ?

このパターンは、VSテリー、アンディ、東、チン、キム、ビリー、アクセル、ギース。

この中で、東丈だけは注意してほしいことがあるので、参考にしてほしい。

VS 東丈

大空破弾パターンは、ゲージが赤くなるまでにしておこう。さもないと、スクリューアッパーに突っこむことになるぞ…。ゲージを赤くさせたら、飛翔拳連打で攻める。

…このほか全キャラ共通して言えることは、必ず手前のラインでこのパターンを使えということだ（奥だと空破弾が届かない）。

その他のパターン

VS タンフー・ルー

しゃがみ大足払いで跳ばせて立ち大キックで返す。跳ばせるときは遠間から。


大キックボタンだけのお手軽法。

VS 山田十平衛

こいつは、まさにこちらの動きに完全対応している。十平衛は1人目に持ってくると1コインクリアが楽。で、1人目に持ってきたら、Bのライン移動を当てて、しゃがみ小パンチ→斬影拳の3段で攻めよう。

VS ビッグ・ベア

飛翔拳を撃つとジャイアントボムを出すので、引きつけて大昇龍弾で返そう。


飛翔拳でG・ボムをうたせて大昇龍弾で返そう。

VS クラウザー

とにかくしゃがみ小パンチ→小斬影の「斬影ハメ」でいく。ラインで逃げたらAのラインで追い、もう1発でも斬影拳がヒットしたら、小斬影拳を続けて当てよう。

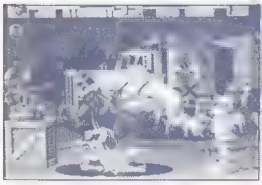
ハリケーンをおこせ!
東 丈
ジョーにとってCPU戦はハリケーンアッパーと連続技の練習ステージにすぎない!

担当：KAL

CPU戦ジョー東の基本的なパターンは、とにかくハリケーンアッパーを連発していく方法①と、ジャンプ小キックを多用する方法②にわけられる。それでは解説していこう。

方法① 削り殺せ!

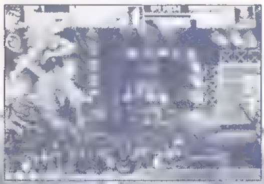
スタート直後からハリケーンアッパー弱を連発しながら、CPUキャラを端へとじりじり追いつめていくだけで勝てるのが、東とアクセルだ。テリー・ベア・十平衛に対しては、初めにバックダッシュで離れてからハリケーンアッパーで牽制する。もしハリケーンアッパーをとび越えてきたら、スライディングで転ばし、再びハリケーン…で押すのだ。ビリーに対しては、慎重にスライディングを入れるチャンスをうかがい、1度転ばしたら離れるまでハリケーン…を連発する。端まで下がると強襲飛翔棍で跳び上がるので、落ち着いてタイガーキックで撃墜し、再びハリケーン…につなぐ。


まともに闘うと手におえないベアも、離れてハリケーン→スライディングで楽勝!

方法② ジャンプ小キックを使う

舞とチンに対してジャンプ小キックで跳びこむと、ガードするかくらってくれる。ガードされたときはそのまま投げてしまい、ジャンプ小キックが入った場合は、しゃがみ小パンチ2～3発→立ち小パンチ1～2発・立ち大パンチのお手軽連続技につなぐ。ただし舞は体力が半分を超えてからは投げられなくなるので、ジャンプ小キックをガードさせたあと、ほんの少しだけ歩いて連続技につなごう。

キムとローレンス、ダックキングとタン・フー・ルーに対しては画面一番端でバックジャンプ小キックをタイミング良く出すだけで勝てる。いずれも突進系の必殺技を出してきたあとは連続技が入るので、この機会に技の練習も兼ねて一気に大ダメージをあたえよう。


接近されすぎる前にバックジャンプ小キックを出す。すると連続技につながり易い。

その他のキャラは?

アンディに対しては、ライン移動かスライディングで接近し、近くで小足払いを連発して昇龍弾か跳び蹴りを誘い、着地を投げてしまう。

ギースは中間距離で垂直のジャンプ大蹴りを繰り返すだけで勝てるが、ハリケーン…で押すことも可能。

クラウザーはラインをずらして待ち、ライン移動攻撃で来たところをスライディングで転ばし、起き上がりにもスライディングを重ねて転ばせる。これだけだ。

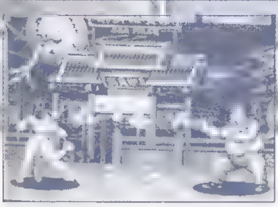
女だからって甘くみないことね!!
不知火 舞
パワーUPした花蝶扇で並みいる挑戦者たちを打ち負かすのよ!!

担当：[illegible]

今回は舞を使って対CPU戦をやる場合に、頭の中に入れておいてほしいことを軽く書いていこう。

花蝶扇で押していくのだ!!

前作と比べて飛行スピードがUPし、スキも少なくなった花蝶扇。この技を使わない手はないだろう、ということで舞の対CPU戦の基本パターンを説明しよう。


これくらい間合いを離すのだ!!

まず相手との間合いを離す。ラウンドスタート時にバックダッシュをすると離しやすいだろう（相手によるが）。そしたら小の花蝶扇を撃って相手の動きを見る。

もし相手が花蝶扇をガードしたら、続けて花蝶扇を撃つ。もし相手が跳びこんできたときは、対空技で返す。対空技は間合いと相手によって、いろいろ使い分けなくてはいけない。

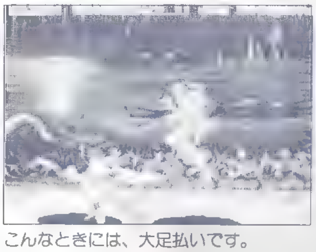
間合いが遠いときは主に大足払いで返す。少し間合いが近いときは、立ち大キックとライン飛ばし攻撃をキャラによって使い分ける。


この削りがバカにならないのよね!!

逃げる奴ぁ削ってしまうのだ!!

花蝶扇を撃つと、ライン移動で逃げてしまう場合もある。そうしたら、AボタンorBボタンの速いライン移動で追いかけていく。

ライン移動攻撃をガードさせたら、すぐに大足払いを出してガードさせる。ガードさせたらキャンセルをかけて花蝶扇を撃つ。CPUは大足キャンセル花蝶扇はほとんどガードするので、これで削っていく。


こんなときには、大足払いです。

最後にひとこと…

ここで舞を使って対CPU戦をやるときのワンポイント・アドバイス!!

それは、一人目の対戦相手を山田十平衛にすることである。CPUの十平衛はそれこそ鬼のような攻撃をしてくるので、一人目に持ってきてサッサと倒してしまうのがよいだろう。

さわやか青年でクリアを目指せ

キム・カッファン

なんと言ってもキック技が強い。さらに、必殺技も強い。これさえあれば、クリアは楽だぞ。

担当：G-GLD

今回のキムのCPU戦は前作と同じく飛翔脚の使いかたがポイントになる。今回もみんなをふみふみしてあげようぞ。

相手をふみふみ… 飛翔脚

今回の飛翔脚、ほんの少しでも高い位置なら出すことのできる「どこでも飛翔脚」になったのが大きい。まずはその有効活用法からだ。

●飛び道具をさそってふみふみ…
アンディ、チン、アクセル（例外でローレンス）などは小パンチを出すと、たいてい飛び道具を出してくる。そこを早めの飛翔脚でふみふみするのだ。

●真上からふみふみ…
前回と違って、今回はただ普通に飛翔脚を出しても返されることが多い。そこで、ベア、クラウザーなどに対しては相手の起き上がりや、ライン移動攻撃をガードさせた後、敵の真上ぐらいにいくようジャンプしよう。すると相手は攻撃やジャンプをしようとして来るのでそこをふみふみするのだ。


誘って飛翔脚。飛翔脚はできるだけ低めで出そう。

●その他、利用法
飛翔脚は攻撃としてではなく、誘い技としても使える。飛翔脚で相手の近くに着地して技を誘い、大足払いで転ばすという戦法がビリー、十平衛に効くぞ。あまり近くに着地すると投げられてしまうことがある。気を付けよう。


手前に着地して、大足払い。飛び道具も抜けられるし一石二鳥だ。

テコンドーの蹴りで楽に勝ち進め

飛翔脚のほかにも、キムの蹴り技は対CPU戦において必要不可欠。リーチがあるので有利に勝ち進めるぞ。

特にバックや垂直のジャンプ大蹴りの繰り返しは、キム、タン、ギースなどは勝手にくらってくれることが多い。キャラによってジャンプするタイミングが違うので注意。

また、相手に近付かれたら大足払いだ。この技は避け攻撃のように飛び道具を抜けつつ攻撃したり、対空兵器として使える。ガードされたらキャンセルをかけて半月斬を出し、相手の体力を削ってやろう。ちなみにダックやリョウに対しては近くでこの大足払いを連打するだけで勝つことができる。楽して勝とう。

しゃがみ大パンチは連続技に折り混ぜたり、敵のライン移動攻撃返しに使おう。特にクラウザーのライン移動は楽に返すことができる。ヒットしたらキャンセルで小半月斬を出そう。連続で入ってしまうぞ。


タンにはバックジャンプ大蹴り、当たったら連続技だ。

パターンの効かない敵には半月斬で削っていこう

パターンの効きづらいときは、立ち小パンチキャンセル半月斬などで削っていこう。

また、自分の体力が赤くなったら、鳳凰脚連打でも相手の体力を削れるぞ。

楽にパターン化できたり、削りなどがあるので比較的楽にクリアができるのがこのキムだ。気楽にクリアしようではないか。

今度もやっぱりレディー強し!!

ビッグ・ベア

今回のCPU戦はちょいとムズイ、でもパワーで押せばノープロブレム。

担当：DON

スペシャルは強敵ぞろい！ さあベア、どうするか？

前作にくらべると、CPUキャラが異様に強いと感じている人が多いと思われるが、その理由としては2つある。

①基本的にこちらの攻撃に対しては逃げ腰な闘い方をCPUは好む。

②突進などを避け攻撃でうまく返してくる。

特に①はこちらが固め技をしようとするとすぐライン移動で逃げていくことからも分かるだろう。

でも今回も意外になんとかなっちゃったりする、そんなベア君でキミもノーミスクリアを目指そう。

レディーはめが今、レディー押しに…

今回は小レディー、しゃがみ小パンチ、小レディー、という固め技が使えなくなっているので小レディーの利用価値がイマイチ低くなってしまった。それでも大レディーはタイミングよく出せばほとんどの相手を楽に倒せるぞ。

ではどの相手に効くかというと、舞や十平衛、キムやタンのほか三闘士やクラウザーには何も考えず大レディーを出しているだけでも勝てるのだ。

コツは相手の起き上がりにすこ～し間をおいて当たるように出すだけ、こりゃ楽だ。


これぐらいのタイミングで技をしかけよう。

頭使えば残りのキャラもぜ～んぶザコだぜ！

前述の方法で大体のキャラは倒せるワケだが、残りのキャラはちょいと小技を使ったりするのでかるく説明しよう。

対テリー…当たるか当たらないかのところで立ち小パンチを出すだけ。

対アンディ…画面端にアンディを誘導しておいてから小足連打、昇龍弾を投げる。

対ヒガシ…ギリギリ当たらない間合いで大足払いを出す、垂直ジャンプしたら大足払い、スライディングはガード後ベアボンバーだ。


かなしきダックキング…。

はい、このあとつかみでOK！

対ダック…一定間合いから登り大キックを出すと反応してダンシングダイブを出すが、こちらの大キックが一方的に勝つ。

とまあ、こんな感じだ。対ギース戦は各自考えてみよう、意外に楽なパターンもあるぞ。



猫じゃらしで投げまくれ

山田 十平衛

今回も投げばかりの十平衛だが、新技猫じゃらしで美しく勝とう。

担当:MOMO

前作ではダッシュ二本背負いがメインだったが、スペシャルでは新しく加わった「猫じゃらし」をメインに攻略していくことになるぞ。

基本は前作と同じ せんべい→スライディング

この基本戦法は前作と変わりがない。せんべい手裏拳はため時間が短くなっているのでドンドン連射しよう。

スライディングは対空技として使うのだが、前作より性能は落ちているので返せないことも時々あるが、だいたいは返せる。

今回のCPUは飛び道具を撃つと大抵ライン移動で逃げてしまうので、せんべい→スライディングは基本中の基本ていどに覚えておこう。



ベアのG・ボムは、走り始めたらスライディングでは返せないぞ。

逃げたらすぐに追え! 新技「猫じゃらし」炸裂!

前にも書いてあるが、せんべいを出すと大抵、ライン移動で逃げてしまう。しかし、これが今回、CPU戦の狙いだ。

相手がライン移動で逃げたら、すかさずAボタンのライン移動で追いかけよう。反撃はまず受けないので、安心して追いかけられる。

相手がガードしたら一歩だけ前進してライン飛ばし(C+D)を出す。そして、ガードしている所に猫じゃらしを入れてやろう。

別にライン飛ばしを出さなくても、一歩進んで猫じゃらしも入るのだが、ライン飛ばしをガードさせれば、端でも猫じゃらしが入るので、こちらのほうが確実だ。

ただし、この方法でも東と十平衛には通用しないのも覚えていてほしい。



相手が逃げたら、すぐに追え。AかBボタンの移動なら、まず返されない。



そして、一歩前進してライン飛ばしを出す。この後、猫じゃらし決定。

他にも楽な方法はある 結局は猫じゃらしだ

一部のキャラには、もっと簡単に勝てる方法もある。チン、舞、アクセルに通用する戦法だ。



この3人には、遠間から小キックで跳び込めば、まず反撃を受けないぞ。

まず遠い間合いから小キックで跳び込む。そして、着地でライン飛ばし攻撃を出してガードさせて、最後はおなじみの猫じゃらしで投げてしまうのだ。

とにかく、新技猫じゃらしはよく使用する技なので、確実に出せるようにしておこう。対戦プレイでも同じような攻め方が有効なので、覚えておいてソンはないぞ。

破岩激と太鼓腹で即クリア!

チン・シンザン

基本パターンを覚えてしまえば楽々クリアだ!

チン・シンザンは一見コンピュータ戦は難しく思える。しかし、小破岩激と大太鼓腹打ちをうまく使えば、先に進むほど楽にクリアしていくことができる。

覚えなければならないパターンは少ない。基本パターンをしっかり押さえていこう。

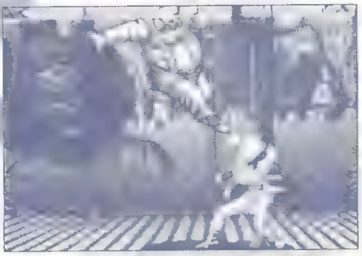
ジャンプ攻撃から小破岩激につなげるパターン

一番多く使うのが、ジャンプ攻撃で跳んで、当たったら即破岩激を出して連続攻撃をするというもの。破岩激の前にしゃがみ小パンチを入れてもよい。

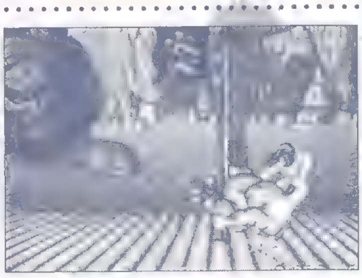
ジャンプ小キックで跳びこんでいくのは、チン、不知火舞に対してだ。不知火舞にはたいていガードされるが、着地で構わず小破岩激を出すとくらってくれる。十平衛には大キックで跳びこんでいったほうがよい。

また、画面端でバックジャンプ攻撃をして、当たったら着地破岩激を出していくパターンもある。ローレンスには有効だ。

ダックキングは特殊。画面端でライン移動し、ダックキングのライン移動攻撃をガードする。するとその直後にスライディングが来ることがあるから、ガードして小破岩激を当てていこう。



ジャンプキックでとびこめばほとんど返されない。



当たったら着地に小破岩激だ。

待って破岩激をいきなり撃つパターン

これは、相手が近づいてきたら、一定の距離までひきつけて小破岩激を出すというだけのパターンだ。キャラにより出す間合いが違う。

ベア、ギースとアクセルは1キャラ分くらいの間合いまでひきつけて、ビリーはそれより少し遠い間合いで出す。キムもこのパターンでOK。

タン・フー・ルーは破岩激をガードすると大足払いを出してくる。大足払いをガードしたら大太鼓腹打ちを出すとよく当たってくれるぞ。



近づいてくるまで待って小破岩激を出すだけ。

大太鼓腹打ちを狙うパターン

飛び道具のある相手は、飛び道具を誘ったり読んで、太鼓腹打ちを当てることができる。

テリーや東は近づいてくるところにしゃがみ小キックを出すと、後ダッシュして飛び道具を出してくる。そこに太鼓腹打ちを入れよう。クラウザーは離れたときに大太鼓腹打ちを出すと、たいていブリッツボールを出してきて当たってくれる。

チンは意外にも、たったこれだけ知っていれば1コインクリアできてしまう。とりあえずチンを使って1コインクリアだ!

免許皆伝！これで負けたらマゲを切れ！

サムライスピリッツ

今月の侍

☆待ってました！待ちくずし

☆ダイアグラム

☆究極の心得

ガルフォードVSナコルル
覇王丸VS柳生十兵衛
シャルロットVSタムタム

動かざること山の如し…

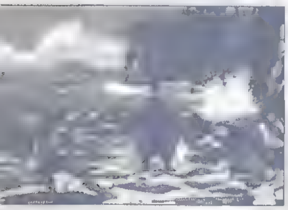
待ち野郎への鎮魂歌（レクイエム）

ガードに徹して、簡単に勝利をものにする待ち野郎。巷に溢れるこんな奴らに引導を渡すのだ。

C・LAN

どんな対戦ゲームにも、いわゆる嫌われる闘い方というものが存在する。いわゆるはめ技とか、待ちといわれる戦法である。サムライスピリッツでもそれは例外ではない。ただし、サムライでは投げの行える条件が意外に厳しく、投げはめなどには何らかの脱出法が残されている（ジャンプや小足など）。

問題は待ちである。少しリードすると、端に固まって動かなくなる。不用意に近づけばリーチの長い技を一発。間合いが遠い限りはずっと端にへばりついているというこの待ち戦法（戦法といえるほどのものでもないが）は、悲しくも強い。



おーい、少しは動いてくれよー。

この2ページで、街にはびこる待ちプレイヤー対策をお送りする。

その前に「待ち」の特性を理解しておこう。

ポイント1「待ちはキャラを選ばない」

攻めキャラである十兵衛やガルフォードを使っているからといって油断してはならない。始まるや否や後方に下がっていったら危険信号。そしてそのまま端までいったなら、間違いなくそいつは待ち野郎だ。待ちの信条は一にも二にも「こちらから手を出さない」なのだ。



例えば、近づかれたら追い返し、跳ばれたらガード投げを行う待ち狂死郎も強力。

ポイント2「待ちの度合いを見極めよ」

待ちといっても色々ある。基本的にガードを繰り返すという完全な待ちは、逆に闘いやすいといえる。アースクェイクは待ちが強いと言われもするが、投げられないというだけであって、逃げ斬りなどの二択攻撃を持つキャラが多くなった今、技が大振りな分一概に強いとは言えない。

一番厄介なのが、基本は待ちで、こちらが近付いていくと、リーチがあり、出るのが早い技を間合いに入ったら出すというものである。

普段はじ～っと待ち…



一つ注意してほしいのは、斬り合いで絶対的に不利なキャラを相手にしたときだ。タムタム、半蔵・ガルフォードは、十兵衛などに足技をメインに攻められると手が出ず、どうしても守りがちになる。それを待ちと即断するのは考えもの。我を忘れて攻め入ると危険だ。なぜ危険かというと…。

近づかれたらサクッと一太刀。



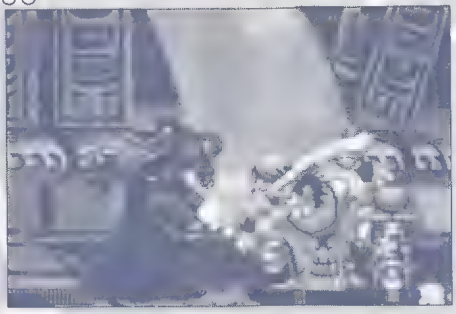
ポイント3「待ちのバリエーションが少ない」

このことの裏返しといえる。待ちが中心のプレイヤーはパターンが画一的。ゆえに読みやすい。ラウンドの中で相手のバリエーションを読むことも大事な要素だ。

では具体的にどう待ちを崩すか?という具体的な方策に入ろう。ただし、相手も人間である。100%決まるとは限らないし、一度決めることで進化を促すこともある。それをよく踏まえておこう。

ダッシュからのバリエーションで攻める

キャラにもよるが、しばらくうろうろしたあとなど、ダッシュで近づくと相手はなかなか反応できないものである。それが待ち野郎ならばなおさらだ。ゆえに、そこから投げを決めるというのが一つの有効な手段になる。



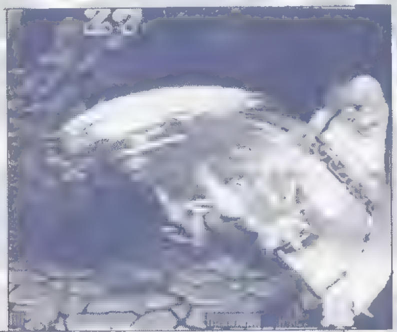
それ走れーっ!ここからどうする?

やりやすいのは半蔵・ガルフォード、ナコルルといったダッシュの速いキャラ。加えて、右京、タムタムのようなしゃがみガードできない技を持つキャラだ。

半蔵・ガルフォードならば、もちろん狙うはモズ落とし、ストライクヘッズである。この場合ダッシュ中にコマンドを入力してOKだが、他キャラも含めて、通常の投げを行うときは一つ注意してほしい。ダッシュにはキャラごとに最小単位というものがあり、レバーを戻してもすぐに止まれるわけではない。しかるに、投げはダッシュ中は行えないため、ダッシュで近付いたら、一瞬レバーを左に戻し、静止してから投げること。

これを警戒されているようなら、これにダッシュ斬り、ダッシュからの孤月斬、アンヌムツベ、気功旋風斬も加えよう。ただしこれは一種のバクチなので、ガードされる危険が伴うのはいうまでもない。

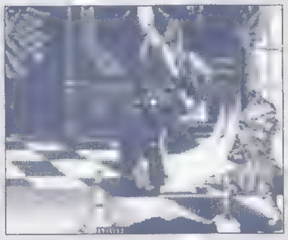
このほかに有効な手段として、右京のダッシュ逃げ（登り）つばめ返し、タムタムのダッシュ逃げ大斬りがある。これらは通常戦でも使える技なので、この2キャラに限っては完全な待ちというのは逆に楽になる。これらと足払い、投げを組み合わせてかく乱しつつダメージを与えていこう。右京は登りつばめをガードされると確実に反撃を受けるので、できれば逃げつばめを出したいところ。あるいは割り切って、ガードされたらくらうという覚悟で使おう。これを恐れて使わない手はないぞ。



投げ、スライディングも混ぜつつも、やはりこれをメインに。

跳び込みを狙う

ときには跳び込みが使える場合もある。一度跳び込んでみて、対空技で見事に返されたら敬遠すべきだろう。しかし、もし相手がそれをガードした場合は十分に効果が期待できるということだ。もちろん単調にそれを続けてもガードされるだけなので、当て投げ、すかし投げ、すかし下段攻撃などを狙いにいくのである。少し手の込んだものだと、対アースクェイクですかし逃げ切りなども狙っていこう。なお、しゃがんだアースクェイクに入る逃げ攻撃を列記しておく。



ジャンプ攻撃をすかす。そしてモズだー

しゃがみガードのアースクェイクに入るジャンプ攻撃

タムタム	逃げ大斬り
覇王丸	逃げ小斬り、小、中蹴り
右京	逃げ燕返し、大斬り
半蔵・ガルフォード	逃げ小斬り
ナコルル	逃げ小、中斬り、小蹴り
柳生十兵衛	逃げ小蹴り
シャルロット	逃げ大斬り
千両狂死郎	逃げ中斬り、蹴り系
王虎	逃げ小蹴り、垂直中蹴り
アースクェイク	垂直or登り大蹴り
不知火幻庵	なし

※逃げで入るものは、垂直or登りのほうが入りやすい。

また、シャルロットのようなキャラはどんどん大斬りで跳び込むといい。そこからの投げや足払いなどで心理的に追い込もう。

ほかに跳び込みの強い王虎、アースクェイクのけつなども返される可能性が低い。これらの技は、端に追い込んで使うと効果大。それを繰り返し、そこからすかし投げなどを狙いにいくといいだろう。

跳び込みとはちょっと違うかもしれないが、忍者の中、大斬りボタンでの投げ、そしてモズ落とし、ストライクヘッズの後、すぐにうつせみ天舞、リア・レプリカアタックを出すと、めくりになる。すかし投げやダッシュ投げの後に行うと、免疫のない相手はまずくらってくれる。一度試してみて、くらうようならガンガン使おう。



別にスカってもかまわないので安心して使えるタムタムの逃げ大斬り。



斬る投げかモズ、ヘッズの後はこうなる。たまに蹴り投げ→うつせみ→下斬りもOKだ。

半蔵なら爆炎龍を使う。相手がずっとガードを決め込んでいるようなら、爆炎龍の連打でどんどん削ってやろう。

しかし、実際は垂直ジャンプでよけるなど、対処されてしまうだろう。そこで、フェイントを混ぜたり、爆炎龍を大で出すなどし、待ちを崩すのだ。跳び込まれたら対空技で落ち着いて返そう。そのためにフェイントで小斬りなどを出すといい。

爆炎龍以外の飛び道具は、残念ながら削りには適していない。スキが大き過ぎるためだ。遠間からたまーに出すくらいでいいだろう。



大も適度に使うと効果大。爆炎龍押しだ。

また、削りという意味で有効なのが、王虎の気功爆転法だ。思いっ切り間合いを離して大爆転→恐怖投げや、中爆転からのけつ（ジャンプ）などで攻め立てる。まぁ、中爆転は相手が端にいるとき、という条件つきだが。

端に行ってくれる相手なら好都合というもの。爆転法から攻めるのだ。



ここまで待ち対策を書いてきたわけだが、大切なのは相手の待ちの度合い、行動パターンをいかに早く認識するかという点にある。相手も人間、完璧ということはありえないはずだ。スキを見いだし、そこを徹底的に突きまくるのだ。レッツークラッシュ ウエイティング!!

サムライスピリッツ 対戦ダイアグラム

下位グループが上がって混戦模様だ！

担当：石井ぜんじ

サムライスピリッツ対戦ダイアグラム

	シャルロット	不知火幻庵	橘 右京	ナコルル	柳生十兵衛	覇王丸	千両狂死郎	王 虎	アースクェイク	タムタム	服部半蔵	ガルフォード		
シャルロット		6	6	6	6	6	6	6	7	6	7	7	69	(+14)
不知火幻庵	4		6	6	6	6	6	3	5	6	7	7	62	(+7)
橘 右京	4	4		5	6	4	6	5	8	6	5	6	59	(+4)
ナコルル	4	4	5		4	5	6	7	7	7	4	5	58	(+3)
柳生十兵衛	4	4	4	6		4	4	6	3	8	7	7	57	(+2)
覇王丸	4	4	6	5	6		5	4	3	5	6	6	54	(−1)
千両狂死郎	4	4	4	4	6	5		4	6	5	5	6	53	(−2)
王 虎	4	7	5	3	4	6	6		4	4	4	5	52	(−3)
アースクェイク	3	5	2	3	7	7	4	6		3	5	6	51	(−4)
タムタム	4	4	4	3	2	5	5	6	7		5	6	51	(−4)
服部半蔵	3	3	5	6	3	4	5	6	5	5		5	50	(−5)
ガルフォード	3	3	4	5	3	4	4	5	4	4	5		44	(−11)

今月のダイアグラムは、今まで下位キャラクターと思われていた王虎、タムタムがポイントをさらに上げ、ますます混戦模様となってきた。上位ではシャルロットがずばぬけているが、他のキャラはもはや、実力の勝負という段階に入ってきたようだ。

今月も頂点にいるのはシャルロットである。シャルロットは、ジャンプ攻撃も地上での攻撃も強い。ジャンプ攻撃では、リーチがあるジャンプ中斬りがかなり使える。この2つのジャンプ攻撃を織り混ぜていくとさらに返しにくくなってくる。


ジャンプ中斬りもかなり返しにくい技だ。

2位の不知火幻庵は、地上戦の爪、ジャンプ攻撃が強く闘いの主導権を握ることができる。ただし、なかなか一気に勝負を決めにくいために、差の闘いとなる。連続して勝ち抜いていくのは楽ではない。

3位は橘右京で、あいかわらず上位をキープしている。立ちの小・中蹴りで下段ガードを誘い、登りつばめで斬るパターンが強い。待っても守りが硬く、使いこなせればかなり強いキャラクターといえるだろう。


立ち小・中蹴りから登りつばめを狙う。

柳生十兵衛は、ジャンプ攻撃と足払いの強さで確固たる地位を築いている。対空技が若干弱いと思われていたが、ジャンプ中斬りが強いため、ほとんど他のキャラとそん色がなくなっている。跳びこみにくい右京には垂直ジャンプ大斬りをまじえて地上戦のみで闘うとそこそこにいける。


垂直ジャンプ大斬りにはうかつに手を出せない。

ナコルルは守りが硬く、大きく苦手なキャラはいない。攻める場合には、タカを使ってヤトロポックから攻めたり、中足払いを使ってストIIの春麗のように攻めることもできる。アンヌムツベばかりが目立つが、攻めることもできるキャラである。多彩な攻めができればこのくらいの位置までは上がるだろう。

ナコルルの中足払いは思ったより強力。


覇王丸は、待たれると辛いキャラだが普通に闘えば相当な強さを発揮する。立ち大斬り一発で逆転するからだ。一応差をつけておいたが、幻庵やシャルロットと闘ってもそれほどひけはとらない。

千両狂死郎は、中・大斬りの振ったあとの隙が大きいため、うかつに攻撃できない。そのため隙をつかれやすい王虎やナコルルが嫌な相手。血煙曲輪も通用しない。キャンセル技を駆使して待ちキャラから脱皮したいところ。

下位グループからほとんど差のないところまでつめてきたのが王虎だ。大斬りが脅威で、大斬りでの斬り合いなら覇王丸より分がよいようだ。ただし半蔵に爆龍流を連発されたり、タムタムに近づけなかったりと下位キャラに強くないのが残念なところ。

発売当初最強キャラという噂もあったアースクェイクは、今回遂に下位グループに転落してしまった。逃げ斬りが使えるキャラにはたいてい不利だ。服部半蔵に爆炎流を出しまくられて完全対応されるのもつらい。

爆龍流を連打されるとつらい王虎。


タムタムは、ナコルル、柳生十兵衛が大の苦手。技の隙が大きいところをうまくつかれてしまう。しかし、他のキャラに対しては互角以上に闘えるキャラである。人口が少ないキャラだが、やりこんでいけばとても強くなる。右京と同じく、やりこみによって伸びるテクニカルキャラクターである。

しゃがみ大斬りが対空兵器だ。


今回も忍者2人は下位になったが、服部半蔵は組み合わせによっては分が良くなったものもある。アースクェイク、タムタム、右京、王虎には爆炎龍連打が思ったより使える。ただしジャンプの速いキャラクターにはやはり不利だ。

ガルフォードはその点、半蔵よりさらに辛い闘いが待っている。ただし忍犬攻撃を使いこなすと破壊力は半蔵より上なので、一気に攻めて爽快な対戦を楽しみたい。

復活!! 対戦・究極の心得

新陰流が勝つか我流が勝つか

柳生十兵衛 VS 覇王丸

覇王丸の大斬りか十兵衛のジャンプ攻撃か、封じられたほうが負け。

担当：石井せんじ

まずは離れて地上戦

十兵衛としては、離れた距離で地上戦を闘うのがひとつの闘い方である。この場合は、覇王丸の立ち大斬りを空振りさせるのが狙いである。立ち大斬りを空振りさせられればしゃがみ中突きがたいてい入るし、立ち小斬りなら確実に当てられる。

それに対して覇王丸は、若干間合いをつめたほうが有利になる。立ち大斬りはガードされてもまず反撃されない。立ち大斬りの威力は体力が減るほどに増すので、空振りしない間合いで闘えば覇王丸が有利であることは間違いない。そこで、覇王丸側としてはじりじりと近づいていくことになる。

このような緊迫した遠距離戦での打開策が、十兵衛の水月刀と覇王丸の大スライディングである。水月刀は連発せず、読まれないようにたまに出していけば確実に体力を奪える。大スライディングは緊迫した場面ほど当たりやすいが、ガードされるとたいてい反撃されるので1つの賭けといえよう。

スタート直後や体力差が均衡している場合は、覇王丸の大斬りが当たるか当たらないかの距離をうろうろする闘いになりやすい。どちらも画面端に追いこまれると不利なので、この駆け引きに勝ったものが主導権を握ることになる。



立ち大斬りを空振りさせるのが十兵衛の狙い。

一気に攻めこんで待ちを崩すにはどうするか？

さて、どちらかがリードした場合、片方は何とかして局面を打開しなければいけない。このようなとき、十兵衛側はジャンプ攻撃で、覇王丸側はとにかく画面端に追いつめることを考えていく。

ジャンプでの攻防で示したように、十兵衛は接近してジャンプ中蹴りで跳びこみたいところ。しかし、あまり近づくと立ち大斬りが怖い。

そこでしゃがみ中突きに加えて混ぜていきたいのが、垂直ジャンプ大斬りである。これはジャンプが速いし、大斬りのリーチがあるため非常に落とされにくい。覇王丸がうかつに手を出せば先にジャンプ大斬りが当たってしまう。しかも、この技はジャンプで跳びこむ場合のフェイントにもなる。垂直ジャンプ大斬りを使うことによって、ジャンプ中蹴りも返されにくくなっていくのでうまく使っていこう。

さて、ジャンプ中蹴りでうまく跳びこんで覇王丸にガードさせたとしよう。しかし、他のキャラに対してと同じように着地投げを狙うことは難しい。覇王丸はガードしたあと小足払いを連打してくるが、これが投げ封じになっている。

着地で中足払いを出していくのも危険だ。もしガードされると、中足払いの隙に確実にしゃがみ小斬りや小足払いが決まってしまう。

そこで十兵衛としては、着地で小足払いを出していくのが一番安全である。しかしこれではなかなかくらってくれないから、少し離れたらすぐまたジャンプ中蹴りでめくり気味に跳びこんでしつこく攻めたり、離れぎわに中足払いを狙っていく。しつこく攻めていく中に、すかし投げや垂直ジャンプ大斬りを混ぜていくのが効果的。

覇王丸としては、近くでしつこく攻められると嫌なもの。しかし、落ちついて小足払い連打としゃがみ小斬りで撃退するのがベストの方法だ。このような接近戦となると若干十兵衛のほうが有利だが、覇王丸も守りが硬いので一気に崩すのは難しい。

逆に、覇王丸側は十兵衛にリードされた場合はとにかく追いつめることを心がけよう。そして攻撃やジャンプを誘って立ち大斬りや対空技を狙っていく。これが基本の姿勢だ。

十兵衛が硬く待ちに入ったら、最後の手段としてジャンプからのすかし投げとダッシュからの奇襲がある。ダッシュ攻撃のバリエーションはダッシュ大蹴りから始まり、ダッシュ立ち小キックから立ち小キック連打でカツカツ押していき立ち大斬りと投げを狙うパターンがある。さらにこれにダッシュ弧月斬が加わる。これらは相手の心理とくせをいかに読むかで成功率がかなり変わってくる。

十兵衛としては、立ち小キック連打にはしゃがみ中突きは負けるが、しゃがみ大斬りなら勝てることを覚えておきたい。完全な待ちに入るよりは、垂直ジャンプ大斬りを混ぜていったほうが撃退しやすいはずだ。

これらの闘いをすべて総合すると、十兵衛のジャンプ攻撃があまり通用しない点で覇王丸のほうが若干有利なようだ。しかし、どちらも攻め手が残されており、その場での読み合いが大きな比重を占める闘いとなるだろう。

ジャンプでの攻防

ジャンプ攻撃の強い十兵衛でも覇王丸にはうかつに跳びこめない。ジャンプ大斬りは上りジャンプ大斬りで、ジャンプ中蹴りは離れていれば立ち大斬り、近ければ立ち大蹴りの相うちで返されてしまう。

もちろん、接近したほど覇王丸側の反応速度が大切になってくる。また、覇王丸がジャンプ大斬りで返しに来るならジャンプしてすぐ大斬りなどを出すと、逆に十兵衛側が勝つ。

これらを総合して考えると、十兵衛は接近したうえでジャンプ中蹴りで攻めるのがよいと思われる。遠くから跳ぶのは危険が大きい。

逆に覇王丸のジャンプはゆるやかなため、十兵衛はくぐり大斬りがやりやすい。万一くぐられた場合はしゃがみ小足連打で逃げられることもあるが、それも少し離れて大斬りを出されると通用しない。覇王丸はめったなことではジャンプしないほうがよいだろう。

遠くから十兵衛がジャンプ大斬りをしてきたら、上りジャンプ大斬りで撃退できる。



投げ封じのしゃがみ小足払い。ガード方向に入れながらボタンを連打する。



覇王丸は立ち大蹴りで十兵衛のとびこみに相討ちOK。



復活!!対戦・究極の心得

正義と自然、どちらが強い？

ガルフォード VS ナコルル

一触即発！動物使いの意地をかけ、闘いは始まる。下斬りとアンヌムツベの応酬。超神経戦になるぞ。

担当：C・LAN

ガルフォードには下斬り、ナコルルにはアンヌムツベ。お互いに手痛い一撃があるため、うかつに手は出せない。街では比較的行われているであろうガルフォードVSナコルルの対戦プレイ。それぞれどういう意識で闘うべきなのだろうか。

ガルフォード——じりじり端に追いつめろ

ガルフォード側の立場で話を進めよう。反応のいいナコルルになると、僅かなスキを突いてアンヌムツベを決めてくるため、プラズマブレード、ラッシュドッグは間合いに関係なく使ってはいけない。たとえキャンセルであってもそれは同じだ。

だが、まったく使わないというのも味気ないし、攻めが単調になりやすいので、接近戦（密着戦に近い）に小斬りなどにキャンセルをかけたりして、1ラウンドに2〜3回くらいは使ってもかまわないだろう。

基本的な攻め方は、歩いてはガード、歩いてはガード、というふうに、小刻みに移動とガードを繰り返して間合いを詰めていく。そして小斬りの届く範囲に入ったら、出す。ほかに、小足払い、中斬りもスカらなければたまに使ってもいいだろう。しゃがみ大斬りもほんの少しの割合でなら狙いにいってもいいが、ガードされたりスカったりすると確実にアンヌムツベが来る。



間合いに入ったら小技をカンと当てて……。

ガードする。とにかくアンヌムツベが怖い。

だが逆に、こちらがガードしたときはチャンス。しゃがみ大斬りを入れよう。しかし、アンヌムツベの終わり際だと逆にガードされてしまい、そこに小斬りアンヌをくらうという最悪の結果が訪れる。そのためにも間合いを詰め、端へ追い込んでいくことが重要になるわけだ。

終わり際のアンヌムツベをガードした場合は、小足払いが一番確実だが、これは非常にもったいない。そこで小足ではじき（ナコルルは空中でくらうため吹っとぶ）、着地ストライクヘッズや、ガードして少し待ち、アンヌムツベが終わってからストライクヘッズなども使い分けるといい。



さて、どうするか。下斬りが入るか即座に判断せよ。

ナコルルがタカにつかまったら、まず十中八、九ヤトロポックでくると見て間違いない。ジャンプ斬りで降りる前に斬る方法もあるが、これを繰り返すと、空中でカムイムツベなどをくらってしまうことが多くなる。ここは、素直にバックダッシュ、もしくはヤトロの着地の瞬間にスカったかを見極め、スカったなら小足払いや投げで対処する。

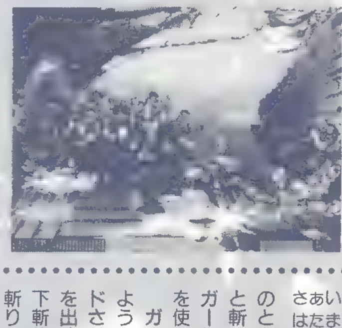
こちらが跳び込むのは無謀極まりない。アンヌムツベ、立ち大斬りという強力な対空技の前にむなしく撃墜されることだろう。では逆に、ナコルルがジャンプしてきたら…。ジャンプ中斬り、立ち大蹴りを使い分ける方針でいこう。先を当てればしゃがみ大斬りも使える。

垂直ジャンプには手を出すな。横に長いジャンプ大斬りの餌食だ。



ナコルル——必殺技を駆使せよ

次にナコルルの立場で考えよう。狙うのはやはりアンヌムツベがメインとなるが、バクチで出すのはなるべく避けること。使うのは小。中は遠間でのプラズマブレードに、大は連続技、レプリカアタックをガードしたときのみ使用する。ではどんなときにアンヌムツベが有効か。まず、言わずと知れたプラズマブレード、ラッシュドッグ。そのほか、中斬りや大斬りの空振りにもすかさず反応して当てにいく。キャンセルをかけられても困る技はないのだから、いつでもアンヌムツベを出せるよう神経を集中しよう。



ズームアウトしていてもアンヌムツベを決められる。素早く反応して中で出せ！

では通常の斬り合いにはどう臨めばいいかというと、これは主にかく乱である。

ナコルルの技はリーチが全般的に短いため、斬り合いだけではガルフォードに一日の長がある。接近戦では中足払い、大足払いなどを出しつつ、ダッシュ、バックダッシュでチョコチョコ動き回り、相手の目を慣らし、ダッシュ投げ、アンヌの二択で攻める。

タカにつかまったら、ヤトロポックからのバリエーションを主体に攻める。もしガルフォードが跳んだら、すぐにボタンを押してカムイムツベだ。ガードしているようならヤトロポックを、スカるか当たるかわからないよう出す。投げるためにレバー左右＋中ボタンを連打しておき、当たったらすぐにアンヌムツベで二段攻撃。スカったら自動的に投げ。ガードされたら…このとき連打をやめるのが遅いと斬りが出てしまう。それをガードされたときのために中を使うのである。

さぁいくよ〜。この後投げか小技か、はたまたアンヌムツベか。



ガルフォードの項で述べたように、遠間で終わりをガードさせるようにアンヌムツベを出す場合は、もちろん小で。下斬りをガードできたら、小斬りアンヌや投げ。小足で吹っとんだら一応ジャンプしておこう。もし大蹴りなどを早めに出されてくらうようなことがあっても、ストライクヘッズよりは減らないのでよっぽどマシ。もしガルフォードがガードしっぱなしなら、こちらが投げてしまうこともできるぞ。

このように、ガルフォードVSナコルルは、ともに決め手がなく、ミスが許されないので、非常に緊張感のある、神経のすり減る試合展開になる。お互い相手を追いつめることを念頭に闘おう。

復活!!対戦・究極の心得
シャルロット VS タムタム

最強と言われているキャラ、シャルロット。一見弱そうなタムタム。この組み合わせでお互いが注意すべき点はどこなのか。これを詳しく解説してみよう。

担当：KAL

突くだけでも跳ぶだけでもダメなのだ

まずはシャルロットの解説から入ろう。

地上戦での突き攻撃は、言わずと知れた強さをもっている。スピード、リーチ、攻撃力のどれもが高い性能を誇っているからだ。しかし、ただやみくもに突いているだけでは、技の出がかりに斬られてしまったり、跳びこまれてしまうのでよくない、とこれまでにも何度か説明してきた。ところが今回の相手、タムタムには、それだけではダメなのだ。

普通の相手なら、突きが届くか届かないかという距離で、剣先をかすらせるようにしてガードさせていくのが基本だが、タムタムに対しては剣が確実にタムタムの体に突き刺さるぐらいの距離で近づいてから攻撃しないと、すべて"足のウラ"で返されてしまう。

したがって、タムタムが"足のウラ"を出してもシャルロットの剣が直接体に刺さる、または相打ちになるぐらいの距離で闘う……これが対タムタム戦の地上での間合いだ。



ここまで近づけば、足のウラで返されることも少ない。

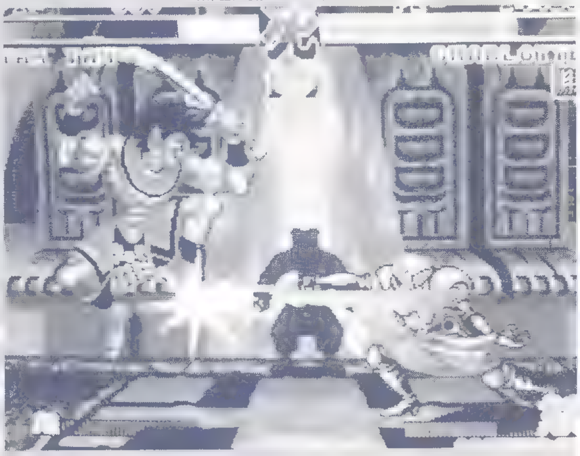
またこの距離をとることの利点は他にもある。ジャンプ大斬りで跳びこんだ際、タムタムの逃げ大斬りを打ち消せること。タムタムのしゃがみ大斬りが横振りか突き上げかどっちになるかわからず、使うのを躊躇させること。いきなりの逃げ大斬りを狙って跳ぼうとするタムタムを、ジャンプした瞬間に突き落とせること、などである。

ではジャンプ攻撃についてはどうだろう。

通常、タムタム相手に遠間から跳びこむと、ほとんど逃げ大斬りで返されてしまう。だが、跳び込むときに使う技を、大斬りから中斬りに変えるだけで、戦局は一転する。

ジャンプ中斬りは、ジャンプの頂点あたりで出すとタイミング的にピッタリなのだが、この頂点で出し始めた中斬りが地上に落ちるまで出続けるため、タムタム側が逃げ大斬りの間合いを少しでもとり間違えれば空中でタムタムを撃墜することができるのだ。同じように、中間距離で跳びこんだ場合、ジャンプ中斬りを使っていれば、タムタムのしゃがみ大斬り、昇り小キックのどちらもつぶしてしまえる。めくりを狙ってラッシュをかけるときは大斬りを使い、それ以外は中斬りを使う。当然、あまりに遠くから跳びこんだりすると垂直、逃げ大斬りを一方的にくらってしまうので、そこのところは注意すること。

タムタムにとっては早く離れたい距離。無理に動こうとするところを一突きだ。



近づけるタムタムは近距離で勝負!



通常跳びこむならジャンプ中斬りだ。めくり狙いなら大斬り。

何も考えずに平気で突いてくるシャルロットには、立ち小キック"足のウラ"をどんどん合わせていこう。こちらもある程度適当に足を出していれば、おもしろいように返せる。反応速度に自信のある人なら、突きを見た瞬間に足を出せば十分まにあう。

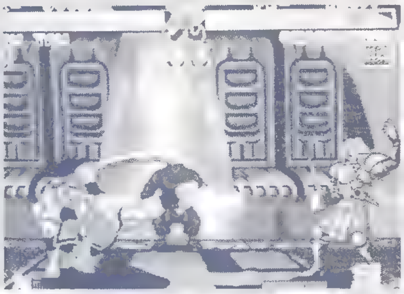
足のウラを警戒して少し離れた所からジャンプ攻撃、あるいは突きを狙っている相手には、いきなりの逃げ大斬りが効果的だ。次の瞬間に突きなどが「来る!」と直感したときなどは狙っていこう。

もし突きなどを出さずに近づいてくる相手なら、立ち大キックで転ばせるか、やはり逃げ大斬りを狙う。立ち大斬りキャンセル小アハウ・ガブルも効果的だ。

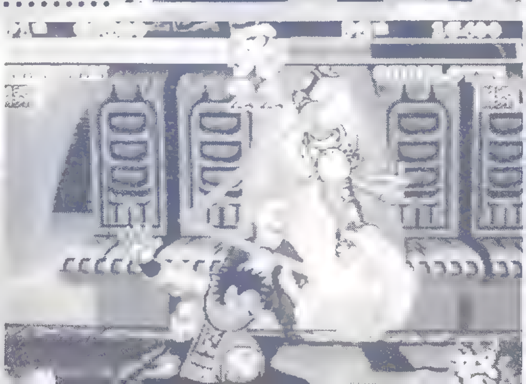
シャルロットの跳びこみに対しては、多少遠間から跳んできた場合は早めのしゃがみ大斬りで、近くから跳ばれた場合は即反応の登り小キックで返す。どちらも反応が遅れたり、間合いを見切り損なうと被害が甚大なので、経験と判断力が必要だ。

もしジャンプ中斬りで跳びこんでくる相手なら、このどちらもつぶされてしまうので、ガードに徹するか、少しでも遠いと感じたらバックダッシュして逃げ大斬りを決めよう。

地上戦は絶対モノにしろ!



シャルロットの大斬りでの跳びこみは、早めのしゃがみ大斬りで返せるのだが…。



シャルロットの中斬りの外から斬るのだ。

接近されてジャンプ大斬りのラッシュにこられたら、昇り小キックのチャンスをうかがおう。

シャルロットとの距離が開いた場合は、アハウ・ガブルの小で牽制するのがいいだろう。これ以外では、他の必殺技は危険なので使わないこと。

攻撃に入る場合は、ジャンプ大蹴りで跳びこむのがいいが、タイミングをあやまるとシャルロットの立ち大キックで返されてしまうので、自信のある人や、連続技で勝ちたいという人だけ実行しよう。

攻めのシャル守りのタム

まとめると、シャルロットはタムタムの守り（足、逃げ大斬り、アハウ・ガブル）をいかにくずして攻め入るかにかかっており、タムタムは足とアハウ・ガブルでせこせこ牽制して、シャルロットの跳び込みや地上での突きを先読みしての逃げ大斬りをうまく決められるかどうかにかかっていると言える。

シャルロットにとっては攻めづらく、タムタムにとっては1発の威力の恐怖が常につきまとう、意外な神経戦であるといえる。

ぐっすんを押しまくれ!

ぐっすんおよよ

普通にプレイすると激ムズのこのゲーム、誘導以外のテクを駆使してとりあえず30面をクリアしてみよう。

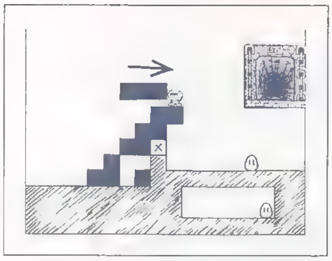
担当:IQぐっすん並みDoN　図・協力:ずるずる

さてみんな、ぐっすんやってるかな?え、あきらめてる人もいるって?いけないなあ、今回は初心者、中級者のために誰でも使えるテクニックをまじえて30面まで攻略しよう。私を信じて読みなさい。

テクニック1・ぐっすんを横から押してみる

基本的にぐっすんを上方向にいかせるには道を作ってやるしかない。しかし、横方向や下方向にならブロックや爆弾でぐっすんを押して動かしてやれるのだ。

例えば1面、この方法を使えば図のような横着プレイが可能だ。タイム短縮にもなるぞ。

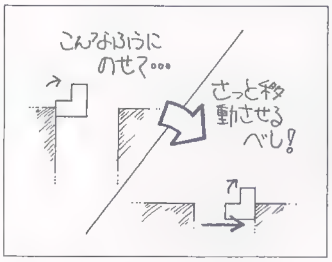


ブロックでうまく押してやろう。

テクニック2・着地前のブロックに乗せて移動だ

今度はまだ着地していないブロック(や爆弾)をうまくぐっすんが乗るよう調節して動かし、ぐっすんが乗った後に別の場所に運ぶ技だ。

図をみてみよう、こんなときは道をつくらなくてもクリアできるのだー



ブロックに乗せたあとサッと移動させる。

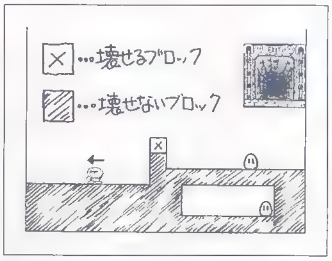
テクニック3・ぐっすんビックリダッシュと気絶を使え!

ぐっすんのすぐそばにブロックを着地させるとぐっすんはビックリして「あわわ…」といって約1秒ダッシュする。タイム短縮には欠かせない技だぞ。また爆弾はぐっすんのそばで爆発させると一定時間ぐっすんは気絶する。これまたぐっすんの動きを止めたいときに使う技だ。

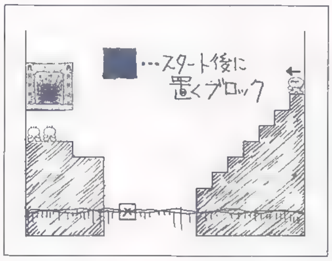
それでは各面攻略といこう。

初級者編 1~10面

1面、2面…特に問題なし。



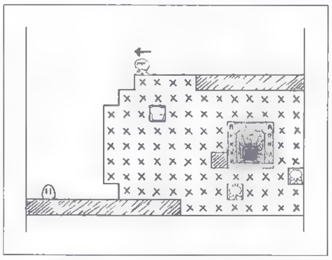
1面、ブロック押しを使え。



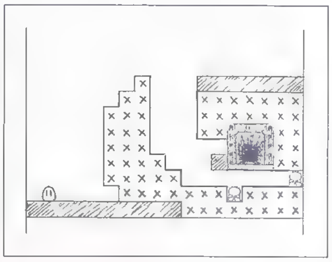
2面、途中で水バリアが出てくるぞ。

2面で出る水バリアはしっかり取っておこう。

3面…得点アイテムは無視してよし。ボムをうまく使って

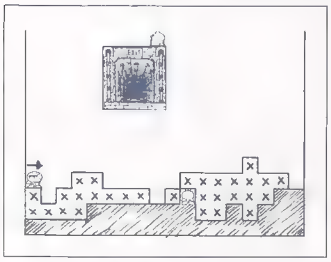


3面、ぐっすんをまず右側にとじこめても可。



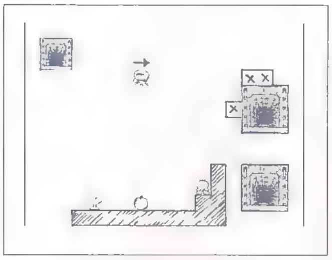
こんな感じでルートをつくろう。

子ぐっすんを2つ取らせるように道を作って最後にブロックーコで終わりだ。



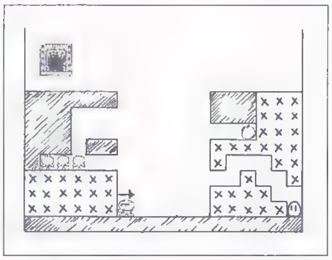
4面、この面で敵退治の練習を。

4面…この面も問題なし。敵キャラをとじこめる練習などしてみよう。

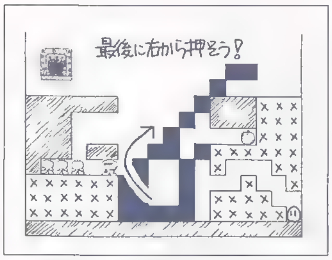


5面、どの出口に入れようか?

5面…ブロック押しを使って一気にクリアも可能だがここはワインと子ぐっすんを取らせよう。最後はブロック押しで右下の出口まで押してやる。

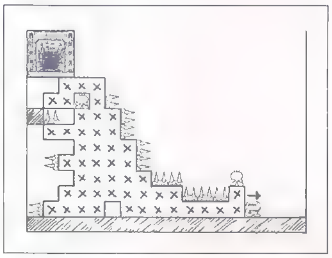


6面、子ぐっすんを最初にとらせよう。



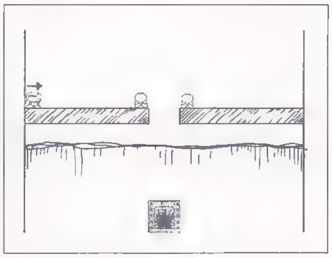
こんな感じで階段をつくるべし。

6面…まず左に階段をつくって子ぐっすんを取らせ、今度は右に階段をつくっていく。くれぐれも右の通路に入れないように。



7面、針山はとくにコワくはない。

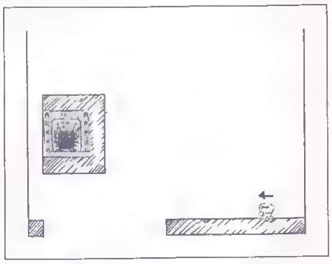
7面…すなおに階段をつくればいいのだが、水の上がりが少し早いのと敵キャラの処理に気をつけよう。



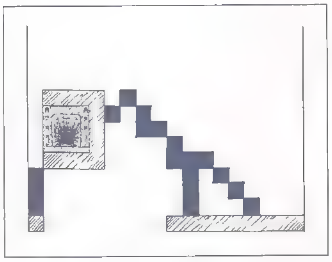
8面、どきどきぱくぱくの処理がポイントだ。

8面…まず子ぐっすんを左に押しておき、それを取らせてからぐっすんをブロックでとじこめよう。あとは敵をプチプチつぶしながら水がひくのを待つべし。

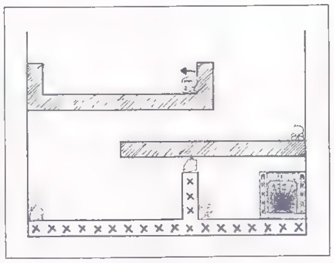
9面…左に置くたて長ブロックがポイント。あとは特に問題なし。



9面、下から出口には誘導できないぞ。



左にブロックをたてさえすればラクになる。

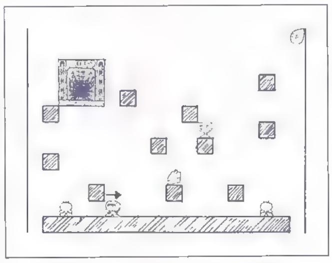


10面、1コのブロックか爆弾で押すべし!

10面…ブロック押し命の面。ここからぐっすんの面白さが見えてくるぞ。

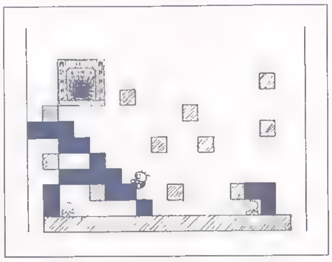
中級・上級編 11〜30面以降

ここからは特に攻略が必要と思われる面をピックアップしていく。簡単な面はサッと流していくぞ、覚悟してくれ。



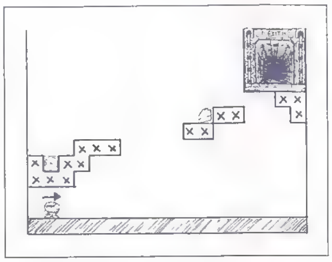
11面、左右端にぐっすんを落とすな!

11面…まず左右端をふさいだあと図のように階段をつくっていく。この面は図のような階段の切り返しは必ずしも必要ではないが、このようなテクは後半で役に立つ。

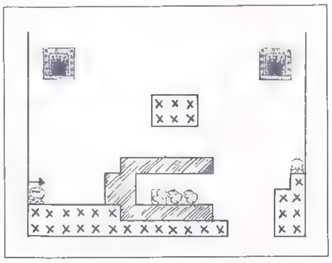


こんな感じで階段をつくっていこう。

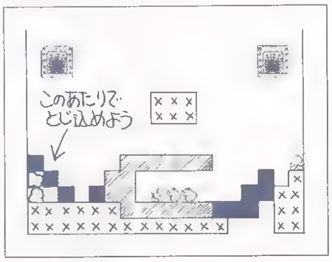
12面…敵さえキチンと処理すれば問題なし。時計はとらなくてもよい。



12面、どきどきばくはつくんの体当たりにのみ注意すること。



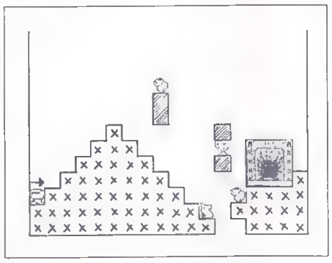
13面、水バリアがなくなってる時はぜひ取らせよう。



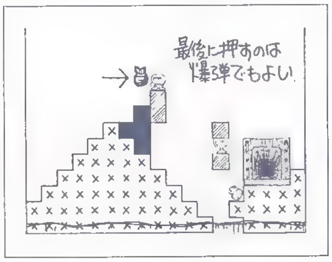
こんな感じでぺろくんをとじこめろ。

13面…最初になめくじ(ぺろくん)2匹をうまくブロックで閉じこめればかなり楽な面。

14面…やり方は2通り。初めに紹介したブロックに乗せて移動させるテクを使う方法と図のようにブロックを積み一気に押す方法がある。前者のほうがラクだと思うが?

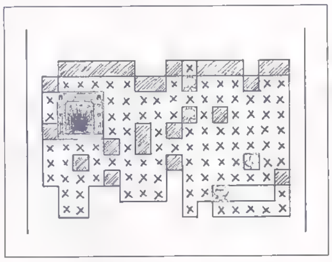


14面、まずはおにのちびたくんを殺して…。

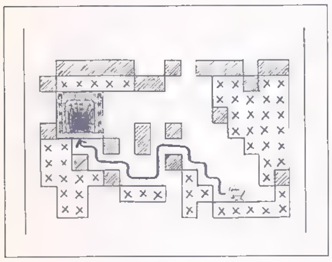


連射しまくって爆弾以外のブロックを待てばこんなことも…。

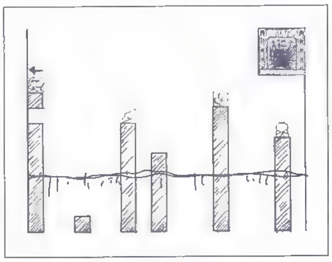
15面、爆弾だけしか出ないぞ。



この形にもっていこう。

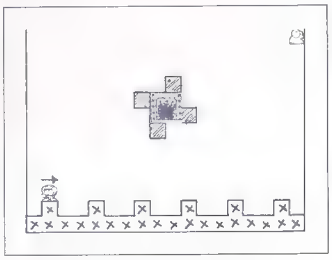


15面…これはもう図をみてほしい。このやり方を少しアレンジして爆弾に乗せるやり方もある。



16面、ぐっすんの下のくぼみにブロックをはめるのがポイント。

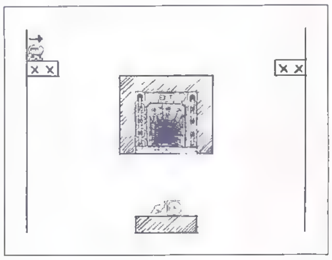
16面…一気に乗せて運ぶか、道をつくるか、それが問題だがまあ楽な面だ。子ぐっすんはまず取れない。



17面、ぺろくんを速攻でとじこめろー

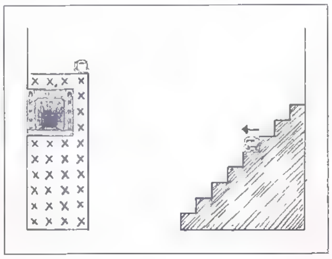
17面…13面と同じくぺろくんを早めに処理しよう。どうでもいいけどぺろくんの出る面は水のスピードが早いような気が…?

18面…最初にぐっすんが動かないようフタをしてあとはお好きなように。

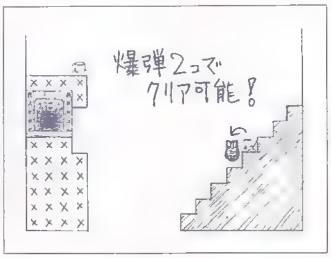


18面、斜めブロックの使い方がポイント。

19面…爆弾2発で最短クリア。アイテムをとるならもう1発追加だ。

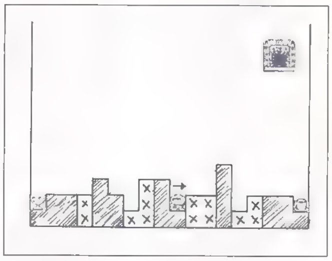


19面、この面も爆弾と1コブロックしか出てこないが。



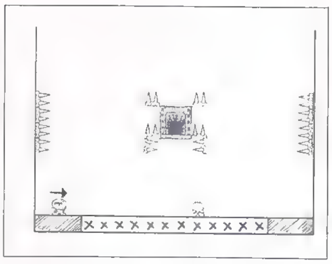
これだけでクリアできる。爆弾にもぐっすんは乗るのだ。

20面…パッと見は簡単だがよよくんの処理が大変。ここでワインのストックを使っても



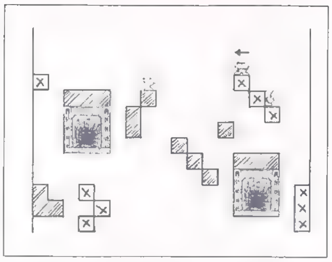
20面、よよくんがどこから出てくるか?

まあしょうがない面だ。



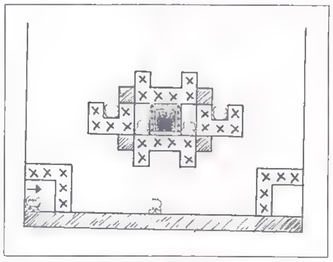
21面、デスブロックにさわらないように。

21面…左右端のデスブロックと出口の左上、右上のデスブロックに気をつけよう。最後はデスブロックの上からストンと落とす。



22面、実はアイテム補給面だったりする。

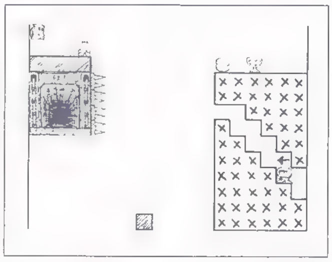
22面…最初に出るクリスタルをうまく取らせれば楽にクリアできる。そうでない時はまずぐっすんの行動を制限してやろう。



23面、ランクは実は10面台ランクだ。

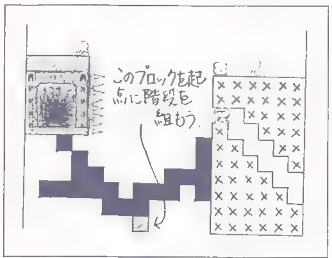
23面…ぷにくんとよよくんがいるがここは思ったよりずっとラク。次の面にそなえよう。

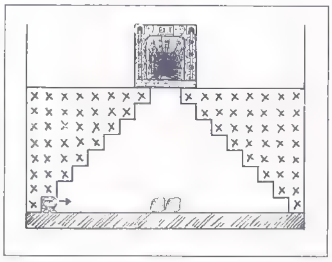
24面…ひそかに激ムズな面。中央下の土台をうまく使って階段をつくるのだが水が早いのであせらないように。



24面、最終面クラスのムズかしさ、運も少々いる?

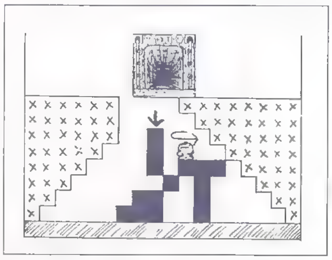
速攻でこんな階段がつくれたらねえ…。





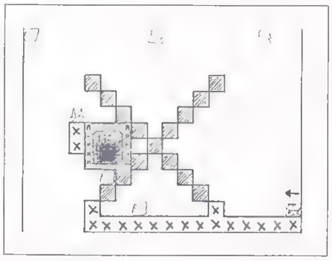
25面、一見簡単だが実は水が早い!!

25面…図のように階段をつくりながら左にもブロックを置いてぐっすんの動きを制限すべし。

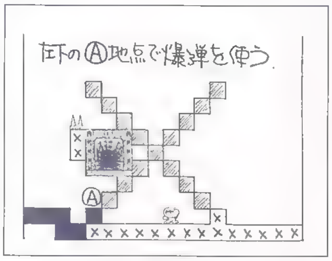


このようにぐっすんをとじこめておけばラク。

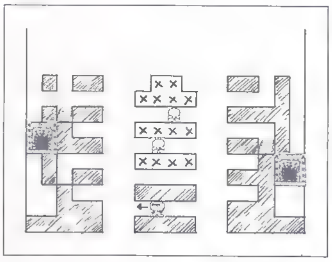
26面…ここは爆弾を使った下ルートがおすすめ。上ルートでもぷにくんの処理次第でかなりラクになる。



26面、あなたは上ルート派?下ルート派?

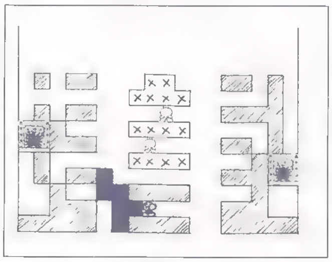


まあなんだね、こんなやり方もあるってね。

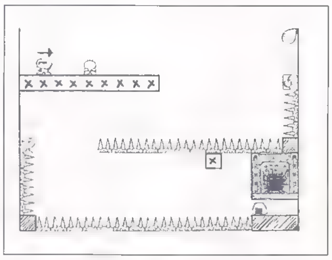


27面、ここはいろんなクリア法あり。

27面…最初にぐっすんが動く前に図のように組んでおけば半分勝ったも同然。あとはブロック乗せ法を使うべし。

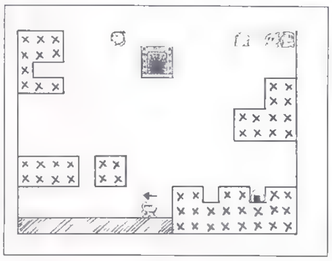


最初にこう積んどきゃもうラク勝だ。



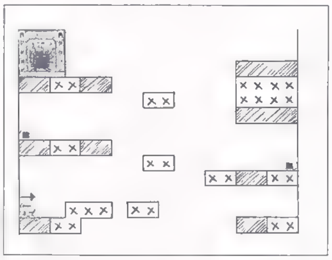
28面、押すしかねぇ!!

28面…10面のグレードアップバージョン?アイテムは無視してもよい。



29面、ばくはつ君以外を閉じこめろ!!

29面&30面…ここは特にパターンはない。アドリブパワーがためされる面だ。ちなみに30面で隠されたドアに入るとあとは…?



30面、ここもやっぱりアドリブだ。

最後に…○○ステージのヒントを少々…

スペースも今回は少なく、書きたいこともあまり書けなかったけど許してね。最後にラスト10面のワンポイントアドバイスを書いておこう。

㉛…まあラクなほう、階段をつくるだけだ。
㉜…へんな所で爆弾を爆発させるとハマッてしまう。子ぐっすん2つをとるのと捨てブロックの処理がポイント。
㉝…ブロックの回転入れを唯一フルに使う面。ギリギリの所で回すのがポイント。
㉞…ぐっすんの「押し」がすべてといっていい。チャンスは1回だけだ。
㉟…右下から左上方向に階段をつくるべし。
㊱…ぐっすんの足元を掘ってやろう。
㊲…端の足場から横にどんどんブロックを置くべし。
㊳…ブロック乗せオンリー面。ぐっすん気絶テクもうまく使おう。
㊴…敵キャラとの戦いの面。ほとんどアドリブ命。
㊵…ルートは1つ。右から通せばゴールはそこだ!!

とまあ、これで攻略を終わらせていただきます。う〜ん、今月はまあここまで。のこりは各自で秋の夜長にじっくり考えてみようね(完全な逃げモード)。

ナムコからの華麗なる挑戦状、受けて立たない手はないぜ!!

ニューマン アスレチックス

どうしてもNEED値をマークできない君、あきらめるのはまだ早い!! 新進気鋭たてしゅうたがお送りする1コインクリアへの道。拝んで読め!!

担当：立衆多
助手：SHIN落合

君たちの地元のゲーセンには、もうニューマンアスレチックスが入っているかな？　なじみの仲間うちだけではなく、同じゲーセンに集う幾多のプレイヤーたちと記録を競ってみよう。そして、このゲームの楽しさを皆で共有していこうよ。

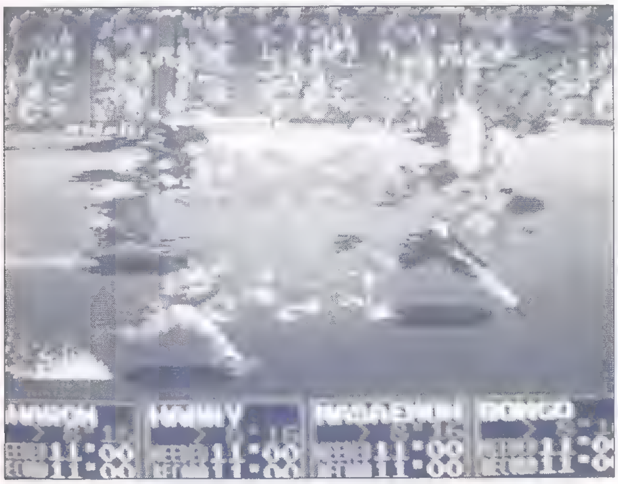
とりあえず今回は、8つの種目の基本的な操作法&攻略するためのコツを紹介させていただくことにしよう。1コインクリアが目標だ。

ぜひ達成して、君の輝かしいゲーム歴に新たな1ページを加えていくべし。

手始めは簡単な種目から

ROUND 1
TURBO DASH

NEED値
「11秒ジャスト」



ちゃんと交互に叩かないと走らないぞ。

RUNボタンを左右交互に連打していこう。秒間8発くらいのペースで叩ければOKだ。ちょっと連射に自信のある人なら、初めてでも10秒台前半のタイムを十分に出せる。

この種目のコツは、スタート前からボタンを叩いても大丈夫なのを利用すること（要するにフライングがない！）。シグナルが黄色に変わったあたりから叩き始めよう。

積極的に撃ち込め!

ROUND 2
INTERCEPTOR

NEED値
「6700点」

まずは、次の2つの点を頭に入れておいてほしい。

①最初の一発は、一番左（つまりマイキャラの出現位置）に撃ってくる。

②二発目以降は、前の砲弾とは違う位置に撃ってくる。同じ場所には二度続けて撃ってこないのだ。

…以上の事項を踏まえてみると、少なくとも最初の一発は先制できることがわかるよね。スタート前からショットボタンを軽く連打してみよう。



これで1000点は確実に取っておこう。

出現した直後に砲弾を撃ち落とせれば、最高1000点獲得できるのだ。これはちょっとバカにはできないぞ。

二発目以降は、不規則に撃ってくるから、先制するにはズバリ「ヤマ」をかけるしかない。でも、ちょっとしたコツがあるのだ。次のようにやってみよう。

Ⓐプレイヤーキャラは、移動ボタンで4カ所あるポジションを左右に移動できる。

Ⓑそのうち、真ん中の2カ所を撃っては行き、撃っては戻るといった具合で往復する（この動作が基本）。



端でばっか撃っていると、こーいう時にあわてるハメに。

Ⓒ撃ちもらした砲弾、すなわち両端に撃たれた砲弾は、そのつど追っかけていって撃ち落とす。

…この方法だと、不規則に撃たれてもⒷの動作でバリバリ先制ポイントが稼げるはず。NEED値さえ越えりゃ、あとは失敗しても大丈夫さ♪

立てるな!寝かせるな!

ROUND 3
MISSILE TOSS

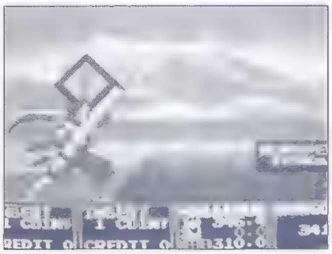
NEED値
「310m」

助走の速さ以上に大事なのが、投げる時の発射角度だ。

力学的にはナナメ45度が最も遠くへ飛ぶのだが（※高校物理による）、この種目の場合はそれよりも少し高めで投げてみよう。

ナナメ45度はあくまで見た目の角度だけど、水辺ギリギリにある「I」の標識の形を参考にしてほしい。競技の前に出てくる解説デモを見てぜひ確かめてくれ。

投げる位置については、無理して水辺ギリギリを狙わな



標識の形で45度の感じがつかめる。

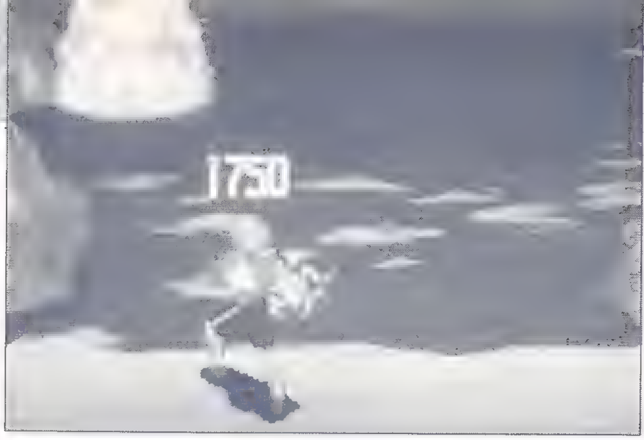
くてもいいのだ。当面の目標は1コインクリアだからね。
一応、ラインを越えても水に落ちさえしなければ大丈夫だぞ。参考までに。

こするようにボタンを押せ!

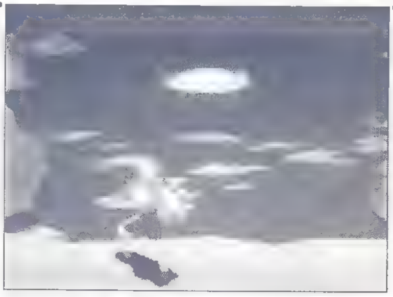
ROUND 4
NUMAN SNIPER

NEED値
「2万2000点」

怪獣が出現したときにショットボタンを押し間違えると、もう、その怪獣を仕止めるための「二発目」は撃てなくなる。つまり、「怪獣を倒せない＝得点ゼロ」になるわけだ。
これは痛い。こうなるぐらいなら、撃つのが遅れて得点が低くなっても点が取れるだけマシというもの。



まずは11回すべてを命中させることから始めよう。
画面中央に「READY」と表示が出たら、視点を中央に向けよう。怪獣が出現するポイントには、直前に波が立つ。波の時点で発射できるようになろう。



この時点ですでに弾を撃てるようになればベスト。

ショットボタンを押す、指のポジションにもこだわってみてもいい。個人差はあると思うけど、最も反応が速くて、かつ間違えにくい指のポジションを探すのだ。
参考までに私（立衆多）の場合は、左から左手親指・右手人差し指・右手中指を使い、指の腹でこすり付けるようにして押している。
叩くよりも、こすり付けたほうが（ボタンと指のヒットポイントの距離が短くなる分）「初速」に近い速さでボタンを押せる、ということなのかな（おお、何だか科学的だ）。
まあ、それは置いといて、一回の射撃で2500点が出せるようになればクリアは近いぞ。ちなみに、出現後0・2秒以内にボタンを押すと最高の5000点が取れるのだ。
どんなに遅れてもいいから、点だけは取ろう。

連射で頑張れ!

ROUND 5
vs. EXPRESS

NEED値
「58m」

列車を投げ返す以前に、まず列車を受け止めなくてはならない。当然のことながら。
第一の目安になるのは、画面右上にあるシグナル。青・黄・赤と点灯していく速さが、ターボダッシュのときよりも速い点に注意しておこう。
第二の目安は、止めるべき列車そのもの。赤のシグナルが点灯した直後に、列車は画面外右側から突っ込んでくる。
プレイヤーキャラの体1つ分ほど右の地点に列車が来たら、すかさずタイミングボタンを押そう。これで止められるはず。



もう少し間合いをつめると「NICE」が出る。1打のゲージUP率が上がるぞ。

列車を止めたら、左右のボタンを交互に叩いて画面左上の押し返しパワーゲージを溜めていくわけだ。この場合のボタン連打は、プレイヤーキャラが列車に触れた瞬間から有効である。また、列車を受け止める前からボタンを叩き始めるというテクも使えるぞ。
列車を押し返した後にも、わずかだが、連打受け付け時間が設定されている。最後のもうひと頑張りを忘れるなよ。

ナナメ55度を目安に押せ!

ROUND 6
TOWER TOPPER

NEED値
「11秒50」

このゲーム中、最難関であるともいえるタワートッパー。データを挙げて分析してみると……、
Ⓐ壁に跳びつくと、約1／4秒の間に「立って粘っている絵」から「水平に粘っている絵」まで、6種類のグラフィックが切り換わる。
Ⓑ同様に、ジャンプする角度も1／60秒単位で上がっていく。後になるほど、角度の上昇率が高くなる。上昇率が最高になった直後、プレイヤーキャラは落ちる。
…ⒶとⒷを総合すると、理論上のベストポジションは、「壁に跳びついた約1／4秒後の、水平に粘っているグラフィック」ということになる。



まずは、すべて登りつめるつもりで丁寧に進むべし。



これが究極。このときにボタンを押したい。

ただ、このポジションを狙ってボタンを押すのは至難の業と思われるので、少し前の状態を目安にしてボタンを叩いてみよう。
「ナナメ45度より少し下がったかな?」と感じるあたりを目安に。角度を稼ごうとして無理すると大抵失敗するぞ。
あと一つ注意したいのは、最初のジャンプについて。ジャンプしてからすぐに壁につけてしまうので、ここはあっさりは跳ね返っておこう。失敗したときのタイムロスが意外と大きいからだ。

ちゃんとためてから壊せ!

ROUND 7
NOSTOP ROCK CHOP

NEED値
「20個」

パワーためボタンを、交互に8回叩くとゲージが満タン



になる。その時点で真ん中のボタンを押すと岩を壊せる。

ゲージをしっかり見てから…破壊ー

この種目をやる上で大事なのは、ゲージがしっかり満タンになったところを確かめてから壊すことだ。

ためがハンパだと、岩の壊れ方もハンパになる。さらにダメージを加えればちゃんと壊せるけれど、余計な手間ヒマは省いていくべし。

キーワードは「つつつ」

FINAL ROUND

NIAGARA JUMPS

NEED値
「57m」

いよいよ最後の種目だけど、コツさえつかめれば比較的楽になるのだ。合計3回トライできるから、本番の前に2回の練習があるとも取れる。下手に気負わないように。

さて、前述のコツについてだが、基本はゲーム中のヒントにもある通り「水面を滑る」ことだ。

Ⓐプレイヤーキャラを水辺まで走らせる。

Ⓑ水に飛びこむ寸前でジャンプ。ラインはあくまでも目安なので、これを越したらダメということはない。

Ⓒ着水したら、1秒ほど放っておき、すかさずボタンを押す。もっとアバウトな方法でやりたい人は、心の中で「つつつ」などとつぶやいてみるのもいいだろう。



ボタンから手を放して、ほんの少しだけ滑ってみよう。

Ⓓ前の動作を、もう一度繰り返す。ちなみに「つつつ」とは、滑っている様子を表現した擬態語のつもり。

…この種目をクリアできれば、あとはエンディングに突入するだけだ！

めざせ！ 1コインクリア

このゲームは、操作系がシンプルなので誰にでも楽しめるようになっている。

難しいコマンド入力を要求してくるゲームが多いこのご時世。あらゆるゲームに対応できる基本操作が身につくという点で、貴重な存在だと思われる。

とりあえず今回の記事が、あなたの1コインクリア達成、そしてワールドレコード達成への礎となることを願ってやまない。

では、健闘を祈る。

ノストラダムス

6面はノーミスで抜けよう!

クリアを目指すプレイをするなら、6面はぜひともノーミスで抜けよう。あせらなければボーナス面だぞ。

M.D.S.-RIK君

7、8面は青 そのほかの面は赤

先月号の記事の中では、通常青が使えるようなことを書いたが、点効率の面から考えて、前半面（1～6面）は赤でずーっと行くのがよりよい方法だ。

前半面では、赤のショットパワーの強さを生かせば問題ないハズ。

7面、8面で青を使うのは、後ろから出る敵に対応するため。青の電磁砲は後方に対して有効。



7面後半はこれで。バリアを有効に使おう。

といったことなので、7面、8面は青、そのほかの面は赤ということにする。ボス戦に関しては、**7面、8面ボス**以外すべて赤!だ。

9面の1UPはここにある

9面には、中盤あたりに1UPアイテムが存在する。

はっきり言ってこの1UPは、ほかにもアイテムや敵がたくさん出現する地点にあるので、見つけにくいし、取りにくいだろう。

場所は、写真のところ。レーザーを撃つ緑のロボットがたくさん浮いてくる地点の最も後ろのほう。



まわりのザコを先に一掃してから取るのが無難。

4万点アイテム（?）に気をとられると取りのがしやすい。出現位置に一定量撃ち込まないと出現しないぞ。

とりあえず敵を一掃してから速攻で取りに行けば間に合う。落ちついて取ろう。

6面 ガニメデ軌道上～土星

では前回のつづき、6面からいくことにしよう。

装備はさっき言ったとおり赤から変えないで進むのだ。

この面は中盤の機雷地帯の機雷を撃ち壊しながらいくので赤のファイアーが必要不可欠だぞ。

●ワープレーザーザコ

面がはじまってすぐにこのザコがくる。



レーザーに気をつけて、速攻で壊せ!

このザコは1匹ずつ単体で出現するので、速攻で1匹ずつ壊していけばまったく問題ない。

しかし、1匹でも撃ちのがしてしまうと恐怖のワープ攻撃が開始される。

このザコは出現して四方向レーザーを撃ったあと、しばらくすると消えてしまう。

ここで消えたと思って安心すると、自機の真下で実体が現れてやられてしまう。



逃がしたのが運のつき。たいていこーなる。

これを予防するには常に動きまわるのがよいが、覚えていてほしいのは、このザコが、**"必ず自機の真下に実体化する" ことと "四方向レーザーの1本は自機を狙って撃ってくる"** ということ。

分かっていれば避けられない攻撃ではないが、1匹逃がすと2匹、3匹と逃げられてなしくずしになってしまう場合が多い。ここはなんとしてもノーミスで速攻壊しをしよう。

なお、ここで死んでしまうと当然ザコが撃ちきれずにハマる。細心の注意をしてプレイするのだ。

●機雷地帯

機雷地帯では、ボーナスアイテムを無視すれば全く死ぬ要素はないのだが、ボーナスをぜんぶ回収しようとすると大変だ。

基本的には右はじ付近の機雷を撃ち壊しつつ進むが、左に3つボーナスがあるのでそれだけは取りにいく。



左に3つ?がある。これだけは取りに行こう。

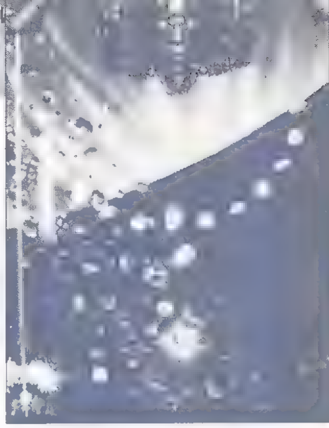
残りのボーナスアイテムは、できる限り機雷を壊して取るが、まともに取れそうもないものは、先月紹介したアイテム無敵を使って取る。無敵が切れたときに気をつけよう。

ボス 氷塊分離プラント

6面のボスは、左右に分離式の誘導レーザー発射口を装備した大型砲台である。

こいつも第1、第2段階の攻撃があるが、ボスが第1段階のうちに、もう始まったらすぐに**"左右のレーザー砲台"**を壊してしまうのが一番いい策である。

では具体的に。まずボスが出現したら左下からちょっと右にずれた写真の位置。この場所でまず左側の砲台上下2つを速攻で壊す。レーザーは撃たれる心配はないからボスからの弾だけ注意して速攻だ。



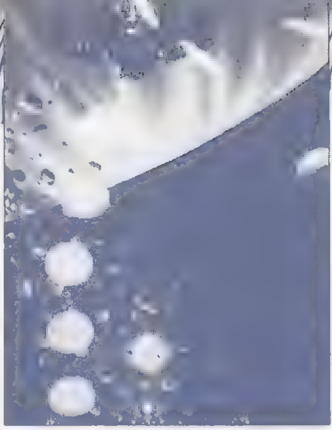
左はじから半キャラ分ずれた位置の下。

次に左側も同様にして壊すが、こちらの場合は上の砲台にレーザーを撃たれてしまうので壊すときあまり近づきすぎないように。

それで最後は本体の攻撃に移るワケだが、本体の前についてる砲台に注目しよう。

この砲台を破壊すると、ボスが第2段階になる。第2段階になるとこいつは、電磁砲では消せない弾を出してくる。中心から16方向に細い弾と、前方から大きな丸い弾を連射してくる。

この段階では、自機をボスの正面より少しずらして待ち、丸い弾が来たら左右に少しずつ、チョンチョンと移動して避ける。



正面で待ってチョンチョン避け。溜め撃ちは使わないでもよい。

7面 土星 メタンの雲上

7面は、高速スクロールする雲の上での戦い。

敵キャラが突如雲の下からわいて出てくるので、おどろいて死なないように。

●前半

前半は、注意しなければならないザコが2匹いる。

1匹は画面下より影が現れ、その後浮上してくる緑色のトンボのようなザコ。3～4匹の編隊でくるものと単体がある。

このザコは、影が現れたのに気づかずに死んでしまうことが多い。こんな死にかたはできるだけさけたい。

7面で最も注意したいザコは、ホーミング弾を撃つ青いザコ。

このザコは7面を通して出てくる。画面上から現れて、一気に画面下まで降りてくる。

こいつは弾を、降りてくるときに1発、画面下まで来てホーミングを2発同時、そして逃げていくときに1発弾を出す。覚えておけばよいだろう。ホーミングを出す位置が近いので、その前に倒そう。



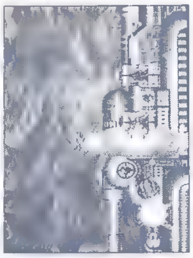
ホーミングを撃たれると嫌なものがある。

●後半

7面後半は超難関の〝後ろスクロール地帯〟である。

ここにくる前に装備を青に変えておこう。下から砲台が多数出るので、赤では話にならない。

ボス本体が徐々に現れてきたら、本体の砲台のついている所の真上に位置しよう。



下からの弾はバリアで消せる。上からの青ザコには注意。

この位置で、下からの弾をバリアで消しつつ、上からのザコ&下の砲台に対して電磁砲を使っていこう。

パワーアイテムが来たらチャンス。無敵の間に下の砲台を壊しにいこう。

砲台はすべて壊しつつ進むように。あと上からの青ザコに体当たりされないように気をつけよう。

ボス 巨大戦艦

ボスは巨大戦艦と正面きっての戦いだ。

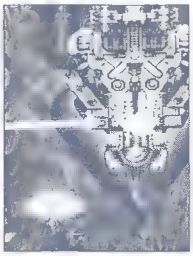
まずは、ボスが正面にくるまでに小さい砲台を片づけてしまおう。溜め撃ち×2回で撃ち込めば壊せる。

ボスが画面中央までくると、レーザー砲台×6門＋誘導弾砲台×2門が作動を開始する。

7面のここにくるまでミスしていなければ、さきほどの小さい砲台を倒しているときにパワーアイテムが出現しているハズ。

このパワーアイテムを画面中にキープさせた状態で、ボスのレーザー砲台に対抗できればベストだ。

ボスはまず、画面の2門のどちらかから1本と、左右に向いてる2門のうちの1本の計2本のレーザーを同時に撃ってくる。



最初はこの2本のレーザーがくる。これだけならいいが…。

正面にレーザーを撃たれるので、左右どちらかに逃げるわけだが、ここからが問題。右に逃げたら左、左に逃げたら右から、誘導弾×2発を撃ってくるのだ。



誘導弾×2発でダメ押し。反対側にまわられればなぁ。

ここは誘導弾の砲台をもとから壊さないといけないので、パワーアイテムの無敵時間を利用して撃ちに行こう。なお、このボスの砲台は開いているとき、つまり弾を撃つときにしかダメージを与えられないぞ。



そこでパワーアイテム使用。最後の手段はやっぱりこれだ。

誘導砲台を片方でも壊せば、あとは何とかなる。ただし、残った誘導砲台が開いたときに注意して、最優先で破壊すること。誘導弾を撃たれたら、〝できるだけ下に引きつけてから左右にかわす〟こと。



引きつけてかわすのだ。2つの弾の中央で待つのがコツだ。

8面 冥王星内部へのダストシューター

この面は、大きく分けて前半・後半に分けられる。

●前半

前半は、下から浮上してくる赤い中型ザコがライバル。

この敵は、浮上してから判定が出るまでが遅い。

だから、上がってきたと思って溜めを解いてしまうと、まさに敵の思うツボ。

こいつは上に上がってきて、完全に弾を撃ってから溜め撃ちを出そう。まわりでザコがうるさいが、避けまくるのが特策である。

●後半



赤いヤツが弾を撃ってから電磁砲だ。

さあ、8面後半はクリアする上での最難関といえる、高速スクロール地帯だ。

ここも装備は必ず青でないと泣きを見ることになる。青のほうがパターン化しやすいからだ。

写真で電磁砲を使う場面を紹介しよう。写真で見せられないところも、溜め撃ち～溜め撃ちで抜けるのが有効。比較的画面の上のほうで敵を待ち受けるかたちがよい。



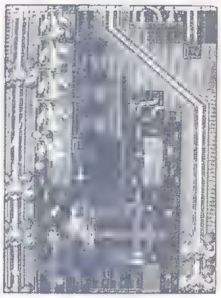
下からレール砲台×2が見えたらまず1発。



次に左側にレールが来たら2発め。

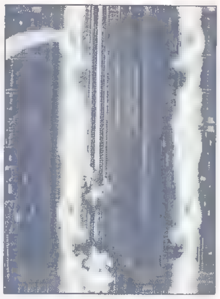


レールが2本になって、ザコが出たら3発め。

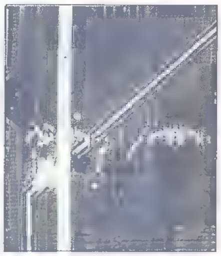

左からまたザコがくるので4発め。


レールがしばらく途切れたあと、新たなレールが出たらここで撃つ。


その直後、右側で同じようにゴミとまとめて撃つ。


下からせまってくる2本のレールのザコに1発。

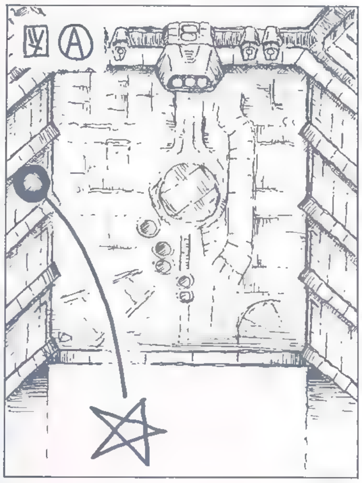

ザコがたくさん出るので引きつけて撃つ。


最後のほうは、空中物を優先させて撃ったほうがよい。

ひとつコツをつけ加えておくと、自機を常にレールの上に移動させておくのがよい。あまり動き回るのはよくない。

ボス 外気流入防御シャッター

このボスには、青を装備した状態での安地が存在する。まず図Ⓐを見てもらおう。左はじの上から2番め、☆のついている砲台を、まだボスのスクロールが止まらないうちに重なり、連射して壊そう。でないとこの安地は使えないからだ。



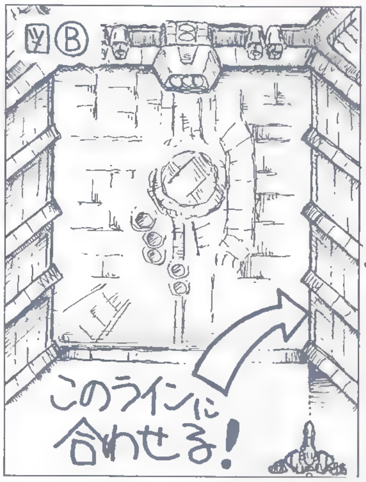

まず速攻でこの砲台に重なる。

砲台を壊したら、すぐさま溜めに入る。なぜならボスから弾が来るからだ。

ボスからの弾を電磁砲で消しながら、こんどは図Ⓑの場所に合わせる。ここが8面ボスの安全地帯だ。それほどシビアじゃないので余裕をもって合わせよう。

この安地に合わせることができれば、あとは撃っているだけで勝てる。ボスの中心からの弾も撃ち壊せるので大丈夫だ（ただし、装備が低いとこの弾が撃ち切れない。この場合は電磁砲で対応する）。

ボスが第2段階に入ってもまったく動かなくてよい。まあのんびり鼻歌でも歌いながらやっちゃってくださいな。



9面 冥王星地下・建設途中のまま放棄された神殿都市

ついにたどりついた最終面。

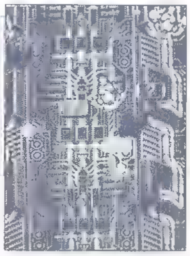

見よ!このすばらしいまでの安全地帯を!芸術点高し。

この面は装備を赤に変えて撃ちまくりで行かないとキビシイぞ。

●前半

まず、面がスタートしてすぐのところ。体当たりをかましてくる硬いザコがいきなり出てくる。

ここではFULLのアイテムが出現するので、それをすぐさま取ってやり過ごそう。


FULLを取ってひと安心しよう。

続いて出てくるのは、下から浮上してくる緑色のロボット。こいつは放っておくと近づいてきてレーザーを撃ってくるので、下に見えたら電磁砲をスタンバイだ。


赤のファイアーを効果的に当てていこう。

●せり出し砲台

この砲台は、**自機が砲台の正面に来ると反応して**せり出してくる。消せない弾を出すので、怖かったら近づかないのがいいだろう。

なお、今回の記事で紹介した1UPがあるので、取りのがさないようにしよう。

●後半

後半は虫の大きいのが群れをなして飛んでくる。

はっきり言ってこの場面はボーナスエリア。虫を何匹倒せるか狙ってみよう。ボーナスアイテムも取りのがさないように。

ボス ？（恐怖の大王）

ラスボスの恐怖の大王は、本体から通常弾（2種類）、本体左右に誘導レーザー砲台、そして3連レーザー砲台を装備しているのだ。

戦いかた。まず、ボスのスクロールが止まるまでに、誘導レーザー砲台を左右どちらか壊してしまおう。


まずはこの砲台だ。重なると死んでしまうぞ。

壊したら、つぎは壊したほうのはじにはりついて溜め撃ちモードにする。通常弾はすべて溜め撃ちで消して、誘導レーザーは上下の動きでよける。


こんな感じで、ため撃ちを使いながらアイテムがくるまでねばるのだ。

パワーアイテムが来たら、無敵を利用して反対側の砲台を撃ちにいくが、あくまでも安全重視でいくこと。

第1段階はボスはこれ以上の攻撃をしてこないのでOK。

さて、中心部を破壊すると、いよいよ本当の〝恐怖の大王〟が登場する。

こいつの動きは完全にパターンなので順に見ていくことにしよう。

1、まず下に降りてきて、その後画面いっぱいに広がるレーザーを撃つ。

2、画面下のほうまで高速で弾をばらまきながら移動。その後制止したあと、自機とX座標が合うと正面に高速リングレーザーを出す。

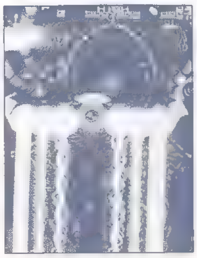
3、画面中を動きまわりながら弾をばらまく。

4、制止したあと、変形してゆっくりと画面をまわりながら、遅く丸い弾を連射。ほぼ同時に誘導レーザー3本×2回撃つ。（※1に戻る）

●対策

それでは各々の攻撃にどう対応するかを見ていこう。

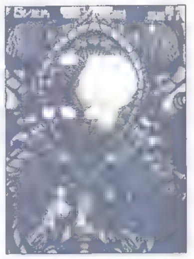
まず1の攻撃のとき。下にさがってくるときは撃ち込む。ヤツが変形を始めたらすぐさま左上のはじに移動。ここならバリアをはってれば攻撃をくらわない。


レーザーは正面でよけるのはムリ。左上だ。

レーザーを撃ち終わった所で下に戻り、撃ち込もう。

2の攻撃のときは、ばらまき弾については画面下で溜めて待ち、弾が来たら電磁砲でよい。

制止したら、ボスとX座標を合わせないようにしながらボスといっしょに移動して撃ち込む。それではじまでいったら一気に切り返せばOK。

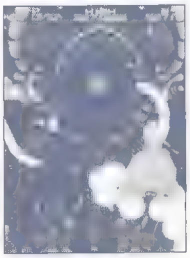

このように、正面より少しずれて撃ち込め。

3では、ヤツが下に来たら上、上に来たら下と、バリアを張りながら逃げまわる。

4のときが一番キツイ。はっきり言って逃げるのがやっと。

とりあえずヤツが弾を撃ちはじめたら、ヤツの対角線上に移動。

その後も常にヤツとの対角線上に位置するように逃げて、ヤツがレーザーを撃ってきたら、一気に外周をまわってよける。


レーザーがきたら、一気にまわって逃げる。

次に2回めがくる。2回めはヤツが右下にくる。自機は**右上**で待つ。

そして、弾が来たら、少しずつまわってよけ、レーザーを撃ち出したら、ぐるっと一気にまわってよける。ここまではだいたい1回めと同じ。


ここまで1回めと同じようにまわってよけ…、

全部でレーザーは6本出してくるのだが、この場合は最後の1本だけ切り返さなければならない。


最後の1本だけサッと切り返すのだ。慣れろ!

覚えることは以上。あとはこのくり返しを正確に実行するだけだ!

（※ちなみに赤の最強装備なら、ボスが誘導レーザーモードにならないうちに倒せるぞ。実はこれがいちばん楽な倒しかたかもしれない）

やるんだったら ノーミスだ! 1000万を目指せ!

攻略のほうはこれで終了してしまいますが、ノストラダムスにはまだまだ課題が残されています。

まず、1P側でクリアする。これが意外とムズイ!!ヒマな人は挑戦しましょう。

そして、このゲームはノーミスで、1UPを5面と9面で取っていれば、残機ボーナス50万×6で300万点入ります。普通にクリアしても900万そこそこ、各面のボスで自爆寸前まで稼げば、1000万点は可能です。

こんなところです。ノストラダムスは私もひさしぶりにパターンを作る楽しさを味わい(特に8、9面ボス)、気持ちよくプレイすることができました。

ではまた。

通信販売 **NEO·GEO** 専科

来店レンタル可
ローン取扱

会員募集中
フリーダイヤルOK



餓狼伝説

予約特価23%OFF(税・送料500円)



予約特価23%OFF(税・送料500円)
好評予約受付中

超人気
まちがいなし

龍虎の拳2

予約特価23%OFFにて受付中

龍虎ファンは
即予約下さい

プレゼントキャンペーン

10/28〜10/31日までにお買い上げのお客様の中から、公開抽選にて龍虎の拳2を発売日着にて10名様にプレゼントいたします(伝票No.にてゲーメスト誌上に発表)。
龍虎の拳2お申し込みのお客様が当選した場合には無料でお届けいたします。

一日最大10,000件の処理能力を誇る配送センター完成



新作発売日着
予約は1年前より受付
送料500円のみ

〒480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)

マガジンガレージ

☎0587-92-0808 FAX 92-1530

安心の
料金着払
システム

ワシの必殺 岩砕歯が君にくらいつく!! 君は当社(ウチ)で基板を買うハメになる(笑)

★価格はすべて税込み。仕入上の都合で多少、価格変動する事もあります。買取もOK!!
★最新在庫リストは62円切手×2を封筒に同封して請求してね。さらに安くなったのもあるかも。

ア R-TYPEレオ ¥18,000
アラビアンファイト ¥60,000
アンダーカバーコップス ¥35,000
アステリクス ¥32,000
アフターバーナーII(基板のみ) ¥10,000
R-TYPE II ¥12,000
ウ ウルトラマン ¥ 7,000
ウルトラマンクラブ ¥15,000
ウルトラ闘魂伝説 ¥48,000
ヴォルフィード ¥ 9,000
エ エキサイトアワー ¥ 5,000
エイリアンズ ¥40,000
X-MEN(4P用) ¥35,000
SDガンダム ネオバトリング ¥38,000
MVP ¥ 3,000
F-1GP II ¥ 9,000
Xマルチプライ ¥10,000
SDガンダム サイコサラマンダー ¥12,000
エスケープキッズ ¥12,000
オ オメガファイター ¥ 7,000
カ ガイアポリス ¥40,000
海底大戦争 ¥65,000
ガンダム ¥65,000
ガンネイル ¥20,000
キ キャプテンシルバー ¥10,000
キングオブドラゴンズ ¥30,000
キャプテンコマンドー ¥40,000
キャディラックス ¥85,000
奇々怪界 ¥ 6,000
ク クォース ¥ 3,000
クライムファイターズ2 ¥28,000
クレイジーコップ ¥ 7,000
クイズF1 ¥13,000
クイズクエスト ¥25,000
クイズ地球防衛軍 ¥25,000
クイズココロジー ¥ 3,000
功里金団 ¥ 6,000
クイズ人生劇場 ¥25,000
グラディウス ¥25,000
グラディウスII ¥23,000
ケ 剣豪 ¥15,000
コ ゴールデンアックスII ¥65,000
豪血寺一族(新品) 予約受付中
魂斗羅 ¥10,000
サ サイドアーム ¥10,000
三国志クイズ ¥ 2,000
サイコニクスオスカー ¥12,000
サラマンダー ¥25,000

サンダーブラスター ¥13,000
サンセットライダーズ ¥35,000
サンダークロス ¥20,000
シ 出世大相撲 ¥ 5,000
シャドーフォース ¥30,000
忍 ¥10,000
ス スタジアムヒーロー ¥ 3,000
スカイアラート ¥ 7,000
ストリートファイター ¥35,000
ストリートファイターII ¥20,000
〃 ダッシュ ¥30,000
〃 ダッシュターボ ¥75,000
スーパーストリートファイターII(新品) ¥209,000
スーパーバレー'91 ¥ 7,000
ストライダー飛竜 ¥110,000
セ ゼクセクス ¥22,000
セイブサッカー ¥35,000
ソ ソニックウイングス ¥20,000
タ ダークシール ¥15,000
ダークシールII ¥15,000
タンブルポップ ¥ 7,000
タイガーヘリ ¥ 5,000
WWFレッスルフェスト ¥ 8,000
達人王 ¥25,000
大工の源さん ¥ 7,000
ダークエッジ ¥60,000
ダブルドラゴン ¥ 5,000
ダブルドラゴンII ¥ 5,000
ダブルドラゴンIII ¥ 5,000
チ チキチキボーイズ ¥48,000
テ TMNT ¥14,000
テトリス ¥13,000
出たなツインビー ¥14,000
デスブレイド ¥14,000
天地を喰らう ¥85,000
天地を喰らうII ¥85,000
ト トンマ ¥10,000
殿様の野望クイズ ¥ 2,000
ドギューン ¥18,000
特殊部隊ジャッカル ¥35,000
トップランキングスターズ ¥35,000
ナ ナイツオブラウンド ¥32,000
ナックルバッシュ ¥28,000
ハ ハサム ¥???
パロディウスだ ¥14,000
パンクショット ¥ 7,000
バーニングライバル ¥65,000
ハットトリックヒーロー'93 ¥120,000

バース ¥35,000
バッキーオヘア ¥35,000
パニッシャー ¥90,000
フ ファイターズヒストリー ¥33,000
V・ファイブ ¥20,000
ファイナルスターフォース ¥20,000
ファイナルファイト ¥30,000
ブランディア ¥30,000
ファイティングファンタジー ¥15,000
ヘ ヘビーユニット ¥ 3,000
ホ ボラックス ¥ 4,000
マ マッドギア ¥ 7,000
マーシャルチャンピオン ¥40,000
マッスルボマー ¥85,000
ミ Mrゴエモン ¥ 5,000
メ 迷宮島 ¥ 2,000
メインスタジアム ¥ 6,000
ユ USネイビー ¥35,000
ラ 雷電 ¥25,000
雷牙 ¥ 9,000
ライフフォース ¥25,000
ワ ワールドカップ'90 ¥ 5,000
ワンダー3 ¥35,000

★namco★

オーダイン ¥45,000
コズモギャングパズル ¥18,000
パックマニア ¥35,000
ギャラガ'88 ¥35,000
S・ワースタ'92激闘版 ¥45,000
クイズ魔宮大冒険 ¥ 6,000
デンジャラスシード ¥10,000
F/A ¥18,000
コズモギャングビデオ ¥45,000
ナックルヘッズ ¥25,000
ドルアーガの塔 ¥65,000

★ 麻 雀 ★

個人教授 ¥ 3,000
放浪記(青春) ¥ 3,000
アイドル麻雀 ¥ 3,000
ファンクラブ ¥ 3,000
大予言 ¥ 3,000
キャンパスハンティング ¥ 3,000
ダイヤルQ2 ¥ 5,000
とってもE雀 ¥ 5,000
チャンネルズームイン ¥ 3,000
麻雀革命 ¥ 5,000

麻雀学園 ¥ 3,000
麻雀刺客 ¥ 3,000
麻雀殺人事件 ¥ 3,000
トリプルウォーズ ¥ 3,000
パニックスタジアム ¥ 9,000
ねらえトップスター ¥ 3,000
クラブ'90 ¥ 7,000
ミス麻雀コンテスト ¥ 3,000
S・リアル麻雀P4 ¥120,000
ファイナルロマンス ¥50,000

★業務用NEO-GEOソフト★

下記ソフトは業務用ハード専用です。
※家庭用本体では遊べません。

MV1F(1本用ハード) ¥95,000
ロボアーミー ¥ 5,000
サイバーリップ ¥ 3,000
M・ネイション ¥ 2,000
クロスソード ¥ 2,000
忍者コンバット ¥ 3,000
2020ベースボール ¥ 3,000
餓狼伝説 ¥ 2,000
餓狼伝説2 ¥ 7,000
ジョイジョイキッド ¥ 5,000
ワールドヒーローズ2 ¥ 9,000
餓狼伝説スペシャル(新品) ¥58,000
龍虎の拳2 予約受付中

★コントロールBOX★

シグマ電子



AV-2001 ¥25,000
M6000 ¥13,800
基板と購入するとハーネス1本サービス。

KIC



PANA-TWIN ¥38,000
中間ハーネス1本 ¥ 3,000
RGB用ケーブル(15・21) ¥ 3,000
S・Fコンインターフェース ¥ 8,000
基板と購入するとハーネス1本サービス。

通販もOK!! 通販希望の方はTELにて注文してね。
その後、商品代(消費税サービス)+送料
¥800を現金書留に同封の上、当社宛お送り下さい。
ヤマト宅急便でお届けします。

★宇宙堂おすすめのゲーセンへ今すぐGO!!
オール ¥20~50 EASY設定
名古屋は昭和区曙通のゴジラ屋
名古屋は天白区八事交差点のももたろう
春日井は出川のゲームセンターリサ

君を毎日エンジョイさせたい老舗基板屋

(株)宇宙堂

TEL 052-916-1407
〒462 名古屋市北区下飯田4-6-2
AM10:00~PM11:00(日、祝は9:00まで)
★来社販売希望の方は前日にTEL予約して下さい。通販メインの為!!
(なき場合お相手しません)

キリトリ線

◆GAMEST◆12月号プレゼント◆

◆132〜133ページのゲーメスト12月号プレゼントのアンケート用紙です。アンケートに答えていただいた方の中から抽選でご希望の賞品をさしあげます。表側に希望する賞品の番号を忘れずにご記入ください。

Ⓐ：ゲーメストは、どこでお買いになりましたか？
①書店　②ゲームセンター　③コンビニ　④その他

Ⓑ：１番よかったコーナーは？

Ⓒ：おもしろくなかったところは？理由もね！

Ⓓ：今月号の攻略法で役に立ったゲームは？

Ⓔ：あなたが今、１番燃えているゲームは？

Ⓕ：攻略してほしいゲームは？

Ⓖ：家庭用に、移植してほしいぞ！と思う業務用ゲームは？

Ⓗ：今月号の表紙はどうでしたか？感想をお書きください。

Ⓘ：こんな付録がほしい、と思うものを書いてください。

Ⓙ：あなたのご意見ご自由に（P.N.　　　　　　　　　　）
アイランドへの投稿もどーぞ。

キリトリ線

ビデオ用注文書

貴店印

Ⓐファイナルファイト 定価7800円(税込み)	本
Ⓑ餓狼伝説2 定価6000円(税込み)	本
Ⓒワールドヒーローズ2 定価6000円(税込み)	本
Ⓓサムライスピリッツ 定価7000円(税込み)	本
Ⓔ餓狼伝説2最強バトル 予価6000円(税込み)	本
お名前	
お電話	
条件	買切

年　月　日

株式会社　新声社

キリトリ線

カレンダー用注文書

貴店印

貴店TEL　(　　)
FAX　(　　)

申込数
Ⓐ　部
Ⓑ　部

株式会社 新声社

Ⓐ「餓狼伝説2カレンダー」
Ⓑ「ワールドヒーローズ2カレンダー」

定価各1300円(税込み)

条件…買切

年　月　日

キリトリ線

ここに41円切手をはってください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル

株式会社 新声社

ゲーメスト編集部 行

(12月号)

(ふりがな) お名前	年齢（　　）歳 性別（男・女）
ご住所　〒□□□-□□　電話（　　　　　）	
①小学（　）年　②中学（　）年　③高校（　）年　④大学（　）年　⑤社会人　⑥その他（　　　）	

キリトリ線

コミックス注文書

貴店TEL　(　　)
FAX　(　　)

申込数	冊
お名前	
お電話	

「餓狼伝説2 4コマ決定版!!」

株式会社 新声社

ISBN4-88199-099-3 C0079 P580E

A5版
定価580円

月　日

コミックス注文書

貴店TEL　(　　)
FAX　(　　)

申込数	冊
お名前	
お電話	
「アンダーカバーコップス」 古葉 美一	冊
「餓狼伝説」 LEO ADVER	冊
「ワールドヒーローズ2」 雑君保プ	冊

A5版 各定価980円

月　日

第4回ゲーメスト杯争奪
全日本餓狼伝説スペシャルチャンピオンシップ
大会　申込用紙

選手希望かギャラリー（見学者）希望の、どちらかをマルで囲んで下さい。

① **選手希望**　　② **ギャラリー（見学者）希望**

①・②の予定の定員をオーバーした場合は、推選となります。推選により希望がかなわなかった場合、残りのもう一方を希望する人は、ここにマルを記入して下さい。 ➡ □

参加したい場所をマルで囲んでください。（1カ所だけ）

場所	札幌	仙台	東京	名古屋	大阪	福岡
開催日	12月12日	12月23日	12月26日	12月19日	12月19日	12月19日
会場	北海道文化放送プラニスホール	イベントホール松栄	東京流通センター	名古屋国際会議場	心斎橋プラザビル	博多スターレーン展示会場

太ワクの中は記入しないで下さい。

ブロックナンバー	
氏　　名	
スコアネーム	

くわしくは本誌160ページをごらんください。

※締切11月20日(土)必着

キリトリ線

全國サイバースレッド
ゲーム大会　参加申込用紙

選手希望がギャラリー（見学者）希望の、どちらかをマルで囲んで下さい。

① **選手希望**　　② **ギャラリー（見学者）希望**

①・②の予定の定員をオーバーした場合は、抽選となります。抽選により希望がかなわなかった場合、残りのもう一方を希望する人は、ここにマルを記入して下さい。 ➡ □

PR

くわしくは本誌162ページをごらん下さい。

太ワクの中は記入しないで下さい。

ブロックナンバー	
氏　　名	
スコアネーム	

この部分はネームプレートになります。

※締切11月30日(火)必着

キリトリ線

ここに41円
切手をはっ
てください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル

株式会社　新声社
ゲーメスト編集部
サイバースレッド
大会実行委員会行

(ふりがな) お名前	年齢（　　）歳 性別（男・女）
ご住所　〒□□□-□□　電話（　　　　） ふりがなをつけて下さい。	
①小学（　）年　②中学（　）年 ③高校（　）年　④大学（　）年 ⑤社会人　⑥その他（　　）	

※郵便番号は、特に確実に記入して下さい。

キリトリ線

ここに41円
切手をはっ
てください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル

株式会社　新声社
ゲーメスト編集部
餓狼伝説スペシャル
大会実行委員会行

(ふりがな) お名前	年齢（　　）歳 性別（男・女）
ご住所　〒□□□-□□　電話（　　　　） ふりがなをつけて下さい。	
①小学（　）年　②中学（　）年 ③高校（　）年　④大学（　）年 ⑤社会人　⑥その他（　　）	

※郵便番号は、特に確実に記入して下さい。

キリトリ線



チャドラン

全国どこでも欲しいソフトがあなたのもとへ!!

全国通信販売

ご注文・ご予約は **06-543-7700**

受付時間/朝10：00〜夕方7：00

〒550 大阪市西区南堀江1-23-6

SNK主力販売店

新作ソフト3カ月前より予約OK！商品はすべて新品です。

人気沸騰



ネオジオ本体　限定30台

標準価格 48,800円→販売価格 **35,800円**

楽しさを倍増させる



ネオジオコントローラー

標準価格 5,800円→販売価格 **5,280円**

おすすめ品 スーパーファミコン

—新たなる闘い— 餓狼伝説2 がろうでんせつ2

11/26発売

9,380円 → **7,980円**

●チャドラン通販部では、SFからNGまですべての家庭用ゲーム機及び専用ソフト・パーツを取り揃えています。

NG 餓狼伝説SPECIAL

発売日・価格近日発表!!



NG ファイヤースープレックス

28,000円→ **17,800円**

特報 ファミコン将棋にこれしかない

ファミコン将棋竜王戦

定価6,500円→ **5,200円**





あの「ワールドヒーローズ」がさらにパワーアップ

NG ワールドヒーローズ2

28,000円→ **22,400円**

NG用ソフト

商品名	標準価格	販売価格
あしたのジョー伝説	¥19,800	¥12,800
餓狼伝説	¥23,800	¥19,000
キングオブモンスターズII	¥25,800	¥20,600
クイズ迷探偵 NEO & GEO	¥21,800	¥17,400
トッププレイヤーズゴルフ	¥21,000	¥16,800
ニンジャコマンドー	¥23,800	¥19,000
ベースボールスターズII	¥23,800	¥19,000
ライディングヒーローズ	¥21,000	¥16,800
ラストリゾート	¥22,800	¥18,200
ワールドヒーローズ	¥25,800	¥18,800
龍虎の拳	¥28,000	¥22,400

NEOGEO 業務用中古ソフト販売

商品名	販売価格
餓狼伝説	¥10,000
龍虎の拳	¥10,000
スラッシュラリー	¥8,000
ラストリゾート	¥8,000
リーグボーリング	¥8,000
キングオブモンスターズII	¥7,000
ワールドヒーローズ	¥10,000
クイズ大捜査線	¥8,000
ファイヤースープレックス	¥8,000
アンドロデュノス	¥8,000

他各種取揃えています。



全品特価販売中

新作ソフト(7アイテム)

新作オール2割引（一部商品を除く）

11/12	SF	若貴大相撲
11/19	SF	バトルマスター
11/26	MD	キング・オブ・モンスターズ
	MD	T・M・N・Tトーナメントファイターズ
	SF	餓狼伝説II
	SF	T・M・N・Tミュータントウォーリアーズ
12/10		ロマンシングサガ2
12/14		ファイヤーエンブレム
12/17	SF	モータルコンバット
12/予	SF	ドラゴンボールZ超武闘伝2

スーパーファミコン(SF)

商品名	標準価格	販売価格
戦国伝承	¥8,800	¥7,000
龍虎の拳	¥9,800	¥7,800
スーパーチャイニーズワールドII	¥9,800	¥7,800
あしたのジョー	¥8,900	¥1,980
大仁田厚FMW	¥9,800	¥3,980
スーパー大相撲熱戦大一番	¥8,800	¥3,980
大相撲魂	¥9,000	¥3,980
餓狼伝説	¥9,800	¥6,800
コンバットライブス	¥9,300	¥1,980
ストリートファイターIIターボ	¥9,800	¥5,980
スーパーファイヤープロレスII	¥8,500	¥4,980
リターンオブダブルドラゴン	¥8,600	¥1,980
デットダンス	¥9,700	¥2,980
ドラゴンボールZ超武闘伝	¥9,800	¥4,980
ファイナルファイト	¥8,500	¥1,980
ファイナルファイトII	¥9,000	¥1,980
新日本プロレス超戦士IN闘強導夢	¥9,800	¥7,800
全日本プロレス	¥9,800	¥3,980
ワールドヒーローズ	¥9,800	¥4,980
WWFロイヤルランブル	¥9,800	¥2,980
餓狼伝説	¥8,800	¥2,980
サンダープロレス列伝	¥7,400	¥980

PCエンジン(PC)

商品名	標準価格	販売価格
ストリートファイターII′	¥9,800	¥3,980
ファイヤープロレスリング	¥6,300	¥980
ファイヤープロレスリングII	¥6,900	¥980
ファイヤープロレスリングIII	¥7,900	¥1,280

メガドライブ(MD)

商品名	標準価格	販売価格
ゴールデンアックスIII	¥6,800	¥3,980
ベアナックルII	¥7,800	¥2,980
ファイナルファイトCD	¥8,800	¥1,980

ゲームギア(GG)

商品名	標準価格	販売価格
ベアナックルII	¥3,800	¥1,980

ハード&パーツ(HA&PA)

商品名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	¥24,272	¥15,800
ファミリーコンピュータ	¥14,800	¥ 6,980
ゲームボーイ	¥ 9,515	¥ 6,980
PCエンジンDUO-R	¥39,800	¥29,800
メガドライブ プラスワン	¥27,000	¥ 6,980
メガCDII	¥29,800	¥23,800
ゲームギアなぞぷよパック	¥15,800	¥12,800
ネオジオ本体	¥48,800	¥38,800
CPSファイター(SF)	¥ 9,800	¥ 7,880
ファイティングコマンダー(SF)	¥ 2,680	¥ 2,480
アベニューパット6B(PC)	¥ 3,980	¥ 3,580
ファイティングスティック(PC)	¥ 7,800	¥ 7,080
ファイティングパット(MD)	¥ 2,500	¥ 2,280
専用コントローラー(NG)	¥ 5,800	¥ 5,280

●価格は、送料・消費税別です。※上記商品はほんの一例です。この他にも多数取り揃えていますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

ウワサのチャドランシステムってなんだ。



欲しいソフトをみつけたら ▶ チャドラン通販部に電話しよう。 ▶ 電話の時保護者の確認が必要 ▶ 次の日には商品到着 代金は着払い



お願い

◆発送後のキャンセルは送料をいただきます。
◆万一品切れの場合はご了承下さい。
◆商品代金は商品と引替えです。送料900円（一部地域のぞく）
◆未成年の方は、保護者の方の電話確認が必要です。
◆日曜・祝日はお休みです。
◆24時間注文OK 受付時間終了後は、留守番電話にて受付ます。

VEGA-9000DX専用

6ボタン対応(2P可) PCエンジン用ケーブル ¥8,000

新発売!!

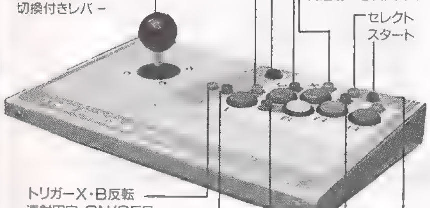
"VEGA-9000DX" 究極のコントロールボックス

¥53,000



※写真はスーパーストリートファイターⅡ専用パネルタイプです。

在庫大処分!



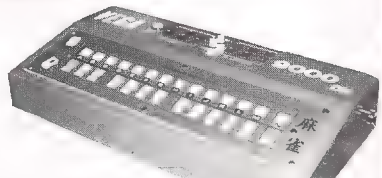
型番*SF-1000*

特価¥6,000(在庫限り)

SF用ジョイスティック SF-1000の特徴

- ○樹脂と違い重量感のある金属ケースですので素晴らしい安定感があります。
- ○使用しているパーツは全て業務用のものでバッグンの耐久性と操作性です。
- ○R・A・B・X・Y・Lの6つボタン全て連射ON/OFF機能付きです。
- ○トリガーボタンを押さなくても連射する連射固定SW付きです。
- ○連射VRでスピードを変えられます。
- ○トリガーX・B反転することができます。
- ○デザインも刷新されました。

- ■スーパーストリートファイターⅡに対応。(カプコンオリジナルスーパーストⅡ専用パネル使用)
- ■ビデオ RGB21ピン S端子TVに対応。
- ■ステレオ基板内蔵。
- ■連射ON/OFF SW12コ付き。
- ■連射スピードが目で判るLED付き。
- ■電源セルフチェック機能付き。
- ■マージャンパネル(別売)取り換え簡単に出来ます。
- ■秘密のコネクターでおもしろさ倍増。
- ■PCエンジン・メガドライブ・Fコン用のジョイスティックとしても使用出来ます。



*写真は麻雀パネルタイプです。

(別売)

○PCエンジン用ケーブル	¥3,500
○メガドライブ用ケーブル	¥3,500
○Fコン用ケーブル	¥3,500
○パソコン用ケーブル	¥2,500

VEGA-9000DX対応

スーパーファミコン用ケーブル

新発売

¥8,000(2P可)



★基板ニュース★

〈CAPCOM〉

- ●スーパーストリートファイターⅡ 絶讃発売中!!
- ●その他新製品も予約受付ています。
- ●中古基版・多数在庫あります。TELしてください。
- ●ストⅡターボ・高価買取中!

ハッピー商会

GM係

〒662兵庫県西宮市獅子ケ口(シシガグチ)町13-2

TEL0798(71)2910 FAX 0798(71)7107

上記の電話にかからないときはマニア専用なんでも相談室 030または040(71)84103まで!

■全基板、格安にて販売中!!

VEGA-9000DX 取扱店

関西地区 ソフトランド 秀和 ☎06-649-7177

資料希望の方は、62円切手3枚同封して下さい。どんどん送ってね。

■お申込方法

- ●商品のご注文は、住所・氏名・電話番号・年齢・希望の商品名をハッキリ書いてハガキでお申し込み下さい。
- ●お急ぎの方は電話でお申し込み下さい。
- ●代金は商品と引き換えで、お支払い下さい。
- ●3カ月間保証書付きです。
- ●アフターサービスは完全ですので安心してください。

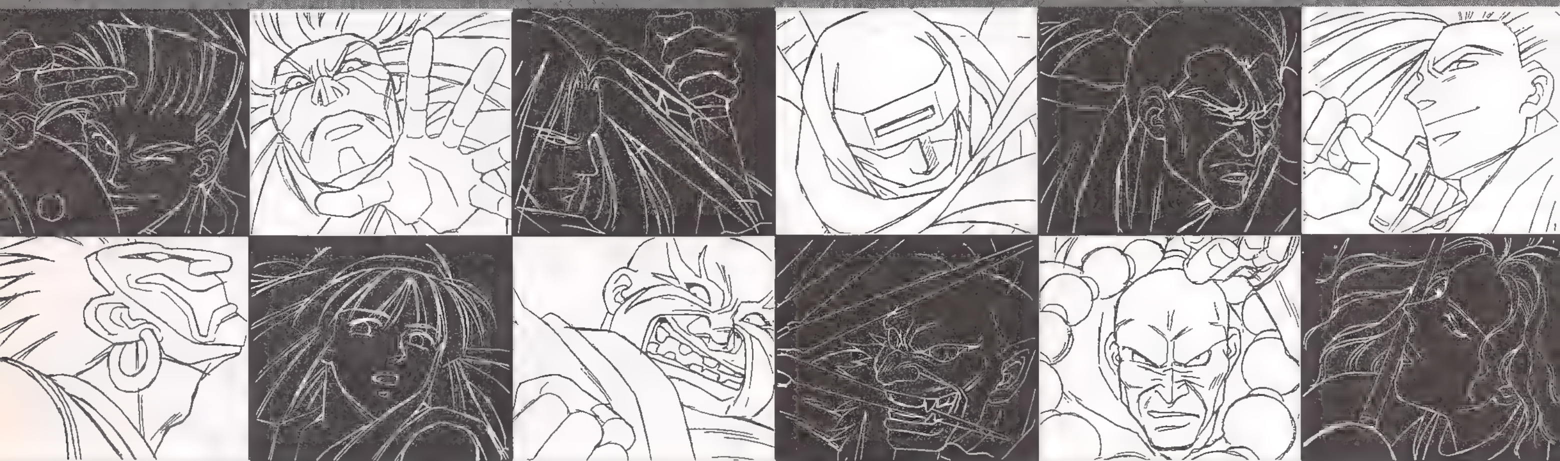
サムライ増刊発売記念

大公開!!侍魂設定資料集!!

〜提供SNK〜

増刊で載せられなかった極秘資料を大公開!!
とくと味わいなされ皆様方。

[illegible]



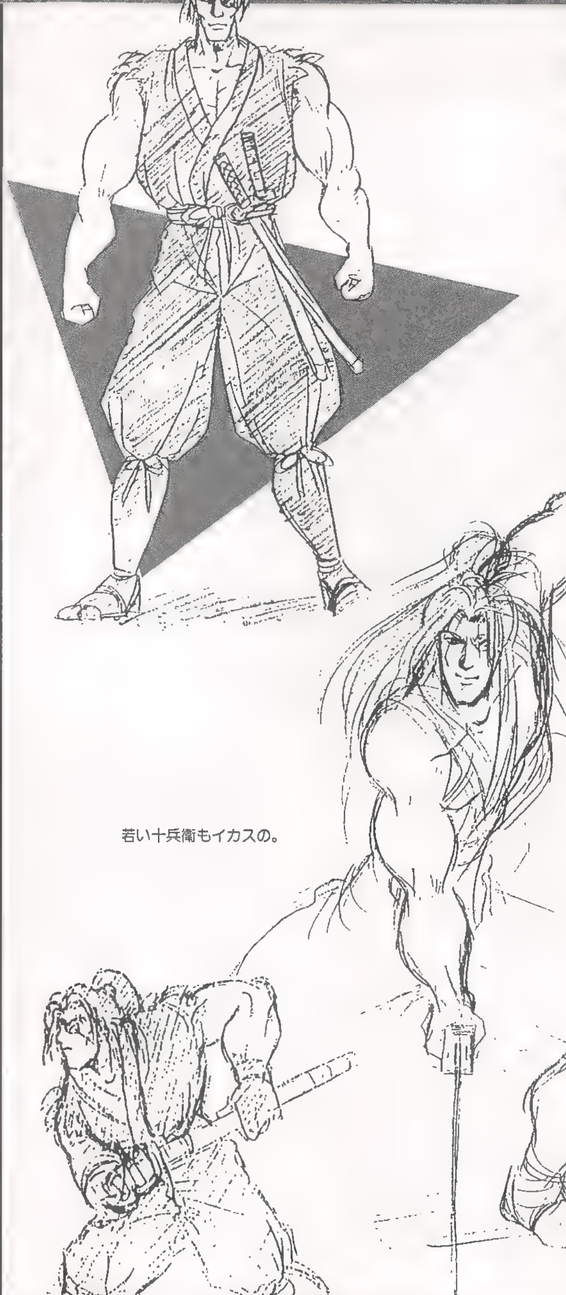
天草四郎時貞



これが初期の天草様じゃ。むーう。

中華っぽい天草だね。

柳生十兵衛



若い十兵衛もイカスの。

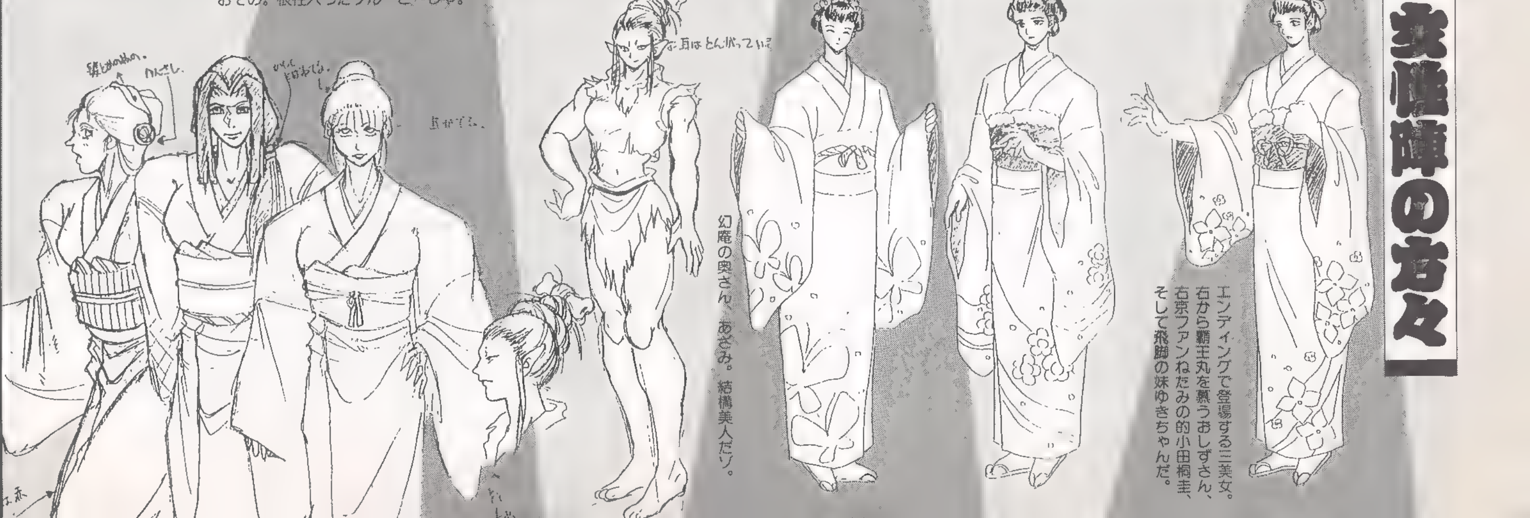
タムタム



ショック!!これがタムタムの原型だ!!その名もアステカ。

ヒーィ夢に出そう。

女性陣の方々



右京の追っかけ、左からかなえ、ゆき、おその。根性入ったグルーピーじゃ。

幻庵の奥さん、あざみ。結構美人だゾ。

エンディングで登場する三美女。右から覇王丸を慕うおしずさん、右京ファンねだみの的小田桐圭、そして飛脚の妹ゆきちゃんだ。

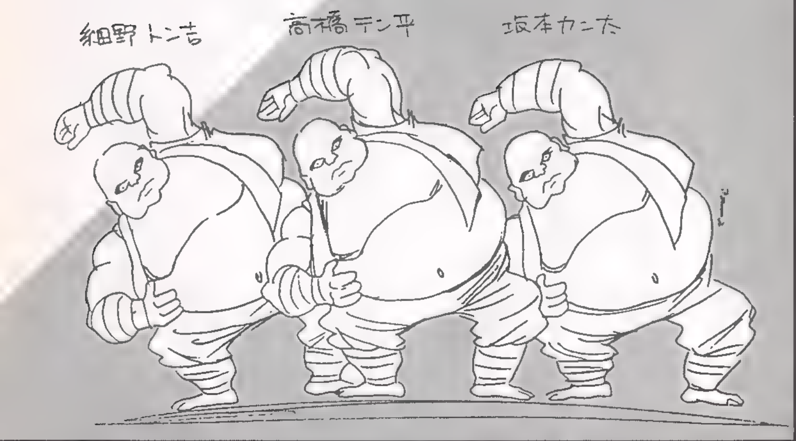
アースクェイク



ちょっと肉付きがよくなりまして…。

やっぱこうだよね。

グレートショッキーン!!何と、コイツがアースクェイクの原型だ!!

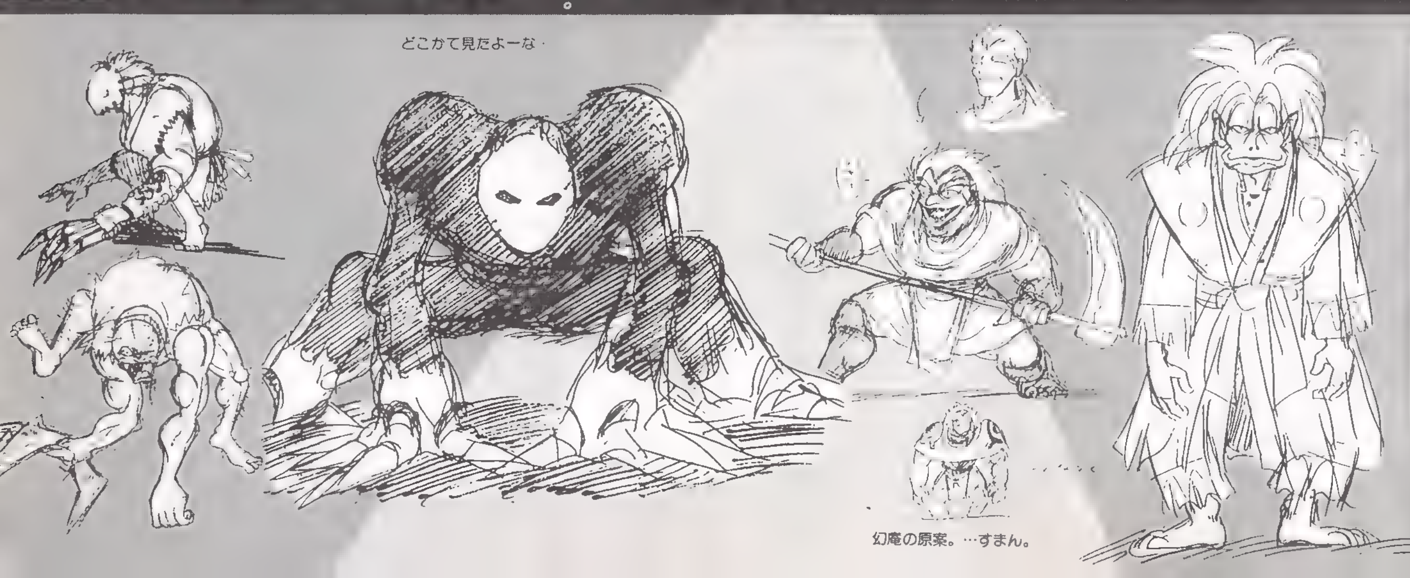


子分だグヒッ。

橘右京



不知火幻庵



どこかで見たよーな・

幻庵の原案。…すまん。

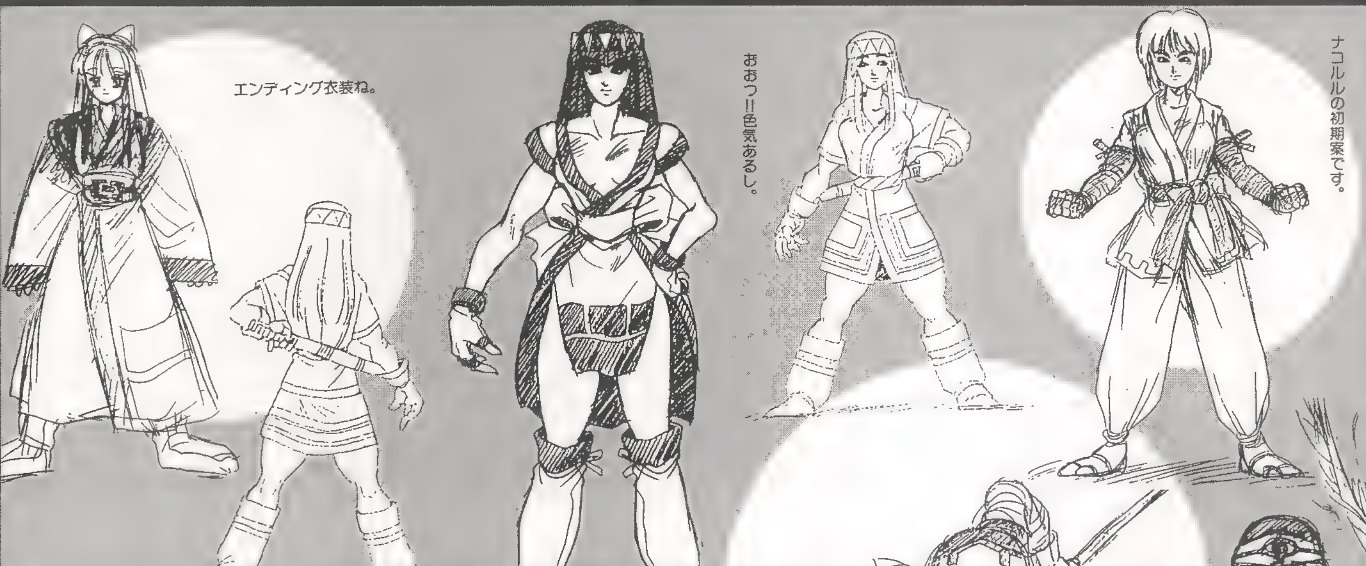
シャルロット



ぐわっ!!露出度高ーぇ!!

初めは男性だったんですね。

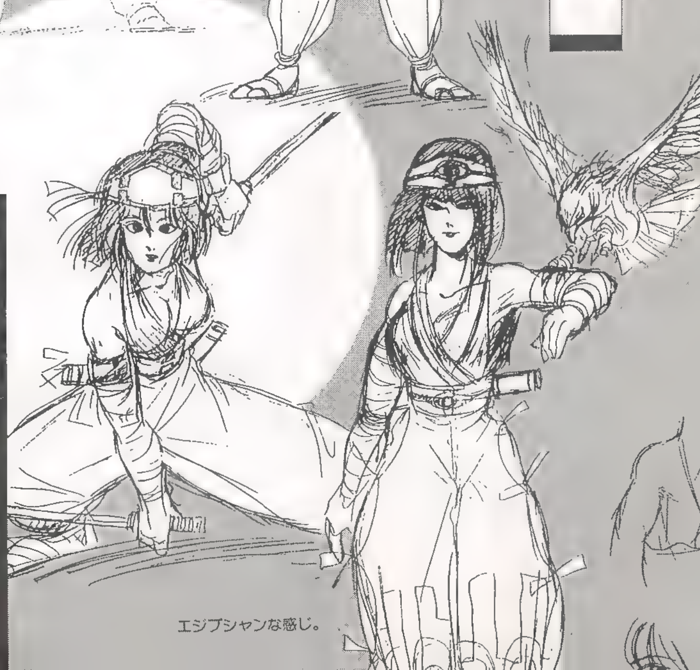
ナコルル



エンディング衣装ね。

おおっ!!色気あるし。

ナコルルの初期案です。



エジプシャンな感じ。

ガルフォード

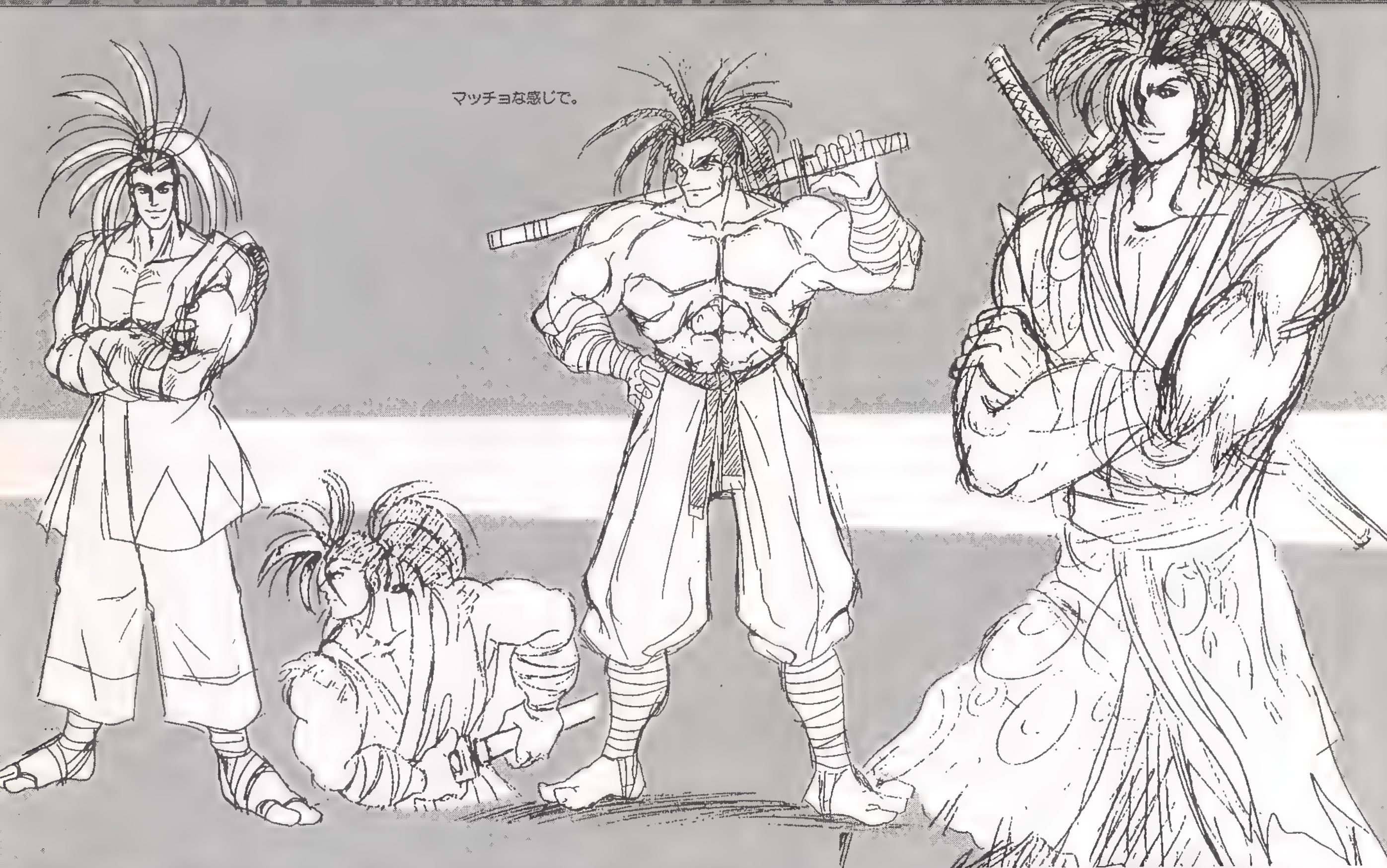


パピィとその娘たちだ。

ガル君もあまり変わってねぇ。

覇王丸

マッチョな感じで。



はおーー丸、りりしいぞ。

服部半蔵



王虎

最初は三好入道だったそうだ。



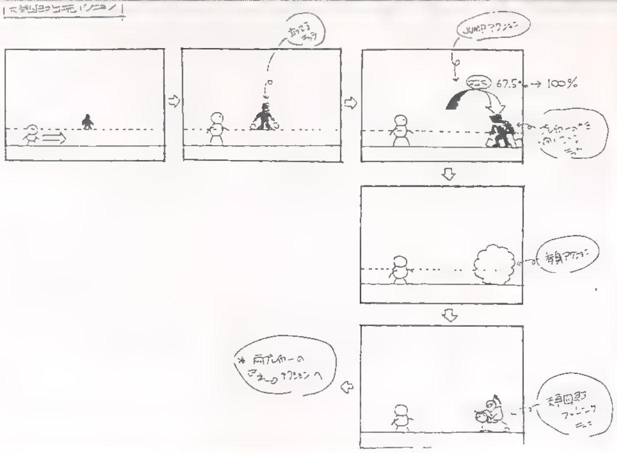
手に持っている武器は仏像の頭だ。ヒィ。

千両狂死郎

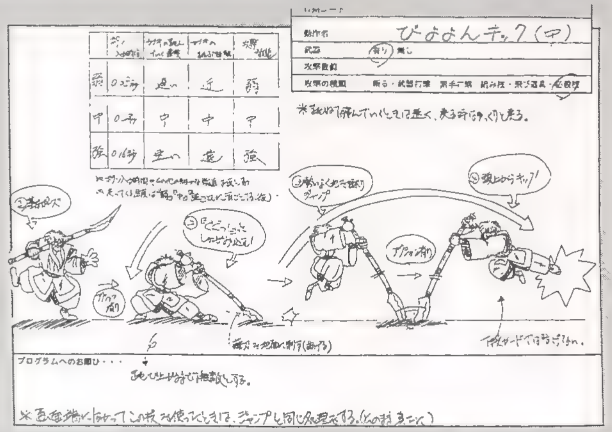
泣く子はいねーかーってナマハゲッシュだ。



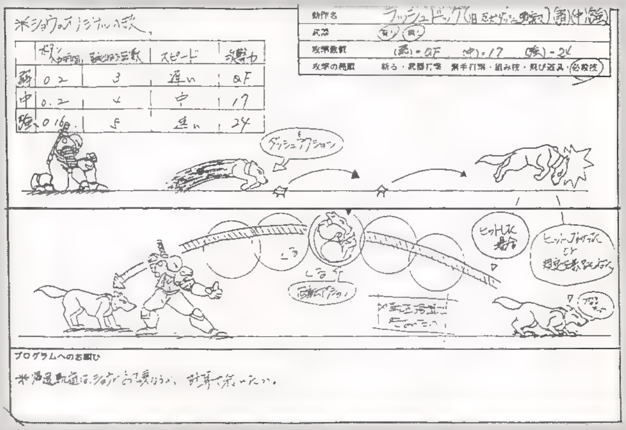
何と、最初は黒子が天草に変身する予定だったのだっ!!



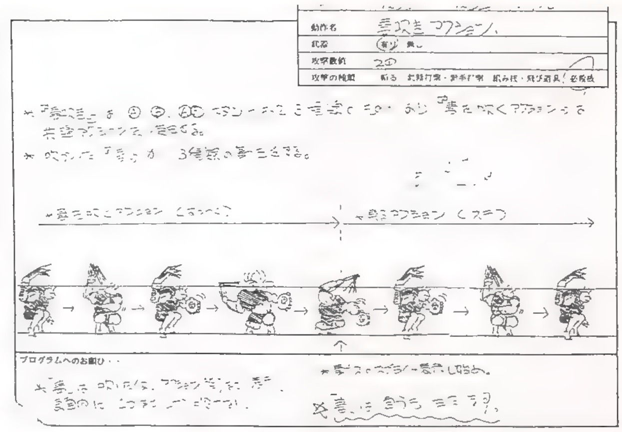
ちょーび獅子の初期名称は、なんとぴよよんキックだったのだ。スゲエ。



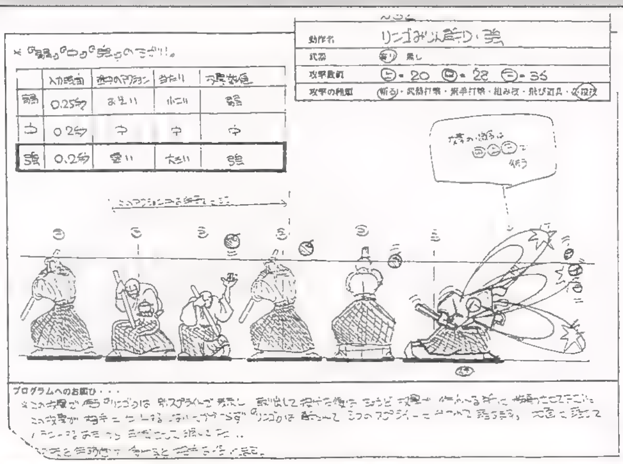
ガルフォードの名前に注目。実はショウという名で呼ばれていたのだ。



毒吹きは実は自分もダメージを受ける予定だったそーだ。



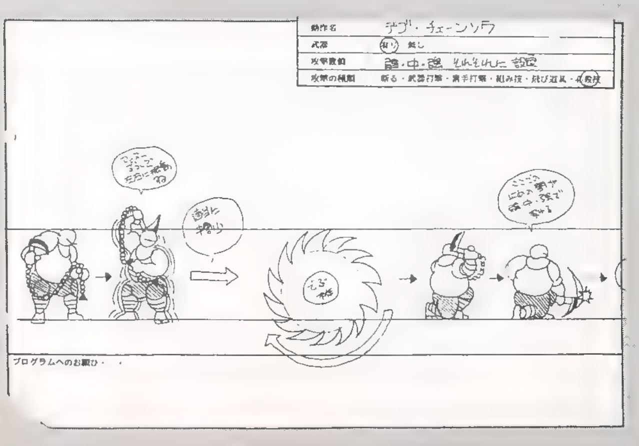
リンゴみじん斬りとは何とも不粋な…細雪ね。



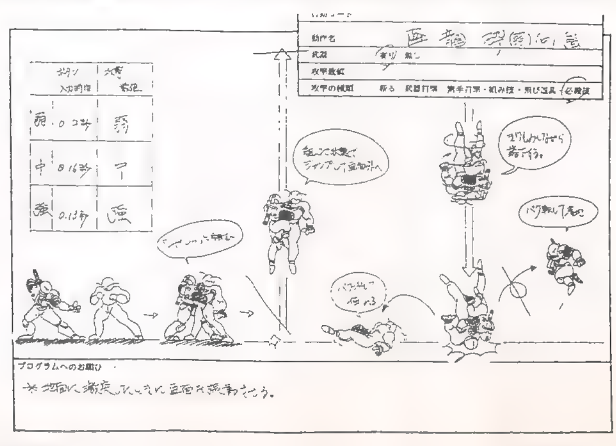
ガルフォードのボツ技、ローリングクラッシュ。



デブ・チェーンソウ。…そのまんまやんけ。



モズ落としの初期名称、その名も降龍砕。



続³ お？まだ続いてますよー！

驚異現象 ダッシュ501

最近にわかにハガキが多くなってきた。このままいけば先は明るいかな？そういうわけで、佐賀県の斉藤 茜さん、続けますよー！応援ありがとう!!

担当：KAL

今月のメニュー

- ●サムライスピリッツ×1
- ●餓狼伝説2×1
- ●マッスルボマー×1
- ●ストリートファイターII ダッシュターボ×2
- ●ワールドヒーローズ2×1
- ●エクスバニア×1
- ●トップランキングスターズ×1
- ●メタモルフィックフォース×1

驚 427 ●サムライスピリッツ

●ボーナスゲームで中斬りを空振りして忍法影分身をだすと、後ろを向けなくなる。（神奈川県・オバケの承太郎君）

●中斬りを出すと分身コマンドを入れやすい、ということです。ちなみに、この状態だとうつせみの術を出し易いので、連続して落ちてきて遊んでみよう。

驚 428 ●餓狼伝説2

●1回目のボーナスステージでキムの飛翔脚を柱に当てる。その間に（ひびが入って蹴り続けていても可）、十平衛でキムを空中投げする。するとキムが空中で逆さまになって静止し、十平衛が画面の下に消え上から降ってくるという動作を繰り返し、落ち続けているように見える。（奈良県・ZX君、岡山県・ダンディー十平衛君）

●飛翔脚を出す位置や空中投げをする位置によって、できなかったり落ちてくる回数が変わります。大抵2～3回落ちたあと元に戻る。

驚 429 ●マッスルボマー

●技名：同キャラプレイ

条件：2人同時協力プレイのタッグ戦のみ。1度両方のプレイヤーともゲームオーバーになって、初めにどちらかがコンティニューする。このとき、まだコンティニューしていないほうのキャラにカーソルを合わせ、この時点で、残ったプレイヤーもコンティニューする。すると、2人とも同じキャラのところにカーソルが合わさっているので、ボタンを押せば同キャラプレイの出来上がり。この技をやると、2人の体がつながってしまう双子現象や、片方がコーナーポストに登って赤くなると、もう一方も赤くなってしまったり、ハガーでやると、ジェシカが2人出てきたり、ゴメスでやるとフリークが2匹観戦してて激笑ものなど、楽しいことがたくさん起こっておもしろい。ただしシープでやると勝利ポーズ後に止まってしまうので注意。（埼玉県・快足どわあふ）

●この技は、㊙SFC編集部の方から情報をいただきました。ありがとうございます。ちなみに、「エントリー受付中」の表示がでるモードではできない（途中乱入できない）のでご注意を。

驚 430 ●ストリートファイターII ダッシュターボ

●ハガキ①参照（大阪府・MARU&美濃屋MINO君）

驚 431 ●ワールドヒーローズ2

●J・MAXを使って、J・カーンを右端に追いこんで、投げるかこかすかする。次に起き上がりに弱ライトニングタックルを出すとJ・カーンの右側におりるので、J・カーンを右（ガード方向）に投げる。すると、J・カーンがなぜか画面の左から出てくる（笑）。（兵庫県・JMC－BBC君）

●実はけっこう前のハガキなんだけど…。他にもデスマッチステージを使ったりして、似たような遊びができるぞ。

驚 432 ●ストリートファイターII ダッシュターボ

●ハガキ②参照（福島県・鎖雅人君）

驚 433 ●エクスバニア

●ナムコキャラボロ降りorエクスバニアSE鳴り技。

スコアランキング面になったら、1Pか2Pのショットとオーブボタンを同時におすとSEがなったり、ナムコのキャラ（ゼビ・リプラブ・トイポなど）がボロボロ降ってくる。（山形県・じぼ君）

●これは意外と知ってる人も多いんじゃないかな。それより、エクスバニアを探すほうが大変そうだ……。

驚 434 ●トップランキングスターズ

●ネームエントリーのときに出ているボクサーが動かせて、必殺技の練習ができる。

驚 435 ●メタモルフィックフォース

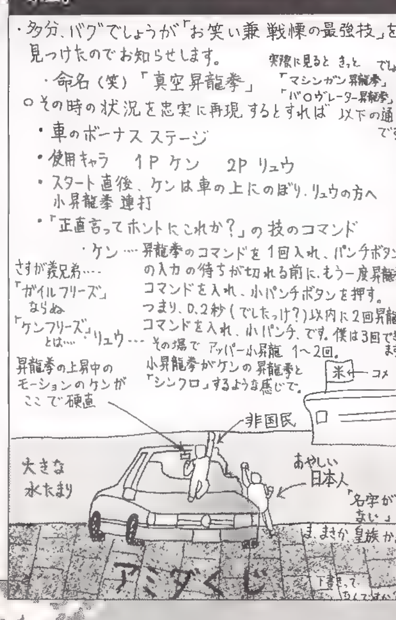
●袋を持ったアイテムを出すやつを、攻撃せずに自らアイテムを出すまで待ち、出したあとに攻撃するともう1つアイテムを出す。（愛知県・1000点よい子君）

●実に、ゲームをやったことのある人なら誰でも知っていそうだけど、もし知らなかったらちょい役に立つ情報でした。

ハガキ①少し前から「CPU投げ」とかいう名で一部の人に知られたやつ。どこかモーションが抜けてるみたいなんだよね。



ハガキ②この件についての情報はたくさんきてるのに、情けないことに確認がとれてません（じゃ載せるなって？）できた！っていう人、連絡求ム。



しぶとく生きぬく。これぞレゲーの生きざまよ…。

レゲーの魂

最近「思い出のゲーム」イラストコーナーとなりつつある当ページ。レゲーゲーセンMAPなどは優先度が高いんだけど、汚いと掲載できないから注意してね。

担当：KAL

お答えしましょう

まずは10月号の「潜水艦のゲーム」について。これには驚くほど反響があったぞ。

それはたぶん、「サブマリン」（'78年・ナムコ）だと思います。これは当時のナムコ光学技術の粋を集めて作られ高い評価を受けた傑作機です。演出もこっていて、前方の標的（駆逐艦）は魚雷が命中するとすぐ沈みますが、後方の標的（戦艦・空母）は、ゆっくり沈んでいきます。また、一定の数だけ標的を沈めるとスタートボタンが点滅し、押すとプレイ時間が延長できました。あと、潜望鏡が黄色く塗装されていました。「ペリスコープ」というナムコの同タイプのエレメカもありますが、これは'65年の作品なので多分違うでしょう。これは潜望鏡が3つあるという以外は資料不足でわかりません。

（山形県　潜水艦つぶしお君）

10月号にあった潜水艦のゲーム、ちょうど京都にありました。場所は京都駅前の近鉄デパート（京都タワーの隣）で、階段のおどり場にあったと思います。あそこはゲーム以外のエレメカがかなり古くて「スマートボール」なるものが現役で働いていました。

（京都府　Betty君）

10月号のじんや亭TKB君の潜水艦のゲームですが、僕がよく通うゲームセンターにありましたのでお知らせします。

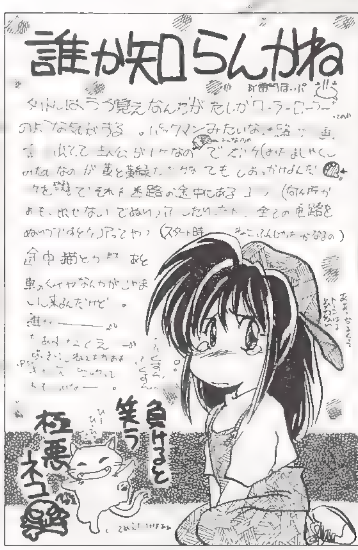
〒933　富山県高岡市下関6−1高岡ステーションデパート3F「ドリームランド」1ゲーム30円

（富山県　大ドイツ師団君）

●…と主なものはこんなところ。誰もがやった記憶があるかなんかで、懐かしさのあまり情報提供を…ってとこかな。



（静岡県　おばないん君）●MAPは、こういうふうにきれいに描いてあると採用率高し。



（北海道　雷門ほっぷさん）●こいつは久しぶりにレゲーって感じのゲームだ。これはクラール／アルファのクラッシュローラーで、'81年の作品。

レゲーゲーセンMAP

東大阪市小若江3−4−1の近畿大学西門前の「あうとばあん」はレゲーの宝庫！

サスケVSコマンダー、功理金団、琉球、イーアルカンフー、魔界村、パズニック、グロブダー、奇々怪界、イエローキャブ、スパルタンX、カブキZ、Mr.DO！新入社員とおるくん、モンスターランド、エンパイアシティ1931、ジャンプバグ、対戦空手道、いっき、ドンキーコングJr.、ラリーX、源平討魔伝、バブルボブル、ストI等まだまだあります。

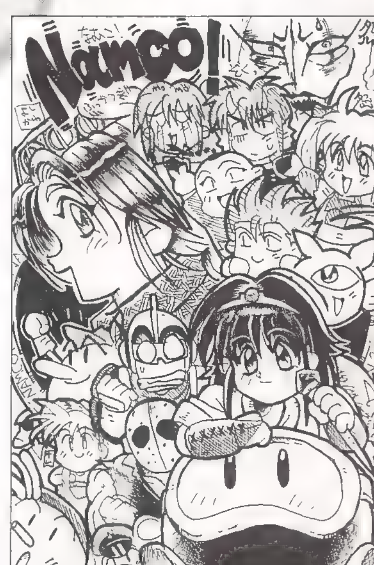
［行き方］

近鉄大阪線　長瀬駅下車東へ徒歩10分　近畿大学西門前北4軒目　木造2階　開店10時前〜。

（大阪府　リー魚住君）

●このように詳しく書いてあると喜しいね。これからレゲーゲーセンMAPに関する情報などを送ろうっていう人は、このリー魚住君のものを参考に書いてくれればOKです。

ついでに断っておくと、地図類は紙に文章といっしょに描いて封書で送るよりも、ハガキにきれいに描いてくれたほうが、採用する際、誌面づくりがスムーズにいくので、そういうことです、ハイ。



（大阪府　よしかわ　りょお君）●往年のナムコキャラ勢ぞろい。うむ、カイを中心に据えておりますなあ。よいよい。

このゲーム教えて！探して！

3〜4年前にゲーセンでよくプレイしたゲームなんですけど、名前もどこのメーカーなのかも知らないんですっ！

コインを入れると初めに空が雷になって男の子が塔にのぼり、龍の背中（っていうか上）にのって敵と闘う横スクロールシューティングゲームで、金色の丸いモノを取るとゴールドドラゴンとなり、銀色の丸いモノを取るとシルバードラゴンとなり、他の丸いモノを取ると、何かで（忘れちゃったの…）レバーを溜めて、はなすと、龍の口からレーザーみたいなものを出します。んで、龍がしっぽを巻いたり、無敵の丸いモノを取ると上にのってる男の子を守ったり（しっぽが巻きつく）…。その男の子は、地面があれば龍からおりられます。どーか教えてくださいっっ!!

（埼玉県　内藤はやとさん）

●本人は知りたくて知りたくてたまらないようですね。これは'89年アイレム製のドラゴンブリード。ゲーメストでも扱ってましたぞ。詳しい情報を送ってくれる人はいるかな？



（京都府　笹岡ゆりのさん）●このゲームって、まともにやると結構ムズイんだよね。ところでSFCのセー〇ー〇は楽しいって？ジュ〇ターを描くとは担当の好みを突いてる。

ゲーム名……不明（5～6年前）

駆逐艦を使って爆雷で海中の潜水艦等を破壊する横スクロールのゲームで、爆雷の落ちるスピードが調整できて、最後に出てくる海底基地のすべての核ミサイル発射口を爆破すると1面クリアとなり、得点ゲージの背景には海面に水柱がいくつも上がるのを見た船の乗組員が喝采を上げるという筋でした。大阪のほうで知っている人がいたらぜひ教えてください。

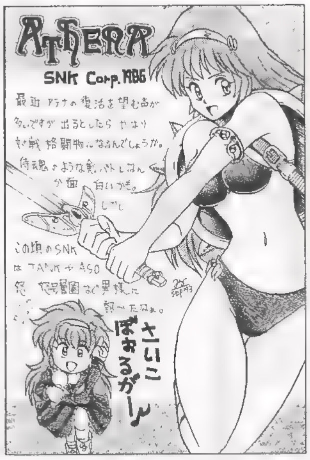
（大阪府　リー魚住君）

●今月2つめのリー魚住君。どうでもいいけど最近海洋ネタが多いぞう。

今月のアテナ



（東京都　延髄君）●お姫様から女子高生へ。もし続編が出るとしたら、次は何役なんですかね。



（大阪府　美濃屋MINO君）●今月はアテナだ。確かにこのころのSNKは、今とは違った盛り上がりをみせてたね。

続・カメレオン～

「担当者より」の'93年7月号の謎のゲームは、ズバリ「スペースビーム」（会社名不明）です。このゲームは確かに「カメレオンアーミー（本名スペースウォー）」にそっくりですが、誌上で述べられたとおり敵はUFOで、同じレーザーでプレイヤーを攻撃してきます。私も数年前、地元茅ケ崎のデパートの屋上でプレイしたことがあります。ただし画面上のどこにもメーカー名がなく、インストカードもありませんでした。残念。

続いて東京都の西沢　崇君の「タンクバスターズ」についてですが、訂正させていただくと、ボタンは1つではなく2つが正解です。1つはSHOT、もう1つは砲塔の向きを変えるものです。しかしこれがクセ者で、砲塔は左斜め前、真正面、右斜め前の3方向しか切り替えられないのです。敵が後ろから来たときは、どこかで方向転換しないといけません。思わずバックしてしまい、敵につっこんでしまうという失敗をよくしました。

（神奈川県　平野健司君）

●こちらの手元にある資料にも、メーカー名と発売年が記載されていないという……。謎が謎をよぶカメレオンアーミー……。

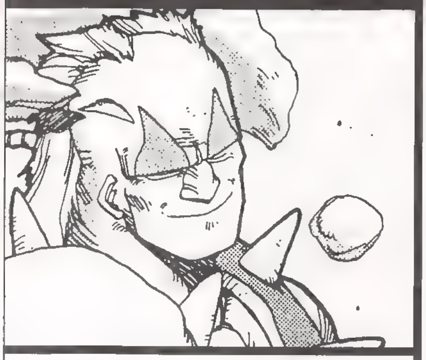
ここで担当者より

普段このコーナーを読んで、「こういうのやればいいのになぁ」みたいな、当コーナー愛読者のアイデアや新ネタなどを募集したいわけなんですよ。別にポッとした思いつきでもいいので、ハガキのスミにでもちょろっと書いて送ってください。

それと、めっきり常連さんで半分ちかく埋まってしまってるけど、もっといろんな人の手紙やハガキも載せていきたいので、「いつも読んでんだけどまだ投稿したことないなあ～」という人はどしどし投稿してください。今回たまたま見た、という人や、「古いゲームはわからん」という人も、聞きたいこと知りたいことわからないことがあったら即投稿！ということでよろしく。そうそう、これからはできるかぎり写真も載せていきたいと考えてます。ということで、じゃまた次号！

月刊化まであと1号

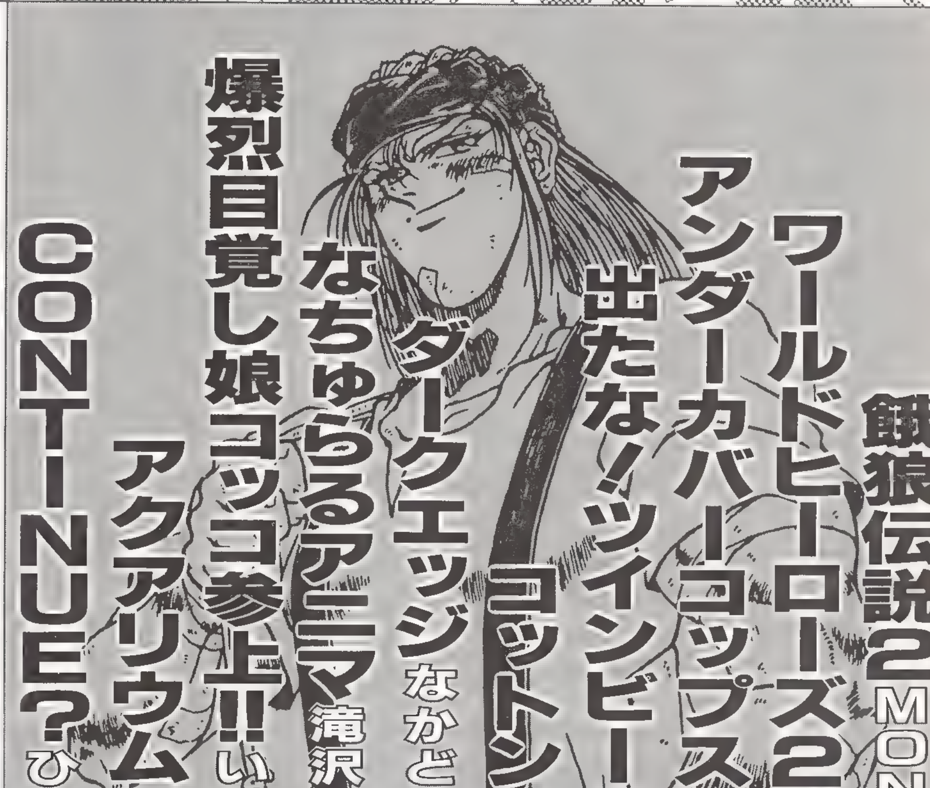
おぼれる!!の日々……!?



メタルブラック
©タイトー
仙波隆綱



忘れちゃならねえ、コミゲでしか読めないとんでもない読みもの
コミゲ帝国／ざくろのように／ぜんちゃんの自発的読書室／伊藤ガビンのエネルギー交換研究所



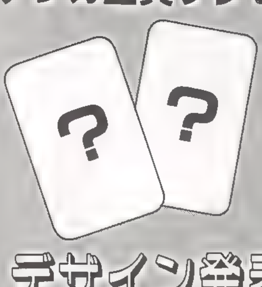
餓狼伝説2 MONDO・恵
ワールドヒーローズ2 雑君保プ
アンダーカバーコップス 古葉美一
出たな!ツインビー 吉崎観音
コットン 水上広樹
ダークエッジ なかどくにひこ
なちゅらるアニマ 滝沢ひろゆき
爆烈目覚し娘コッコ参上!! いのうえ空
アクアリウム 須藤真澄
CONTINUE? ひさの瑠珈

12月号 [VOL. 6] 創刊2号 580YEN
11月19日(金)発売

コミックゲーメスト

1月、2月、3月、3号連続
テレカ全員プレゼント

月刊化記念!!



デザイン発表!!

進め、コミゲ！月

☆月刊化第1号・2月号は1月19日発売です!!

お知らせ　雑君保プ&古葉美一先生のW（ダブル）サイン会開催。場所は小田急線町田駅下車、町田福家書店（0427—25—2132）4Fにて。11月20日（土）1時から3時半まで。先着100名様（ゲーメスト関連グッズお買い上げの方）。色紙代300円です。



新登場

巻頭カラー

一族の頭目の座をかけていざ、勝負!!

豪血寺一族

©ATLUS/AI

貴城　輝

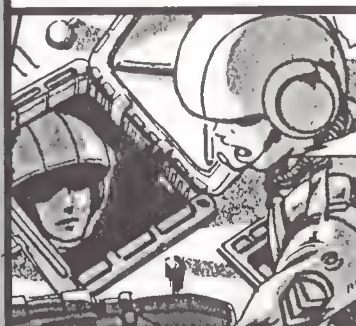
ハードにメカとバラ

キャプテンコマンドー

©CAPCOM1991

草壁嘉紋

（原作）田渕健康



ウルフファング

©データイースト

樹本由紀美



最終回

世紀末格闘少女伝説

ぐれん

戦いの終わりに謎がとける…!!

こいでたく



学園の守護者

—ハイスクールガーディアン—

中編▶32P

作画／仲井戸かすみ



第1回コミゲ大賞入賞作

落ちこぼれ魔法使いが森で出会ったのは…!?

夜明けのダーク・フォレスト

伊藤霊一

絶賛発売中
ワールドヒーローズ2


雑君保プ
▼定価九八〇円

コミゲ連載中の「ワーヒー2」をはじめ、幻の「ゲーセンおわらえ」、描きおろしもどっしゃり。

絶賛発売中
アンダーカバーコップス


古葉美一
▼定価九八〇円

◉豪華巻頭カラー◉「UCC」オープニング◉アイレムさんコメント◉描きおろしもぐー!!

絶賛発売中
餓狼伝説


原作／雲緒 霞
作画／LEO ADVER
▼定価九八〇円

ゲーメスト連載で大好評だった、あの「餓狼」が単行本に！ボリュームの228ページ。

GM ゲーメストコミックス

天下無敵の霧笛が鳴って、泣く子も黙るゲーメストコミック
ザックザック、ゾックゾック、グッフグッフ登場!!

凄すぎる ゲーメストコミックス

12月発売予定
ワールドヒーローズ2 4コマ決定版


読者投稿＋ゲスト
▼予価五八〇円

載ってりゃ嬉しい、見ても楽しい、買えばだんぜんおもしろい

こんなんもでますすけど・・・

応募せよ！君の作品の掲載のチャンス（でも締め切りは11月5日よ）

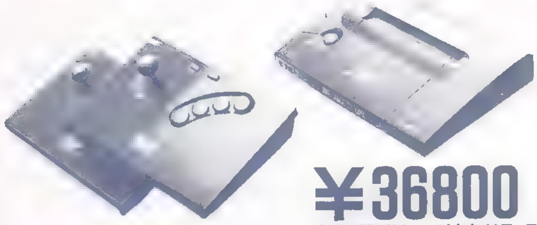
11月10日発売予定
餓狼伝説 4コマ決定版


読者投稿＋ゲスト
▼定価五八〇円

●ゲーメストコミックスは読者サービス部でもお求めになれます。送料は各310円です。くわしくは読者サービス部（TEL・03-3293-9326）まで。

Yellow-Bag 基板販売・買取り・コントロールBOX・各種パーツ…etc.

NEO-GEO システム



¥36800
（消費税・送料込み）

家庭用ネオジオセット新品価格

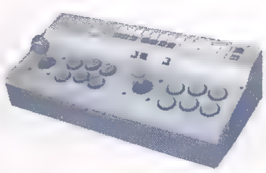
A	本体+	あしたのジョー	=44800円	(送料・税込み)
B	本体+	餓狼伝説2	=60000円	(送料・税込み)
C	本体+	餓狼伝説スペシャル	=6?000円	(送料・税込み)
D	本体+	ファイヤースープレックス	=50000円	(送料・税込み)
E	本体+	ラストリゾート	=53800円	(送料・税込み)
F	本体+	ワールドヒーローズ2	=60000円	(送料・税込み)
G	本体+	龍虎の拳	=58000円	(送料・税込み)

(本体付属品：コントローラー1台・ACアダプター・AVケーブル・保証書)　別売りコントローラーは+5800円です

餓狼伝説スペシャル
好評予約受付中!

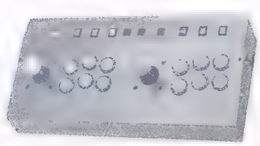


PANA TWIN



新価格で登場！
¥38000

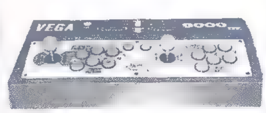
PANA CUSTOM



¥34000

VEGA9000DX

ストIIダッシュターボ対応



¥53000

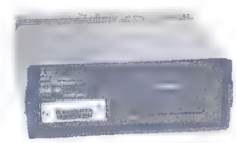
シグマAV-2001

¥25000



シグマ6000TB
¥13800

TM-RGBエキスパンダ2 AXIS RGB オートセレクタ(RAS-HD) コンパクトタイプ



※15ピンでは同期のあわなかったRGBの映像がくっきり映ります。
RAS-HD(本体)
¥14500

[家庭用ゲームソフト 中古基板買い取りします！]

特に家庭用ネオジオソフト、スーパーファミコンソフト高価買い取りします。基板は古いものから新しいものまで一枚からでも買い取りします。価格は変動します。必ず☎で確認してから送ってください。

[中古基板・家庭用ゲームソフト販売します！]

在庫確認は☎で、詳しいリストは62円切手三枚同封の上下記まで請求してください。
御注文方法　在庫確認の上現金書留で御入金くださるか安全便利な代金引換システムを御利用ください。(3時までに申し込んでいただければ一部地域を除き翌日に届きます) コントロールボックスから基板・パーツ・家庭用ゲームまで取り扱っています。

イエローバッグ基板情報FAXサービス利用方法

下記の4ヶ所の内一番近いBOXセンターにダイヤルしてください。

東京	03-3940-6000	名古屋	052-453-6000
大阪	06-455-6000	福岡	092-482-6000

案内「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ボックス番号を押して最後に#を押してください」
➜567890#

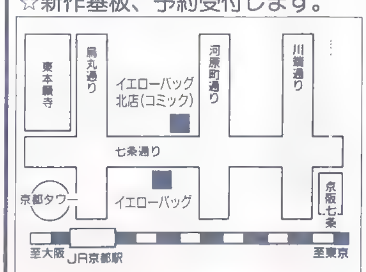
案内「あなたのFAX番号を市街局番から押して最後に#を押してください」
➜□□□□□□□#

案内「ご指定のFAXにお送りいたしますので、電話を切ってしばらくお待ちください」

イエローバッグ

TEL 075-343-4860 Yellow-Bag
FAX 075-344-0515
〒600 京都市 下京区 七条河原町 西入南側 KSビル1F

営業時間 AM11：30〜PM21：00
年中無休　消費税は要りません。
☆新作基板、予約受付します。



元祖 秋葉原の基板屋

がつ〜んと基板高価買取する店!!

秋の夜長はシューティングと麻雀できまり!!

爆安 ¥2,000の激安基板から
各種豊富に在庫3,000枚!

マージャン館	2,000円	ビタミンC	3,000円
アイドル放送局	3,000円	カメラ子僧	3,000円
麻雀大霊界	3,000円	麻雀革命	3,000円
個人教授	3,000円	麻雀遊技	6,000円
お雀子館	2,000円	麻雀大予言	6,000円
ちゃんねるズームイン	3,000円	禁じられた遊び	3,000円

新品V・V	1★,000円	雷電	3★,000円
アースジョーカー	2★,000円	ギャロップ	★,000円
バース	3★,000円	3Dサンダーセプター	2★,000円
ソニックウィングス	2★,000円	サンダークロスII	1★,000円
SDネオバトリング	3★,000円	サンダーブラスター	1★,000円
オーダイン	7★,000円	ザクソン	2★,000円
ドラゴンセイバー	6★,000円	ヴィマナ	1★,000円
R-TYPEII	1★,000円	ドキューン	1★,000円

STOP PRESS!!

アクションゲームも超特価!! 限定品

ストリートファイターIIダッシュ……28,000円
X MEN(2P Ver 新品)……29,000円

他店より高い基板がございましたら
お気軽に店員までお申し出下さい。
きっとイイ事がありますヨ♥

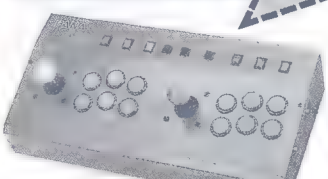
PANA Custom(TM)

パナカスタムの特長

- ボディは人気のあったKIC'S-91のスタイルを採用!
  さらにKIC'S-91より1P、2Pの間が20mmも広がりましたので操作性がグーンとUP!
  〈パーツ類はすべてパナツイン用を使用。高い信頼性が自慢です。〉
- ハーネス、ケーブル類は全て、パナツインやKIC'S-91の物がそのまま使用出来ます。
- 麻雀パネルをオプションにすることによって低価格化を実現!(ハーネス付麻雀パネル¥7,480)

★スーパーファミコン用ケーブル……¥7,200
★PCエンジン用ケーブル(2ボタン)……¥3,000
★メガドライブ用ケーブル(3ボタン)……¥3,000
★RGB15or21ピンケーブル……各¥3,000
★PC6ボタンケーブル新発売!……¥7,200

もっともっと
良心価格にて販売中
くわしくはTELにて!

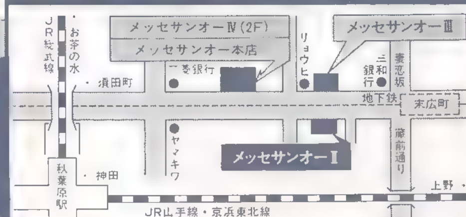


基板高価買い取り!!

★インスト、説明書なし、1枚からOK!!★

①直接持ち込まれる方は、必ず!身分証明書を御持参願います。
②郵送にて買い取り希望の方は、事前に必ずTELにて買い取り金額確認後、身分証明書の写しに買い取り金額・職業(又は学校名)を記入の上お送り下さい。動作確認終了後、現金書留で郵送いたします。
♡遠方の方もどんどんTEL下さい。

移転して、さらにパワーアップ!!

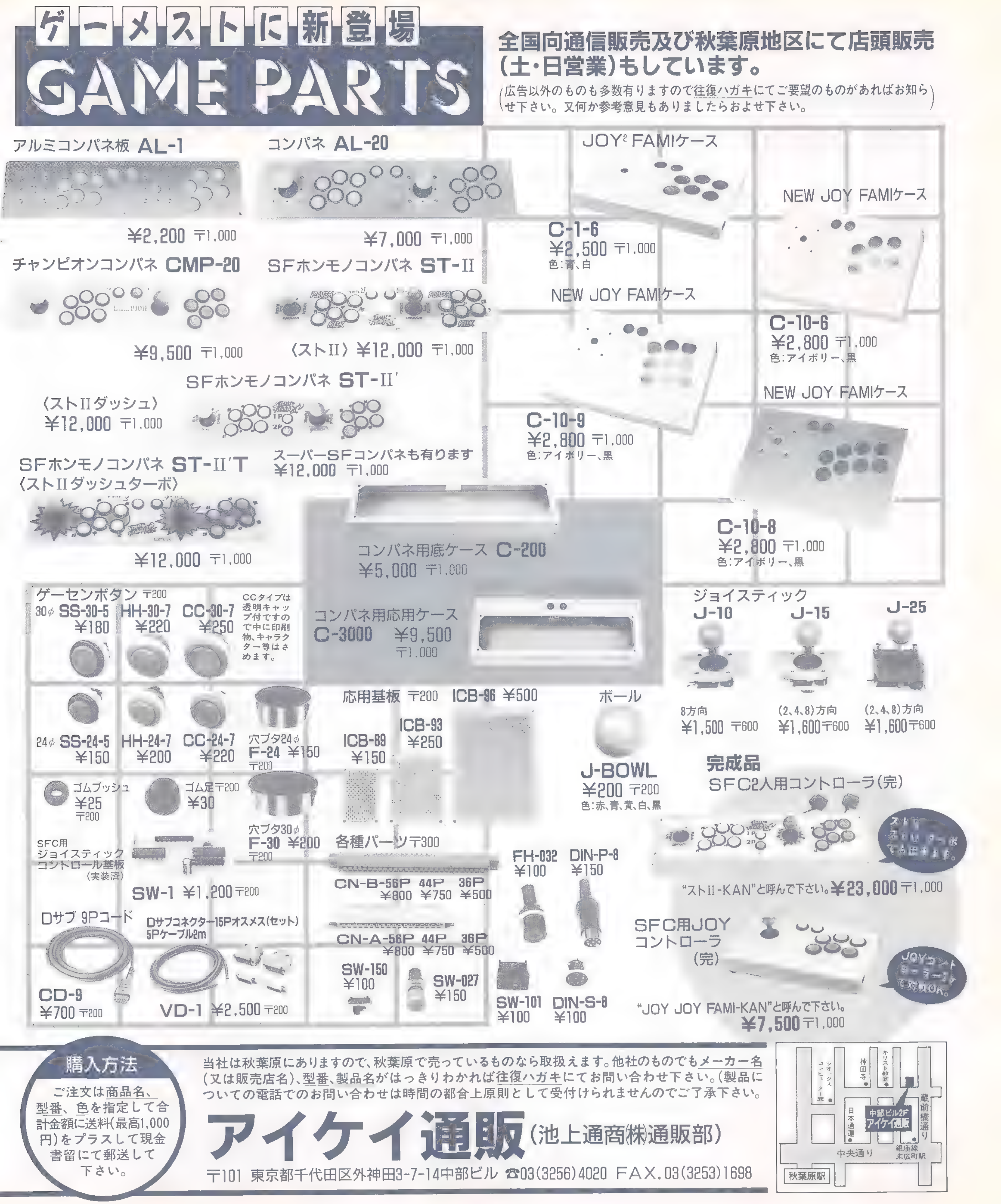


リスト送付ご希望の方は62円切手2枚と返信用封筒(住所、氏名、記入)を同封の上、下記まで郵送して下さい。

ゲームフリークのオアシス
メッセ サンオーII
基板販売事業部
〒101 東京都千代田区外神田3-14-8

☎03-3255-3453

営業時間
日曜〜木曜10:00〜19:30
金曜・土曜10:00〜19:45



ゲーメストに新登場
GAME PARTS
全国向通信販売及び秋葉原地区にて店頭販売(土・日営業)もしています。
(広告以外のものも多数有りますので往復ハガキにてご要望のものがあればお知らせ下さい。又何か参考意見もありましたらおよせ下さい。)
アルミコンパネ板 AL-1
¥2,200 〒1,000
コンパネ AL-20
¥7,000 〒1,000
チャンピオンコンパネ CMP-20
¥9,500 〒1,000
SFホンモノコンパネ ST-II
〈ストII〉¥12,000 〒1,000
SFホンモノコンパネ ST-II′
〈ストIIダッシュ〉
¥12,000 〒1,000
スーパーSFコンパネも有ります
¥12,000 〒1,000
SFホンモノコンパネ ST-II′T
〈ストIIダッシュターボ〉
¥12,000 〒1,000
コンパネ用底ケース C-200
¥5,000 〒1,000
コンパネ用応用ケース
C-3000 ¥9,500
〒1,000
JOY² FAMIケース
C-1-6
¥2,500 〒1,000
色:青、白
NEW JOY FAMIケース
C-10-6
¥2,800 〒1,000
色:アイボリー、黒
NEW JOY FAMIケース
C-10-9
¥2,800 〒1,000
色:アイボリー、黒
NEW JOY FAMIケース
C-10-8
¥2,800 〒1,000
色:アイボリー、黒
ゲーセンボタン 〒200
30φ SS-30-5 ¥180
HH-30-7 ¥220
CC-30-7 ¥250
CCタイプは透明キャップ付ですので中に印刷物、キャラクター等はさめます。
24φ SS-24-5 ¥150
HH-24-7 ¥200
CC-24-7 ¥220
穴ブタ24φ
F-24 ¥150
〒200
ゴムブッシュ
¥25
〒200
ゴム足〒200
¥30
穴ブタ30φ
F-30 ¥200
〒200
SFC用
ジョイスティック
コントロール基板
(実装済)
SW-1 ¥1,200 〒200
応用基板 〒200
ICB-89
¥150
ICB-93
¥250
ICB-96 ¥500
各種パーツ〒300
CN-B-56P 44P 36P
¥800 ¥750 ¥500
CN-A-56P 44P 36P
¥800 ¥750 ¥500
SW-150
¥100
SW-027
¥150
FH-032
¥100
DIN-P-8
¥150
SW-101
¥100
DIN-S-8
¥100
Dサブ 9Pコード
CD-9
¥700 〒200
Dサブコネクター15Pオスメス(セット)
5Pケーブル2m
VD-1 ¥2,500 〒200
ボール
J-BOWL
¥200 〒200
色:赤、青、黄、白、黒
ジョイスティック
J-10
8方向
¥1,500 〒600
J-15
(2、4、8)方向
¥1,600 〒600
J-25
(2、4、8)方向
¥1,600 〒600
完成品
SFC2人用コントローラ(完)
"ストII-KAN"と呼んで下さい。¥23,000 〒1,000
SFC用JOY
コントローラ
(完)
"JOY JOY FAMI-KAN"と呼んで下さい。
¥7,500 〒1,000
購入方法
ご注文は商品名、型番、色を指定して合計金額に送料(最高1,000円)をプラスして現金書留にて郵送して下さい。
当社は秋葉原にありますので、秋葉原で売っているものなら取扱えます。他社のものでもメーカー名(又は販売店名)、型番、製品名がはっきりわかれば往復ハガキにてお問い合わせ下さい。(製品についての電話でのお問い合わせは時間の都合上原則として受付けられませんのでご了承下さい。)
アイケイ通販(池上通商㈱通販部)
〒101 東京都千代田区外神田3-7-14中部ビル ☎03(3256)4020 FAX.03(3253)1698
中部ビル2F アイケイ通販
中央通り
蔵前橋通り
銀座線末広町駅
秋葉原駅

君の夢は、なんですか



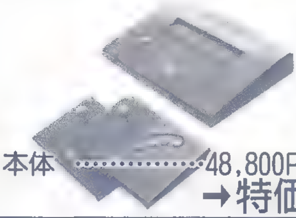
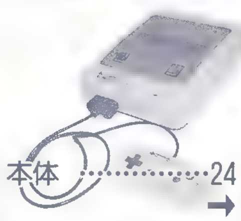
株式会社ロータスプレス
LOTUS PRESS

今月のおすすめ基板
〈11月1日〜11月30日〉

- ○ ガイアポリス ……………36,000円
- ○ ガンホーキ ………………14,000円
- ○ エクスバニア ……………13,000円

売り切れご免!!

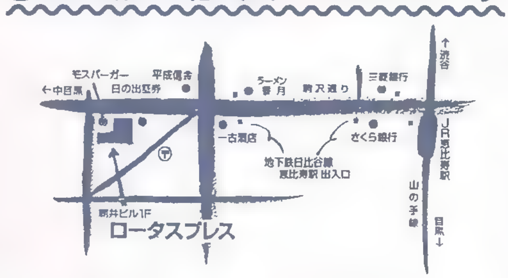
★アーケード基板から家庭用ゲームソフトまで豊富な在庫

LAM-1 (RGB専用)	KIC PANA TWIN (S内蔵)	SNK NEOGEO	任天堂スーパーファミコン
			
本体 ……………19,800円	本体 ……………38,000円	本体 ……………48,800円	本体 ……………24,272円
ジョイスティック…7,500円	RGBケーブル …3,000円	→特価	→特価

翌日商品がおてもとに!!

日本全国早くて便利なコレクトサービスをご利用ください
(商品代金と商品の引き換えシステム)

㊟店舗が移転しております



営業時間
年中無休
月曜〜土曜
10:30〜19:00
日、祝祭日
10:30〜19:00

初めての方
大歓迎!!
お気軽に
TELください
ご資料請求は62円
切手同封のうえ
GM係まで

㈱ロータスプレス
〒150 東京都渋谷区恵比寿南2-1-9朝井ビル1F
TEL(03)3760-6630 FAX(03)3760-5359

東京ガリバー通信

第13号 秋は夕暮れ

ねぇ、近ごろみんなは何して遊んでるの？ビデオゲームばっかりやってると体がなまっちゃうから、たまにはエアホッケーやクレイ射撃で体を動かしたほうがいいよ。ふだんからゲーム画面に向かう前に、準備体操なんかすると健康維持に役立つかも。

ここのところ隔週でバーチャレーシング大会を開催している東京ガリバー。松戸界隈の腕っこきが集まって、ブイブイいわせてるらしいぞ！㋘屋宅配便でもお世話になった、プロの実況お姉さんにも会えるのだ。

オイラのライフに来てくりくりー!!

みんな、遊びに来てね〜!!





はっ、と気がつくとやって来ましたガリバー通信。どうも最近一カ月のたつのが早くて困るな。このままだと気がついたらいいじいさんになってそうで恐いよなぁ。

まあ、それはおいといていつもファンキーで元気ィな東京ガリバーではバリバリ全開（死語三時間）なイベントが開催されたぞ。さる10月10日の日曜日、2Fのプロブディンナグアイランドでは、V・R20周耐久モードで、また餓狼伝説スペシャルには50インチの巨大モニター2台を投入して、それぞれ大会を開いたのだ。どちらも入場者、見学者ともに予想以上の数の人たちが来てくれて、大いに盛り上がったぞ！

今後とも、東京ガリバーではこういうイベントをやってくから、よろしくね！





ガリバーでサイバー





水戸部光一（みとべこういち）クン（19歳）

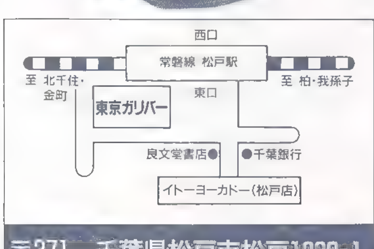
バイト歴3カ月。機械いじりに生き甲斐を感じつつも、若さのためか常に空腹に悩まされるバンドマンである。

3Fクルー

清水大（しみずひろし）クン（19歳）

栄光のオープニングスタッフである。ガリバーに遊びに来る女子大生との心のふれ合いを糧に、日々働きつづける。

3Fクルー



〒271 千葉県松戸市松戸1230-1
アミューズメントパーク
東京ガリバー

おたよりBOX

ハーイ、良い子のみんな、東京ガリバーで楽しんでる？2Fにお立ち寄りの際は、ぜひぜひ受付前のお便りBOXに一票を投じていってほしいものだよ。んー、イラストなんかも描いてもらえるとうれしいな、よろしくね。

さて、それじゃお便りを紹介していきましょうか。

“余は満足じゃ”

●初めてここに来てビックリしたのは広いこと!!ゲームの数が多いこと!!はっきり言って文句ナシッす！しかし私は根っから金使いが荒いので、約6千〜7千円以上使ってしまった。うう…。とにかく終電に間に合うまで、どっぷり楽しもうと思っている（すでに4時間以上いるが、未だ不満なことがない）。またヒマができたら絶対に来ることを約束するぞ!!（by“姫ちゃんのリボングッズ希望！”アムルの弟）

担当：田渕健康　助っ人：TM

ア・イ・ラ・ン・ド

毎月本当に大量の投稿ありがとうございます。１人で月に何十枚も送ってくれる人もいるけど、悲しいかな、泣く泣くボツもしばしば…心が痛むうー。でも、めげずにどんどん投稿よろしく!!マジで。

（キャミイ地獄だ田渕健康）

今月のいっぱつ!!

「最強の餓狼」にはなれなかったけれど……全国大会で得たもの

☆あまりの競争率の高さに一時は全滅か?と思われたものの、何とか男５人に女が１人(笑)というメンバーが全員出場権を手に入れて大阪を出発したのは、20日の夜でした。当然18キップでの移動でしたが、翌日は早朝から夜まで観光三昧。その疲れからか、結果自体は予想外のものでした。みんな大阪を代表する実力の持ち主だっただけに、その力が全国大会という場でフルに発揮されなかったのは残念でなりません。

しかし結果は不本意でしたが、わざわざ東京まで来た甲斐がなかったとは思いませんでした。メインの目的は大会出場だったものの対戦仲間と旅をするだけでも楽しかったし、大会自体もいろいろと興味深い点があったからです。

まず驚いたのが女の子の多いこと！昨年・一昨年の全国大会にも女の子がいるにはいましたが、今年の多さは尋常ではありませんでした。何せ大会前にお手洗いに行ったら不知火舞が５、６人いました(笑)。そのため女の子同士の対決も序盤では珍しくなく、実際私の１回戦の相手も女の子で、倒さなければと思うものの、男ばかりの世界の中で頑張ってる者同士という妙な連帯感を感じて複雑な気持ちになっていました。しかしやはり女の子ゲーマーが増えるというのは頼もしいことです。女の子ゲーマーが抱える悩みのほとんどは、数が増えることで解決するものですから。

そしてやはり全国大会ゆえの技の多彩さ。大会に出る前は大阪以外で餓狼２の対戦が盛んだという話を聞いたことがなかったので、もしかしては?と内心期待していたのですが、狭い日本といえど広かったようで「うむ、やはりもう少しライン移動やバックステップを真剣に研究せねば」という決心を持ち帰ることになりました。

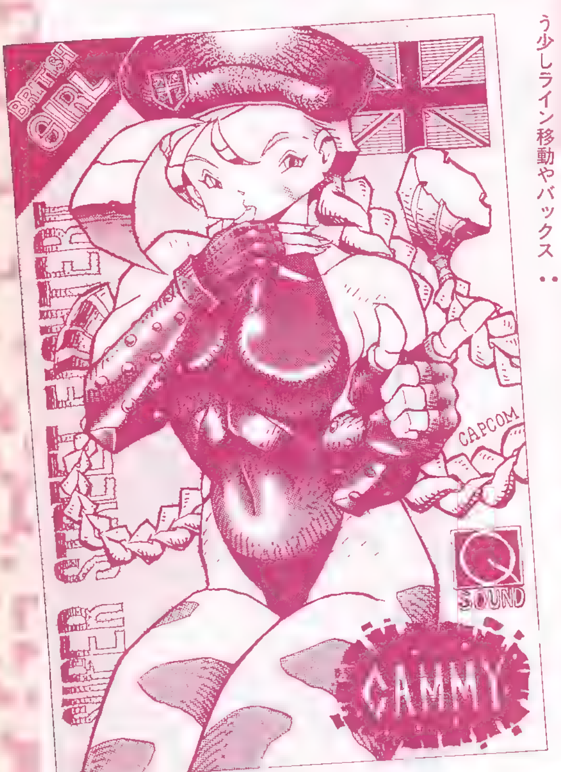
そして、優勝者の小里氏と大会後に闘えたのも今回の大きな収穫でした。結果は２戦やって１勝１敗でしたが、２戦目、接戦の末に私が負けた試合のほうが印象に残りました。氏が本気を出してくれているのが分かりましたし、私にも大阪の仲間たちとの闘いの中で得た力を出し切った実感があったからです。私も満足でしたが氏にも「いやぁ、久しぶりに心が喜びで震えるような対戦をしましたよ」と言ってもらえて、心底、対戦やってきてよかったなあと思いました。

その後は「やっぱ対戦は間合いの取り合いですよね！」などと小里氏と盛り上がったり、同じブロックから出場していた女の子と仲良くなれたりしましたが、こういう交流も全国大会の醍醐味ではないかと思います。全国から同じゲームに燃えている人たちが集まっているわけですから、未知の技や戦法が見られるかもしれないし、遠隔地に気の合う仲間を得るチャンスもあるかもしれません。これは本当に、全国大会ならではのことです。

そういったわけで、私自身の結果は２回戦負けと冴えませんでしたが、今回の大会を主催して下さったゲーメストの皆様に心から感謝します。そして、大変でしょうが来年もまた、ぜひ！お願いします。

P・S・みんな、東京では迷惑かけっ放しで本当にごめんなさい。でも、来年も一緒に行けたらいいな、と秘かに思ってます。

（大阪府　藤原城嗣さん）



↑（茨城県　キリン君㉓）★女王の国からドーバーを越えて、最強最大のNEW CHALLENGER!



がぶりより ゲーマー人生

最近はやりの「通信対戦台」を発展させて、「異機種格闘戦」ができないだろうか？ 春麗対ナコルルとか、ジャンヌ対舞とか、リョウコ対亮子とか…(何か例に出すキャラに片寄りが…) やってみたいのだが。

(福井県 小林泰宏君)



⬅(茨城県 惣野さん) ★キャリアの違いを教えてさしあげてよ。

火を吹け兄貴魂！ 願！野郎の島

☆ギャルアイが2まで出て、3さえも出そうな勢いだというのになぜ！なぜ出んのだ!? というわけで考えてみました。ボーイズアイランド。いや、ボーイズというより野郎、アニキ…そう、野郎アイランド、並びにアニキアイランド！

…なんて甘美な響きなんだ…おおっ！響きに酔いしれている間に2時間もたっているではないか。いかんいかん。

内容はギャルアイのときめきラヴリー路線に対抗すべく、飛び散る汗と暴力路線。ん？美形キャラ？そんなモンは知らん。基本は、逆らう奴には手加減すんな！サーチアンドデストロイ！了解、アイアイサー！って感じで爆進。

表紙は様々なキャラがひしめきあい、さながら肉体美の殿堂。本自体にも、ちょっとスッパイ、そしてツンとする香りがついている。そして本を開くと各キャラの設定はおろか、鬼神のような性格、私生活の様子までも大公開。

もちろん人気投票、イラストコーナーまでバッチリフォロー。さらにポエム、3Dコーナー、星占いまでも載せちゃうぞ。

さあ、全国のアニキストたちよ、今こそ立ち上がるのだ。君の熱くほとばしる青春をこの1冊にぶつけてみないか！実現の日はもうそこだ！

(ちょっとだけウソ)

(兵庫県 へちまプー君)

★い、いやじゃあぁあっ！たとえエプロン姿の高岡○紀に頼まれても、大金積まれたって(©ジュンスカ)汗ほとばしるアニキアイランドだけは堪忍して。

シェイキンヒップ 奴のケツで 世界を揺らせ！

☆いきなりだが、私はコマンド入力が超がつくほど下手である。どれくらい下手かってゆーと、確実に昇龍拳が出せないのだ(ちなみに波動拳は3分の2の確率で出せる。…悲しい)。

そんなんだから、オイラの使用するキャラは自然と限られてくる。ストIIシリーズは春麗(ターボ以外)、ブランカ。餓狼2はアンディ、ワーヒーではジャンヌ…てな具合だったんザマスが…サムライスピリッツの記事を㋘でみたとき、あまりのショックで三百六十五回前転してしまったあ。

必殺技ではコマンド入力を必要としないのは…アースクェイクのみだったんだもの…わてホンまよう言わんわ(意味不明)。

で、しゃーないから使ってみたら…

「使えるじゃあん！」

そう、彼はパワフルかつヘヴィ、そしてとってもチャーミングだったのだ！

おかげで今はすっかりアースクェイクにホレこんでしまったザマス。さあ、みんなもアースクェイカーになるザンスー！

(大阪府 とらねこCATさん)

★実は私も追い込まれたときや、ここぞというときに昇龍拳を失敗するのだー。チェッチエッ。それにしても、格闘ゲームでキャラ選ぶとき、皆は一体どんな基準で選んでるのだ？一度特集してみたいねー。

地獄の普及度 イカスぜMVS！

☆この前久しぶりに田舎へ帰省したら、文房具屋やパン屋の店先にMVS筐体駄菓子屋仕様が設置されまくっていてビックリしました。いまだにコンビニすらない(苦笑)ド田舎なのに…。

でもこれはSNKさんの地道な努力の結果ですよね。地域性を問わずどこにでも設置できる、しかも餓狼伝説をは



➡(東京都 ムトツラ ハギツ君⑬) ★言っとくけどハンゾウ、フウマだ。



➡(愛知県 Dr.DDT君) ★野獣の拳が大地をブチ裂き、死出の刃が虚空を薙ぐ！



➡(静岡県 渡辺淳君) ★う〜なるエンジン カミナ〜リトルク〜(おや?)。

最後の良心

つっこみ三昧

鳥取県には源内鉄工所という所がある。やはり中で巨大蘭丸が作られているに違いない。

（鳥取県　暗黒長剣士君）

⬆マジマジィ!?（ハイな奴）

9月4日、この通販で買ったワーヒー2のビデオが届いたので、早速再生してみた。ビデオをみていると、妹がいきなり

「このビデオのナレーター、森本レオ？」

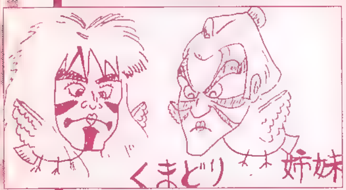
確かに声のイントネーションがよく似ている。（京都府　宝光坊春樹さん）

⬆あれは本誌編集、猿渡大先生のナレーションなのだ。

カプコンさん、**アドンの兄貴**を復活させてください。お願いします。

（三重県　たかひこ君）

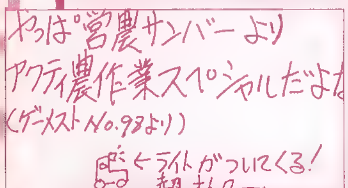
⬆ベガで我慢してくれい。



⬆何人ついてこられるやら。



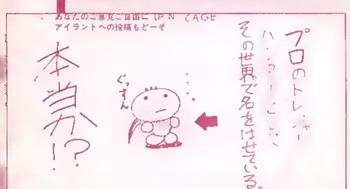
⬆何かと一発芸が尽きない娘だ。



⬆サンバー派の皆様、反論待つ！（いねえ）



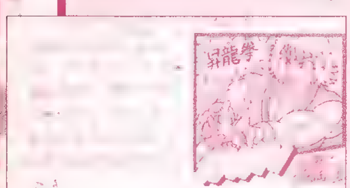
⬆隠れティティ派が多数確認されました。



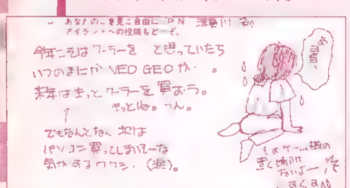
⬆プロって言ったらプロなの！



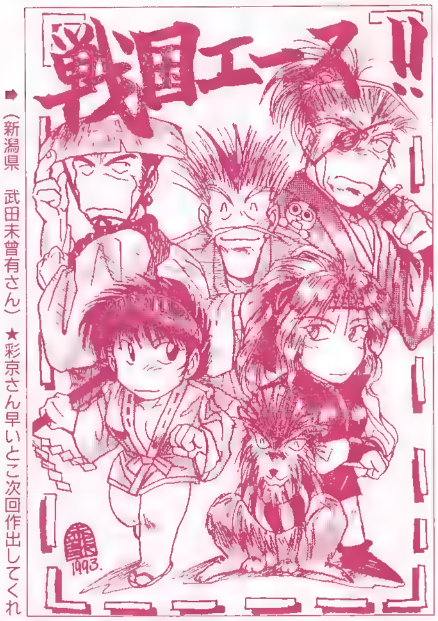
⬆ああっいいのかードキドキドキ。



⬆山元君ですか（やべっ！）。



⬆私も米を買おうと思いつつ…。



➡（新潟県　武田未曾有さん）★彩京さん早いとこ次回作出してくれーい。

じめプレイヤーが十分楽しめ、同時に良いインカムが期待できるハード&ソフト。ゲーセンのない田舎の人間にとって、非常に喜ばしいです。

これからも、我が田舎の子供たちが燃えまくれるゲームを出してくださいSNKさん。

ちなみに、友だちのN君は「ゲームのうまい兄ちゃん」として小学生のお子様方から尊敬されているという。よーやるわN君（この前覇王丸でクリアして喜んでいた…中腰プレイで）。

（京都府　鷹城ひとし君）

★先日、長崎の故郷（人口4千人過疎化傾向アリ）に帰ったとき、中学校の横の精米所の前にまでMVSが設置されてて超驚いた。まさに場所を選ばないという（笑）。

●至急のお知らせ●

年内中に『餓狼伝説スペシャル』の増刊号を発売決定!!

みなさまの投稿パワーに期待しております。イラスト、創作、ポエム、体験談などど、送りまくってくれりゃれい。

締め切りは11月15日です。

VGMにも市民権をくれい

☆今にはじまったことじゃないけど、GMのCDはなにかと買いにくくて困る。

①タイトルがわかりにくい

電話予約などをするときに非常にいき違いが生じやすい。この間も「コナミ・アミューズメントサウンズ…」と言ったら、「はいはい、アニメズサウンズですね」「……」

さらに「93…夏ガイアポリス」まで続けたら、余計混乱が増すばかりだと思ってやめた。

ほかにも「グラディウス」と言ったつもりが「グラデュース」になってたり（先方の耳が悪いのか、それとも私の発音が悪いのか）、ゼクセクスを説明しようとしたら「ああ、あのXがいっぱいついたやつね」とか。うう…。もっと知名度と分かりやすいタイトルがあれば！

②置き場所がアニメなどとごっちゃになる

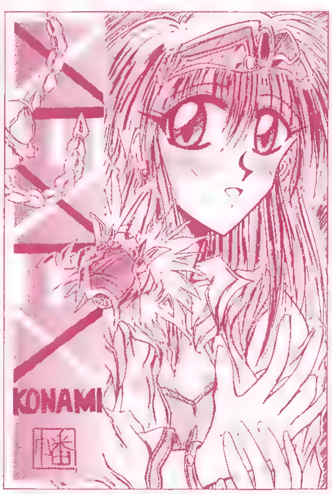
そりゃ一般人がみたら似たようにみえるかもしれんが、両者の性質は根本的に違う！一緒にしないでほしい。

「ストIIのイメージアルバム」などならまだ許せるが、「グリッドシーカー」のCDを某セーラー服美少女アニメの間にほうり込むのだけは、お願いだからやめてくれぇぇ！

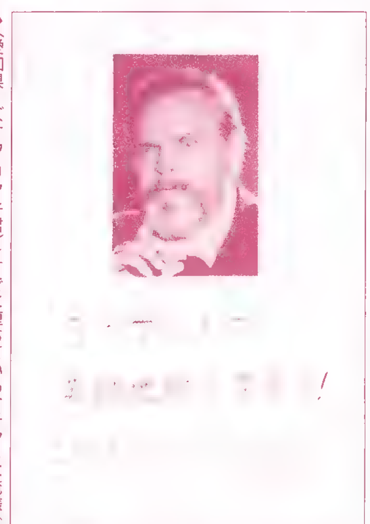
以上2点、関係者の皆様、どうにかしていただけませんか？うなっているGMファンより。

（川崎市　新宮智子さん）

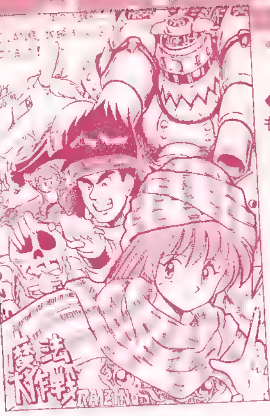
★うーむ、アルファレーベルのころは、ウチの地元ではVGMはジャズ・フュージョンのコーナーに置かれたなあ。（あながち的外れではなかったりする）。でも今じゃ結構どこのCDショップでもGMコーナーがあるよね。



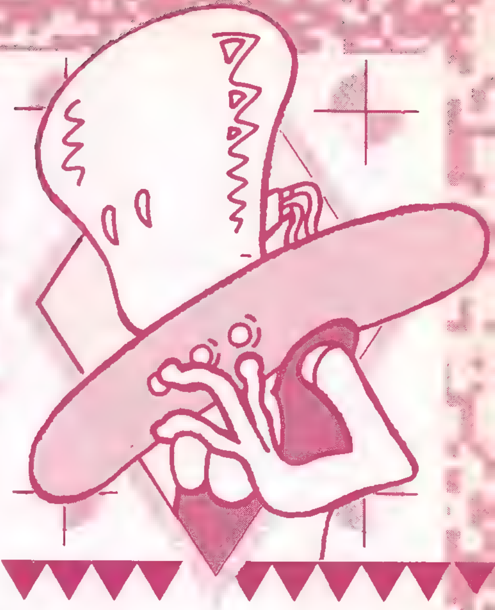
⬆（京都府　幡たけひろ君）★最近、めっきり見なくなったイレーネさま。久しぶりにフリントを酷使したいぜ。



➡（愛知県　ズオウ・リアキ君）★すでに堕ちているオチャメな俺様（ひいいー）。



⬅（大阪府　美濃屋ＭＩＮＯ君）★探してでもやる価値アリ。ひーっゴブリガン様ー！



またの出番はすぐだ シューティング・ラヴ！

☆え～暑い毎日が…続いていません！一体今年の夏はどうなってしまったのでしょうか？「宮城の8月」なんつったらシャレにならんくらい暑いと思うんですけど（㊞マジで超暑い。まさに炎の国）。で、そんな涼しい夏でしたが、ゲーセンは熱い。ワタシはゲーセンで店員のバイトをしておりますんで、いろいろなお客さんがいて面白いっす。パターンの研究もできるし。

相変わらず好調の格闘ゲーム。メスト9月号でも「良くできている」との評価を受けた「サムライスピリッツ」は良さそう。高校生ぐらいの人たちが、それこそ狂ったようにやり込んでいる様子をみて、数年前の自分をふと思い出しましたよ…。

あのころやり込んだゲームたち…ダライアス、究極タイガー、ドラゴンスピリット…。そんなゲームが思い出されます。今でこそ格闘ゲームがゲーセンの主流を占めているが、昔は（あえて昔と言う）シューティングがメインであった時代もあったんですよねえ。

私はゲームの上達が遅いので（雷電なんてクリアこそできたものの、1年以上かかっている）、クリアする前にゲームが消えてしまう、ということはしょっちゅうであった。が、それこそ神のごとく上手な人というのがいて（いわゆるA級シューターか？）そういう人にはパターンとかを勉強させてもらいました。コミュニケーションノートなんかに「ここはどーやったら抜けられるのか？」とか書いて、それに返信なんか書いてあったりすると、すっげー嬉しかったのを覚えています。

なんかこんなことを考えるようになったってことは私ももうオジサンになりつつあるのか？いや、まだ20代前半だ！

今のゲーセンでゲームのうまい人というのは「対戦で強い人」のことだろうけど、昔は「シューティングゲームの上手な人」（上達の早い人）だった。人垣を作ることのできるのは、そういう人たちの特権でした。けっこうあこがれましたねー、そういうのに。

でも「君こそゲーメスト」とかみると、シューティングマスターの人たち、いまだ健在といった感じだ（昔と同じ人たちじゃないだろうけど）。

で、今のシューティング、戦国エース？クリアあきらめてたヨ。情けない…V－V？地方の悲しさで入ってない。今は「魔法大作戦」！これしか無いっス。使用キャラはミヤモト。忍者or素早いヤツが好きな私は迷わずこいつをセレクトした。チッタ？みんな使うのでヘソ曲がりな私は使わない。ガインはサルがかわいいのでミヤモトで「一周」クリアできたらガインを使おう。

バイト先ではシューティングのうまい人があまりいないので、この魔法大作戦を自力で…いやゲーメストの助けをかりて、ぜひとも一周クリアするぞ！今のところ毎回ツムジマルで殺られている。早いところ師の仇を討ちたい。

各メーカーも格闘ゲームに食傷気味なのか、いいシューティングが多く出て来ている。まさに「基本を押さえていい縦シュー」がこれからのメインとなる…といいな。ネオジオでもいいシューティングがたくさん出てほしい。

最後に、「魔法大作戦」CD化大・大・大希望。けっこう望みあるか？あとブルーファングというシューティングがあるんだけど…。この曲がすっげー熱さよ！でもゼロチーム以上にマイナーだと思う…。ダイナマイトデュークのCDもまだ諦めきれない！こいつはエンディングの曲が本当、マジで涙出ちゃったもん…クリアしたとき。

何か涼しいはずなのに書いているうちに暑くなっちゃった。さっさとフロ入って寝よっと。

（宮城県　究極スラップ君㉓）

★くっ、ここまでシューティングラヴラヴな人がいて嬉しいぜーっ。PNは伊達じゃないっスね。ところで、隠れた名曲と言えば、『ブラストオフ』これしかねぇ！基板買うしか。

燃えよ青春!!

ソニックブラストマンでアッパーを計ろうとしたら、鉄の部分をなぐってつき指した。手の痛みより、10人ぐらいいたギャラリーを失ったことの心の痛みが強かった。ちなみに結果は52kg。

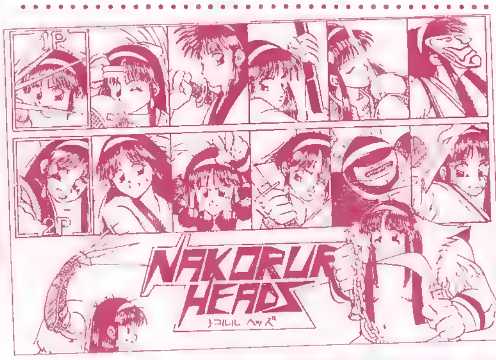
（宮城県　不知火舞君）

こんな格闘ゲームは嫌だっ!

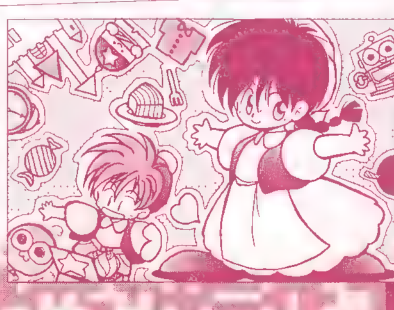
①必殺技はおろか、ジャブ、ジャンプ中キック、小足払いまですべての技の名をキャラが叫ぶ。
②必殺技の名をフランス語で甘くささやく。
③ナレーターがおり、「あ、今のジャンプキックからの投げはヒキョーですね…おおっと！ここでリュウのアッパー昇龍拳がヒット！」とかナレーションが入る。
④最後の敵がチェルノブである。
⑤キャラクターをザンギエフ、ダルシム、チン、ベア、ラスプーチンの中から選ばなければならない。
⑥パンチ、キックのそれぞれのボタンが強い順に「爆裂最強」「烈強」「激強」「超強」と12個ずつある（例：爆裂最強ジャンプパンチ）。
⑦必殺技がある。当然、必殺だから相手は必ず死ぬ（ダウンとかKOではない）。
⑧５万人で対戦できる（そりゃ戦争じゃねーか）。
⑨負けたほうは脱ぐ（ゲームが違うって）。
⑩殴られると体力が増える。
⑪はっきりいってつまんない。

（神奈川県　うつぼ君）

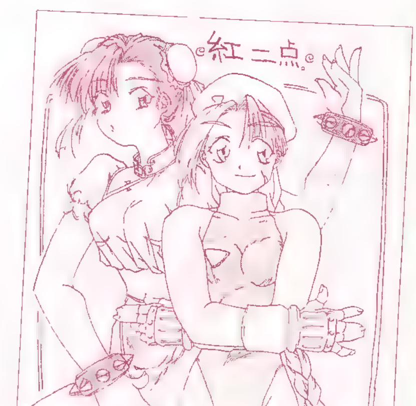
★おおーっとジャンプ激烈極強キックキャンセル立ち爆強パンチがヒットー！とか。



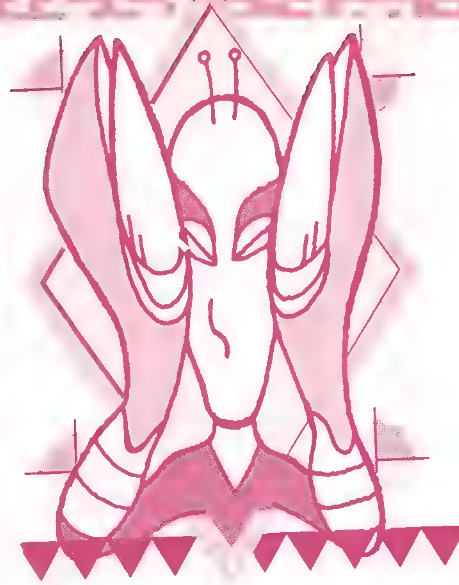
⬅（東京都　マグナム優希さん）★あう…（目眩）。



➡（東京都　三輪亮君）★何ゆえに今トイポップなのー？…まあいいか。



⬆（埼玉県　極道猫君㉓）★さて、軍配はどちらに？



こちらこだわり派

「侍魂」の橘右京は、実は病（結核など）を患らっていて、戦っていると体が除々に弱っていき、デモ画面になると血を吐き、ついに天草を倒した後に力つきる…という劇的な展開を期待していまのは私だけではあるまい（笑）（㊐貴女だけじゃよ…）

（群馬県　たかをか善哉ナコルル使いさん）



⬅（広島県　蓋天さん）★というわけで絶賛発売中だ。皆買うように。

激悲！傘とられ日記

☆その日は曇っていた。学校の帰りに友だちがゲーセンにいくというので、だるいながらもついていった。1時間ぐらいして、またチンタラ話しながら帰り、友だちと別れた直後雨が降り出した。僕は「傘持って来たもんね」と、勝ち誇りながら自転車をみた。

「ない…」

記憶をたどると「そういやゲーセンの傘立てに置いたような…」多少ほっとした、が、半面嫌な予感もした。



⬅（大阪府　よしかわりょお君）★主人公はマトモなのに…。

雨はどんどんひどくなった。すぐにゲーセンに傘を取りに帰ればよかったのだが、家の近くまで来ていたので、とりあえず予備の傘を取りに帰り、再びゲーセンへと戻った。

そして15分後…。

「ない！またやられた！」

またというのは、ゲーセンで傘を盗られたのは2回目だったからだ。前回は自転車に置いていて盗られたのだ。

「チャリに傘を置いていては危ない。気をつけねば」

とそのとき思った。だから最近はゲーセン内（傘立て）に持ち入っておいたのに…。二つとも名前シールが貼ってあったんだよお。あんまりだあ！

まぁ、雨が降るまで気がつかなかった私もまぬけですが。

最近、アイランド黙示録を読んで、皆様のゲーセンに対するまじめさや熱心さにいたく感動し、僕もゲーセンの品位を下げぬよう（自分では）気を遣っていたんです…。なんか情けなかった。

傘を盗った人たちも、もしかすると過去に傘を盗られた経験があるのかも知れませんが「盗られたから自分も盗る」それじゃ泥沼、悪循環だよ。

雨の日に安心してゲームできないゲーセンなんて嫌です。でもここのゲーセンは決して悪い所じゃない。この前「50円2枚を100円に両替してください」って言ったら、店員の人は何かのひょうしで100円玉を落としたんです。そしたらその人は落とした100玉を渡さずに、新たに違う100円を出して渡してくれたんです。ちょっとした気配りでも感動ものっす。

店の人が一生懸命でも、客がこうでは……残念。

（広島県　ろごさま君）

★人様の傘を故意に無断拝借していく輩は、超必殺技のコマンドより、まず一般常識を覚えてくれい（泣）。

日常に潜むベストバウト

☆いまだハメ技や待ちプレイなどのルール論争が絶えない通信対戦台だが、まれに見物人が息を飲むような名勝負がみられることがある。

それはそれで素晴らしいことなのだが、当のプレイヤーたちは何とも思っていないようだ。勝負が短時間である以上、続けたいために勝利を重視する気持ちは理解できるが、もう少し一戦一戦を楽しんでみてもよいのではないだろうか。

もっとも、ルールばかりか楽しみ方まで定義づける必要はないと思うが、対戦プレイが「勝ってこそ楽しい」だけのものなら、極端な話、本当に楽しんでいるのは常に対戦人口の5割未満ということになるのではないか（詭弁）。

（千葉県　狼牙野郎SSS君）

★いざ対戦！と、そんなに力まず軽い気持ちで手合わせするのもまた一興だ。でもいつも途中から本気になってしまう短気な私。

読者様スペシャル「今、読者は付録に何を欲しているか？」小特集

毎月毎月大量のアンケートハガキありがとーっス。今回はアンケート事項の一つ「こんな付録がほしい、というものを書いてください」に書かれていた読者様の意見をダーっと紹介しちまう斬新な単発コーナーじゃ。いってみよう！

◎ゲーセンに持っていけるミニ攻略本。

（東京都　WereBear君）

★うむ、なかなかナイスな案これなら安上がりだし（笑）。

新声社の株

（小金井市　蒼龍元帥君）

★まいっちんぐって感じ…。

◎ジョー東「嵐を呼ぶトランクス」

（福岡県　ボナンザ君）

★本当にほしい？（汗）

◎実物ひんやりスライミーぷよぷよ。

（山形県　CORI-K君）

★ちょっと冒険だな

編集部員の過去を網羅した本。

（宮城県　KEN君）

★い、一体何に使うのだ？

◎ADK特製C・キッド印の「パイレーツ湿布（大）」

（兵庫県　Tam・α君）

★…竹ってとこですか。

◎パニッシャー鬼神マスク。

（北海道　M・E君）

★被ると友だちなくすよ。

リー・パイロンのすべて。

（東京都　リーちゃんの妻希望さん）

★私はいらないぞ…。

◎飛び出す石井ぜんじ（本を開くと出るやつ）。

（大阪府　高木ブーダッシュターボ君）

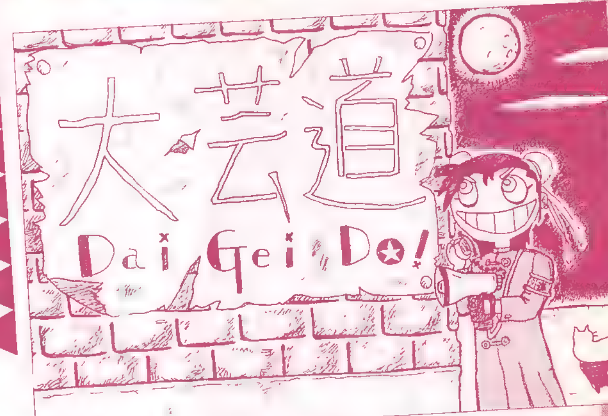
★拝めばゲームがうまくなるとか。

別冊こばびーの秘密。

（愛知県　シュラよタイガーキックは打つなさん）

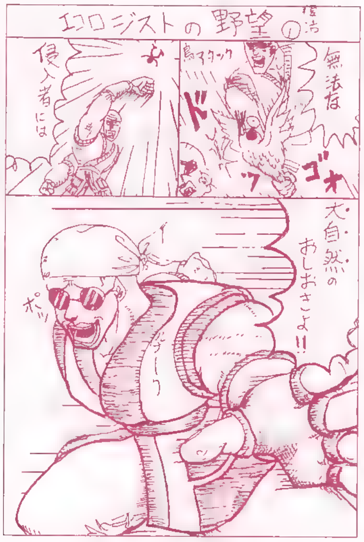
★付録というより増刊ですな。

…好き勝手に素晴らしい意見をどーもありがとー（涙）。これからも皆様に喜んでいただけるような付録作り、頑張りますのでどんどんご意見お寄せください！みたいな。

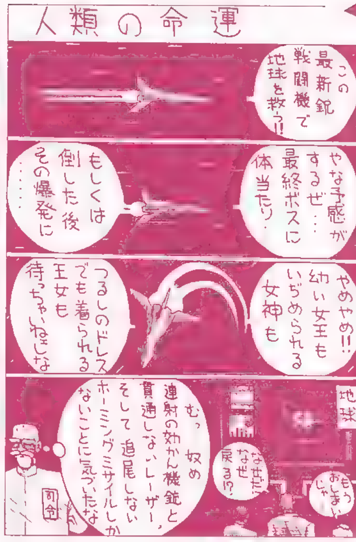


タイトル題字（愛知県　とろろの脳髄君）

クリスマススペシャル(か?) 超大芸道!



（沖縄県　バス停君⑲）★自然は大切にな。



（新潟県　若い力任せ君⑲）★だめだーっ悟ってはいかーん!

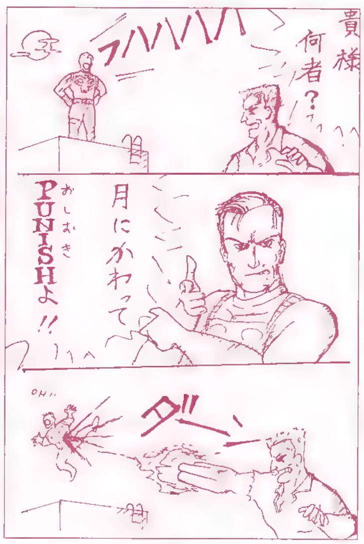
「美しき食事」 from WORLD HEROES2

ここはどこにでもありそうなハンバーガーショップ「ワールドハンバーガー2号店」味もまあまあ、サービスも良い、客の雰囲気も結構良い。だが、俺は目撃してしまった。この店の調理場と裏で行われている恐ろしい光景を…。「二段背負い投げ！」そう叫んで十五、六歳ほどの少女が倉庫の牛や豚をブン投げて、それらを海賊らしい男が怪しげな船に乗せて、調理場に運び込んでいた。するとレスラーらしき男がその船を受け止め、船ごとコックらしい人物がいる方向にブン投げた。と、同時に2人のコックがジャンプした。そして片方の女性が叫んだ。「フラッシュソード！」見事に牛と豚が肉片と化し、もう片一方の男が「あーちゃちゃちゃちゃ～！」と、雄叫びを上げ、無数の拳を突き出し内臓だけを器用に取り出していった。次に肉片をキャッチした男が、巨大な手で肉片をモミ始めた。モミ終えた肉を赤い忍者が「炎龍波！」と叫び、灼熱の龍でこんがりと焼いていった。焼き終えた肉を今度は青い忍者が「ダブル烈光斬！」と、叫びつつ円状に切り揃えていた。その隣では軍服姿のサイボーグ（？）が自前のオイルでポテトを揚げていた。店の中央では、アメリカンフットボーラーが子供たちとたわむれていた。彼の足元に屍とおぼしきものが転がっていたのが不気味だった。そのころ店の外では巨大な仮面を被った何者かが、精霊を操り人々を店内に引き込んでいた。店内をよく見回すと、数日前ウエイターをやっていたキックボクサーとモンゴル人とバイキングらしい連中は、突然笑い出したり踊りだしたり斧を振り回したりしてクビになったらしい。数週間前、俺の友人もここで働いていたが最近消息を絶っている。この店は年中無休なのでいつでも彼らに逢えますよ…。

（群馬県　榎町近代化計画君）★実は私の家の近くには「ワールドホットドッグ2号店」通称「W・H2」というのがあってねえ…（つづく）。



（大阪府　謎のSTRANGER君）★五十歩百歩じゃい。

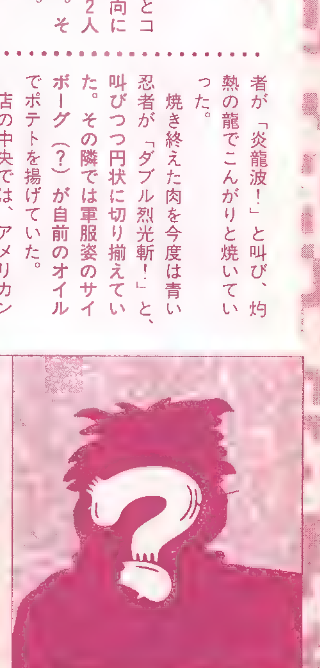


（北海道　イタリア娘君）★撃たれて当然だっ。

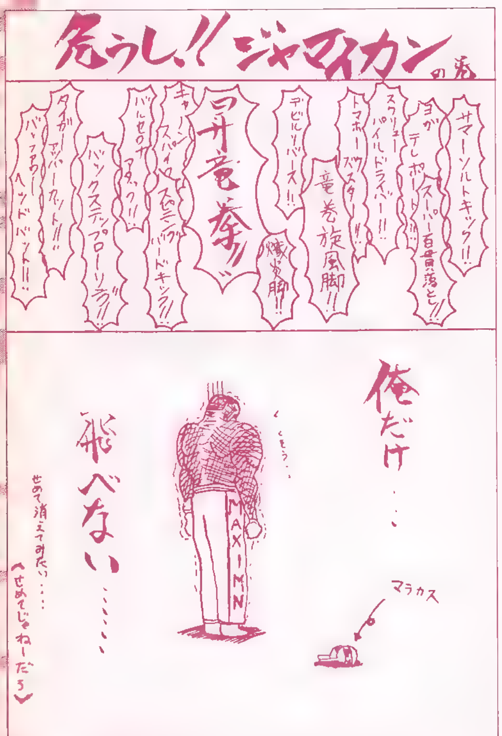


（静岡県　L3ファイター君）★精進しすぎるのも問題だ。

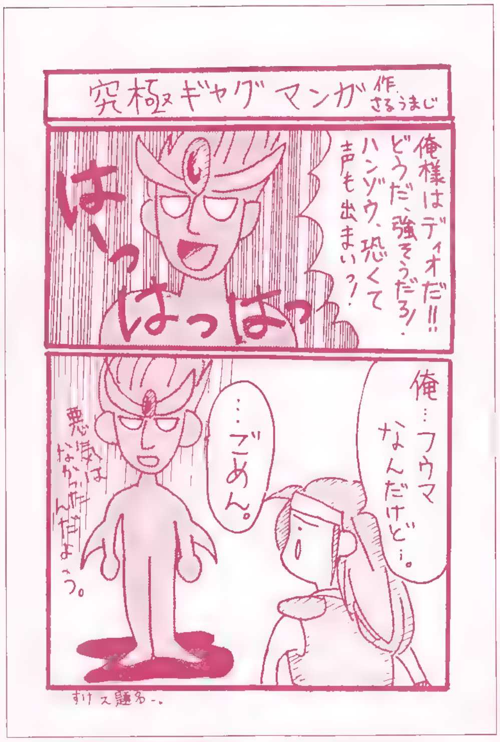
地走蟲兵衛のテーマ
――デビルマンOPで



あれは　誰だ　誰だ　誰だ
あれは　地走　蟲兵衛～蟲兵衛～
1.「いようワシじゃ」の書き出しで理性を捨てて（笑）記事書く男麻雀ゲームはやりまくり基板もビデオも買いまくり
PII　PIII　超ハマリ
PIVにまでも手がのびる
悪魔の力身につけた
読者のヒーロー（?）地走?蟲兵衛
2.恥なんて捨てた　人なのか?そのテの記事に　目覚めた男（笑）日本物産大好きで　もちろんセタも大好きで
ビデオシステム大好きで
ダイナックスは超好きだ
ホントは一体、誰なのか?
ⓖのヒーロー（?）地走～蟲兵衛～
（愛知県　一宮BAD君）



⬆（栃木県　倉林大樹君）★ソバットのときチョッピリ浮くよ（フォローになってねえ）。



⬆（新潟県　さる。うまじさん）★えらく淡白すぎるの。



⬆（埼玉県　ACE君）★いっそラスボスがアンタだったらどんなによかったことか…。

明るい未来に貢献しない!? お手軽クリティカル

☆どうも以前から、出すゲームをあーだこーだと言われ続けているメーカーであるジャレコ。だが天聖龍、プラスアルファ、EDFと、ここの出すシューティングにはちょっとグッ!とくるのが多い。

そんなジャレコが満を持して出したシューティングがある。それがサイバトラーだ。こいつは簡単に言ってしまえば縦シューだが、そんじょそこらの縦シューとはちょいと違うところがある。それは前だけではなく、全方向に弾を撃てることだ。

一見どうでもいいようなことだが、これによりシューティングの醍醐味である「よけながら狙って撃つ」これが120%発揮されているのだ。敵も360度全方向から容赦なしに攻撃を仕掛けてくるのだ。撃てるだけじゃあない。避けて避けて撃って撃ちまくる！まさにシューティング野郎たちの血をとことんまで煮えたぎらせてくれるゲーム、それがサイバトラーだ！

こいつをやるときには必ずこれを肝に銘じておけ。

「後ろから…奴が来る！」

（大阪府　司隆君㉓）

★360度撃てるアイデアは良かったんだけど、実際高次面になると画面の四方からにじりよってくる敵をさばききれなかったりするんだよね。やるほうはたまらんぞ。

☆ニューマンアスレチックスが熱いぞ！とんだ競技をこなしていく4人がとってもイカス！ボタンを叩く指にも力が入る！やるしかないぞ！

一押しキャラはシャロンだ。ナムコ久々のかわいいキャラ。（㊐ミャオは？（笑））すべてをシャロンに賭けようぞ。決してミサイル投げで失敗するな！（㊐ムリムリ）

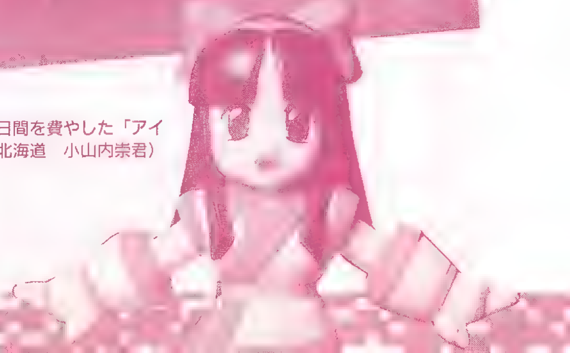
（三重県　有井也君）

★私もサルのようにやりこんでいるニューマン（マサエモン使用）、一人でやるより徒党を組んでプレイすれば100倍燃えるぞう。

大工芸！



大工芸！（製作日数5日間を費やした「アイヌムスメ」人形です。北海道　小山内崇君）





ご商談の場

★このコーナーでは、読者の皆さん同士の交流をお手伝いします。文通希望、譲ってほしいもの、売りたいもの等々どしどし編集部にハガキでお便りください。

なお、当事者の金銭に関するトラブルにつきましては、編集部では責任を負いかねますので、ご了承ください。当人との連絡は往復ハガキか返信用切手・封筒入りの手紙を使用すること。これは最低限のマナーです。

掲載項目以外での当人との接触（強引なサークル勧誘、一方的な手紙など）、または業者の方のご利用はご遠慮ください。
あて先・編集部内「ご商談の場」まで
○一番最初のハガキが来た時点で締め切り→①
○掲載された次の月末で締め切り→②
○締め切りなし→③

買います

●NEO・GEOのソフトでゴーストパイロット、NAM1975、ビューポイントをそれぞれ適価で。③
（〒663兵庫県西宮市小松南町1−4−25　宮本文博）

●サムライスピリッツのポスターを買います。多少なら画鋲などのあとがあってもかまいません、破れてさえいなければ適価で買います。③
（〒567大阪府茨木市そうじじ駅前町14−11　岡崎淳子）

●ストII、ダッシュ、ダッシュターボのポスターをそれぞれ3千円で、美品希望。送料こちら持ちW葉書で。③
（〒181東京都三鷹市深大寺3−3−3　野々村方　小池博己）

●ストIIダッシュのポップとダッシュターボのインストカードを買います。希望価格明記の上W葉書で。③
（〒565大阪府豊中市新千里東町3−3　B17−106　大内信一）

●海外ゲームソフトや非売品ソフト（金色パンチアウトなど）を売って下さい。美品に限る。送料こちら持ち。③
（〒561大阪府豊中市若竹町1−13−4　上野健一）

●SFC版ワールドヒーローズを買います。美品求む、まずはW葉書で。③
（〒734広島県広島市南区東雲3−9−5　幸元佑平）

●PCエンジンHuカードの「ネクタリス」「麻雀刺客」を売ってくれるかた、または売っているのを見かけた方ご連絡ください。定価でも買います。③
（〒242神奈川県大和市深見3532−2　長沢力）

売ります

●7月に購入したPCエンジンDuoR+ストIIダッシュ+6ボタンパッドを適価で、またNEO・GEOの餓狼伝説2も売ります。まずはW葉書で。③
（〒223神奈川県横浜市港北区新吉田町2213　斉藤健治）

●いろいろなゲームのCDを（廃盤モノも有り）売ります。リストを送りますので、ご連絡を。③
（〒242神奈川県大和市下鶴間1521−14　吉田智仁）

●ゲーメストのバックナンバーを適価で（ギャルズアイランド、ストII増刊も有り）。リストを送りますのでまずはご連絡を。②
（〒317茨城県日立市鹿島町2−5−12　小林卓史）

●NEO・GEO本体+餓狼伝説2+龍虎の拳をセットで売ります。希望価格を明記の上W葉書で。②
（〒780-11高知県土佐市高田町1858−7　西村顕）

●ソニーの4インチ液晶テレビ+アダプタ+バッテリ+充電器を2万円程度で、買ってくれた人にはCDプレイヤーか再生専用ビデオデッキを差し上げます、送料そちら持ちまずはW葉書で。③
（〒348埼玉県羽生市南5−19−39旭レジデンス2−101島田昌彦）

交換・その他

●わたしのNEO・GEOソフト餓狼伝説2とあなたのワールドヒーローズ2またはサムライスピリッツと交換して下さい。①
（〒585大阪府南河内郡河南町白木16−2　林大貴）

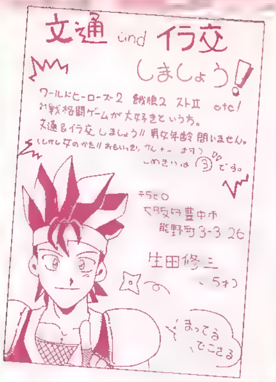
●天地IIのCD（ほぼ新品）を無料で差し上げます。希望者多数の時は抽選で、まずはW葉書でご連絡を。②
（〒960-11福島県福島市小田守新田の目3　赤間孝）

●国技館のストIIターボ大会の参加賞品（キャップ、Tシャツなど）を差し上げます。また対戦や文通相手も待ってます、W葉書で。②
（〒982宮城県仙台市太白区泉崎1−34−20　大野雄嗣）

●若者たちにやられっぱなしのサラリーマンゲーマーたち、私と特訓しませんか？20歳以上で対戦ゲームがあまりうまくない人求む！女性も歓迎。
（〒251神奈川県藤沢市本藤沢1−10−2　エルムハイツ205号　小黒直人）

●私がここ3〜4年間でためこんだゲームグッズとあなたの持っているグッズを交換させて下さい。葉書で連絡下さればリストを送ります。③
（〒143東京都大田区南馬込3−33−1　小林紀子）

●今回、私たちのサークルでテレカを作ることになりました。そこで、そのデザインイラストを募集します。ストII、餓狼2などなんでも結構です。採用者にはなんとNEO・GEO本体プレゼントだ！②
（〒167東京都杉並区下井草1−31−22　第二大鳥荘　斉藤昇）









お便り募集


（群馬県　黒相達哉君）

ゲーメストアイランドではあなたのご投稿を一日千秋の思いで待ち焦がれております。締め切りは毎月10日前後までで一す。イラストを封書で送るときには一枚一枚の裏に住所氏名を忘れずに。本名の後にアイランド掲載回数をかいててもらえるとうれしかー。ド肝を抜くようなスバラシイ作品にはテレカプレゼント！　さあ、ハガキを送るは一時の恥、送らねば一生の恥だーっ。〒101東京都千代田区内神田1−11−4　新声社ゲーメストアイランド係

郵便はがき

料金受取人払

渋谷局承認

9062

差出有効期間
平成6年3月31日まで

切手をはらずに
お出しください

150-00

（受取人）
渋谷区恵比寿南3・1・8・10GM

バンタン電脳情報学院
入学事務局 行

案内書無料請求ハガキ	
フリガナ 現住所	〒(　　　) 都・道・府・県 TEL (　　　)　　　—
フリガナ 氏　名	年令　　才　男・女
フリガナ 学校名 学　年	県立・市立・私立　　学年　　年　在学中・中退・卒業

キリトリ線

GAME ON

今、まさにゲームの時代といえるだろう。
より楽しい、オモシロイ、
そしてすごいゲームを創るために、
君たちがいるんだ。



❏ '94募集COURSE

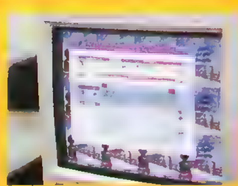
- ●シナリオ＆キャラクターデザインコース
- ●ゲームプログラムコース
- ●コンピュータグラフィックスコース
- ●動画アニメーションコース
- ●映像クリエイトコース
- ●デジタルサウンドコース

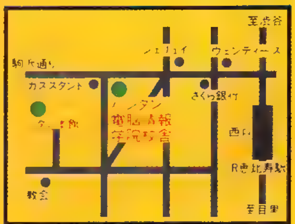
❏ INFORMATION

当学院に関して興味のある方は、案内書無料請求のハガキをご利用下さい。

11/6(土) 地区説明会(仙台・大阪・福岡)
11/7(日) 地区入学試験(仙台・大阪・福岡)
11/7(日) 総合説明会II
11/8(月)〜11/13(土) 入学相談会VIII
11/14(日) バンタン模試IV







VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

バンタン電脳情報学院

★資料請求(無料)は、ハガキかフリーダイヤルで。

0120-03-4775
〒150 渋谷区恵比寿南3-1-8-10GM

第1期募集願書受付中

豪血寺一族

個性的な全8キャラの特徴を把握しよう！

（注：この記事は開発バージョンのゲームを基に構成されております）

各キャラごとに、それぞれ異なったクセや特徴が多いこのゲーム、今回はより細かい部分にまで目を向けていくぞ！

担当：TKO ＆ ぴぐ

まずは前号の紹介記事で書ききれなかった事柄や、今回紹介する開発バージョンから変更されている部分をまとめて、全キャラ共通の特徴という形でチェックしていくぞ。

もはや基本・キャンセル技

通常技のほぼすべてに対しキャンセルをかけられるのは、すでに先月紹介したとおり。

これは、スライディングやバックダッシュ、ジャンプ中に出る必殺技なら、ジャンプ通常攻撃を当てた（もしくはガードさせた）あとにキャンセルをかけられるなど、かなり徹底した仕様となっている。

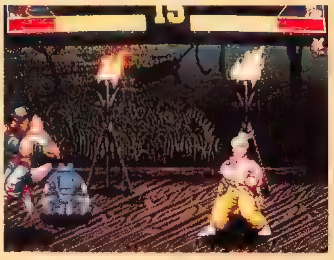
ここまでくると、もはやキャンセル攻撃そのものを「攻撃の基本」と称しても差し支えはないだろう。

特に攻撃速度や移動速度の速いキャラは、相手を攪乱する意味でもぜひマスターしておきたいところだ。

バックダッシュ中は無敵

ガード方向にレバーを2回「コンコン」と入れるとバックダッシュになる。

このバックダッシュを行っている最中のモーションにはやられ判定が完全になく、いわゆる無敵な状態になっている。そこで、この無敵状態を利用することによって相手の飛び道具やその他の攻撃を、すり抜けたりスカらせたりすることが可能となっている。



飛び道具を抜ける場合は、画面端だとやりやすい。

しかし、バックダッシュのモーションの長さに各キャラで差があるため、無敵であることを利用しやすいキャラと、そうでないキャラが存在する。

もっともモーションが長いのはキース・ウェインで、他のキャラに関しては極端に差があるというわけではない。

ほぼ同じ程度と思っても構わないだろう。

必殺技でバックダッシュにキャンセルをかけるフェイント攻撃も有効な戦法ではあるが、バックダッシュのモーションが長いキャラでないと効果は薄いのが辛いところだ。

ダッシュ攻撃・カウンターダメージ

ダッシュ中に攻撃ボタンを押すと「ダッシュ攻撃」が行える（パンチ、キック問わず）。

このダッシュ攻撃の利点は、同じ攻撃ボタンで普通に攻撃した場合よりも多くのダメージを相手に与えられる点がある。

特に強キック攻撃の場合は、立ちキックがヒットした場合でも相手を転倒させることが可能なのだ。ダメージも大きく、相手方向にめりこんで攻撃するので連続技にも繋ぎやすい…これだけ見ると利点ばかりが目につくが、世の中そうは甘くない。

実は、前方ダッシュ中に相手の攻撃をくらった場合、普通に攻撃を受けた場合よりも多くのダメージを受けてしまうシステムになっているのだ。

したがって、ダッシュ攻撃を成功させれば通常より多くのダメージを相手に与えられる半面、失敗して逆にカウンター攻撃をくらった場合は、普通よりも多くのダメージを負うハメになってしまう。



同じ攻撃2回分のダメージ量。左がダッシュ攻撃、右が通常攻撃。これだけの違いが生じる。

ダッシュ攻撃やカウンターは無理に狙うこともないのだが、豪血寺一族では全体的に攻撃の威力はかなり低めに抑えられていることを考えると、両方とも狙ってみる価値は十分にあるのだ。また、前方／後方ダッシュをうまく使えば相手を翻弄することもできるし、それが攻撃結果にも影響するとなれば、まさに一石二鳥。このあたりのバランスは、実にうまくできていると言えよう。

なんと全キャラが可能！空中投げ

現状ではまだ開発バージョンなので今後変更される可能性はあるものの、現時点では全キャラに空中投げが標準装備されている。



ダメージは少ないから無理して狙うこともないけど…決まると気分爽快。

キャラ別に投げ間合いなどの差は特に見うけられないが、それほど広い間合いではないために、かなり意識して狙わないと決めるのは難しい。

空中で攻撃をくらった場合…

他のゲームでは「撃墜されて落ちていく」のが常だが、豪血寺の一族はやはり常人ではないようで、奴らはタダでは落ちていかない。

なんと空中で攻撃を受けた後でも、直後に二段ジャンプで体勢を整えることが可能となっているのだ。

やり方は簡単、空中で攻撃



おっと、攻撃をくらっちまった！だが…、



即座に反撃が可能。

を受けた後にレバーを上方向の要素に入れればOKだ。
　空中必殺技をもつキャラならば、二段ジャンプの後にその必殺技を出すことも当然可能となっているぞ。

スキをみて、すかさずブチ込めナックル・ボマー！

キース・ウェイン

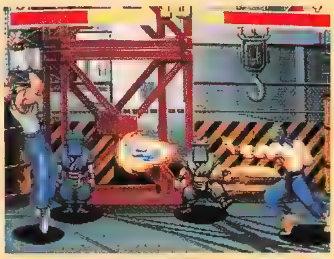
　キースは、全体的に見れば、それほど動きが機敏な部類ではない。しかし、通常技と必殺技の使いやすさは全キャラ屈指といえるので、初めてこのゲームに接する人にもお薦めできるキャラだ。

基本戦法

　立ち強キックは、出るのが遅いもののリーチは長いので、それを生かしてぎりぎりの間合いで当てていくように攻め、これに飛び道具のライトニング・スラッシュなどでキャンセルをかけつつ、隙をついてナックル・ボマーやスパイラル・キックを叩き込んでいくのがキースの基本戦法だ。
　対空兵器のローリング・キャノンは無敵技ではないものの、出れば確実に相手を撃墜してくれる。とっさの際にも確実に出せるようにしておこう。
　相手の隙をついて放っていくべき技は、使いやすさという点からナックル・ボマーを推したい。これを狙う最大のメリットは…、
　1…出るのが速い
　2…最後に相手が倒れる
　3…出た直後の状態なら、飛び道具を抜けることができる。
　この3つだ。
　このうち飛び道具に関しては、地表を這ってくるローリング・キャノンは抜けることができない。


出かかりで抜けるのが一番確実。飛び道具の種類によっては引きつけなくてもOKだ。

　また、すり抜けようとする場合も、多少のコツが必要とされてくる。具体的には「ナックル・ボマーがでた直後の状態」でないと失敗してしまうことが多いのだ。
　特にアニーのスワニー・クラッシュを抜ける場合は「引きつけて出す」ことを意識しよう。
　ナックル・ボマーの難点は、終了直後の硬直時間が長いことだ。放ってガードされた場合などは、確実に反撃を入れられてしまう点に留意しておこう。
　スパイラル・キックは出るのも速いし、最低でも当たれば3発は命中する。
　本来はナックル・ボマーよりもこちらをお薦めしたいのだが、コマンド技であるため、とっさの際の出しやすさという点では少々辛い。
　命中したらボタンを連打することによって最大5発＋1発を命中させることができるが、最後に相手の背後にまわる1発が当たらなければ（回りこむ最後の1発はガードすることが可能）相手は倒れないのが難点といえる。
　しかし、連続で当たるので相手を気絶させやすい点とともに、連続技に組み込めるという、ナックル・ボマーにはない利点があり、この差はかなり大きいかもしれない。
　ジャンプ強パンチ→立ち弱パンチ→しゃがみ弱キック→キャンセルスパイラル・キックの四段攻撃や、そこまで無理をしなくても普通に攻撃がヒットしたところにキャンセルで出すだけで連続攻撃が成立する。
　バックダッシュ動作のバック転は、モーションの時間が長いので飛び道具などが抜けやすくていい。


すり抜けを狙うときは、このぐらいの間合いで早めにバックダッシュすれば…、


ね、抜けられただでしょ?キャンセルをかけたりして色々応用してみよう。

　バック転は二段目にキャンセルをかけることができるので、フェイントなどにも有効に使えるぞ。

本家の血の強さを見せる

豪血寺お種

　ハッキリいって、このお婆さん強くないです。でも、お婆さんは強くないけど若返ったお姉さんはベラボーに強いです。となれば、できるだけお姉さんの姿で闘っているのが得策というわけですね。
　というわけで…、

変身しろぉ!!

　お種の投げは相手にしがみついて、チューチューと相手に吸いつくというもの。チューチューすると相手の精気を吸い取って若返る。若返るとリーチは長いし、威力は強いし、いいことばかりだ。大パンチはアニーのように一歩踏み込んで攻撃するので遠くまで届いてしまう。しかも、うっかりくらってしまうと、かなり痛い（お種としてはウレシい）。必殺技の桃恋火は当たれば燃えるし空中からも撃てる。また虹色壁はライトニング・スラッシュ以外の飛び道具を消すためのバリアとしても使えるし攻撃の手段にもなる。
　このように変身中はかなりの強さをみせるのだが、わずか10秒しか変身していられないのが残念なところだ。
　これは見方を裏返せば、変身する機会が多いほど有利である、ということだ。


「こうして若さを吸い取るんじゃよ」

　それでは、いかにして若返る機会をつくるのか？
　それは、お種の投げは間合いが広いというのを利用して、少々強引にでも投げを狙ってみるといい。大スライディングや小キックから投げたり、ダッシュから投げたりと多少リスクを背負ってしまうが、それだけの価値はあると断言しておこう。

お婆さんの使い方

　いくら変身後が強くとも本来の姿はお婆さんなので、それも使いこなせるようになっておこう。


究極対空威嚇顔。

　威嚇顔は攻撃判定が大きい対空技なので、跳びこんできた攻撃はほとんど撃墜できるので有効利用しよう。
　岩砕歯は跳び込みペシペシ技からのフィニッシュに使ったり牽制したりするのに使おう。
　昇流乱舞弾は敵の起き上がりに重ねるようにして出しておくと削りに使える。
　出るまでにスキがあるので、平時には使わないのが賢明だろう。
　天舞脚はジャンプからの昇りの途中に出したり、跳び蹴りからキャンセルをかけて出したりして相手を惑わそう。
　通常技では遠距離でのキックが相手方向に移動しながらの攻撃なので、うまく相手に近づいて吸いつこう。


若かりし日のお種。長くて強い。

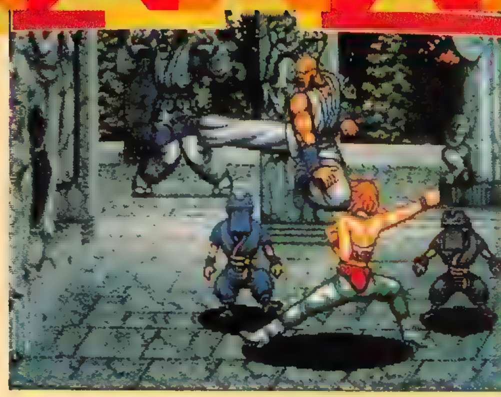
　しゃがみ強キックはスライディングになるので、対空に使ったり相手のスキを見つけて転ばしたりするのに使おう。

アニー・ダイナミックで相手を両断しろ!

アニー・ハミルトン

　基本となる通常技が非常に

強い。弱パンチは連射がきき、強の攻撃はキック、パンチのどちらも相手方向に大きく、速く踏み出してくれるので、リーチおよび威力の点で申し分なしだ。



対空で使う場合は、こういう具合にだぞう。さらにこの時点でレインボー・バリアの溜めが完成していれば完璧といえよう。

特に強パンチは、跳びこんできた相手をくぐるようにして出せば対空兵器として使える。本来の対空兵器であるレインボー・バリアは、溜めの時間が短めなので、相手を牽制するのにも使える。

ただ、スライディング系の攻撃には弱いので、それらの攻撃をもつ相手にはあまり地上戦では多用しないようにしよう。

溜めの時間はかなり長いが(約4秒)、アニー・ダイナミックは非常に使える技だ。

常時強キックボタンを押して溜め続けなければならないが、そのデメリットをおしてでも狙う価値は十分にある。

なぜなら一度攻撃が出てしまえば、攻撃の最中はほとんどやられ判定がなくなるのだ。ライトニング・スラッシュ以外の飛び道具は確実に抜けられるので、近い間合いで撃たれたりした場合は、即座に溜めを解放して相手に攻撃を叩き込んでやろう。

常時溜めていなければならないので、強キックが使えないのは辛い、と感じるかもしれないが、それは強パンチの存在で十分にフォローできるから心配は無用だ。

通常戦は、強パンチをリーチぎりぎりで当ててキャンセルスワニー・クラッシュで攻めるのが効果的だ。

対戦などでは、これにレインボー・バリアなどの牽制を加えるといい。これだけでも相手は相当辛いだろう。



この強パンチを当ててから…、



キャンセルスワニークラッシュもしくはアニー・ダイナミック。後者は時折まぜると効果絶大。

かてて加えてジャンプからのフォトン・バーストなどをまじえて攻めていけばモアベターだ。

アンジェラ・ベルテ

▲
ダイナミックな肉体と男の声でキミに迫る

動きの遅さやジャンプの軌跡の低さが気になるが、攻撃動作の速さが救い。基本的に、アンジェラは重戦車タイプのキャラといえる。

リーチはあまりないものの、強ボタンでの攻撃は出るのが速いので、通常攻撃は強を主体にするといい。

通常技のリーチの短さは、必殺技のラブミー・ウィップで十分補える。画面端近くまで届くため、これで相手を牽制しつつ攻めていくといいだろう。ただし、鞭はしゃがみガードしていれば当たらないし、スライディングなどを持つキャラには下をかいくぐって反撃されることもあるので、あまり多用は禁物とも言える。

対空技としては必殺技のサンダー・ウォールがあるものの、相打ちになることが多いため今一つ使いにくい。

使う場合には、早めに出すことをこころがけよう。また、スライディングなどにキャンセルをかけて使ってみるのもなかなか面白いぞ。

遠くてサンダー・ウォールが使えない間合いなら、登り強キックやラブミー・ウィップなどが対空に使える。

空中必殺技のスマッシュキックは攻撃速度が非常に速くて便利。ジャンプ通常攻撃か



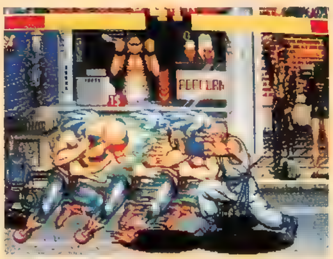
ジャンプ強キックがヒット！しかし、これだけでは終わらない。



もひとつオマケにキャンセルスマッシュ・キック。二段攻撃だけど結構減らせるぞ。

らキャンセルで出せば、お手軽な二段攻撃にもなる。

そして通常戦の要ともなるのが、アンジェラ・ボディー



モロにすり抜けてる。一度決めてみせれば、相手はそうそう飛び道具は撃てなくなるはず。

アタックだ。出るまでに若干のタイムラグがあるが、移動中は足元以外がほぼ無敵という特徴をもつ。そのため、たとえ飛び道具を出されていたとしてもおかまいなしにすり抜けて相手を直撃する。

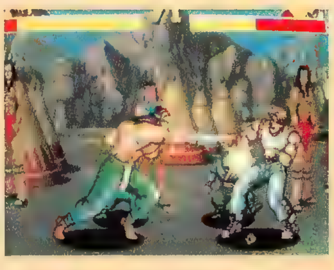
ただし、ライトニング・スラッシュは足元を這ってくるので抜けられない。

飛び道具を持った相手には、これを主体に攻めるのが基本だ。もちろん、飛び道具を持たない相手にも十分に効果的だぞ。

ホワイト・バッファロー

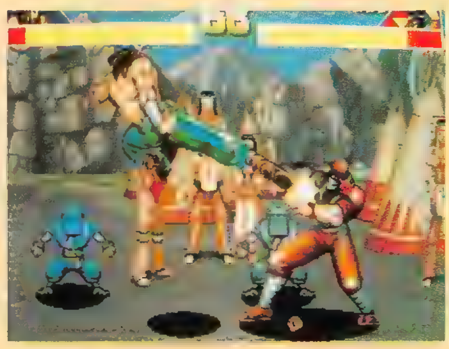
▲
長い手足でペチペチ攻めつつ、タックル・ブローでドン!

とにかく特徴的なのは、そのリーチの長さだ。強の攻撃は言うに及ばず、弱の攻撃も



とにかくリーチが長い。素早く小攻撃とまぜてバランス良く攻めよう。

(特にキックは)馬鹿にならないリーチがあり、連射もきくから非常に便利だ。これら通常攻撃にアロー・ショットやタックル・ブローなどでキャンセルをかけて攻めるのが、基本中の基本となる。



ジャンプ攻撃も、もちろん強い。近間ならパンチ、遠間ならキックが有効だぞ。

フライング・エルボーは、奇襲技として効果的。空中戦でもつれた場合に使うのもなかなかいい戦法だ。

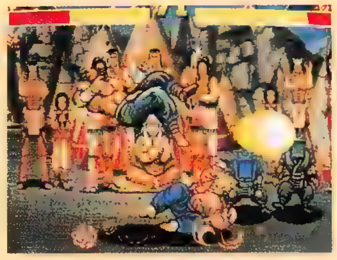
対空兵器と飛び道具の両方の特徴を兼ね備えたバッファロー・ストームは、今一つ効果的な使い方が難しい。

どちらの使い方にしても、帯に短したすきに長しといった感があり、どうも中途半端なのだ。密着して出せば振りあげた足と飛び道具の両方を相手にヒットさせることができるが、密着する機会自体がほとんどないので、有利な点とは言い難い。

相手が気絶している場合なら前者も狙えるが、それならばジャンプ強パンチ→しゃがみ弱パンチ→しゃがみ弱キック→キャンセルタックル・ブロー(全キャラに対して可能)などの連続技を入れるほうが有効だ。

通常戦は強キックを主体に攻めていくといい。攻撃速度自体はそれほど速くはないが、リーチがかなり長く、相手との距離と間合いに対応して出方がかわるので便利だ。

タックル・ブローは、当たると相手をすっとばして倒してしまう。通常技がヒットした際にキャンセルして出せば確実に連続技になるので、溜めは常に作っておくようにするといいぞ。



スライディング技を持つキャラを相手にするときは、こういうシチュエーションに陥らないように注意すべし。

アローショットは飛び道具なので多用しがちだが、元々バッファロー本人の背が高いこともあり、スライディングをもつキャラなどには余裕で下を滑ってこられてしまうので注意して使おう。

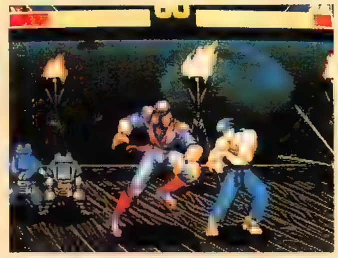
疾風の動きで敵を撹乱

破嵐 才蔵

才蔵の最大の武器は、やはりその動きの速さであろう。

前方ダッシュやバックダッシュからの攻撃で相手を揺さぶったり、いきなり投げにいったりする撹乱戦が才蔵の闘い方の基本となる。

通常戦では立ち、しゃがみの大キックが使える。立ち強キックは敵に当たらなくても



ズカズカ走って、おもむろに投げる。

キャンセルをかけることができるので、獄炎昇竜弾や青炎裂傷斬につなごう。しゃがみ強キックはスライディングになる。ただし、見た目ほどは攻撃判定が長くないこと、アロー・ショット以外の飛び道具の下はくぐれないことに注意して出すようにしよう。

次に必殺技。まず、獄炎昇竜弾は弱・強で爆弾を投げる距離が違うので、敵の動きを読んで使い分けよう。竜炎波はモーションが小さいので、いきなり敵の目の前で撃つのが有効。しゃがみ強パンチ→竜炎波で三段攻撃の完成だ。

青炎裂傷斬もキャンセルから使うのがいいだろう。



強キックキャンセルで青炎裂傷斬が斜めに。

あまり敵に読まれないように、ときどき攻めのバリエーションの一つに加える程度に使っていこう。

震空旋風斬は返し技をくらいにくく、ガードされた後もスキが少ないので積極的に狙っていこう。普通のジャンプからだけではなく、跳び蹴りキャンセル、二段ジャンプで画面外から、空中で攻撃を受けてからなど、とりあえず出してみよう。

投げについて。投げのダメージは少ないとはいっても、才蔵のスピードを生かすにはダッシュからの投げを使いこなしたいところだ。スタタッと走ってヒュルルッと投げるこの爽快感を才蔵使いには知ってもらいたい。

ただ、ダッシュ中に技をくらうとカウンターとなってしまい、かなり体力が減ってしまうので調子にのって走りまわったりしないように。

妖しの技を使う闘う坊さん

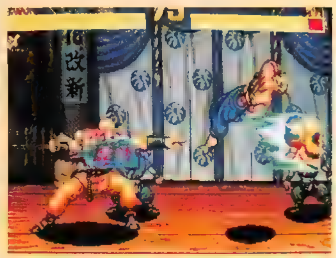
陳念

この坊さんは通常技よりも必殺技をメインにして攻めていくキャラクターなので、それぞれの必殺技の特徴や使いどころを正確に把握しておかなければならない。

まずは煉獄霊波。自分の目の前に、撃った弾がしばらく漂っているので、相手の起き上がりに重ねておいたり、中～遠距離での対空兵器にもなる。

次に呪縛符。なんといっても敵の動きを止めることができるのがウレシい。相手は気絶しているのと近い（投げることはできない）状態なので連続技をタタきこんでやろう。

ちなみに煉獄霊波と呪縛符は一画面中に同時に出せるということもつけ加えておこう。



煉獄霊波&呪縛符。逃げ場があるまい。

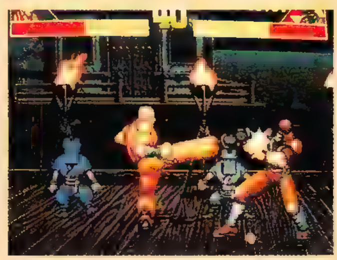
続いて烈光拳。強の烈光拳はかなりの威力があるので、強キック→強烈光拳の連続技で（このゲームにしては）大量のダメージを与えることができる。気絶したり、呪縛符で動きを封じたりした相手に対しては、この連続技で一気に体力を奪ってやろう。

また、削りや対空兵器に使ったり、ダッシュで突っ込んできた敵を止めたりするのにも使える。

牽制の意味も含めて使っていこう。

そして閃光烈脚。最大3発まで当たり、3発目がめくりになることもあるので、相手にとってはかなりイヤな技である。ただ、技を最後までガードされてしまうと着地後にスキがあるので反撃されてしまいがちだ。むやみに狙わずに奇襲や強パンチからの連続技として用いよう。

陳念の通常技で強いのが立ち強キックだ。全キャラ中でもトップクラスのリーチがあるため、少々遠くても届いてしまう。強足払いよりも立ち強キックのほうが長いので、こっちをメインにキャンセル技でガンガン攻めよう。



う～ん、長いです。このキックをメインに。

熱血!! 硬派な空手家

礼児 大山

礼児は、今となっては最もスタンダードな戦法〝跳ばせて落とす法〟で闘うキャラだ。必殺法のコマンド、形態ともに見慣れたタイプのものなので、豪血寺一族を初めてプレイする人でも、とっつきやすいキャラである。

では、闘い方をみてみよう。撃掌破動波で、取りあえずガンガン押す。そして、跳びこんできた敵を流炎昇でブチ落とす。これが基本パターンとなる。流炎昇は弱も強も着地のスキがあまり違わず、どちらも地上の敵に対しては二発目が当たらないと相手は転んでくれない。ということは、上方向にも横方向にも攻撃判定の長い強の流炎昇を使っていくほうがいいということになる。



ククク、跳んできたな。そ～れ、流炎昇。

強なら二段ジャンプで逃げた敵に当たることもある。

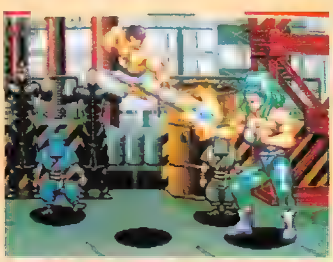
今度は自分が跳びこむときの攻め方だ。礼児は跳び蹴りが強いので、弱・強の跳び蹴りで攻めよう。

ジャンプ強キック→強パンチ→流炎昇の連続技も可能だ。

また、跳びこむときに昇燕舞を混ぜるのも有効だ。二段ジャンプでタイミングを狂わせたり、跳び蹴りを当ててからキャンセルをかけたりして昇燕舞を出して敵を翻弄しよう。

雷孔脚は今のところ有効な使用法が見つかっていない。歩きながら、たまに出して相手を威圧する程度か。

通常技では強キック系の攻撃が強い。これにキャンセル撃掌破動波をかけつつ、跳びこんできたら流炎昇で撃墜の黄金パターンに持ちこんでしまおう。



カッ飛んでいく昇燕舞。

祝100号!!（103号だが）

イラストギャラリースペシャル

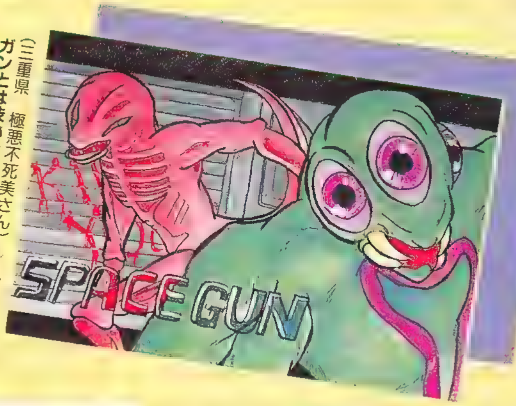
前編

たくさんの投稿ありがとさん!! 今月は前編をお送りします。来月は後編をズガンと掲載するぞ。乞うご期待!!

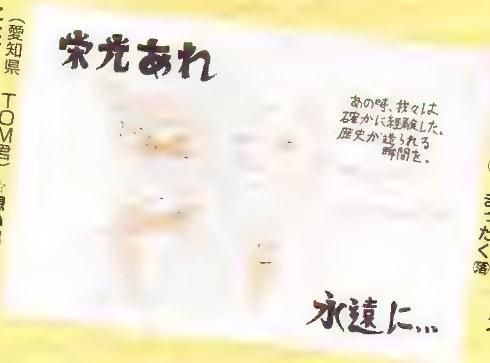
選者：田渕健康　ゲストコメンテーター：SHIN落合



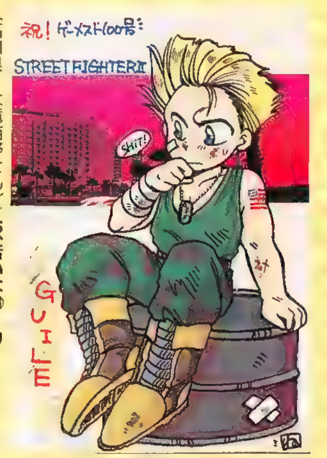
（東京都　スクウルドさん）☆配色のセンスがいいなぁ。派手だけど落ちついてる㊌



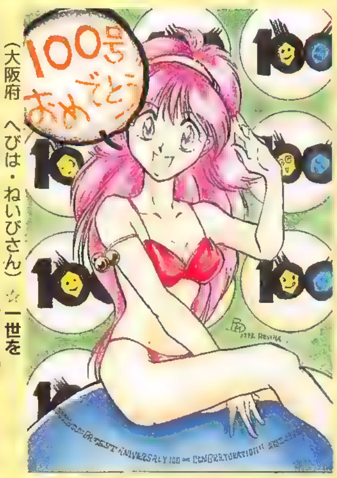
（三重県　極悪不死美さん）☆スペースガンとは渋いの㊉　まったく㊌



（愛知県　TOM君）☆想い出は朽ちることなく…㊌　どこが歴史なのやら㊉



（高知県　大滝猫野さん）☆お、若いな㊉　カワイすぎるから軍曹に格下げだっ（笑）㊌



（大阪府　へびは・ねいびさん）☆一世を風靡しましたな㊉　次の100メガはぜひ!!㊌



（千葉県　迎夢達人さん）☆達人さんも投稿歴長いよね㊌　もう45年になるかの（ウソ）㊉



（愛知県　遊佐ますみさん）☆初代格闘クイーンですなあ㊉　そうですなあ㊌



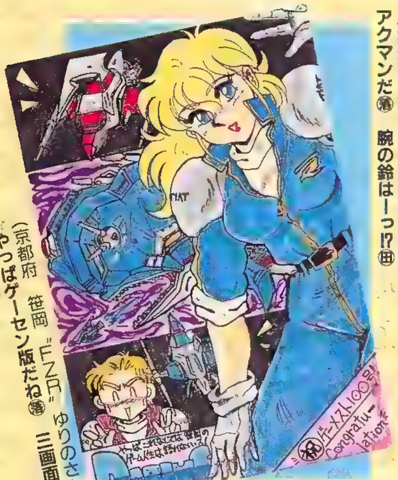
（福岡県　野々村誠治君）☆消える前にやってくれい㊉　サンタナにメロメロ♡㊌



（石川県　いづなたけし君）☆★女という には妖しいマナザシ㊉　神と悪魔は紙一重?㊌



（神奈川県　珈琲はうす君）☆渋い色調がベリグッ♡㊌　今回の密かな一オシだな㊉



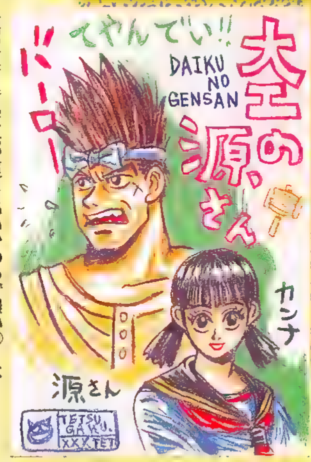
（京都府　笹岡"EZR"ゆりのさん）☆やっぱゲーセン版だね㊢　三画面の迫力がグー㊥



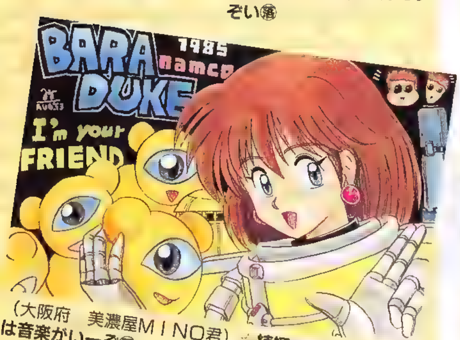
（愛知県　車重輝君）☆ワル伝の名脇役、コアクマンだ㊢　腕の鈴は一っ!?㊥



（愛知県　星渚さん）☆似あわねえぞミゾグチ㊥　笹でも食うか?ホレ㊢

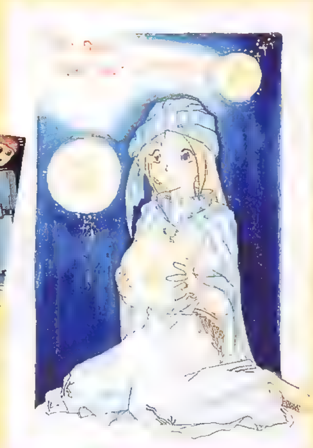


（鳥取県　哲学五郎君）☆あいかわらず濃い㊥　よう、源の字。ちったあ落ちつけや㊢



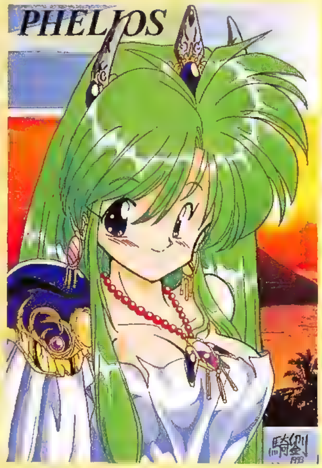
（大阪府　美濃屋MINO君）☆続編の爆突は音楽がいーぞ㊢　パリじいも味わい深い㊥

（神奈川県　Mr.Mt"魔法大作戦"君）☆村いちばんの女の子、チッタさんですぞい㊢





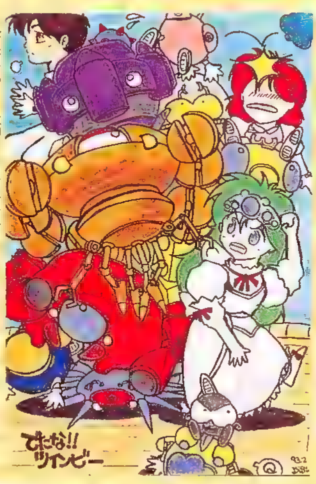
（福岡県　ヤミ君）☆シリアも大きく描いてくれい!㊢　ヒューイはどこだよ（泣）㊥



（埼玉県　騎劉鷹壽君）☆このよーにセル画もOKなのだ。気合入っとるねえ㊢



（沖縄県　DDK君）☆んん～、やらしい♡海に来てまでグローブはめてるし㊢



（東京都　三輪ようかん君）☆なんかこの、ほんわか&ふにふに感覚がよろしいです㊢



（東京都　龍作君）ウィンビーちゃんのムチプリでござるぅ㊢　そ、そう?㊥

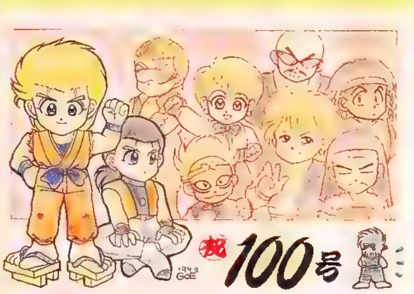
（長崎県　キング命♥のゴエモンさん）ユリちゃんいないぞ㊢　待っといてやブォー㊥



（兵庫県　砂の嵐君）☆UPL魂いまだ死なず!!だ㊥



（埼玉県　樹崎翔さん）☆輪郭線のない絵も味があっていいよねえ㊢　心洗われるのお㊥

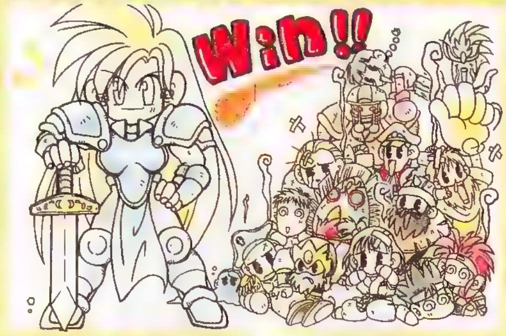


豪華 超復活!! リベンジ オブ ワーヒー2増刊

ワールドヒーローズ2の増刊号にたくさんのイラストを送ってくれて、どうもありがとう。わずかのページしかとれなくて、ボツになった多くのイラストをここに復活！今後もどしどし送ってくれい。



喜びのラスプチ氏（埼玉県 茅たくみさん）



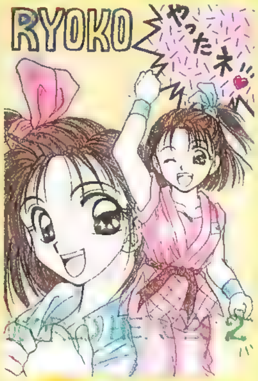
（埼玉県 しまんだきよのさん）



（愛知県 あしべかおるさん）



（千葉県 宮下あきこさん）



（神奈川県 RYOKO（笑）さん）



（石川県 LEAさん）



（広島県 恩田さん）



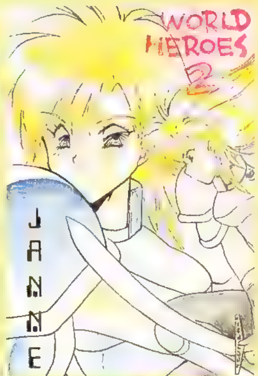
（大阪府 えだやん君）



（東京都 鈴木昭広さん）



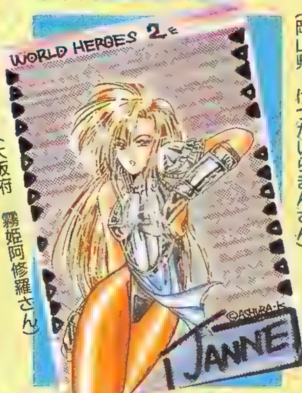
（神奈川県 コウさん）



（埼玉県 武藤悠里さん）



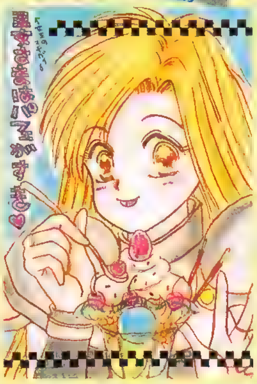
（愛知県 田内宏和さん）



（大阪府 霧姫阿修羅さん）



（岡山県 けつだいらまんさん）



（東京都 亜澄小夜さん）



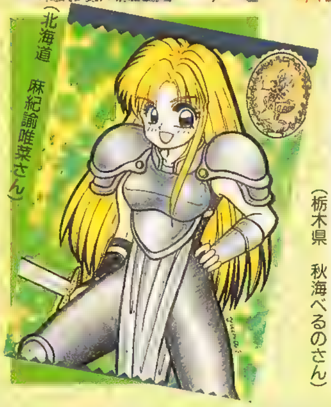
（奈良県 野津昭広君）



（東京都 槙幸君）



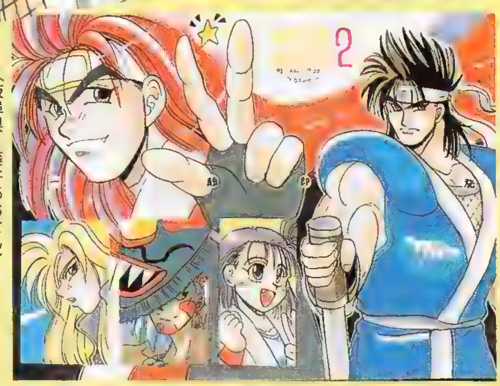
（東京都 高野霧夜さん）



（北海道 麻紀諭唯菜さん）



（栃木県 秋海べるのさん）



（岐阜県 藤井あおさん）

ゲーメストのビデオとカレンダー、そして増刊号&バックナンバーは、お近くの本屋さんで注文できます。

ストリートファイターII



一大ブームを巻き起こしたストリートファイタII。その魅力のすべてを完全凝縮!!キャラクター紹介、すべての技の一覧表&出しかた、対CPU戦や対戦必勝法、開発秘話など、内容盛りだくさん。
全144頁 1000円

ストリートファイターII ダッシュ



対戦格闘アクションゲームの最高峰、ストリートファイターIIダッシュ。対戦攻略をはじめ、四天王を徹底解説、連続技のバリエーションも豊富に紹介。人気漫画家によるイラスト特集もある。
全160頁 1200円

1991オールカプコン



今、一番人気のあるゲームメーカー〝カプコン〟のすべて。カプコンゲーム第一弾バルガスから、1991年のストII、キャプテンコマンドーまでを完全網羅。写真やイラストも盛りだくさん。
全160頁 1200円

ギャルズ♡アイランド2



ゲームに出てくる女の子だけを集めた、マニアも必見のこの一冊。開発裏話や描きおろしイラストなど、よそでは絶対に手に入らない資料を紹介。読者が選んだベスト30やフルリストなどもある。
全144頁 1200円

宿命の増刊 餓狼伝説2



格闘ゲームブームの中で生まれた、秀作のこの一本。各キャラクター紹介はもちろんのこと、開発日記やキャラクター別のデータなど目を見張る資料を満載。対戦攻略とCPU戦は究極的に紹介。
全144頁 1200円

ワールドヒーローズ2



読者アンケートの人気ゲームベスト1にも輝いたADKの超人気格闘ゲーム、ワールドヒーローズ2。キャラ紹介や攻略をはじめ、開発者インタビューなど、ワーヒ2の魅力を余すことなく満載!!
全144頁 1200円

■最新格闘ゲーム2

よりパワーアップされたゲーメスト増刊号「最新格闘ゲーム2」だ!!
▶超巨大スクープバンバンあり!!
全144頁 予価980円 11月19日発売予定

■餓狼伝説2最強バトル

―――第3回ゲーメスト杯争奪―――

餓狼伝説2チャンピオンシップ大会記念作品▶うなれ!1000人の餓狼たち!!
収録時間60分価格6000円好評発売中!!

■スーパーストII増刊

あのスーパーストリートファイターIIが来年中に発売が決定!……たぶん。詳細はまだ秘密(決まっていないとも言う)なので次号を楽しみに待つのだ!

■サムライスピリッツ

ビデオに続いて増刊号が発売中■ビデオ▶収録時間120分 価格7000円■増刊号▶全160頁 価格1280円➡この2つで侍魂は震撼される。武士道を悟れ!


BANPRESTO
PLAYER SELECT
VS
発売元
株式会社バンプレスト
VG事業部
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル

が頂く!!(誰?)

異常気象、政権交代と、イロイロあった1年ですが
やっぱりコレを（2つとも）買わない手はないでしょう。



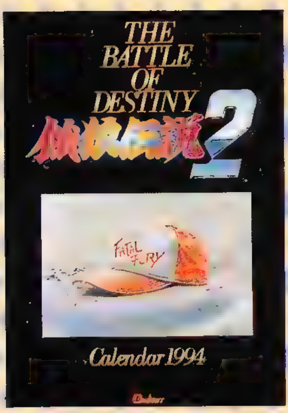


ワールドヒーローズ2

商品番号（A-8）

(株)新声社

ENDAR 1994



1994年はオレ

おっしゃ！ワシは買うでっという人は、
①読者サービス部へ通販を申し込む。(詳しくはP.93を見るべし)
②P.94の注文書で書店へ申し込む。③ゲ屋(東京・大阪)へ直行する。
④街で売っているお店を探す。(体力派向き)
さあ、今すぐ、行動開始だ!!

A2判
オールカラー
価格1300円(税込み)

餓狼伝説2

商品番号(SS-23)



ついに完成だっ!

GAMEST CAL

格闘ゲーム大旋風!みたいな。



文：にたぞう　松井　Shin落合
絵：古葉美一

餓狼伝説2

PCエンジン　ハドソン

12月発売予定　価格未定

テリー　オッケェエイ!!テリー・ボガードだあ。今日はPCエンジン版『餓狼伝説2』を紹介させてもらうぜ!Hey!アンディ、カモンカモン。

アンディ　フッ…!アンディです。いつも応援ありがとう。ところで兄さん、餓狼2っていえばアニメにもなったね。

テリー　おう、2回もな!今じゃ餓狼伝説スペシャルも大はやりだし、俺たちの人気はとどまるところを知らねえぜ!

バッグンのグラフィック!ほれぼれするぜ!

アンディ　まずは画面写真を見てくれ。本家のネオジオ版と見分けがつくかい?

テリー　…いや。どっちがPCエンジン版なんだ!?デモの絵からゲーム画面、そっくりじゃねえか?

アンディ　そうだろ?実はこの餓狼2、アーケードカードっていう新しいオプション対応の第1弾なんだ。こいつのおかげで大容量のデータの転送が楽になったってわけさ。

テリー　なるほど!まったく便利なものができたもんだぜ!俺たち100メガ野郎にはうってつけだな。

動きを見ておどろくなよ!?

テリー　ちょっと対戦してみねえか?力があまってんだ。覚悟しろよ。

アンディ　本気でやらせてもらうよ…。

数分後…

アンディ　勝敗はともかく、いい試合をさせてもらったよ。どうだった?兄さん。

テリー　くそっ。斬影ハメか?きったねえぞ!…とにかく動きもオリジナル並みだな。スピード、なめらかさ、操作性、どれをとっても申し分ないぜ。

アンディ　技関係については、省略されたグラフィックは一枚もないっていうから驚きだよ。もちろん、技自体もだけどね。

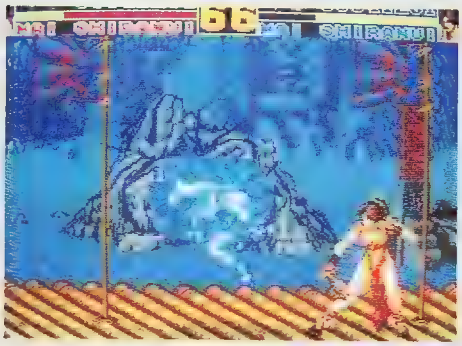
テリー　まるでネオジオだよな。6ボタンにも対応してるから、そうなればライン飛ばし、ライン移動もチョロイぜ!

…ところで、今チラっと聞いたんだけどな、来年夏ごろ、アーケードカード対応のすごいゲームがでるらしいぜ。おいキム、なんか聞いてないか?

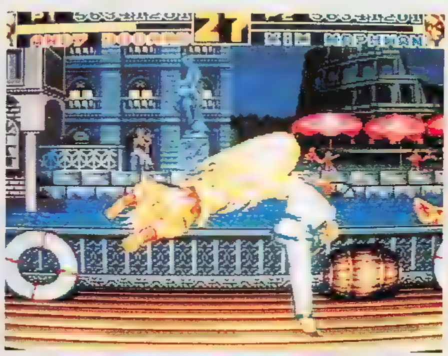
キム　餓狼伝説スペシャルか?噂には聞いている…!



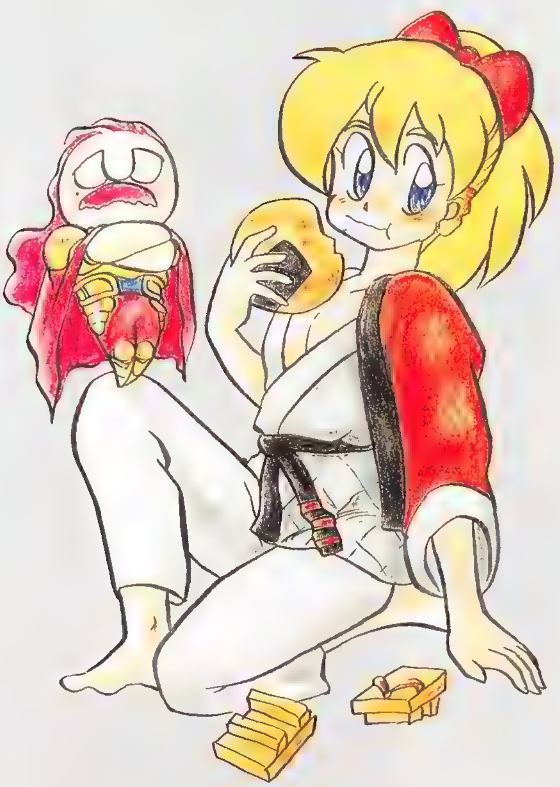
これが噂のゲーム画面。まさかこれほどとは…。



もちろん超必殺技も健在!舞ちゃんも燃えてるぜ!



アンディ「くらえ、超裂破弾!」キム「噂には聞いている!うがぁ~っ(死)」

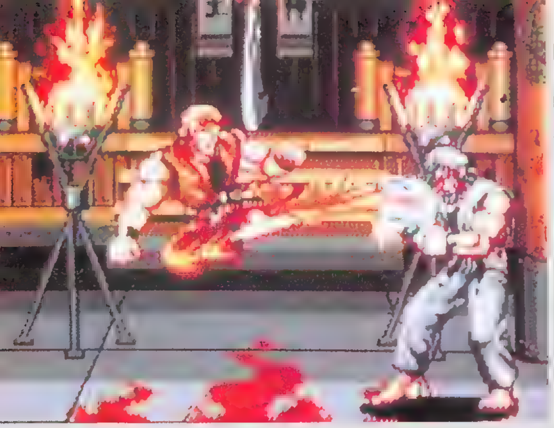


龍虎の拳

PCエンジン　ハドソン
12月発売予定　価格未定

押ォ忍!!リョウ・サカザキにあこがれてネオジオを買ってしまった編集Nだ。

さて、今回紹介する龍虎の拳、本誌でも好評連載中なので、名前ぐらいは当然知ってるだろう。最近では餓狼伝説スペシャルにもゲストで参加してるしな。まぁヤツの強さも世間に認められつつあるってことかね。フフン。とにかく、私以外にも極限流にあこがれる人はかなりいる。「斬裂拳で浮かされたい」とか、「龍虎乱舞!くらうしかねえ…」などと一度はキミも思ったのでは?だったらもう龍虎の拳を手に入れるしかないわけだが、ここで朗報!ネオジオならずとも、PCエンジンで龍虎の拳ができるようになったのだ!!



ウオオン!いきなしコイツと闘えるなんてん!もうMr.ビッグに勝たなくてもいいのね♡(勝てよ)

デカイ! デカすぎるぅぅー♡

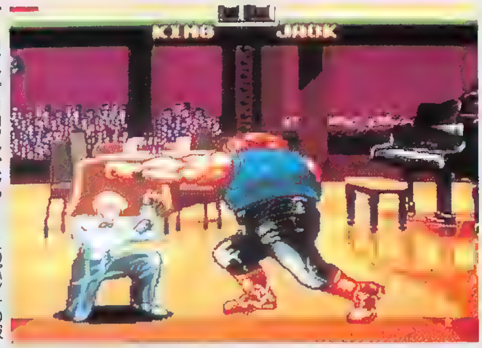
この龍虎の拳が、初めてゲームセンターに登場したのが去年の9月ごろ。ネオジオの100メガショック第1弾として、AMショーなどでもかなり注目を集めていた。

特徴のひとつとして、際立つのは大きなキャラ。当時としたら、そりゃもう…。なにせ不良のジャック・ターナーときたら画面の50%ちかく占めちゃうもんね。

それに加えて、画面のズームイン、アウトという、画期的な演出をとり入れたのが、この龍虎なんだ。ストIIみたくスマートに勝つっていうんじゃなく、なぐられたらなぐり返す、接近してのなぐり合いがこのゲームのダイゴ味だと思うぞ。



ジョンは、飛び道具、蹴り技、空中殺法と、多彩な技を持っている。



ピョコタンピョコタンズシャ〜っ!このパンチの破壊力も恐ろしいがそれ以上にこの体型が恐ろしい…。

ためろ気力! ねらえ乱舞!

PCエンジン版の特徴としては、はじめからMr.ビッグ、カラテがつかえるってこと。拡大縮小機能はないけど、ズームイン・アウトはうまく表現されているのだ。

それよりも、移植度の高さに注目してほしいな。このゲーム、サウンドが重厚で、音声もリアル。その点CDロムをもってすれば軽〜く再現できるのだ。さらに、アーケードカードのパワーがモノを言って、でかいキャラと動きは文句なしだ。

極限流を目指す者なら、すべての敵に龍虎乱舞をきめられるようになろう。コマンドを知らない人はゲーメストを買うように!そうそう、キングにはぜひとも…。くすくすくす。

T・M・N・T

メガドライブ　コナミ
12月10日発売予定　8800円

Tシャツでバイクに乗ったら死ぬ程寒かった今日この頃皆様お元気ですか?

さて今回、日本でもすっかりお馴染みになったT・M・N・Tの4人が仲間たちを引きつれ対戦格闘ゲームとなりメガドライブに登場だ。悪の皇帝クラングにさらわれた師匠スプリンターを救うため、異次元空間「ディメンションX」へゴー!!どうでもいいけどキャラクター選択画面のタートルズ4人組、族の方々の集会参加記念写真みたいなお顔でちょっと怖いっす…。

で、例の4人組といっしょに戦って下さる親切な面々は、ホッケー仮面、必殺技はなんと時限爆弾セットというナゾの反則野郎、ケイシー、格闘ゲームのお約束、紅一点、戦うTVレポーターエイプリル、元海洋生物学者にして現在はエイのミュータントに華麗にトラバーユ、空中戦野郎レイ・フィレ、イロモノキャラはオレにまかせろ、ミュータントになっても知能はほぼカブトムシのまま(笑)、武者ビートルの4人だ。



これが問題のキャラセレクト画面。族の集会写真に見えてしまうのは私だけ?

さて、そのゲーム内容のほうは、もはや世界の常識となりつつあるストIIタイプのタイマンライフゲージ制必殺技はコマンド入力でよろしくねタイプ。それをコナミらしくバリバリの超ビュチホーグラフィックとナイスな操作性でソツなくまとめてある。



ある意味で究極の対決、カブト虫vs.爆弾野郎。異種格闘技戦だ。

まあストIIそのものが、ソフトラインナップに加わってしまった今、さすがに文句なしにメガドライブ対戦格闘ゲームNo.1とは言いにくいけれども、メガドライブの色数を考えると標準以上のグラフィック、コンシューマーソフトとしては相当な枚数をつぎこんだと思われるアニメーションパターンから生み出されるなめらかな動き等、水準以上の出来だ。格闘ゲームファンなら一度見ておくべきだと思うぞ。

さらにこのゲームちょっとおもしろいモードがある。ノーミスで何人勝ちぬけるかを競うトーナメントモードがそれだ。一回分のライフゲージで最高88人まで倒さねばならないのだ。ただしCボタン連打により多少のライフ回復もすることができるぞ。

もう一つ、インスタントリプレイという機能があってこれもちょっとおもしろい。試合終了後、最後のKOシーンをもう一度再生して見せてくださるという、勝った時は、ああ私ってば強くてステキー状態を、負けた時には傷口に塩をぬられまくって、これはこれでステキかもしんないーフィーリングを楽しませてくれるというありがたい機能だ。

基本的にアメリカ市場をねらったキャラクター物ソフトなのだが、そこはさすがコナミ、キャラクターそのものを全然知らない人でも十分楽しめると思うゾ。

以上、友人に今度ゲーメストという雑誌に入ったと言ったらゲイメイトと聞き間違えられ、あやうくあらぬウワサをたてられそうになった新人松井でした。あの時は人生終わったかと思いましたよ。ええ。じゃあまたね。

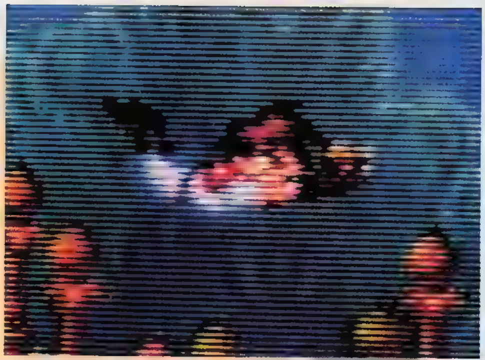


各ステージは異次元空間にある。きてますね。これは。

コンスポ

ガンスターヒーローズ
メガドライブ

セガ　発売中　6800円



どことなく懐しさを感じさせるダイビングアタック。ドラマ性33

熱血。いい言葉だ。

私はいわゆる「熱血モノ」に愛を感じてしまう人間なのだ。真っ赤に燃えたぎる夕陽に向かって吠える。ウォーッ！

ま、そんなわけで（どんなわけなのやら）、今月のコンスポ最後の作品を読者諸君に紹介させていただこうッ！

この「ガンスターヒーローズ」は、内容としてはシューティング要素の強いアクションゲームってやつだ。デコのミッドナイトレジスタンスや、カプコンのルースターズに似たノリと言えばわかっていただけるだろうか？

主人公であるレッドとブルーの二人は、愛用の銃を片手に、地上・天空・宇宙と移りゆくバトルフィールドを駆け抜けていく。

でも、ただ銃を撃ちまくるだけじゃない。投げる・跳ぶ・滑る・ぶら下がる・ガードする、と五体技（?）をその身体に兼ね備えているのだ。実にアクティブな主人公たちでありますな。うむ。

で、キャラの出来がすごくいいのだ。ポーズのひとつひとつに腰が入っていて、パワーに満ちあふれたキャラをうまく表現している。それにプログラム上での動きの良さが加わって、実に躍動感を感じさせるキャラクターになっているぞ。見ているだけで気合が入りそうだね。

しかも、音響効果もすごいのだ。ザコ敵を倒しただけで、ズドーンズドーンとド派手な効果音が鳴り響く。ひたすらに派手であり、ひたすらに爽快感を追求している。それがいいのだ。この場合、決して悪意に解釈してはいけないぞ。



スゴロク要素のステージより。ボスまでの道のりは遠いのだ。18コマほど。

個人的に「展開がどーのこーの」とか、「ビジュアルシーンがうんぬん」とかいったレベルの問題じゃなくて、もっと基本的な部分の演出にゲームはこだわるべきなんじゃないかな、と思うんだ。

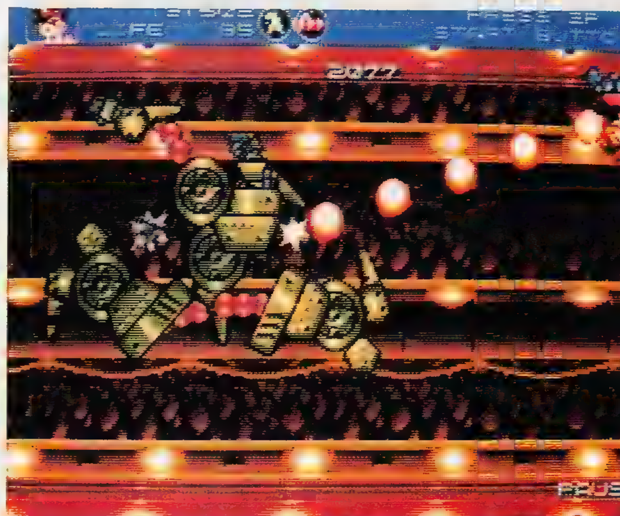
ひとつの動きをさせるのにも、色々な表現の方法があるからね。

そういった意味で、この作品は細かい所に気を配っていて、好感が持てるのだ。アクションゲームとしての完成度はかなり高いぞ。

とにかく、全編あふれんばかりのパワァを、全身にヒシヒシと感じながらプレイしてほしいッ!!（死ね死ねファイアー愛用者・SHIN落合）



言わずと知れた死ね死ねファイヤー（知れてねえって）。燃えるうー！



とにかくこのゲームのキャラはよく動く。ここまでやられるともうカ・イ・カ・ン

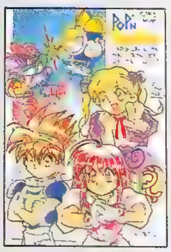
ご家庭アイランド

クイズ　ゲームはな〜に

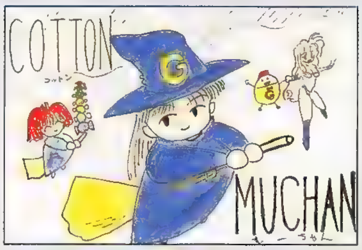
右のイラストは、何のゲームが題材になっているでしょう？正しいと思われるゲーム名を書いてハガキで応募してね。クイズの正解者の中から抽選で5名の方にコンスポテレカをプレゼントします。ふるって応募してくださいね。

前々号の正解は、くれよんしんちゃんでした。





（大阪府　よしかわりょお君）男まさりのウインビー。イイッス！



（愛知県　名古屋ピッチ君）なんともハマってますね。これは。



（茨城県　キリン君）ゆけゆけヒゲ面兄弟探険隊！



（東京都　桐木　司さん）ますます広がる餓狼ワールド。あずかはビリーにラブラブなのだ。

当コーナーに採用された方には、もれなくコンスポテレカをプレゼントします！





GAMEST 読者サービス部

見よ！この充実したサムライグッズのラインナップを!!どれを買おうか迷っているそこの君、全部手に入れよう!!


覇王丸
[1200円　SS-24]


半蔵
[1200円　SS-25]


ガルフォード
[1200円　SS-26]


サムライ覇王丸
[1200円　SS-37]


サムライ半蔵
[1200円　SS-38]


サムライガルフォード
[1200円　SS-39]


右京
[1200円　SS-28]


シャルロット
[1200円　SS-29]

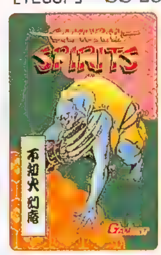

十兵衛
[1200円　SS-30]


タムタム
[1200円　SS-31]


狂死郎
[1200円　SS-32]


王虎
[1200円　SS-33]


ナコルル
[1200円　SS-27]


幻庵
[1200円　SS-34]


アースクエイク
[1200円　SS-35]


天草四郎
[1200円　SS-36]


サムライナコルル
[1200円　SS-40]


サムライ右京
[1200円　SS-41]


サムライシャルロット
[1200　SS-42]



餓狼２オリジナルキャップ
[送料込み3800円(本体3000円)SS-22]注：この商品は破損防止のために単品発送となりますので他の商品とは別に送料がかかります。

Tシャツ
送料各360円
サイズ：フリーサイズ


サムライTシャツ
[2500円　SS-45]

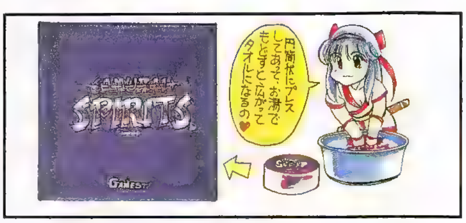

サムライロゴTシャツ
[2500円　SS-46]


ワールドヒーローズ２テレカセット
テレカ14枚(画面合成)＋特製ケース
[１万8000円　A-4]　送料360円


餓狼伝説２テレカセットA
テレカ12枚(画面合成)＋特製ケース
[１万5000円　SS-15]　送料360円

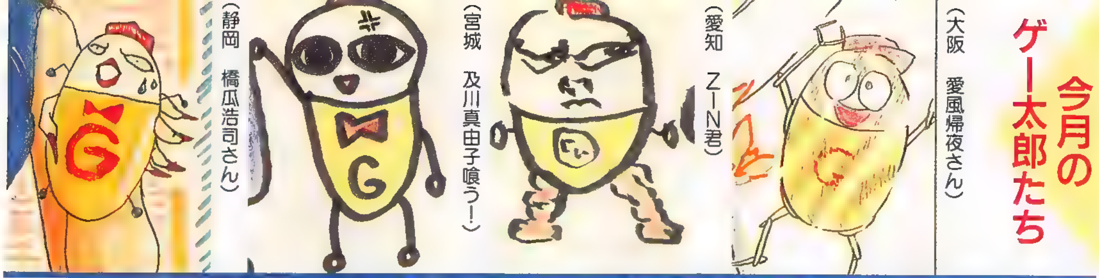

㋘屋ロゴキーホルダー
[350円　G-12]
送料サービス

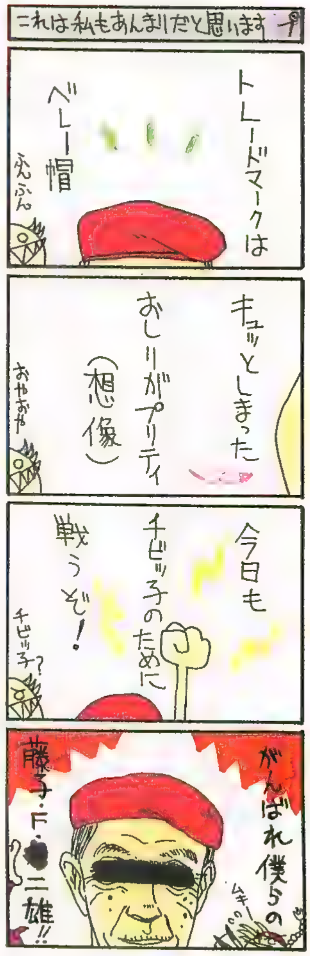
忍術タオル
[1000円　SS-50]
送料360円




ダッシュ最強テレカセット
テレカ12枚(イラスト)＋特製ケース
[１万5000円　C-15]　送料360円


餓狼伝説２テレカセットB
テレカ12枚(イラスト)＋特製ケース
[１万5000円　SS-20]　送料360円





雑君ワーヒー2マグカップ

[送料込み　各1600円（本体800円)]
注：この商品は破損予防のために単品発送となりますので、他の商品とは別に送料がかかります。



パイレーツ[GA-5]　世界英雄A[GA-6]　世界英雄B[GA-7]　とんぢゃえ[GA-8]　忍²[GA-9]　輝いてジャンヌ[GA-10]



餓狼伝説2 ステイショナリーセット
レポートパッド＋下敷き＋カンペン＋おまけノート
[1250円　SS-7]
送料1セット360円
2セット以上500円



ダッシュカンペンセット
下敷き＋レポートパッド＋カンペン＋おまけノート
[1250円　SC-3]
送料1セット360円
2セット以上500円

爆裂的に等身大ポスター発売中!

今ごろになってようやく等身大ポスターを何に使用するのか気付いたそこの君!!
人間恥ずかしがらず、正直に生きるべきだ。自分の思うままに走るのだ!!

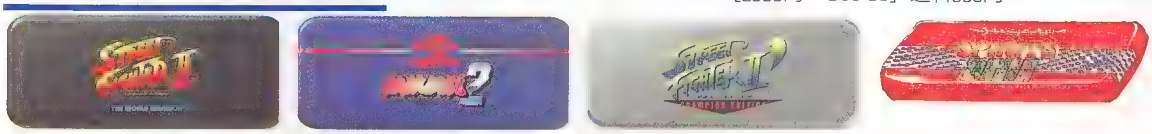


大張・舞等身大ポスター
サイズ：1200ミリ×1800ミリ
[2500円　GS 2]　送料650円



織倉・ジャンヌ等身大ポスター
サイズ：1200ミリ×1800ミリ
[2500円　GA-13]　送料650円

カンペン　送料1個250円　2個以上360円

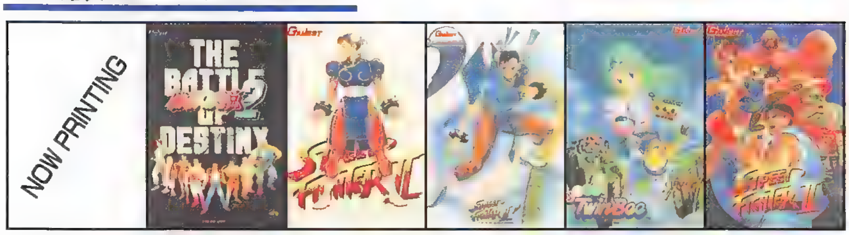


ストII [600円　C-7]　餓狼伝説2 [700円　SS-4]　ダッシュ [700円　C-21]　サムライ [700円　SS-43]



織倉マッドマンテレカ
[1300円　GA-11]
送料サービス

下敷き　送料1枚175円　2枚以上250円



サムライ [280円 SS-52]　餓狼伝説2 [280円 SS-5]　オリジナル春麗 [280円 C-11]　ファイティング春麗 [280円 C-18]　出たな!ツインビー [280円 K-2]　ストII [250円 C-6]

レポートパッド　送料1冊250円　2冊以上360円



サムライ [350円 SS-44]　餓狼伝説2 [350円 SS-6]　ストIIダッシュ [350円 C-20]　ストII [300円 C-5]

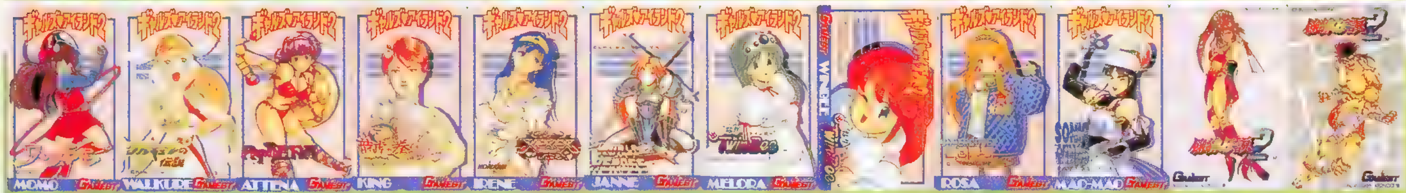
テレカ　送料サービス



商品	価格・番号
UCC	[1200円 I-1]
ダッシュ大会記念	[1200円 G-5]
餓狼伝説	[1000円 SS-1]
コットン	[1000円 S-1]
ツインビー・B	[1000円 K-4]
ツインビー・A	[1000円 K-1]
キャブコマ	[1000円 C-14]
春麗ダッシュ	[1000円 C-16]
オリジナルストII	[1000円 C-10]
オリジナル春麗	[1000円 C-9]
春麗	[1000円 C-8]
雑君保プ	[1000円 ZT 1]



商品	価格・番号
MONDOアンディ	[1300円 SS 12]
MONDOテリー	[1300円 SS-11]
大張餓狼伝説2	[1300円 GS-3]
織倉マッドマン	[1300円 GA-11]
織倉WH娘	[1300円 GA-2]
織倉・ローザ	[1300円 GI-2]
織倉・舞	[1300円 GS 1]
織倉・ジャンヌ	[1300円 GA-1]
織倉・春麗	[1300円 GC-1]
Wヒーローズ	[1200円 A-1]
餓狼伝説2	[1200円 SS-3]
龍虎の拳	[1200円 SS 2]



商品	価格・番号
ワンダーモモ	[1200円 G2-10]
ワルキューレ	[1200円 G2 9]
アテナ	[1200円 G2-8]
キング	[1200円 G2-7]
イレーネ	[1200円 G2-6]
ジャンヌ	[1200円 G2-5]
メローラ	[1200円 G2-4]
ウィンビー	[1200円 G2-3]
ローザ	[1200円 G2-2]
真尾まお	[1200円 G2-1]
MONDO舞	[1300円 SS-14]
MONDO東	[1300円 SS-13]

ゲーメストビデオ　送料サービス



ファイナルファイト
付録：オリジナルテレカ
[7800円　GV-1]



餓狼伝説２
付録：舞さま扇子
[6000円　GV-2]



ワールドヒーローズ２
付録：雑君キャラポップ
[6000円　GV-3]

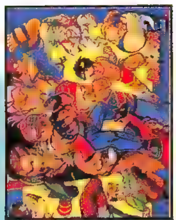


サムライスピリッツ
付録：小冊子「五輪の書」
[7000円　GV-4]

餓狼伝説2 ジグソーパズル 送料各600円



キング・オブ・ザ・ファイターズ
(500P)
[2000円　CO 18]



新たなる戦い
(300P)
[1400円　CO-16]



宿命への挑戦
(300P)
[1400円　CO 17]



☗餓狼伝説２下敷きセット　[3800円　SS-21]　送料600円

読者サービス部通販お申し込み方法

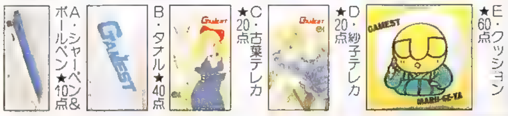
○「ゲーメスト読者サービス部」の通信販売は、本誌のP94～95の間に付いている、別紙の「郵便払込通知票」もしくは、郵便局で貰える「払込通知票」でお申し込みください。
＊現金書留・銀行振込・電話でのご注文は受け付けておりません。
○ご入金なされてから商品のお届けまで20日ほどかかりますが、地域によっては１カ月ほどお待ちになって頂く場合があります。
また、CD・ビデオ・LDの新譜以外はすべて取り寄せになり、お時間がかかります。品切れや廃盤になっている場合は、さらにお待ちになっていただくことがありますので、ご注意ください。
○交換・返品については、お届けの商品が「不良品」だった場合か、「配送中の破損」以外交換・返品を受け付けておりません。
○価格はすべて税込みです。

送料

○ビデオ・LD・テレカは送料サービス。
○CD：１枚 ……250円
２枚(２枚組)・３枚(３枚組) ……360円
４枚以上 ……400円
◆たくさんの商品を買った場合は、その中の送料で一番高い送料を送ってください。
例：ナコルルテレカ１枚……送料サービス
サムライTシャツ ……360円
舞ポスター（単品発送品） ……650円
［以上を一括注文された場合の送料は、1010円となります。］

ゴールドチケットサービス

通販のお申し込み金額1000円ごとに１点券を差し上げます。チケットが集まりましたら、ご希望の交換アイテム番号と点数分のチケットを同封して、住所・氏名・年齢・電話番号を記入した封書で、下記の「読者サービス部」までお申し込みください。



A・シャーペン＆ボールペン★10点
B・タオル★40点
★C・古葉テレカ20点
★D・紗子テレカ20点
★E・クッション60点

郵便振替口座番号：東京5-98420 ㈱新声社 読者サービス部
お問い合わせ先：03(3293)9326（月～金：AM10：00～PM5：00）

ゲ屋 宅配便



お店の入り口の広場で記念撮影だ！



今日は２回戦まですすんだぴぐ(左)。

黒星をぶっとばせ!! 名古屋爆裂ツアー

9月11、12日キングジョイ&アミューズメントビレッジコア編



優勝した吉村君。するどい目で闘う姿はまさに勝負師といったところか。

東京を朝7時出発！ 最初の訪問地はキングジョイ！

営業部の3人と、ライター3人のスタッフは名古屋に向け出発！行楽で混む高速もなんのその－予定よりも早く名古屋に到着。4時間車にゆられた疲れも見せず、ライター2人は出たばかりの餓狼スペシャルへ。すでにその筐体は人の渦の中であった！

サムライスピリッツ64人によるトーナメント大会！

予選を勝ち抜いた62人と、ライター2人、合わせて64人によるトーナメント方式でサムライスピリッツ大会が行われた。

ライターのぴぐ、DONの2人は十兵衛、王虎で出場。しかしあっさりと1回戦で敗退－ぴぐの十兵衛は期待していたのにまったく！

4セットの通信台で行われた大会はスムーズそのもの、あっという間に決勝戦へ。

決勝は王虎の吉村君と、覇王丸の小川君。試合はパワーで弱点をカバーする王虎がカで試合を制し、優勝！

「やっぱりケツですかね」との優勝コメントを吉村君は残してくれた。おめでとう！

一方もうひとつのメインイベント、ゲ屋宅配便は猛烈な人だかり！1列に並んでもらっての販売となった。



早々に姿を消したライター2人。くやしさをテトリスとぐっすんにぶつけている。



超混雑状態！並んで買ってもらった。

直前に場所変更でちょっとあわてた！ アミューズメントビレッジ コア編

大成功で終えた前日のイベントから一夜あけた12日、ホテルを出発し、今日の訪問地キングのそばのロッテリアで朝食をとった。

とりあえずあいさつへ行ってみたら…な、なんと場所変更とのこと。お店のほうでは前もって告知してあったため、当日来る人たちにあまり影響がなかったみたい。幸い変更先のゲーセンとあまり離れていなかったので、こちらの移動もすんなり。会場はビジネス街の中にある、最近できたゲーセン、アミューズメントビレッジコアだ。

大きな吹き抜けのあるお店で大会！

新しいビルに新しいゲーセン。とにかくきれい。それでもって吹き抜けが－そんなきれいな会場で行われるイベントは、昨日同様サムライ大会。

今日は予選を勝ち抜いてきた14人と、ライター2人の計16人によるトーナメント方式。

ライターの2人は前日と同じキャラで参戦。ぴぐが2回戦まで進んだ。う－む弱い！

60インチの大型モニター1台でどんどん試合が消化され、ついに決勝戦へ。

決勝はナコルルの原君と覇王丸の谷口君が闘い、キャラの強さと、谷口君のうまさで優勝したのであった。

一方、前日の大会会場から近いことで売り上げを気にしていたゲ屋宅配便だったが、そんな不安をふきとばす盛況ぶりであった。名古屋のみなさん、ありがとうございました！

(ずるずる)



ゲ屋号をバックに(見えない？)記念撮影！



決勝戦は谷口君と原君。勝ったのは右側の谷口君。二重、四重の人の壁がすごい！



通路のようなところでの販売。今日も並んで買ってもらった。日々 盛況！ 盛況！

●ご入金の内訳・ご用件ならびにご注文品は右の通信欄にご記入の上最寄りの郵便局へお金を添えてお払い込み下さい。

●この振替用紙でご送金になれば払い込み手数料は当社で負担いたしますから払い込みの費用はかかりません。ご利用下さい。

※商品番号と共に必ず商品名をご記入下さい。
※送料については通信販売欄をご参照下さい。

この欄は、加入者あての通信にお使いください。

通　信　欄

商品番号	商　品　名	数	商品番号	商　品　名	数
			合計金額	円	

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。　（郵　政　省）

通常払込料金加入者負担

払込通知票

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

口座番号	東京 5 — 98420
金額	千 百 十 万 千 百 十 円
加入者名	株式会社 新声社 読者サービス部
料金	払込み / 特殊 円
払込人住所氏名	（郵便番号へお忘れなく） （おなまえ）（フリガナを必ずおつけください） （おところ）〔フリガナ〕 （お電話）〔　—　—　〕
備考	
受付局日附印	

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。　（郵　政　省）

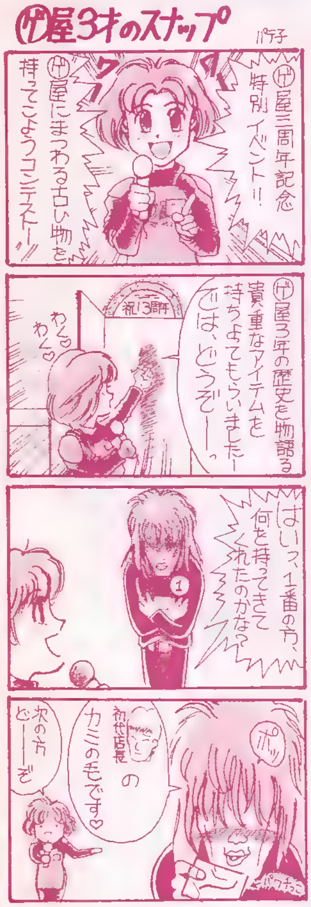
切り取らないで郵便局にお出しください。

通常払込料金加入者負担

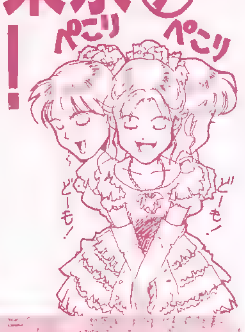
払込票

口座番号	東京 5 — 98420
加入者名	株式会社 新声社 読者サービス部
金額	億 千 百 十 万 千 百 十 円
払込人住所氏名	
備考	受付局日附印

㋘屋 瓦板（かわらばん）



感謝、感謝!! 11月23日で東京㋘屋はありがとうの3周年だい! これもひとえに皆様の本当にほんとうにありがとう!



●ありがとう！東京㋘屋開店３周年記念大々セール敢行！

おかげさまで㋘屋東京店が11月23日で開店３周年を迎えます。そこで、21日から28日の８日間に東京、大阪の㋘屋で1000円以上お買い上げの方に餓狼伝説スペシャル全国大会、およびゲーメスト大賞の各招待券があたるスピードクジを行います。そのほかにも色々なグッズがあたるクジも用意してお待ちしてまーす。

●今月の月間イベント

11月もひき続き餓狼伝説スペシャルで10人抜きを行うぞ。画面表示のBEAT BY 10を店員さんにみせるのだ。必ずだぞ。んじゃ待ってるぜえぃ。

☆９／19 塩原パテヲ３Ｄ講座▶

「ちぃーす、オイラがパテヲだよ～ん。みんなあ、ガレージキットは心でつくるのだぁ～」

（にせパテヲ談）

●侍魂ニューグッズフェア

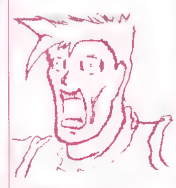
２日から14日のキャラ別大会とあわせて、新登場の侍グッズセールをやるのだ。2000円お買い上げごとにナコルルノート、3000円ごとにテレカ（どちらも非売品）のあたるクジが１回ひけるというＷプレゼントだ！わお。ただし侍商品に限るのだ。間違えないでね♡ 詳しい侍魂商品の案内については読サビページ、または店頭で聞いてねっ！



☆9／18 MONDO先生サイン会

大阪上六店に再び登場のMONDO先生。サイン会は大盛況!!

編集人・塩原パテヲ
㋘屋瓦版
1993年(平成5年)
11月1日㈮



同人誌取扱方法変更のお知らせと同人誌発売について

●㋘屋では、同人誌の取扱方法が変更になりました。新方式は、委託販売方式です。詳しいお問い合わせは新声社／加藤・萩原まで。

また、㋘屋に本誌「DOHJINコーナー」の本も取り扱っていきたいと思っています。おたのしみにね!!

■11月のイベント情報

11月	㋘屋東京内神田店	㋘屋大阪上六店
2日(火)から14日(日)	侍魂ニューグッズフェアと、侍魂キャラ別大会 2日 ガルフォード 3日 橘 右京 4日 アースクェイク 5日 千両狂死郎 6日 ナコルル 7日 覇王丸 9日 不知火幻庵 10日 タムタム 11日 服部半蔵 12日 王虎 13日 シャルロット 14日 柳生十兵衛 ニューグッズフェアの詳細は、欄外をみてね	東京店と同時開催
20日(土)	侍魂キャラ別決勝	東京店と同時開催
21日(日)	ヘビースマッシュ大会 ルール無用の戦闘球技！	
23日(火)	ありがとう！㋘屋開店３周年記念 モンド恵先生サイン会 整理券は50枚	ぐっすんおよよゲーム大会
27日(土)	推参！矩形波倶楽部 ㋘屋３周年を記念して古川もとあき氏がやってくるぞ。合言葉はロコモーティヴ！	ヘビースマッシュ大会 ルール無用の戦闘球技！ ラブプレイバリバリで相手を倒せ！
28日(日)	月間イベント餓狼伝説スペシャル決勝大会!! 一度は挑発するのだ!!	東京店と同時開催

■今月の㊙情報

侍ニューグッズフェアに対応する新商品をここに紹介します！まず下敷き、カンペンケース、レポートパッド、ステーショナリーセット、テレカ19種、Ｔシャツ２種、タオル、そしてゲーメストビデオ侍魂です。

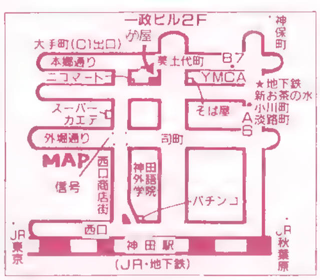
■11月３日、23日の祝日も営業いたします。

■各イベントの開始時間はすべて午後２時からです。

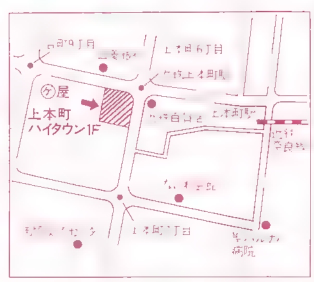
■イベント内容に変更のあった場合は、ごめんなさい。

天下一ゲーマーの店
㋘屋
Super Gamer's Market MARU-GE-YA

●東京内神田店●
TEL03(3293)9325
FAX03(3293)9325
営業時間
12：00～19：00
月曜定休日
〒101 東京都千代田区内神田1-15-12
一政ビル２Ｆ



●大阪上六店●
TEL06(775)9348
FAX06(775)9349
営業時間
11：00～19：00
第２月曜定休日
〒543 大阪市天王寺区上本町6-3-31-119
うえほんまちハイハイタウン１Ｆ



THE YEAR

第7回 ゲーメスト大賞

読者が選ぶ

早いもので、今年も残すところあと2カ月弱。この時期になるとやってくるのが、毎年恒例「ゲーメスト大賞」だ。

今年1年（厳密には92年10月1日から93年9月30日まで）に発売された業務用ビデオゲームの中から、読者の投票によりNo.1を決定しようというものだ。

日ごろは、アンケートハガキを出さないという読者も、年に1度のゲーメスト大賞に参加してほしい。

さて、このゲーメスト大賞、さまざまな部門によってなりたっている。各部門につき1作ずつ投票してもらい、多角的に人気を競うものである。

では、今年の部門設定を紹介していこう。

ゲーメスト大賞

これに説明はいらないだろう、今年のベスト1といえるゲーム、それを選んでほしい。対象となる作品を一覧表にしてあるので、今年1年を振り返ってじっくり検討してほしい。以下の部門も、この一覧表の中のゲームが対象機種なので参考にしてくれ。

ベストシューティング賞

対象となる作品の中で、最も優れたシューティングゲームを挙げてほしい。今年も例年にもれず、タイトル数が非常に多い。意外かもしれないが、全ゲーム中の3割近い数をほこる。リストを見てその目で確認してほしい。

ベスト対戦格闘ゲーム賞

今年から新設された新たなる賞。対戦格闘ゲームは、近年マレに見る隆盛で、多くのメーカーから大量の製品が発売されている。この賞は名前を見てわかるとおり、対戦形式の格闘ゲームの中で「これが一番！」と思える作品を選んでほしい。横スクロールのアクションゲームは含まれないので注意してくれ。

ちなみに、ベストシューティング、ベスト格闘ゲーム賞に同じゲームを記入できません。

ベストアクション賞

シューティング、対戦格闘アクション以外の全作品の中から一番と思えるゲームを挙げてくれ。対象作品としては、ジャンプアクション、パズル、スポーツ、レースなどピンからキリまである。その中から1つだけ選んでほしい。

ベストシューティング、ベスト格闘ゲーム、ベストアク

ゲーメスト大賞　対象作品リスト（メーカー五十音順）

アイレム（7タイトル）
- ア-1 R-TYPE LEO
- ア-2 海底大戦争
- ア-3 クイズF-1 1,2フィニッシュ
- ア-4 ぐっすんおよよ
- ア-5 四川省II
- ア-6 HOOK
- ア-7 メジャータイトル2

アトラス（2タイトル）
- イ-1 オーマイガァー！
- イ-2 ウイングフォース

アルュメ（1タイトル）
- ウ-1 ブランディア

ADK（1タイトル）
- エ-1 ワールドヒーローズ2

SNK（6タイトル）
- オ-1 餓狼伝説2～新たなる闘い～
- オ-2 餓狼伝説スペシャル
- オ-3 サムライスピリッツ
- オ-4 戦国伝承2
- オ-5 得点王
- オ-6 ファイヤースプレックス

NMK（1タイトル）
- カ-1 ガンネイル

カネコ（2タイトル）
- キ-1 ギャルズパニック2
- キ-2 爆裂ブレーカー

カプコン（6タイトル）
- ク-1 キャディラックス
- ク-2 スーパーストリートファイターII
- ク-3 ストリートファイターIIダッシュターボ
- ク-4 天地を喰らうII～赤壁の戦い～
- ク-5 パニッシャー
- ク-6 マッスルボマー

コナミ（7タイトル）
- ケ-1 ガイアポリス
- ケ-2 クイズ学問ノススメ
- ケ-3 プレミアーサッカー
- ケ-4 マーシャルチャンピオン
- ケ-5 ミスティックウォリアーズ
- ケ-6 メタモルフィックフォース
- ケ-7 リーサルエンフォーサーズ

サミー工業（1タイトル）
- コ-1 ビューポイント

ジャレコ（4タイトル）
- サ-1 グランプリスターII
- サ-2 サイバトラー
- サ-3 ビックストライカー
- サ-4 ワイルドパイロット

セイブ開発（1タイトル）
- シ-1 ゼロチーム

セガ（10タイトル）
- ス-1 アウトランナーズ
- ス-2 F-1スーパーラップ
- ス-3 クイズめくるめくストーリー
- ス-4 ゴールデンアックス デスアダーの復讐
- ス-5 ダークエッジ
- ス-6 タイトルファイト
- ス-7 タントアール
- ス-8 バーニングライバル
- ス-9 ぷよぷよ
- ス-10 ホロシアム

タイトー（14タイトル）
- セ-1 N.B.A.JAM
- セ-2 ガンバスター
- セ-3 クイズクレヨンしんちゃん
- セ-4 クイズ人生劇場
- セ-5 グリッドシーカー
- セ-6 スーパーチェイス
- セ-7 ダイノレックス
- セ-8 トップランキングスター
- セ-9 ハットトリンクヒーロー'93
- セ-10 ライディングファイト
- セ-11 龍神
- セ-12 リングレイジ
- セ-13 モータルコンバット
- セ-14 グランドエフェクト

データイースト（6タイトル）
- ソ-1 ガンボール
- ソ-2 ザ・グレイトラグタイムショー
- ソ-3 ダイエットゴーゴー
- ソ-4 ドラゴンガン
- ソ-5 ファイターズヒストリー
- ソ-6 ヘビースマッシュ

タツミ（2タイトル）
- タ-1 ヒーテッドバレル
- タ-2 ビッグファイト

テクノスジャパン（1タイトル）
- チ-1 シャドーフォース

フェイス（2タイトル）
- ツ-1 クイズ激烈スクランブル
- ツ-2 ノストラダムス

テクモ（2タイトル）
- テ-1 クイズココロジー
- テ-2 ファイナルスターフォース

東亜プラン（3タイトル）
- ト-1 ドギューン!!
- ト-2 ナックルバッシュ
- ト-3 V・V

ナムコ（10タイトル）
- ニ-1 エアーコンバット
- ニ-2 エクスバニア
- ニ-3 F/A
- ニ-4 エメラルディア
- ニ-5 コズモギャング・ザ・パズル
- ニ-6 スーパーワールドコート
- ニ-7 スーパーワールドスタジアム'93
- ニ-8 ナックルヘッズ
- ニ-9 ラッキーアンドワイルド
- ニ-10 ニューマンアスレチックス

バンプレスト（6タイトル）
- ヌ-1 ウルトラ闘魂伝説
- ヌ-2 SDガンダムネオバトリング
- ヌ-3 仮面ライダークラブバトルレーサー
- ヌ-4 機動戦士ガンダム
- ヌ-5 超時空要塞マクロスII
- ヌ-6 SDガンダム レインボー大陸戦記

ビスコ（4タイトル）
- ネ-1 キースアンドルーシィ
- ネ-2 ブロックカーニバル

ビスコ（4タイトル）
- ネ-3 アースジョーカー
- ネ-4 ガルメデス

ビデオシステム（2タイトル）
- ノ-1 タオ体道
- ノ-2 F1グランプリパートII

ミッチェル（2タイトル）
- ハ-1 ダブルウイング
- ハ-2 チャタンヤラクーシャンク

アテナ（1タイトル）
- ヒ-1 大王

NTC（1タイトル）
- フ-1 ブルーホーク

ライジング（1タイトル）
- ヘ-1 魔法大作戦

彩京（1タイトル）
- ホ-1 戦国エース

メトロ（3タイトル）
- マ-1 スカイアラート
- マ-2 牌砦
- マ-3 ぽいっと

ガエルコ（3タイトル）
- ミ-1 スカッシュ
- ミ-2 ワンダーフーフ
- ミ-3 ワールドラリー

THE BEST GAME OF

100万円は誰の手に!?



（東京都　尾崎さんほーりぃさん三浦さん見てるさん）

ション賞に同じゲームを記入することはできません。

ベストグラフィック賞

個々のゲームの中で、最もグラフィックが優れていると思われる作品を挙げてほしい。最近は、ハードの進化にともなって、めざましく発達してきている部門だろう。絵本的な味わいのあるものから、アニメ調のもの、また写実的なリアル指向のものまでさまざまだ。

ゲーム内容の善し悪しは、まったく関係なく選んでもらってかまわない。かなり好みが反映される部門だとは思うが、グラフィックのみの評価で1位を選んでほしい。

ベストVGM賞

ビデオゲームミュージックと定義してはいるが、ここに含まれるのは音楽だけではない。「SE（効果音）」、「音声合成」など、ゲーム筐体のスピーカーから出てくる音声関係すべてが評価の対象となる。

ベストグラフィックが、視覚的な要素で選ばれるとするならば、この賞は聴覚に訴えかけるサウンド効果が最も優れたもの、ということだ。

ベスト演出賞

演出といっても、いろいろな要素がそのゲームの演出をささえているだろう。「ストーリー」や「展開」、ゲームを盛り上げる音楽や視覚効果、そしてエンディング…。

ゲームというのは、そうしたものが絡み合って、息をもつかせぬスリリングな作品になったり、感動の超大作になったりしている。

この賞には、その「おぉっ」とか「ぐっ」ときてしまう盛り上がりの効果的な演出が優れている作品を選んでほしい。

ベストキャラクター賞

ゲームに登場してくる主人公、敵キャラ、ロボット、そのほか背景のねえちゃんでも、通りすがりのおばさんでもなんでもいい。気に入ったキャラクターを3つまで選んでもらいたい。

今年の対象作品の中からであれば、人でも、動物でも、メカでもなんでもOK。3つまで、ゲーム名をあわせて詳しく書いてほしいぞ。

ベストアルバム賞

ベストVGMとは違い、対象期間内に発売されたゲームミュージックのアルバムの中から1番を選んでもらうというもの。ゲームリストとは別に一覧表を設けてあるので、参照してほしい。

ベストVGMと似通ってしまいがちだが、選曲、カップリング、アレンジなど、アルバムならではの特徴があるはずだ。

投票についてのお願い

対象機種を、それぞれリストの中から選んで投票してもらうのですが、いくつかの注意点がありますので、よく読んでください。

●注意1

投票は、今月号126ページに付いているとじ込みハガキでお願いします。それ以外の官製ハガキ、コピーなどは受け付けません。

●注意2

ゲーム名の記入は、別表にある、記号を書いてください（海底大戦争ならア-2）。できるかぎりゲーム名と併記してください。

●注意3

投票できるゲームは、92年10月1日から93年9月30日までの1年間に発売された業務用ビデオゲームが対象となります。ただし、麻雀、花札、ピンボール、エレメカなどは含まれません。

ロケテスト中、もしくは発表会などのショーに出展されているだけのゲームは含まれません。右記の条件を満たしつつ、リストにない機種は、直接ハガキにゲーム名を書きこんでください。

●注意4

ベストキャラクター部門は、キャラクターの名前だけではなく、ゲームの記号も忘れずに記入してください。

また、キャラクターの名前が分からない場合は、「○面に出てくる△色のやつ」などという具合に、分かりやすく説明を付けてください。

●注意5

良識をもって選出してください。その上で「この項目（賞）にふさわしいゲームがない」という場合には「なし」と書いてもかまいません。ただし、空欄にするのは避けてください（無効投票とさせていただく場合があります）。

注意6

投票の締め切りは、11月15日消印有効とさせていただきます。

以上のことをきちんと守って投票してくださった方には、「ゲーメスト特製オリジナルテレカ」を抽選で50名にプレゼントするぞ!!

年に1度の大イベント ゲーメスト大賞授賞パーティーにご招待！



年末行事の恒例といったらこれをおいては語れません。毎年、各メーカーの方々に興奮と感動、来年への奮闘の意欲を与えている大イベント「ゲーメスト大賞授賞パーティー」。これに、ゲーメスト読者50名をご招待したいのだ。

みんなが選んだ各賞の発表、それを受賞したメーカーの方々の喜びの声を、生で聞くことができるのだ。プレイヤーとメーカーが一堂に会して盛り上げるゲーメスト大賞。数々のアトラクションも用意して待っているので、期待して参加してほしい。

会場は、東京は新宿三省堂ホール。もう、ゲームのイベントではすっかりおなじみだね。

開催日時は12月1日（火）、午前11時30分開場の予定だ。平日なので、学生さんにはちょっと無理っぽいかな。

参加希望の方は、126ページのとじ込みハガキで応募してほしい。締め切りは11月15日必着。定員は50名。希望者多数の場合は、抽選になります。

第7回ゲーメスト大賞候補作品

ベストアルバム作品リスト

ポニーキャニオン

A-1　龍虎の拳
A-2　ワールドヒーローズ
A-3　餓狼伝説 2
A-4　ワールドヒーローズ 2
A-5　富士山バスター
A-6　熱唱!!ストリートファイターII
A-7　バース G.S.M. CAPCOM 6
A-8　熱唱!!ストリートファイターII
　　インストゥルメンタルバージョン
A-9　ビューポイント
A-10　ソルダム
A-11　ニンジャウォリアーズ・コンプリートアルバム
A-12　ドラゴンガン
A-13　ファイターズ・ヒストリー
A-14　フィグゼイト
A-15　ドギューン
A-16　V・V
A-17　ソニックウィングス
A-18　ゲームミュージックフェスティバル
　　～Super Live'92～
A-19　サイトロンビデオゲーム　ミュージック年鑑1992
A-20　グリッドシーカー
A-21　餓狼伝説イメージアルバム
A-22　グリッドシーカー
A-23　天地を喰らうII　～赤壁の戦い～
A-24　データイースト　1500コレクターズBOX
A-25　タイトー　1500コレクターズBOX
A-26　ファイヤースープレックス
A-27　マッスルボマー
A-28　サムライスピリッツ
A-29　熱唱!!ストリートファイターII
　　オリジナルカラオケ
A-30　ナイトストライカー　コンプリートアルバム
A-31　東亜プラン　1500コレクターズBOX

キングレコード

B-1　パーフェクトセレクション・グラディウス第二章
B-2　コナミオールスターズ1993
B-3　ウィンビーのネオシネマ倶楽部エバーグリーン編
B-4　コナミ GM HITS FACTORY I
B-5　コナミ・アミューズメントサウンズ'93…夏
B-6　P.S.サウンド・レーシング・ヒストリー
B-7　餓狼伝説サウンドアクション

データムポリスター

C-1　スーパーリアル麻雀 P IV

ビクター音楽産業

D-1　アンダーカバーコップス
D-2　F／A
D-3　ナムコ・ゲーム・サウンド・
　　エクスプレスVol. 8
D-4　ナムコ・ビデオゲーム・グラフィティVol. 8
D-5　ナムコ・ゲーム・サウンド・
　　エクスプレスVol. 9
D-6　Walküre story
　　FOR ORCHESTRA
D-7　ナムコ・ビデオゲーム・グラフィティVol. 9
D-8　R－TYPEスペシャル

東芝EMI

E-1　ストリートファイターII
　　MAD REVENGER 復讐の戦士
E-2　ストリートファイターII　魔人の肖像

やったぜ涙の社会復帰!

なんですか?

C・LAN

2号連続…何ていい響きだろう。
目次にだけあったり、目次になかったりと、
波瀾万丈のなんですかが今復活せり!

ああ、ついに…ついにやったぞ。約1年間続いたなんですかの隔月化がとうとう打ち破られる日が来たのである。というわけで、歓喜爆発ウッキーラッキーパワー全開涙の激流渦巻き記念と題して、いつもと何らかわることなく問答を展開していこう。

Q・ギガンテス(イーストテクノロジー)というシューティングゲームには、エンディングがあるのでしょうか。
(東京都　ANG君)

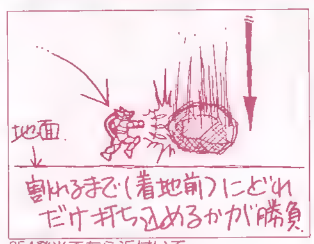
A・どうやらANG君はコピー基板だったのでは?という疑いを持っているようだが、安心してほしい。エンディングはない。ギガンテスはボスを倒すと「GAME OVER」と表示され、すべての幕となるのである。



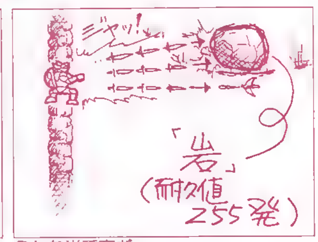
あれ?って感じのED。腹を立てるか味とみるか?

Q・お願いします!!ど~か、ブラックドラゴン(カプコン)の岩くずしで入る点数の法則を教えてください。
(大阪府　流ゲーリスナー超兄貴MoRi3君)

A・正確なやり方は…
「岩が壊れた瞬間(寸前)に撃ち込んだナイフの数×3万点が入る」
である。岩の耐久値は、始めに買える武器の、ナイフを1、鎌を2とした場合、255ダメージ分だ。武器のレベルが上がる度に、耐久値は128→64…と下がっていく。
コツは、ナイフを1本ずつ、できれば2本ずつ当て、254なり127ダメージを与えておく。そして近づいて落とし、着地し壊れる寸前に超連射。18万くらいを目標にしよう。すべての岩がこの方法で可能なわけではなく、POWを使って稼ぐ場所もある。
これを極めた後には、ガイコツ稼ぎが待っているぞ。



254発当てたら近付いて落とし、超連射ぁ!



こんな当て方がいいんじゃないかな。

Q・ワールドヒーローズ1&2(ADK)で、エンディングは見られてもスタッフロールはたまにしか見れません。どうすれば見れるようになるか教えてください。
(東京都　永田正樹君)

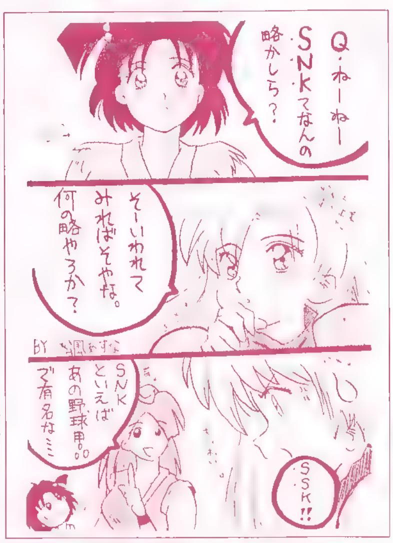
A・下一ケタが0点ならばいいのである。これは何も1コインクリアしなくちゃならないってことではない。ワーヒーシリーズでは、乱入しても下一ケタは変化しないので、やられそうになったら乱入!という方法でもスタッフロールを見ることができるのだ。

Q・ズバリ、9月号の「なんですか?」は不十分!……と思う。ストIIダッシュターボ(カプコン)の「謎の技」とは何か?というのがありましたが、あのほかにも隠し技があります!その名も「逆竜巻」っす。…(中略)…コマンドは↓↙←↖+小キックです。
(大阪府　大塚竜郎君)

A・これは隠し技というより、超低空のバックジャンプ竜巻というふうに考えて扱わなかったんだけど…。この技は、コマンド入力後のボタン受付時間を利用しているものだ。受付時間が長い小キックが一番出しやすいが、レバーを超早く回せば中までなら出すことが可能。
少し変わるけど、端にいる状態なら(三角跳びができれば)春麗で下ためから上下+小キックでバック空中スピニングも出せるぞ(こちらは格段に難しい)。

Q・サムライスピリッツ(SNK)で、勝負を決めた(二本取った)とき、ナコルル&十兵衛&幻庵は何と言っているのですか?
(佐賀県　ばばばばばよえ~ん君)

A・はい、じゃ順番に……↘



(福岡県　松風あすな君)

A・SNKは、旧社名で「新日本企画」といい、これをローマ字にして「Shin Nihon Kikaku」となるわけ。うそじゃないよ。
ちなみに、他のメーカーもフォローしておくと…。
●カプコン…CAPsule COMputer。キャプテンコマンドーの頭3文字ずつがCAPCOMになるのは偶然じゃないよ。
●コナミ……創立者3人の頭文字。

ナコルル「大自然のおしおきよ」
十兵衛「精進が足りんわ」
幻庵「ぬしには無理じゃ」
音の低いゲーセンだと今いち聞きとりづらいげど、もう大丈夫だね。


俺が何をしたってゆーの。勘違いも甚だしすぎるぅ!

●セガ……SErvice GAMesから。
●ナムコ……旧名「中村製作所」。英語にしてNAkamura MAnufactured COoporationというふうになってるんですね。意外に奥が深いでしょ。
ではでは今回はここまで。質問に答えてくれよぉ!という方は、新声社ゲーメスト編集部「なんですか」係まで。

強力2本立てだよん！

DISC BOX

ずるずる

今月の新作情報

最近の新作は、完全オリジナルゲームサウンドものよりもアレンジ、イメージものが多い。それだけゲームが音楽として認められてきたということかな。ちょっとモノに片寄りがあるのはしょうがないところかも知れないけどね。

今月の作品はどちらも強力なタイトル。待ち遠しい君、もう少しの辛抱だぞ！



バトルファイターズ 餓狼伝説2
発売中 キングレコード
VHS：KIVA-172 ¥9800（税込み）
原作：SNK／NEO・GEO「餓狼伝説2」
監督・絵コンテ：吉橋一浩
脚本：山田隆司
キャラデザ・総作画監督：大張正己
作画監督：高谷浩利・外丸達也・中沢一登
演出：赤根和樹・元永慶太郎
音楽：佐橋俊彦
制作協力：スタジオコメット
制作：フジテレビ・NAS

7月31日にフジテレビ系にて放送されたスペシャルアニメがビデオ化されるぞ!!

7月31日、フジテレビ系列で放映されたスペシャルアニメ「バトルファイターズ餓狼伝説2」がビデオになるのだ。

今回発売されるビデオのキャラクターデザイン・総作画監督は前回同様、大張正己氏が担当、前作のイメージそのままに、内容をパワーアップという作品となっているぞ。

放映されたものに加えてなんと未放映の「ビッグ・ベア、チン・シンザン」の登場シーンが追加収録されて、スペシャル版となっているのだ。さらにさらに今ホットな対戦ゲームの「餓狼伝説スペシャル」のテレビコマーシャル（3タイプ）の映像も収録されているのだ。さあお店へ走れ！

PCエンジンCD-ROMの本格アクションゲーム「悪魔城ドラキュラX」がCDに！

コナミレーベルの1つのジャンルをつくってしまった悪魔城ドラキュラ。そのシリーズの最新作「悪魔城ドラキュラX」が2枚組のCDとして登場するのだ！

シリーズとしては3作目となるこのCD「悪魔城ドラキュラX」のCD-ROMサウンドトラックには、メガドライブ「VAMPIRE KILLER」のオリジナルサウンドトラック全曲！ X68000版「悪魔城ドラキュラ」よりセレクトした4曲をコナミ矩形波倶楽部がアレンジし、カップリングしたもの。シリーズ中、最高峰ともいえる豪華版といっていいだろう。

なお今回「悪魔城ドラキュラX」の未使用サウンドをボーナストラックとして収録。もちろん古川氏もギターで参加しているぞ！

このCDについているブックレットには、サウンド開発者のライナーと、ゲーム評論家の山下章氏の解説も入っている。

ほぼアレンジの「悪魔城ドラキュラX」、そして内蔵音源で収録された「VAMPIRE KILLER」、じっくり聴いてみたいね。



悪魔城ドラキュラX
1993年11月3日 キングレコード
CD：KICA-7622～3 ¥3600(税込み)
1. Overture／2. 鎮魂歌／3. 乾神の血族／4. Yampire Killer／5. Cross a Fean／6. 血の涙／7. Cemetery／8. Beginning／9. Slash／10. 幽霊船の絵／11. Op. 13／12. 巣窟／13. 獄幻界乱舞／14. 幻想的舞曲／15. 聖者の行進／16. Mary Samba／17. 十字架を胸に(未使用曲)



業界初！ VGMカウントダウン番組登場

「國府田マリ子のGAME MUSEUM」

ラジオ大阪・1314KHz
毎週日曜日夜9時30分～10時

全国のゲームミュージックファンに吉報だ。ゲームミュージックの人気&売上チャートに基づいたVGMベスト10番組が始まったのだ。

その名も「國府田マリ子のゲームミュージアム」。当然、パーソナリティーは國府田マリ子さん。ポップンツインビーのヴォーカルでおなじみだね。

リクエスト待ってるぜ！

さて、このベスト10ランキングの成り行きは、みんなの肩にかかっているんだ。では、ランキングの決定方法および番組へのアクセスの仕方を説明しよう。対象はVGMのアルバムだぞ。

まず1つが、㋾屋（大阪、東京各店）でCDを買う。これは、売上チャートとしてポイントされる。そしてもう1つが、番組宛にリクエストカードを送る方法だ。ハガキ1枚につき1タイトルのみ、1枚に複数書いてきたり、封書はボツだぞ。右記のことを守ってもらえれば組織票もOK。

このほか、㋾屋各店でリクエストボックスを設置。ここでリクエストカードに記入してもらってもポイントに加算される。

この3種類のポイントをもとに、毎週ベスト10が決定されるわけだ。どうだい、ほんと君たちの思い入れで成り立っているといっていいんじゃない？

ランキング当てクイズだ！

さて、この番組ではベスト10の順位予想も受け付けているぞ。まあ、全部じゃ難しいので、毎週○位と◇位と□位、といったぐあいに任意の順位を3カ所指定するので、それを当ててほしい。

ハガキに、○月○日放送分予想と書き添えて送ってくれ（必ずリクエストも一緒にね）。

正解者全員に、超貴重なノベルティをプレゼントしてしまうぞ。

あと忘れちゃいけないのが、國府田さん宛てのお手紙だね。恋愛や受験、性の悩み。友人には話せても先生には話せないこと、先生には話せるけど両親には言えないこと。そんな様々な気持を送ってほしい。

聞いてもらえりゃ分かるこの感動

まあ、細かいことは抜きにして、とにかく1度聞いてほしい。

いつもゲームセンターで聞いている、あの曲、あのサウンドがラジオから流れてくるのは感動的だぞ。普段とは違った環境で、おしゃべりにのせて聞こえてくるVGM…。

君も1度味わってみてはいかがかな？

（ハガキの書きかたの一例）

● リクエスト
出たな!! ツインビー

● ○月×日放送分のトトカルチョ
1位 出たな!! ツインビー
3位 メタルブラック
7位 F／A
※（記入例）

《ハガキの宛先》
〒552-01
ラジオ大阪
「國府田マリ子の GAME MUSEUM」
ゲームミュージック カウントダウン係
（おたよりコーナーへも待ってます）

Brand New & Best 10

月間TOP10　9/1～9/30㋘屋内神田店集計分

	順位	前回	ポイント	タイトル	商品番号	価格
ビデオベスト10	1位	—	642	サムライスピリッツ	GV-04	7000円
	2位	1	109	ワールドヒーローズ2	GV-03	6000円
	3位	2	65	餓狼伝税2ー新たなる闘いー	GV-02	6000円
	4位	—	29	ストリートファイター2コレクターズBOX	BX-2	14800円
	5位	—	21	ネオジオコレクターズBOX	BX-1	14800円
	6位	3	16	餓狼伝税2ー奥技伝承編ー	V-67	4800円
	7位	8	12	ファイナルファイト	GV-01	7800円
	7位	—	12	麻雀クエスト	V-59	3800円
	9位	4	8	バトルファイターズ餓狼伝税	V-69	7800円
	9位	8	8	龍虎の挙	V-66	4800円
CDベスト10	1位	—	450	サムライスピリッツ	01249	1500円
	2位	—	49	マッスルボマー	01250	1500円
	3位	6	32	餓狼伝税2	01208	1500円
	3位	3	32	ワールドヒーローズ2	01234	1500円
	5位	4	28	餓狼伝税イメージアルバム	01241	2500円
	6位	1	27	Walküre Story for ORCHESTRA	01231	4600円
	7位	10	17	ナムコグラフティVol.9	01251	2800円
	7位	—	17	ファイヤースープレックス	01248	1500円
	9位	9	10	超兄貴	01236	2800円
	9位	—	10	FIA	01193	1500円

CD&ビデオトップ10

今月の総評

ビデオ、CDともNSKのサムライスピリッツがトップに！絵もサウンドも今までにない雰囲気をもったゲームであったためだろう。こういう対戦もの（ゲームとして）はどんどん出てほしいよね。

それ以外のものは、新しいものがよく売れている状態。ロングヒットのものが少ないかな最近は。

CD編

久しぶりにぶっちぎりのタイトルが出た！2位との差はほぼ10倍。雰囲気を大切にしたゲームにバッチリな曲だものね。このあたりは、SNKが一歩先をいっているね。

以下は比較的新しいものが上位にきている。

注目する点として、10位以内にストIIがないこと。オリジナル、イメージ、ドラマと幅広く展開してきたので、まったく姿がなくなるというのは初めてのこと。近々スーパーが出るだろうから、そんな心配も無用になると思うけど。

でもまだ超兄弟がいる。買う人は最近知った人かなあ。



サムライスピリッツ

ビデオ編

売れなきゃ困る！そういう点からいったら今回のトップもうなづけるところだが、9月は餓狼スペとスーパーがでていることを考えると、まだまだ強い人気を保っていることがわかる。

以下は新しい順に並んでいる。4位、5位のコレクターズBOXは、今までの集大成のもの。けっこう数がでているということは、まだ買っていない人がいるらしい。

女の子ビデオが最近少ないのがちょっと気になるかな。



サムライスピリッツ

攻略ライター＆編集アシスタント

ゲーメスト編集部員大募集!!

ゲーメストは吸血鬼のように新しい血を欲しがってるのだぁ!!

月刊ゲーメスト1987年8月号より。

君こそゲーメスト！

●飛翔鮫

10,000,000＋	全国11人の皆様

●アウトラン（タイム優先）

Aコース	4′46″00	Spream-Sol(宮城)
Bコース	4′42″59	Spream-Sol(宮城)
Cコース	4′41″20	Spream-Sol(宮城)
Dコース	4′43″56	FPG-TMC-わよう(千葉)
Eコース	4′42″71	Spream-Sol(宮城)

●ウェック・ル・マン24（タイム優先）

1位	595.7	佐々木宏(東京)
2位	596.6	Tag(Mars) (宮城)
3位	598.7	ワギャンつきだて(北海道)

●ダライアス（クリア必須）

Vゾーン	5,033,470	ECM-ZENJI(神奈川)
Wゾーン	4,515,170	ECM-ZENJI(神奈川)
Xゾーン	5,927,110	ECM-ZENJI(神奈川)
Yゾーン	6,441,370	ECM-ZENJI(神奈川)
Zゾーン	5,510,580	ECM-ZENJI(神奈川)

●サイコ・ソルジャー

1位	1,823,300	Spream-I-Z(宮城)
2位	1,689,900	TUC-BEFAX(岡山)
3位	1,687,500	STAC-LNT(大阪)

●魔境戦士（全面クリア必須）

1位	684,500	ECM-FISHER(神奈川)
2位	672,650	プロジェクトA子(埼玉)
3位	625,900	NOP-PND(奈良)

●トップシークレット

1位	2,167,020	ECL-AOY(神奈川)
2位	1,174,490	STCパチプロファミリーズT.S(大阪)
3位	1,115,980	SHIN(岡山)

●ラスタンサーガ

全面クリア	SPREAM-I-Z(宮城)
	FAMK-SJ(千葉)
	ECM-ZENJI(神奈川)

●ワンダーモモ

1位	371,700	KCH-MAC-TAG(宮城)
2位	356,900	TEN(静岡)
3位	328,600	SPREAM-I-Z(宮城)

●タンクショット World Chanpion(10面クリア)

AJAKO(千葉)	内田石津妹尾死んた(大阪)
CRYSTAL(XTL)(静岡)	✓H.C.S(いちごJAM)(岡山)

1人で、ダライアス全コース全国制覇がついに出てしまった。予想通りと言うか、ハイスコアは神奈川県小田原のWELL TALK・TAITOから送られてきた。いち早く全国を制覇した、その人の名はECM-ZENJI君。まずは、おめでとう。ところで、こちらは「残念ですね」と言いたい、アウトラン4コースストップの宮城県Spream・Sol君。Sol君はメ切りの前日まで5コース全部を制覇していた。編集部ではSol君のウワサでもちきりだった。ところがです、君こそゲーメストのメ切り日に、千葉県のFPG・TMC・わよう君の記録が届き、なんとDコースは塗り替えられてしまった。SQ君ご愁傷さま。DコーストップのFPG・TMC わよう君の今後の活躍に注目したい。今月号のアウトランのスコアは、出るはずのない数字が記入されている店が何軒かあり、これは記入時のまちがいだろうと判断し、一応アウトランのスコアからはオミットして掲載してます。転記の際はくれぐれもご注意。なお、店名の横にある星印は10個たまるとハイスコアラーが出た印として、プレゼントあり。プレイヤーへの対応が悪いと掲載店の取り消しもありますのでご了承下さい。(T・M

⇦—1987年6月—ECM-ZENJIもバリバリのハイスコアラーだった!!

1987年の夏もゲーマーにとってはいつもと同じように熱い夏だったようだ。その夏、ダライアスの5コース全国1位を狙うという暴挙に出たECM-ZENJIは、現在、月刊ゲーメストの編集長として、落ちついたたたずまいを見せている。彼は最近静かにこうつぶやく…。「うう、血が、新しい血がホシイ〜」。

月刊ゲーメスト、増刊号、ゲームビデオ——全国の熱きゲーマーの必須アイテムを制作する仲間を大募集だ。

募集要項

●応募資格
①内神田まで通える人②18歳以上の人　①、②を両方とも満たしている人

●必要書類
①履歴書（要写真）②自己ハイスコアまたは1コインクリアゲーム一覧表（書式自由）③攻略記事（ゲーム・書式自由、画面写真位置指定、タイトル、構成などもあれば、なお可）

●締め切り
11月25日消印有効

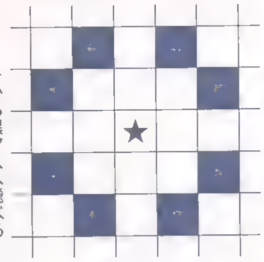
●宛先
〒101　千代田区内神田1-11-4　藤吉ビル2F
「攻略の砦」係まで

●問い合わせ
03（3293）9324
編集部　佐藤まで

『JUMP OF KNIGHT』パズル

出題　玩具安全マーク君
監修　APAPA

桂馬飛び



★から黒マスへ飛べる

さて今回は、ゲーム名探しだ。ある形に切り抜いた紙を作ると、解きやすくなるけど、詳しくはおっしえてあ〜げないっと。

解き方

・11×11のフィールド中から、11文字のゲーム名を10個抜き出し、残った11文字で、ゲーム名を作ってもらう問題だ。

抜き出す条件は次の五つ。
①ひとつのゲーム名は11文字。
②左上隅の『ア』から始まり、上下左右いずれかの方向に、桂馬飛びで繋がる。
③ゲーム名は尻取りにはなっていないが、ゲーム名とゲーム名の間も、桂馬飛びは継続している。
④10個のゲーム名が繋がる。
⑤同じ文字は二度使わない。
すると、当然フィールドには11の文字が残る。

そこで、今回の解答は「残った文字を並べ替えてできるゲーム名」となる。

解答がでたら、官製葉書に書き込んで、住所、氏名、年齢、性別を記入のうえ、ゲーメスト編集部『パズル係』宛に送ってほしい。しめきりは11月20日必着。

正解者の中から、意匠惨●した5名を選んで「豪華な粗品」を、問題を送ってくれた玩具安全マーク君には、記念品を送りましょう。

難易度アンケートも継続実施中。上からベリーハード、ハード、ノーマル、イージー、ベリーイージーの5段階で回答を。もちろん問題アイデアも、記念品を用意して待ってるよ。よろしくね!!

最後に一言。ハガキイラストは、当選落選には関係ないぞ。それじゃあ、がんばって解くのだっ!!

START➡

ア	ピ	ト	ュ	モ	ン	ー	ー	ウ	ー	ジ
ロ	ウ	ン	オ	リ	キ	ゴ	デ	ャ	ン	ュ
ン	ス	デ	ラ	ダ	ン	セ	セ	ン	ン	ウ
ビ	ズ	カ	ツ	ツ	ー	ー	ニ	ノ	チ	カ
ヒ	ャ	ジ	オ	イ	ル	レ	ス	カ	ォ	キ
ン	ザ	ツ	チ	ー	フ	ド	ャ	ウ	ク	バ
ッ	ズ	ン	ャ	ド	シ	ュ	デ	ー	ウ	ー
グ	ニ	リ	ー	ァ	ン	コ	ウ	リ	ン	ラ
ー	マ	リ	ャ	ッ	モ	ヒ	キ	ュ	ー	ワ
ュ	ピ	プ	イ	ケ	ル	チ	ア	コ	ン	ワ
ス	タ	ウ	ス	ギ	ー	ズ	ブ	ル	ル	ズ

○＝小文字

8月号当選者発表

さて、『再構成』パズルは、正答率50％。正答者難易度アンケートは、VH3％・H24％・N32％・E24％・VE12％・無回答5％と、またまた評価が割れました。

自信を持って、不正解、という人がけっこう多かったのも、今回の特徴。ピースの切り詰めは、根性勝負で、あきらめたら負け、って感じ。ちなみに、解答で正解に続いて一番多かったのは、8ピースという答え、以下7・9・10と続きます。7が少ないのは、そこまで来ると、6に辿り着けるからでしょう、恐らく。

当選者

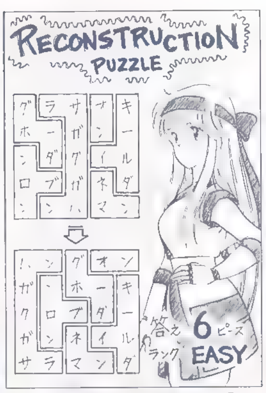
PN　むらさきいろさん（東京都）
三井光太郎君（神奈川県）
木暮　徹君（群馬県）
PN　GUHICO君（大阪府）
PN　ぷりE君（愛知県）
以上5名。おめでっとー。

さて、あさぎ杏さん、楽しんで攻略中のゲームがなくなると、悲しーよね。$FIN君、待ってる。超天空君、社会人投稿者もいる。投稿者が社会人になる場合も多いけど。中村和孝君、パソコンではなく、頭で考えたのだ。栃木の松浦君、ペンネームが縦書きで書けないよう。竹井寅子さん、ハングオンがライバル。CYC君、推敲のほうがね。若林君、確かにコンビ強すぎ。からんせ君、ぷよ対戦は燃える、朝までも燃える、燃え尽きる……。真愚君、だからクロスワードは苦手なんだってば。後村君、なんで君が不正解なんだ!? 三重の岡本君、活性化？　どのへんが？　ってわけで、今月はここまで。それじゃ、まった来月う。

今月の残念賞



PN　三輪亮君（東京都）(誤)
今月のM改2。パズルに絡めたハガキネタ&絵のセンス。いいぞ。



PN　画野郎君（静岡県）㊣
はい模範解答。毎月さんきゅー。やめたら………おしおきよっ！



PN　かきのたね君（愛知県）㊣
応援の葉書、来てるぞ。だがこのコンビは、破壊力が今いち。



PN　如月飛鳥はさん（大阪府）(誤)
10ピースは甘い。1時間も甘い。もっとがんばるのだあっ!!



PN　雷門ほっぷさん（北海道）(誤)
今月のM改1。ケガなおった？もう、おつけものなんだからー。

佐竹雅昭のいま、熱くなれ!!コーナー

天使万歳ふたたび

第1回

終わったと思ったらまた始まった。あの最終回は何だったの？とご不満の点もありましょうが、まぁいいじゃないですか、天使が戻って来たのですから。そして今回からは今まで知られていなかった天使の秘密が、1枚、また1枚と神秘のベールをはぐように白日のもと明らかにされるのです。ワクワクしますね。

●提供　ホビーハウスつばさ



後ろ姿も麗しい舞さま。胸もとよりもこのおしりがたまらん、という輩も多いのでは。

戻ってきた怪獣王子

カーン！
ダッシュ！
ジャ〜ンプ！
パフ！
………。

めまぐるしい時の流れと共にアイツが還って来た。
首には毛糸のマフラー。
口には猛毒マスク。
目にはアイマスク。
頭にはシルクハット。
そう、その名は
「ブルーメンからの正義の使者、佐竹雅昭である」

ごぶさたです。
佐竹雅昭の娯楽商品紹介のコーナーを今回から開始したいと思います。
第一回は、私の娯楽グッズの中からフィギュアを紹介したい。
この、フィギュアとは一体何ぞや？
それは大体は人形である。
そして自分でヤスリをかけたり、パテ埋めをしたりと結構、手間がかかるものである。
しかし、自分で精魂込めて作った人形なら愛着もわいてくるというものだ。
種類にしても豊富で例えば、ゴジラ、モスラ、キングギドラ、ウルトラ関係怪獣などの怪獣物や、ミスティメイ、バニーガール、実在の女子高生をモデルに造型したものまである。

スピニングバードに夢を

もちろんゲーム界からは、ストIIの登場キャラクター一式も発売されている。
そして、その中でもやはり春麗は別格といえよう。
種類の多さや、完成度はピカ一である。スピニングバードキックのもの、直立不動で腕を組んでいるものといろいろな形があるので、すべてを購入した私は財政難に陥ってしまった。
私はある日、模型店のおにいさんからこのようなことを耳にした。
"春麗の前に春麗なし、春麗の後に春麗なし"
私もその言葉にうなずいた。
あの太ももには何か魔物が潜んでいる気がしてならない。
あのスピニングバードキックの大きく開かれた中心部には、何か希望と夢が潜んでいるに違いない。
そう思えたのである。
しかし、それも束の間であった。

春麗VS不知火舞

「いや、待てよ」
"春麗の前に春麗なし、春麗の後に春麗なし"ということであれば、餓狼2の不知火舞はどうなるのであろうか？
フィギュアの種類では今のところ、断然春麗のほうが有利である。
もちろん知名度でも、ゲーマー以外の一般人には春麗のほうが知られている。
しかし、それでも敢えて不知火舞の存在が気になって仕方がない。
それはなぜか？
巨乳だからである。
あの胸もとのVラインが、何とも言えないのだ。
あのVラインこそフィギュア収集家にとっては聖域なのである。
それだからこそ、不知火舞がどこまで快進撃をしてくれるかが楽しみなのだ。

提供　ムサシヤ



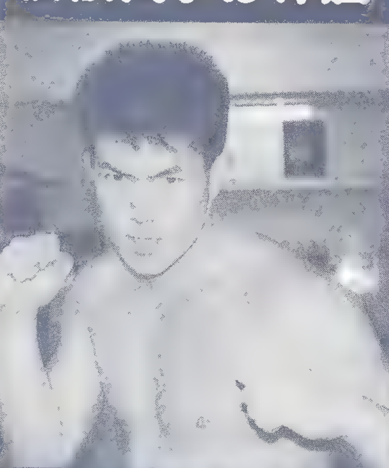
見よ、これがウワサの春麗"スピニングバードキック"だ。どうですか、皆さん。

神のポエム

「古ダヌキ」
ポンポンポン
どこからともなく音がする。
ポンポンポン
どこからともなく音がする。
隣のじいさん驚いた。
口から泡がブクブクブク。
竹やぶの中からポンポンポン。
隣のばあさん驚いた。
口から泡がブクブクブク。
すばくてからい鍋食べよ。
みんなでいっしょに鍋食べよ。
竹やぶの中からポンポンポン
byモグロ洋平

春麗にしてもあの大股開きのポーズは、ミロのビーナス以上の輝きを持っている。
これは今のところ甲乙つけがたいものではなかろうか？
今回はこのゲーム界のスーパーヒロイン、春麗並びに不知火舞に熱いエールを送りたいと思う。
これからもエスカレートしていくゲーム界。そこに出現してくるヒロインに対して、美を追求したフィギュアを続続と製造してくることだろう。
それにしても、私のサイフはいつも寒い。

怪獣王子の部屋



さたけ　まさあき　27歳　空手家（正道会館所属）185cm　94kg　UKF世界ヘビー級＆WKA世界スーパーヘビー級チャンピオン　現在あらゆるメディアで活躍中応援してね。

お便り募集中!!

八面六臂の活躍をみせる佐竹選手にはげましのお便り＆このコーナーに対するご意見、ご感想などジャンジャンお寄せください！宛て先は新声社天係。

GEMU²

御注文はお早めに!! 売り切れの際はゴメンナサイ!!



ア	
アラビアンファイト	55,000
アルカノイドリベンジオブドウ(Pナシ)	3,000
ウルトラマン	8,000
ウルトラ闘魂伝説	80,000
ＡＳＯ	12,000
ＦＩグランプリ	8,000
Ｘマン	35,000
オメガファイター	10,000
カ	
カプコンベースボール	8,000
ガルフストーム(Pナシ)	10,000
ガンフォース	15,000
奇々界々	8,000
キャプテンコマンド	40,000
クライムファイター	20,000
コラムス	35,000
コラムスII	12,000
サ	
ザ・ビッグプロレス	3,000
サプライズアタック	10,000
サンダードラゴン	15,000
少林寺への道	5,000
スーパーバレー	3,000
スーパーフォーミュラ	5,000
スーパーリーグ(Pナシ)	5,000
戦場の狼	35,000
倉庫番デラックス	15,000
ソニックウィングス	35,000
タ	
大工の源さん	15,000
ダイナマイトリーグ	3,000
ダイナミックＣ．Ｃ．(Pナシ)	15,000
達人	8,000
ＷＷＦレッスルフェスト	8,000
ダブルドラゴン２	10,000
タンク２(Pナシ)	15,000
タンクバスターズ	12,000
テキパキ	30,000
テトリス	20,000
ドガベン	10,000
テフレシア	4,000
怒号層圏(Pナシ)	35,000
ドラゴンブリード	18,000
トンマ	10,000
ナ	
熱血高校ドッヂボール	3,000
ハ	
パウンドフォーパウンド(Pナシ)	8,000
バトルフィールド(Pナシ)	3,000
バルバルークの伝説	3,000
バルーンブラザーズ	8,000
ビックストライカー	30,000
フィグゼイト	25,000
富士山バスター	35,000
ぷよぷよ	120,000
ブロックアウト	5,000
ボンバーマン	15,000
マ	
マイティガイ	8,000
魔境導士	8,000
ＵＳクラッシック(Pナシ)	3,000
妖獣伝	8,000
ワ	
ワールドカップ90'	15,000
ワールドスタジアム90	12,000
クイズ	
クイズＤＡＮの反乱	7,000
クイズ魔Ｑの大冒険	10,000
クイズココロジー	15,000
クイズ廊下に立ってなさい	15,000
クイズ三國士	3,000
クイズ殿様の野望	3,000
クイズ激烈スクランブル	10,000

ゲムゲム今月のおすすめコーナー

雷電	30,000	ファイターズヒストリー	55,000
ストリートファイターII	30,000	ワルキューレーの伝説(ロム)	60,000
ストリートファイターIIダッシュ	50,000	ＳＤガンダムネオバトル	60,000
ストリートファイターII'ターボ	135,000	ブロックカーニバル	12,000
ゼロチーム	65,000	海底大戦争	75,000
ダークエッジ	70,000	ジンジンジックス	25,000
マーシャルチャンピオン	75,000	マクロス	35,000
ファイナルファイト	40,000	ガイアポリス	55,000
コスモギャングザビデオ(ロム)	45,000	キャデラックス	110,000
ドキューン	25,000	アンダーカバーコップス	45,000
スーパーバレー91	15,000	ワンダースリー	45,000

大型ゲーム機・筐体販売致します

チェイスＨＱ	150,000	レーザーゴースト	180,000
コンチネンタルサーカス	150,000	ＳＣＩ	200,000
スペースガン	150,000	ターボアウトラン	200,000
ウイニングランＳＤ	150,000	アウトランＳＤ	180,000
ウィニングランＤＸ	250,000		

各種クレジットカードもご利用できます。　送料は着払いとなります。

幻夢幻夢
(けむけむ)

株式会社 ケイアンドユウ

フリーダイヤル(料金無料)
0120-107855

TEL 06(783)7855

〒577　東大阪市高井田本通５丁目２番

★御注文方法★

まず、お電話下さい。(在庫と価格を確認して下さい)

●合計金額５万円以下の場合

先に商品をお送りします。(２万円以上の場合、送料はゲムゲムが負担します)
(２万円以下の場合はお客様負担になります)

次のお支払い方法から選んで下さい。

①商品到着後３日以内に商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。

②商品到着後３日以内に現金書留でゲムゲムまで送って下さい。

③商品到着後３日以内に銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。

④代引（ヤマト便、ゆうパック）もあります

●合計金額５万円以上の場合

①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します（送料ゲムゲム負担）

②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい

ゲムゲムの営業時間

月〜金	9：30〜18：00
土	9：30〜17：00
日・祝	お休みです

銀行振込先
大福信用金庫　森の宮支店
普通　095883
ゲムゲム

カードでのお支払いもＯＫです。
ＶＩＳＡ・ＪＣＢ・ＤＳＰ・日本信販
大信販・ＤＣ　詳しくはお電話て

高解像モニター使用の超掘出物 [業務用新品・中古筐体大特価販売中 大量注文・相談に応じます] ついに販売！基板も激安!!

データイーストPCB
サイドポケット ¥8,000
ロボコップ ¥10,000
タンブルポップ ¥10,000
コンベティションゴルフ(決勝) ¥5,000
ジョーマック ¥25,000
アクトフェンサー ¥6,000
ダークシェルI ¥10,000
エドワードランディー ¥30,000
ザ・グレートラグタイムショー ¥30,000

カプコンPCB
ストリートファイターII ¥30,000
ストリートファイターIIダッシュ ¥40,000
ストリートファイターIIダッシュターボ1 ¥20,000
ブラッドブラザース ¥8,000

コナミPCB
グラディウスII ¥25,000
ハードパンチャー ¥10,000
ザ・ハスラー ¥8,000
ゼクセクス ¥25,000
シンプソンズ ¥32,000
A－JAX ¥18,000
トライゴン ¥18,000
グラディウスIII ¥20,000

ナムコPCB
コスモギャングザパズル ¥20,000
エメラルディア ¥40,000
ランパート ¥10,000
タンクバスター ¥10,000
ローリングサンダー ¥35,000
F／A ¥25,000
タンクフォース ¥12,000
ギャラガ88 ¥25,000

ナムコROM
マーベルランド ¥10,000
ローリングサンダーII ¥10,000
ドラゴンセイバー ¥8,000

タンクフォース ¥4,000
球界道中記 ¥4,000
倉庫番DX ¥4,000
ピストル大名 ¥4,000
S／ワースタ ¥3,000
ワースタ90 ¥3,000
ワースタ91 ¥3,000

アイレムPCB
スペランカー ¥10,000
ドラゴンブリード ¥12,000
RタイプII ¥15,000
Xマルチプライ ¥13,000
ギャロップ ¥8,000
海底大戦争 ¥90,000
イメージファイト ¥10,000
大工の源さん ¥8,000

タイトーPCB
ゴークス ¥5,000
ヒット ジ アイス ¥18,000
スノーブラザース ¥10,000
大旋風 ¥8,000
モクゲキ ¥10,000
アースジョーカー ¥35,000
達人 ¥12,000
レッスルフェスト ¥8,000
F2マザー ¥20,000
デッドコネクション(SUB) ¥5,000

SNK PCB
ストリートスマート ¥10,000
ネオジオハードキット(新品使用) ¥120,000

セガPCB
ワンダーボーイ ¥12,000
テトリス ¥20,000
コットン ¥20,000
めくるめくストーリー ¥20,000
コラムス ¥25,000
クラックダウン(DISKハード無) ¥5,000

セガ ロム
ファンタジーゾーン ¥6,000
ブロクシード ¥5,000

その他PCB
F1 GP I ¥7,000
F1 GP II ¥15,000
ライガ ¥15,000
S・バレーボール ¥15,000
V・ボール ¥5,000
ゼロウィング ¥13,000
ゲバラ ¥10,000
ワールドカップ(トラックボール無) ¥6,000
ビックストライカー ¥40,000
ソルダム ¥6,000
スーパーフォーミューラー ¥5,000
ウルトラマン ¥10,000
スーパーパン ¥15,000
ブレイゾン ¥8,000
スカッシュ ¥10,000
リムロッキンバスケット ¥18,000
スーパーオセロ ¥5,000
M－12 ¥5,000
V・V(ブイ・ファイブ) ¥20,000
ファンタズム(セイントドラゴンロム付) ¥13,000
SDガンダム ¥8,000
達人王 ¥25,000

麻雀PCB
スーパーマル禁版 ¥25,000
バニラシンドローム ¥25,000
プリンセスリーグ ¥20,000
7次元の妖精達 ¥10,000
サーキットの女豹 ¥10,000
沈黙の編隊 ¥8,000
リアル麻雀 P3 ¥28,000
レモンエンジェル ¥13,000
麻雀女学園 ¥20,000
革折鶴 ¥5,000

麻雀大予言 ¥5,000
ねるとん牌鯨団 ¥3,000
クラブ90's ¥3,000
麻雀早くヤッテヨ ¥3,000
スキャンダル麻雀 ¥3,000
花とおじさん ¥3,000
熱血麻雀宣言 ¥3,000
チャンネルクエスチョン ¥3,000
キャンパスハンティング ¥3,000
Gメン89 ¥3,000
レディーメーカー ¥3,000
東洋の神秘 ¥3,000
Mr.ジャン ¥3,000
舞妓花 ¥3,000

クイズPCB
クイズ学問のススメ ¥8,000
クイズ魔Q大冒険 ¥8,000
クイズF1 12フィニッシュ ¥5,000
クイズ ココロジー ¥8,000
クイズ スクランブル ¥3,000

ファイナルラップ3 65万円
ラッドモビールDX 50万円
ジャンケンマン(カードタイプ) 11万円
SCI コクピットタイプ 18万円
ポールポジションI ハーフタイム 10万円
ワニワニパニック 43万円
おしゃべりオーム(景品用) 7万円
フィーバーチャンス(メダル) 8万円
ウイニングDX 30万円
タジタジ城 10万円
グローリーER30A(両替機) 23万円

その他大型筐体在庫有 相談にのります

業務用パーツ(ボタン・レバー等)工具なども幅広く取り扱っています。

報！ 当社の筐体は業者様(ファミコン・ビデオ店等)にも大好評をいただいております。

		2レバー6ボタン仕様	ストII仕様
テーブル筐体	TS-18(中古)	53,000円(パネル新品) 48,000円(パネル中古)	60,000円
	T-26(中古)	100,000円	120,000円
モニター	18インチモニター(ゲームセンター仕様です) 54,000円 専用ケーブル 3,000円		

		2レバー6ボタン仕様	ストII仕様
アップライト筐体	アイレム マドンナ 新品	218,000円	238,000円
	アストロ シティー 新品	250,000円	270,000円
	シティー18 中古	70,000円	90,000円
	ネオジオ仕様工賃 2レバー6ボタン仕様価格に3,000円プラス		

基板の在庫、価格は常に変動しております。詳しい資料をお求めの方は60円切手3枚同封のうえ、サンカンパニーGM係まで！

当社の価格には消費税は含まれておりません。また品物発送の際は着払いにて発送します。

営業時間●10:00～19:00
定休日●日曜・祝日

SUN CO., LTD.
(有)サンカンパニー

新住所 神奈川県川崎市麻生区王禅寺7468-1
9月移転予定 TEL.044(954)9459 FAX.044(966)8287



交通
小田急バス
百合ヶ丘駅より
王禅寺公園下車5分
川崎市営バス
生田駅 宮前平駅間
長沢入口下車3分

あなたの基板、買い取ります!!

ゲームセンターでどうしても攻略できなかったあのゲーム。
いくら対戦してもあいつには勝てなかったあのゲーム。
そんな思いが、その基板にはこもっていることでしょう。
ソフマップでは、そんなあなたの気持ちも買い取ります。
どこよりも高く買い取って欲しいあなたはぜひ、
ソフマップへ。

今月の超高額買取商品!!



44K
namco
インターの復活



34K
KONAMI
悪魔城ドラキュラ



50K
namco
リブル・ラブル

買取 今月も超高額買取!! ※1K…¥1000

ゲーム名	買取金額
■IREM■	
●R-TYPE	3K
●アンダーカバーコップス	15K
●海底大戦争	30K
●クロスブレイズ	12K
●最後の忍道	10K
●Mr.ヘリの大冒険	6K
■CAPCOM■	
●アレスの翼	8K
●ウィロー	18K
●エグゼドエグゼス	10K
●ガンスモーク	15K
●セクションZ	15K
●ソンソン	5K
●大魔界村	28K
●闘いの挽歌	17K
●虎への道	2K
●バルガス	5K
●必殺無頼拳	13K
●ブラックドラゴン	5K
●ラッシュ&クラッシュ	10K
●ロストワールド	50K
■KONAMI■	
●魔獣の王国	33K
●イーアルカンフー	12K
●エスケープキッズ	7K
●恋のホットロック	35K
●ジャイラス	10K
●出たなツインビー	5K
●バトランティス	9K
●ライフフォース	20K
●ロックンロープ	7K
■JALECO■	
●アーガス	9K
●銀河任侠伝	7K

ゲーム名	買取金額
●シティコネクション	11K
●バルトリック	15K
●ぶたさん	10K
●プラスアルファ	12K
●ロッドランド	12K
■SEGA■	
●アッポー	9K
●アラビアンファイト	30K
●アレックスキッド	20K
●エイリアンシンドローム	14K
●SDI	31K
●ゲイングランド	35K
●サンダーフォース	6K
●忍	5K
●ファンタジーゾーン	8K
●ぷよぷよ	40K
●ペンゴ	4K
■TAITO■	
●アラビアンマジック	12K
●黄金の城	12K
●グリッドシーカー	18K
●ダイノレックス（サブ）	5K
●ハレーズコメット	7K
●フェアリーランドストーリー	13K
●プリルラ（サブ）	21K
●メタルブラック（サブ）	22K
●レイメイズ	13K
■DATA EAST■	
●カルノフ	5K
●エドワードランディ	33K
●シークレットエージェント	6K
●チェルノブ	12K
●トリオ・ザ・パンチ	15K
●B-WING	12K
●ドラゴンニンジャ	6K

ゲーム名	買取金額
●ブレイウッド	12K
●ヘビーバレル	10K
■東亜プラン■	
●アウトゾーン	4K
●ヴィマナ	7K
●達人王	8K
●飛翔鮫	2K
■namco■	
●ギャプラス	15K
●グロブダー	27K
●スーパーパックマン	25K
●スカイキッド	30K
●超絶倫人ベラボーマン	21K
●ディグダグ2	15K
●トイポップ	30K
●ドラゴンバスター	30K
●ドルアーガの塔	31K
●バラデューク	23K
●ファイネストアワー	62K
●フォゾン	30K
●フェリオス	45K
●ボスコニアン	20K
●マッピー	15K
●メトロクロス	16K
●メルヘンメイズ	21K
●モトス	17K
●ロンパーズ	13K
●ワンダーモモ	30K
■UPL■	
●アークエリア	9K
●アクロバットミッション	4K
●オメガファイター	3K
●XXミッション	3K
●忍者くん阿修羅ノ章	7K
●ミュータントナイト	12K

ゲーム名	買取金額
■その他■	
●アテナ	8K
●アルゴスの戦士	8K
●ASO	9K
●クレイジークライマー	15K
●サイコソルジャー	40K
●スターフォース	8K
●ツインイーグル	4K
●怒号層圏	8K
●バミューダトライアングル	18K
●雷牙	4K
●レゾン	8K
■NEO·GEO 家庭用■	
●あしたのジョー伝説	3K
●アンドロデュノス	8K
●餓狼伝説2	5K
●キングオブザモンスターズII	3.5K
●クイズ大捜査線	5K
●クイズ名探偵ネオ&ジオ	8K
●クロスソード	10K

ゲーム名	買取金額
●ゴーストパイロット	7K
●ザ・スーパー・スパイ	4.5K
●サッカーブロール近未来スポーツ	4.5K
●SAMURAI SPIRITS	20K
●スーパーサイドキック「得点王」	10K
●スラッシュラリー	5K
●戦国伝承2	5.5K
●NAM-1975	5K
●2020年スーパーベースボール	4K
●ニンジャコマンドー	11K
●ニンジャコンバット	5K
●バカ殿様麻雀漫遊記	2.5K
●ビューポイント	14K
●フットボール・フレンジー	5K
●ベースボールスター PRO2	9K
●ラギ	3K
●ラストリゾート	12K
●リーグボーリング	5K
●ワールドヒーローズ2	9K

お客様へ

■掲載の価格はすべて東京ソフト買取センターの価格であり、大阪買取センターの価格とは一部異なりますのでご注意ください。
■買取金額は常に変動しておりますのでご了承ください。

店頭でのお申込方法

1. 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証etc）、印鑑（個人印）を一緒にお持ち下さい。
2. その場にて査定後、即現金をお支払いします。
3. 直接店頭にこれない方は、お電話にてお問い合わせ下さい。

※18才未満の方は、親の同意書が必要です。

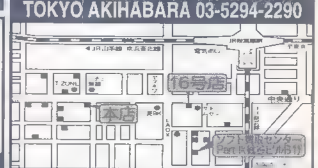
■注意■

1. 故障している物や同じソフトが2枚以上ある場合は買取できないことがあります。
2. 壊れない様に梱包材などで巻いてお持ち込み下さい。
3. インスト、設定表等付属品も忘れずにお持ち込み下さい。
4. JAMMA規格でない物はハーネスもご持参下さい。
5. 受け付け完了した場合は原則として返品はできません。
6. 発送された方は送り状の控えを大切に保管して下さい。荷物が不明、届かなかった場合当社では責任を負えません。

直接お店においでの方は、こちらをご覧下さい。

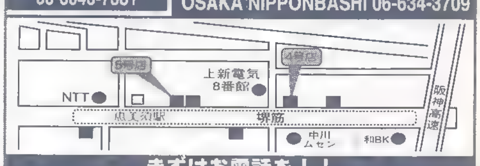


TOKYO SHINJUKU
03-3343-7381



TOKYO AKIHABARA 03-5294-2290

OSAKA NIPPONBASHI 06-634-3709



まずはお電話を！！

必ずお電話にてお問い合わせください。

お問い合わせ フリーダイヤル 0120-009-596

基板売るなら ソフマップ

〒116 東京都荒川区町屋7-6-4 ソフマップ物流センター
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

おかげさまで20周年 TFCファミリークラブ TFCファミリークラブの通信販売

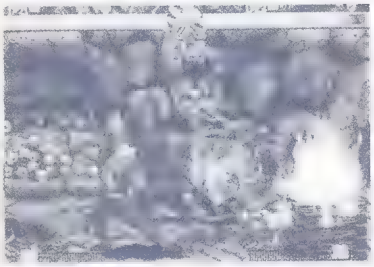
NEO·GEO® ファンに贈る熱きメッセージ

好評発売中!!

サムライスピリッツ

(118メガ) 定価¥28,000(税抜)
10%OFF➡¥25,200(販売価格)

史上空前/12剣士の果たし合い。新要素満載/格闘史上をぬりかえるサムライ対戦、いざ尋常に勝負せよ/



好評発売中!!

ワールドヒーローズ2

(140メガ) 定価¥28,000(税抜)
10%OFF➡¥25,200(販売価格)

時を超え、距離を無視して、今、最高に面白い闘いが始まる!!ニューヒーロー6人登場/デスマッチもニューリアル/



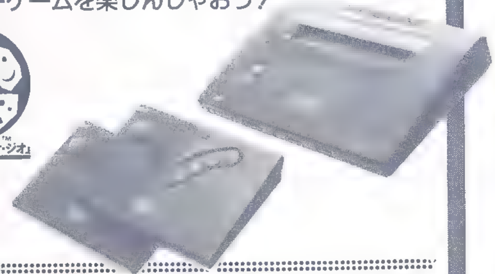
好評発売中!!

ハイパワーゲームマシン「ネオ・ジオ」

定価¥48,800(税抜)
20%OFF➡¥39,040(販売価格)

ゲーセンそのままのプロ仕様。
アクションが多彩。グラフィックが美しい。サウンドがリアル。大容量ゲームが続々登場。テレビでハイパワーゲームを楽しんじゃおう/

NEO GEO™ 超弩級ゲーム「ネオ・ジオ」



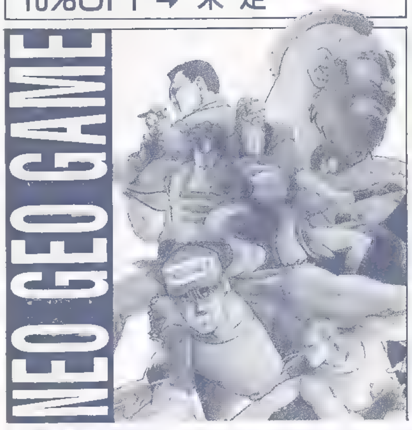
新作情報 予約受付中!!

11月発売予定!!

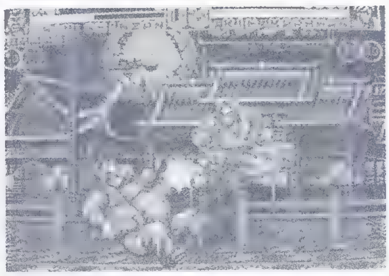
100メガ第6弾
対戦アクション

餓狼伝説スペシャル

定価¥ 未 定
10%OFF➡ 未 定



餓狼伝説2 (106メガ)



龍虎の拳 (102メガ)



好評発売タイトル(オール10〜15%OFF)

タ イ ト ル	定価(税抜)	販売価格
ファイヤー·スープレックス	¥28,000	¥25,200
戦国伝承2	¥25,000	¥22,500
得点王	¥23,000	¥20,700
餓狼伝説2	¥28,000	¥25,200
ワールド·ヒーローズ	¥25,800	¥23,220
龍虎の拳	¥28,000	¥25,200
クイズ迷探偵·ネオ&ジオ	¥21,800	¥19,620
ベースボールスターズⅡ	¥23,800	¥21,420
餓狼伝説	¥23,800	¥21,420
フットボール·フレンジー	¥23,800	¥20,230
スラッシュ·ラリー	¥23,800	¥20,230
クロス·ソード	¥21,800	¥18,530

▼通信販売でのお申し込み、ご予約は下記へ(地方発送可)

まとめて欲しい!クレジットでらくらくあと払い。(3万円以上)

お申し込み方法
タイトル名・金額・住所・電話番号・氏名・年令を明記の上、右記いずれかの方法でお申し込みください。
お申し込の方は、商品梱包費 ・ 送料として¥800いただきます。

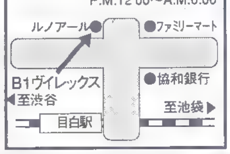
お申し込み先
TFCファミリークラブ
☎03(3320)3311 FAX.03(3320)0508
〒151 東京都渋谷区代々木一丁目19番5号 GM-12
●電話受付時間▶日曜・祭日・第1・2土曜日を除くAM10:00〜PM6:00

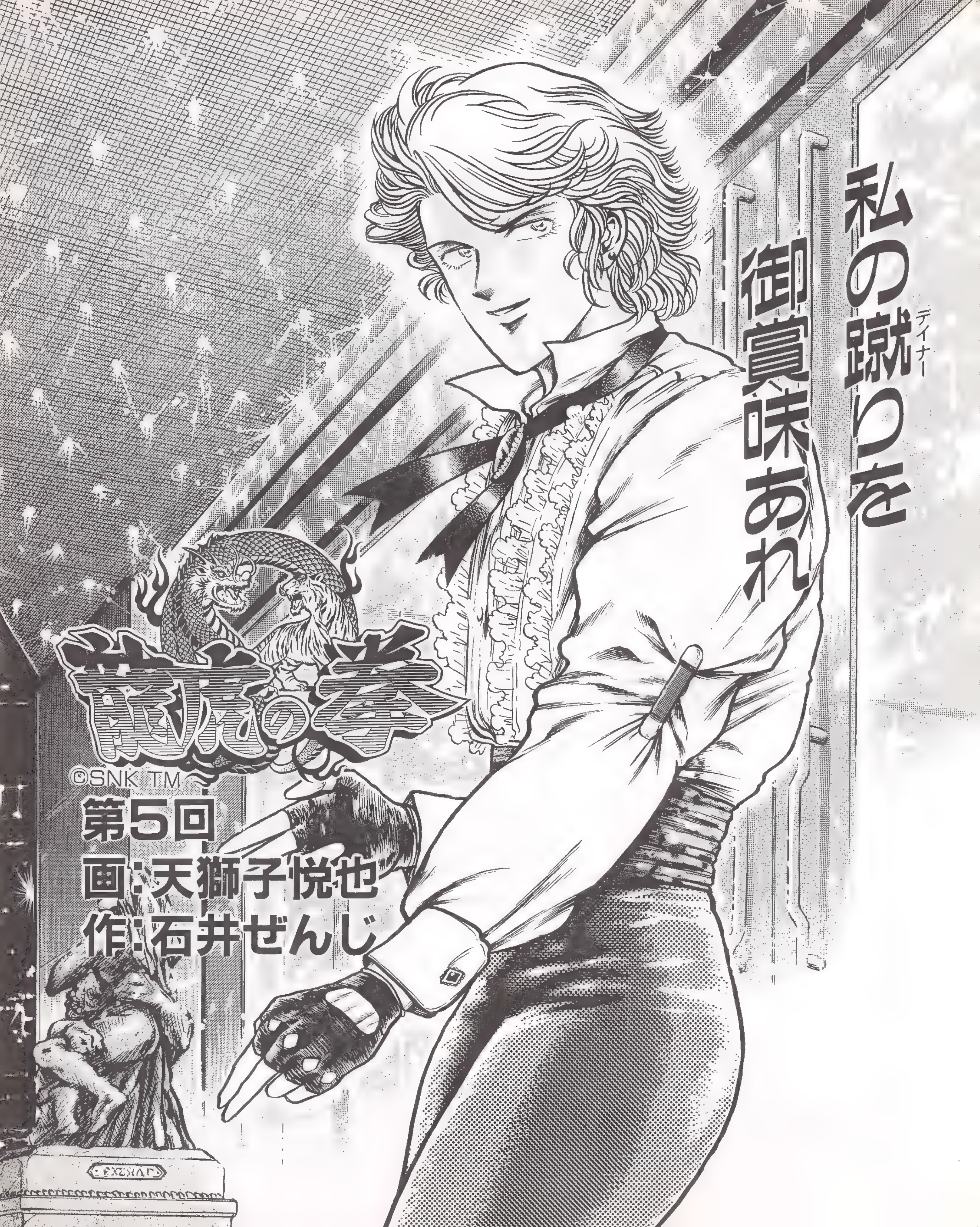
〈お支払い方法〉税込価格にてお申し込み下さい。

先払い	①銀行振込み(一括)	振り込む前に必ず左記の必要事項を、電話かハガキでご連絡下さい。(振込先)第一勧業銀行 下谷支店 (普)1321716 (口座名)TFCファミリークラブ
	②現金書留(一括)	左記の必要事項を別紙に記入し、現金と同封の上、お申し込み下さい。
後払い	③代金引き換え(郵便局)後払い	手数料として、100円切手8枚同封の上(4本以上のご注文は12枚)、お申し込み下さい。郵便局より配達通知書が致着次第、代金と印鑑、配達通知書を持参の上、最寄りの郵便局にて商品をお受け取り下さい。
	4 クレジット 分割後払い ボーナス一括払い ジャックス(代行)	ご購入金か3万円以上の場合にご利用できます。希望支払回数または、お支払いボーナス月とお支払い方法(銀行振込、銀行自動引落とし、郵便振込)をお電話かハガキにてご連絡の上お申し上み下さい。※学生の方は必ず保証人か必要です。

店頭でのお求めご予約は下記へ

ヴイ·レックス目白
TEL.03-3954-4162
〒161東京都新宿区下落合3-17-35
ルノアールB1
P.M.12:00〜A.M.0:00




私の蹴り(ディナー)を
御賞味あれ
龍虎の拳
©SNK TM
第5回
画:天獅子悦也
作:石井ぜんじ



この男の目は危険に満ちているぜっ!!!!?

前号のあらすじ

刑務所に入っていたロバートは、仮面をつけた男に命を狙われるが、危機一髪で切り抜ける。そんな最中リョウ、藤堂の二人は、ユリの情報を求め「Lamor」へ足を運ぶ、そこで二人が出会った人物とは?





こちらでございます藤堂様
キン
VIP FLOOR
ギ
ム!?
お主は…もしやウワサのMr・BIGか?
君の実業家以外の顔は初めて見るなミスター藤堂今夜はわざわざどんな御用件かね





リョウ・サカザキ　極限流空手師範の父を持ち、幼い頃から修業を続けてきたファイター。



ロバート・ガルシア　リョウとは幼い頃からの親友であり、良きライバルである。



ドア・ボーイ　「Lamor」のドア・ボーイと言う以外は何一つ分かっていない。



リョウやロバートに負けず劣らずのナイスガイ!!天獅子悦也先生に励ましのお便りを!!

〒101東京都千代田区内神田1―11―4藤吉ビル3F㈱新声社ゲーメスト「龍虎の拳」励おた係まで


Mr・BIG特製カクテル
「サンダウン」(日本人殺し)だ
フフフ……
私はすべて一流の本物を揃えるのが趣味なのだ もちろん眠り薬もな
ぐお〜
が
運び出せ!
ドカ ドカ ドカ
処分しますか? ボス
今は「黒い金曜日」(ブラックサバス)作戦の前の大事な時だ 倉庫にでも閉じこめておけ!
リョウ・サカザキはどうします?
これ以上組織についてかぎ回るようなら……
チュッ



原作

いつも何かを考えて思わず無口になってしまう石井ぜんじ編集長に励ましのお便りを!!

〒101東京都千代田区内神田1−11−4藤吉ビル3F
(株)新声社ゲーメスト「龍虎の拳」励おた係まで

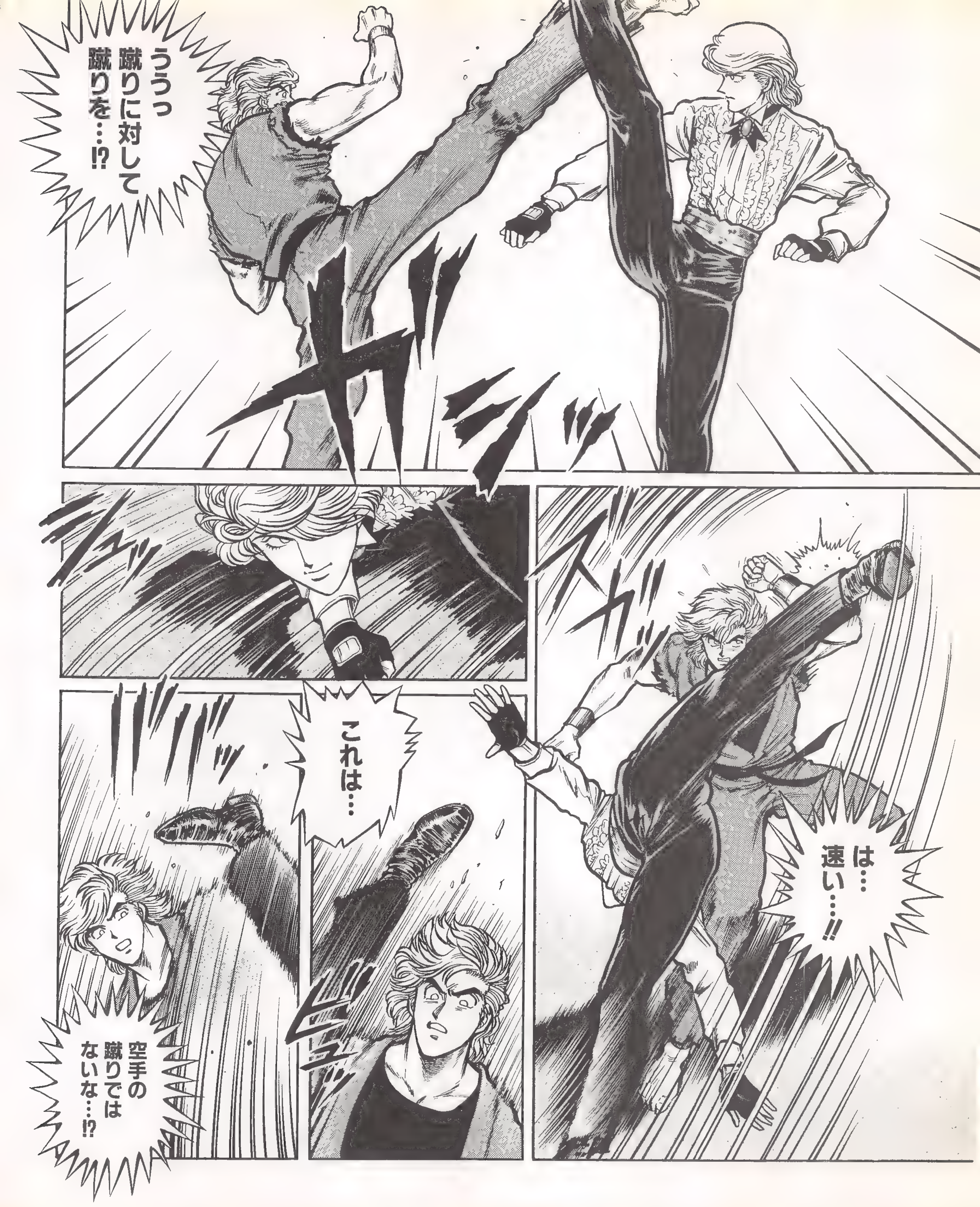
ついに出た!!こいつを見れば幸せだっ!!!!
雑君保プ先生の描く「ワールドヒーローズ2」
好評発売中!!!!!



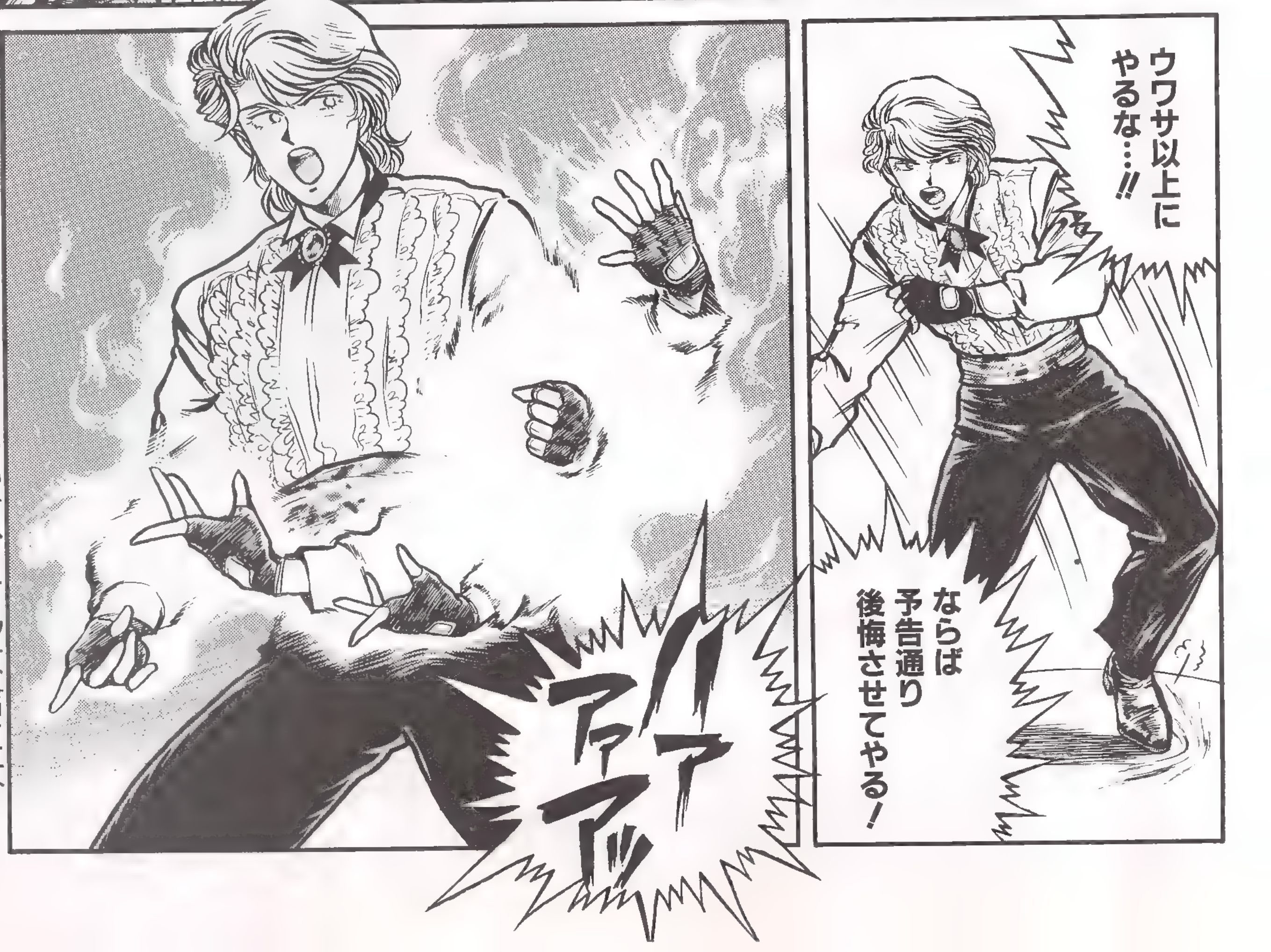

こ……
これはっ…!?



時代は世紀末、俺達陽気な仕事人!!!
古葉美一先生の描く「アンダーカバーコップス」好評発売中!!!!!!


ううっ
蹴りに対して
蹴りを…!?
ガシッ
シュッ
ズガッ
は…
速い…!!
これは…
ババッ
空手の
蹴りでは
ないな…!?





ハードな気分になりたい君、そんな君にはレオ・アドバ先生の描く、「餓狼伝説」を。好評発売中です。


ヘヴンストライク!!
むうっ!!
スパァン

読者の方から

「龍虎の拳」面白いです。元のゲームを全く知らない僕の姉も面白いわ〜と言っています。天獅子先生、ぜんじさん頑張って下さい。(愛知県　丸山正二郎君)





TO BE CONTINUED…

ここに41円
切手をはって
ください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル

株式会社 新声社

餓狼伝説スペシャル
増刊係行

(ふりがな) お名前	年齢 （　　）歳 性別 （男・女）
ご住所 〒 □□□-□□ 電話（　　　　）	
①小学（　）年 ②中学（　）年 ③高校（　）年 ④大学（　）年 ⑤社会人 ⑥その他（　　）	

キリトリ線

ここに41円
切手をはって
ください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル

株式会社 新声社

意地でもいくぞ!! ゲーメスト大賞
49+1ご招待係

(ふりがな) お名前	年齢（　　）歳 性別（男・女）
自己PR（得意ゲーム、趣味など）	

※これは当日名札になります。

キリトリ線

第7回ゲーメスト大賞に読者様50名をご招待だ!!

ゲーメスト大賞もついに第7回目を迎えます。今年はエ～ト50名の読者様をご招待しちゃいます。会場、日時は以下の通りですから、どんどん応募してください。

豪華ゲスト出演予定、飲み放題食い放題、その他いいこといろいろ用意しておく予定であーる！なお、応募者多数の場合は、抽選じゃい！

会場…新宿三省堂ホール
日時…12月１日(火)
　　　午後11半受付

(ふりがな) お名前		
年齢（　　歳）	性別（男・女）	
電話		
住所		

キリトリ線

餓狼伝説スペシャルで、好きなキャラ、きらいなキャラを１人ずつ書いて下さい。その理由もね。

好きなキャラ名

きらいなキャラ名

理由

理由

ちょっと気が早いですが、餓狼３が出るならどんなのがいいですか？こんなことができたらいいな、こんなキャラをつかいたいな、などなど何でも書いてください。

もしなければ、お好きなように使ってね。

キリトリ線

締め切り　11月20日必着

ここに41円
切手をはっ
てください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル

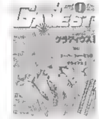
株式会社 新声社
君こそGAMEST 行
(12月号)

(ふりがな) お名前	年齢 (　　) 歳 性別 (男・女)
ご住所 〒□□□-□□ 電話 (　　　　　　)	
①小学 (　　) 年 ②中学 (　　) 年 ③高校 (　　) 年 ④大学 (　　) 年 ⑤社会人 ⑥その他 (　　　　　　)	

キリトリ線

No.38 ダライアスII

No.39 AMショ

No.40 クォース

No.44 AMショー

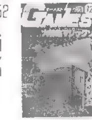
No.46 コナミ特集

No.47 パロディウスだ!

No.48 パロディウスだ!

No.49 東亜プラン

No.50 大感謝記念

No.52 AMショー

No.53 もしものゲーム

No.54 ゲーメスト大賞

No.55 ドラゴンセイバー

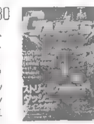
No.56 SNK新時代

No.57 AOUショー

No.64 ストII増刊

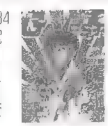
No.76 ストIIダッシュ

No.77 ダッシュ増刊

No.80 ストIIダッシュ

No.81 オールカプコン

No.82 龍虎の拳

No.83 ストIIダッシュ大会

No.84 '92ゲーメスト大賞

No.85 ゲーメスト/91

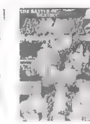
No.86 餓狼伝説2

No.87 ギャルズアイランド2

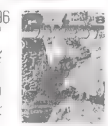
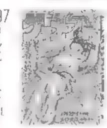
No.88 餓狼伝説2

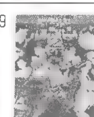
No.89 コミックゲーメストVol.2

No.90 AOUショ

No.91 餓狼2増刊

No.92 餓狼伝説2

No.94 ワールドヒーローズ2

No.96 ワールドヒーローズ2

No.97 コミックゲーメストVol.4

No.98 サムライスピリッツ

No.99 ワーヒー2増刊

No.101 餓狼伝説スペシャル

No.102 サムライスピリッツ増刊


キリトリ線

書店（帖合）印

部数　　　冊

ゲーメスト

No.38	No.57	No.90
No.39	No.64	No.91
No.40	No.76	No.92
No.44	No.77	No.93
No.46	No.80	No.94
No.47	No.81	No.96
No.48	No.82	No.97
No.49	No.83	No.98
No.50	No.84	No.99
No.52	No.85	No.101
No.53	No.86	No.102
No.54	No.87	
No.55	No.88	
No.56	No.89	

●お求めの号に○を

お名前	
お電話	

新　声　社
雑誌03659

キリトリ線

ゲーメスト

①現在までのバックナンバー

No.38（'89 11月号） No.82（'92 12月号）
No.39（'89 12月号） No.83（'93 1月号）
No.40（'90 1月号） No.84（'93 2月号）
No.44（'90 5月号） No.85（コミックゲーメスト1）
No.46（'90 6月号） No.86（'93 3月号）
No.47（'90 7月号） No.87（ギャルズアイランド2）
No.48（'90 8月号） No.88（'93 4月号）
No.49（'90 9月号） No.89（コミックゲーメスト2）
No.50（'90 10月号） No.90（'93 5月号）
No.52（'90 12月号） No.91（餓狼2 増刊）
No.53（'91 1月号） No.92（'93 6月号）
No.54（'91 2月号） No.93（コミックゲーメスト3）
No.55（'91 3月号） No.94（'93 7月号）
No.56（'91 4月号） No.96（'93 8月号）
No.57（'91 5月号） No.97（コミックゲーメスト4）
No.64（ストII増刊号） No.98（'93 9月号）
No.76（'92 9月号） No.99（ワーヒー2増刊）
No.77（ダッシュ増刊） No.101（'93 11月号）
No.80（'92 11月号） No.102（サムスピ増刊）
No.81（オールカプコン）

②ご注文の時は……
この用紙を持って書店にご注文下さい。注文書としてご利用できます。

キリトリ線

11月17日締切11月18日消印有効

君こそゲーメスト　ハイスコア申請用紙

ゲーム名			
スコア	PTS.	月　日	達成
面　数		備考（タイム・残機）	
難易度 機数設定			

ゲームセンター	名前			
	住所		電話	

スコアネーム	
得点効率・稼ぎのポイントなど	

以上のスコアを記録したことを証します。

店長	㊞

通販で本を買う人へ

●このコーナーに掲載された同人誌の通販申し込みをする場合、指定による定額小為替や切手のほかに、売り切れ時返信用62円切手、手紙、宛名カード（シール）を同封することを条件とします。電話厳禁！

●このコーナーでは、通販初心者用の宛名シール用シール入り『通販申込マニュアル』を通販しています。「どうやって通販を申し込んだらいいのか分かんない」という人は、封筒に62円切手を2枚入れて「〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル ㈱新声社ゲーメスト編集部『DOHJIN誌通販申込マニュアル』係」に送ってください。ただし封筒裏に差出人（つまり君）の住所、氏名を絶対に書き忘れないでね。

DOHJINコーナー

担当：APAPA

サムライスピリッツ増刊向けに本を送ったけど、本誌に回してほしい、と言う人は、11月20日までに、投稿規定をお送りください。

それにしてもこのコーナー、倍率が高い。10倍を超えてるぞ。だもんで、規定の手紙が不備だと、優先的に落っこちゃうので気をつけてね。

投稿規定

☆同人誌は、必ず次に記す事項を書いた物を同封して本を送ってください。ないと掲載誌の選考時に不利になります。

①本のタイトル、判型、頁。
②発行者（団体）名と連絡先。
③送料込みでの通販の値段および送金方法。
④何月号に掲載を希望するか。（例「○月号～△月号の範囲」）
⑤通販はいつまで行うか。（例「売り切れまで」）
⑥そのほか、本のセールスポイントなどの簡単なメッセージも書いてください。

☆伝言板には同人誌の広告やサークルの勧誘などを葉書でどうぞ。11月20日までに届いたものは2月号に掲載しますので、載らなかったものは没だと思ってください。また、○月号まで掲載可、との指定も可能です。表に書いてね。

☆伝言板も同人誌も、非常時連絡のために、住所、氏名、年齢、性別、電話番号を（掲載はしないけど）必ず書くよーに。ないと没る確率高いぞ。

同人誌紹介

値段は送料込みです

SO INDICATE WHAT'S YOUR COMMAND?



局地戦闘機発行、B5判56頁オフ。

「某RPG風の冒険世界へあなたを誘う、不思議で不可思議なバーチャル漫画」

映画を見るような一冊。手法に食われがちだが、ストーリーもよい。だまされたと思って、買って読んでほしい。

600円の無記名小為替＋62円切手にて。

（〒154 東京都世田谷区上馬5-39-3 岩崎有吾）

ぱーこー電脳雑技団

高崎吏生個人誌、A5判46頁オフ、表紙2色。

「ゲームの世界観を大切にしている方はパスしたほうが……（笑）。笑って許してくださる方は、ぜひ見てやってくださいッ」



内容はストII17頁マンガを軸に、FF、ロストワールド、竜虎、ベラボーマンのショートマンガなど。サービスシーンが多いのは、やはり性か？ ともあれ今月のおススメ本。

500円の無記名小為替で。期間は一応11月末日まで。

（〒168 東京都杉並区方南1-26-17-102 大草方 GM係）

猛虎伝説



STUDIOサッカー野郎ぜ!!発行、B5判40頁オフ、表紙カラー。

「異色のストIIサガット♡春麗もどき本。サガットファンに読んでもらいたいです♡」

春麗に稽古をつけるサガットの25頁漫画。爽やかな雰囲気がいい。

500円の無記名小為替＋175円切手にて。

（〒233 神奈川県横浜市港南区笹下5-14-14 一ノ瀬理々）

浜田組発行、A5判44頁オフ、表紙2色＋α。

「ガイルとケンを使うのが楽しくてしょうがない奴が作りました。宜しくお願いします」



新たな闘いの旅に出るため、義弟ケンのもとを訪れるガイル、というマンガ。とにかくシブいガイルが好き、と言う人は読んでみましょ～。

300円の無記名小為替＋175円切手にて。

（〒567 大阪府茨木市五日市2-7-11 浜田方 浜田組）

嵐の火曜日



おひかえなすって発行、B6判12頁オフ。

「愛と安さがポイントです」

テリーが（アニメで）負けて落ち込むのが納得いかか～ん、と言う人へ。

100円の無記名小為替＋70円切手にて。

（〒165 東京都中野区沼袋3-16-5 晴美荘102 池上由紀子）



TD2発行、B6判24頁コピー＋A5判32頁コピー。

「テリー、アンディとその偽者が繰り広げるシリアスな物語」

ほぼ女性向けの小説本。手頃な長さで、読みやすい。

200円の無記名小為替＋175円切手にて。

（〒920 石川県金沢市石引2-6-11 小松倫子）



嶺上開花発行、A5判28頁オフ、表紙カラー。

「ロバートびいき本になってしまいました。ロバート……いや、竜虎の好きな方へ」

1～3頁ギャグ連打本。どのネタも、きちんと楽しめるレベルに仕上がっている。

300円の無記名小為替＋175円切手にて。

（〒317 茨城県日立市城南町5-5-2-302 鯉沼方 嶺上係）

イカス奴ら



USER/BIN発行、A5判44頁オフ。

「シャイニングフォースとランドストーカーの本です」

かわいい絵が満載の、ショートギャグ本。表紙に魅力を感じたら、買って損はない。

500円の無記名小為替で。

（〒862 熊本県熊本市九品寺1-19-5 セントヒルズ熊本405 山本純子）

あなたにサラダ



勇者の小箱発行、A5判44頁オフ、表紙カラー。

「DQII～IVのカップル本。IIIの勇者×武の人に見て頂きたいです」

マンガとしては、まだまだだが、かわいさはそこそこ。愛情は伝わってくる。

400円の無記名小為替＋175円切手にて。

（〒265 千葉県千葉市中野町1787 石出佳織）



サークルMIX発行、X68000ソフト。

「一年かけてじっくり作りました」

斬新な部分はないが、オプション、武器選択、溜め撃ち、大型ボスキャラなど、必要なものは揃っている。タツジン系縦スクシューティングが好きなら、買って損はない。

二千円の無記名小為替で。

（〒202 東京都保谷市富士見町3-2-3 青柳荘1F5号 渡辺裕晃方 MIX）

伝言板

●掲載されたサークルおよび個人に手紙を出して、1カ月以上も返事がない場合、郵便事故などが考えられますので、再度手紙を出すことをお勧めします。また、ミュージックテープ、フィギュアなどの販売広告の葉書については、著作権の関係上、掲載できない場合がありますので、内容にご注意ください。また葉書の端は印刷にでないので、端5ミリ以内に住所などが書いてある葉書や、小さすぎる字で書かれたものは、掲載できません。

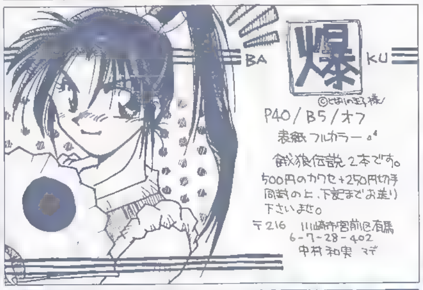




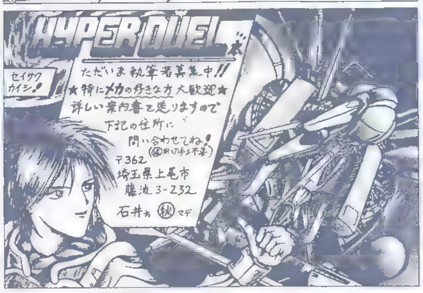


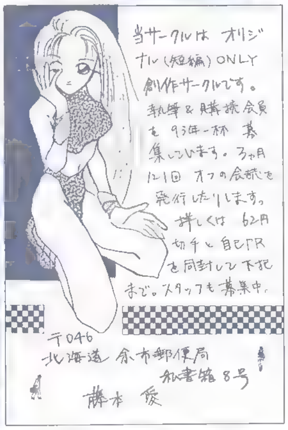














月刊コインジャーナルは、キミのゲームライフを応援します!

◎基板・筐体が欲しいキミは「中古機情報」で、お買得機をみつけよう!

◎新製品やインカム情報が知りたいキミは「ニューマシンインフォメーション」「ロケーション別業況」を読もう。



読者の皆様にお願い

新しい情報に対するページ増や、諸物価高騰などの事情により、今回止むを得ない料金改訂となりました。さらなる内容の充実を目指し努力して参りますので、今後も引き続いての御愛顧、御愛読を、よろしくをお願い申し上げます。

新料金 一冊(送料込)¥1.650

御希望の方は現金書留でお申込み下さい。



株式会社コインジャーナル 〒530 大阪市北区東天満2丁目10番19号マークベストビル TEL 06(354)9891(代) FAX06(354)9898

急告

雑君保プ&古葉美一先生のW(ダブル)サイン会開催。町田福家書店(0427(25)2132)4Fにて。11月20日(土)1時～3時半まで。先着100名(ゲーメスト関連グッズお買い上げの方)。色紙代300円です。

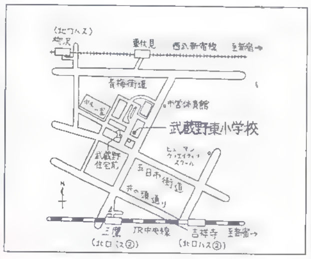
ヒューマンクリエイティブスクール・エンタテインメント・スピリッツ'93開催!

アーケード、コンシューマともに元気のいいヒューマン。その一環であるヒューマンクリエイティブスクールが、学園祭をおこなうぞ。

場所は、外部にアピールしていく、という指向性もあって、なんと小学校ーこのヒューマン…スクールに通う生徒さんたちは、いずれも将来はアミューズメント産業に、と考えている強者ばかり。そんな彼らの熱い要望によって、この学園祭実施というはこびとなったわけ。なんとも心強い話ですな。

11月13～14日の2日間おこなわれるこの学園祭、イベントとしては、「スーパーファイプロ3」特別ゲーム大会、トークショー、コンピューターゲーム・カルトクイズ、さらには、ヒューマン・コンピュータ・エンタテイメント科のプレセレモニーなどなど本当に中身は、もりだくさん。ゲストには古代祐三、山下章らといった有名どころが顔をそろえ、ゲームファンには聞きのがすことのできないトークを繰りひろげてくれることでしょう。

これから学園祭シーズンだけど、君の行く予定に加えておいてくれよ。めったにお目にかかれないイベントなんだから。



・会場　武蔵野東小学校(地図参照)
・日時　11月13日(土)12時～17時
　　　　11月14日(日)10時～15時

X68000用『ストリートファイターIIダッシュ』発売決定!!



カプコンが、一年ほど前に発売したストライダー飛竜に続き、X68K用で遂にストIIダッシュの発売を決定した!

カプコンファンの68ユーザーにとっては、まさに待ちかねていた一本だろう。すでに発売済のファイナルファイト、ストライダー飛竜ともに、移植度の高さには定評があっただけに、今回のストIIダッ

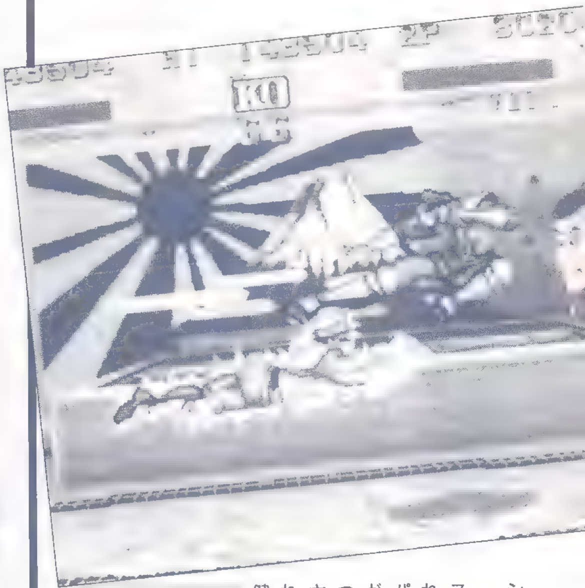
『ぷよぷよフェスティバル'93』来たれ、ぷよファン!

いまだゲーセンの人気者、ぷよぷよの祭典、『ぷよぷよフェスティバル'93』が開催されるよ。

出版社対抗ぷよぷよ自慢決定戦、ぷよぷよコスプレ大会と、なかなかユニークなイベントが展開されるのだ。

さらに、これに合わせて新作ソフト「ぷよぷよ2」「魔導物語」も発表されるぞ。これも楽しみだね、ウン!

・開催日　11月14日
・場所　スペースゼロ
全労済会館1階(新宿駅南口徒歩5分)Tel03-3375-8741



シュにも期待しちゃうねー
ところで、気になるジョイスティックの操作だけど、これはもうおなじみのカプコンパワースティックファイターが対応しているぞ。X68Kにつなぐためのコネクタが同梱されているのだ。これまたうれしい配慮。ロクハチいまだ健在ーいったれいったれー!!

発売日　93年11月26日予定
対応ハード　X68000
※X68030対応可
価格12800円
※要2メガ

『K-1イリュージョン　風林火山・林の章』ビデオ発売!!



まずはじめにK-1というものについて説明しよう。K-1の「K」とは空手、キックボクシング、カンフーなど立ち技系格闘技の総称で、そのナンバーワンという意味である。

当然頂点を目指して世界のチャンプたちが参加してくるわけだが、9月4日に日本武道館でおこなわれた「林の章」出場選手を見てもらえば、そのすごさをわかってもらえるだろうか。アンディ・フグ、金泰泳、アダム・ワット、ピーター・アーツ、アーネスト・ホースト、スタン・ザ・マン、佐竹雅昭らといった、超一流選手たちが一堂に会する豪華ー。

これはもう、ケビン・コスナーとチャップリンが共演するようなものなのだ。もしくは、貴ノ花と若ノ花が一番とるようなもの、といってもいいかもしんない。

前置きが長くなったが、この9月4日の試合を完全収録したビデオが発売される。試合結果を知らない人は、じっくりと。もう知ってる人は、KOの瞬間をみなおしてみるのもいいだろう。

佐竹VSマンの大熱戦は当然として、アンディ・フグのかかと落とし!これはぜったい見逃せないぞ。まばたき厳禁だ!

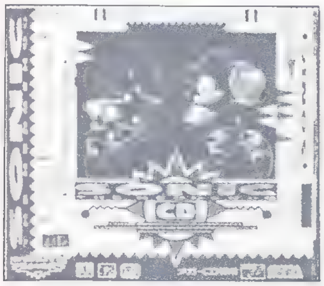
さて、Vapからは今後のK-1大会も順時発売されるらしい。実に楽しみなシリーズだ。

VHS　カラー/ステレオ
約120分　¥10094（税込み）

お詫び　12月号掲載予定の「コナミ、矩形倶楽部の真相」は、都合により次号掲載となりました。

●セガから──セガから君たちへのスペシャルプレゼントだ!!

5
セガ・エンタープライゼス提供
メガCDソフト　ソニック・ザ・ヘッジホッグCD　1名



大好評のソニック・ザ・ヘッジホッグのCD版。この疾走ぶり、見ないと損をするぞ。

6
セガ・エンタープライゼス提供
メガドライブ用ソフト　マクドナルドトレジャーランドアドベンチャー　1名



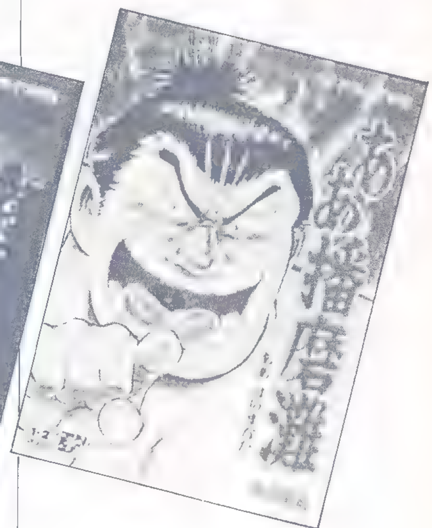
あのマクドナルドのキャラクターを使ったアクションゲーム。かわいい仲間、奇妙なステージ、怪しい敵キャラ。この独特の世界についてこれるかな?

7
セガ・エンタープライゼス提供
メガドライブ用ソフト
ジュラシックパーク1名



人間でのプレイと恐竜でのプレイ。まったく違ったプレイモードで同じゲームが楽しめるアクションゲーム。

8
セガ・エンタープライゼス提供
メガドライブ用ソフト
ああ播磨灘　1名



日本の国技、相撲だけの対戦格闘ゲーム。これは熱くなれるゾ。

9
毎度おなじみ
さらに怪しい生写真
10名



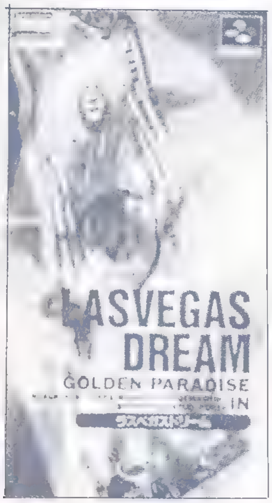
12月号プレゼント

締め切り➡11月30日
ハガキ➡42ページにあります
当選者発表➡ 2 月号

厳しいバトルに疲れた身体には、ゲームが一番の特効薬(!?)。
家でのんびりゲームをしながら、次なるイベントのために、ライフ回復を行っておこう。

1

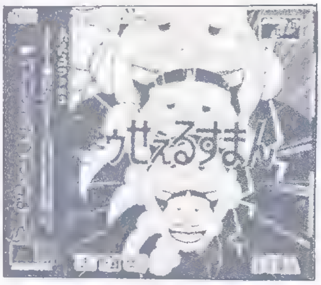
イマジニア提供SFC用ソフト
ラスベガスドリーム　1名



カード、スロット、クラップスなど、カジノゲームをご家庭化。もちろん多人数プレイも可能。白熱すること間違いなし。

2

セガ・エンタープライゼス提供
メガCD用ソフト
笑ゥせぇるすまん　1名



パソコン版を上回るフルアニメ喪黒が、ココロのスキマをつく。マルチエンディングなので、何度も遊べるゲームだ。

3

セガ・エンタープライゼス提供
メガCD用ソフト
蒼き狼と白き牡鹿・元朝秘史　1名



超有名シミュレーションシリーズの最新作。ユーラシアの覇者をめざせ！

4

セガ・エンタープライゼス提供
メガCD用ソフト
ウイニングスポット　1名



馬主となって名馬をつくり上げていくシミュレーション。もちろんレースの馬券購入も可能だ。競馬ファンならこれに応募するしか！

すばらしい本屋さん47軒

ニューアイテム、ゲーメストカレンダーが発売だ！13枚綴り、1300円。

「すばらしい本屋さん」でゲーメストカレンダーが買えるのだ！

94年度版ゲーメストカレンダー『餓狼伝説2カレンダー』『ワールドヒーローズ2カレンダー』の新年必須アイテムがバックナンバー常備店「すばらしい本屋さん」で手に入る。11月上旬入荷の予定。みんな買いに来てくれ（カレンダーの詳しい案内は84,85頁を見てね）。



ゲーム通の原ツインズが待っとるでエー！

大阪府大阪市阿倍野区
ブックスオオトリ大阪店

阿倍野のアポロビルの2階に、待望のゲーメストバックナンバー店ができました！なにしろ、アポロビル3階と6階には、大型アミューズメント施設があり、2階のブックスオオトリで本を買って研究してゲームにチャレンジというのが必勝パターンみたいだ！そして、なんといってもオオトリチェーンは全国にゲームソフト店（複合）を展開しており、原店長と同姓の原君の二人は、ゲーム販売のエキスパートだからゲームファンにとって頼りになる存在のはずだ!!そして、なんと今秋いよいよゲームソフト販売をスタートするというではないか!!「さあ！自称ゲームマニア諸君！ブックスオオトリへ大集合だ!!」

月刊ゲーメストバックナンバー常備店すばらしい本屋さんリスト

■東北地方

●ブックスコロナ
秋田県秋田市桜１－12－８
☎0188-33-3105

■関東地方

●好文堂芸夢コミューズメント
栃木県真岡市台町4165－２
☎0285－82－2061

●アルファースポット
群馬県太田市石原473－１
☎0276－46－8836

●文真堂書店緑町店
群馬県高崎市緑町４－７－５
☎0273－63－5961

●ブックスナカザト
茨城県結城市国府町553
☎0296－33－3220

●文教堂書店市原店
千葉県市原市東五所６－12
☎0436－43－0979

●書泉ブックマート
東京都千代田区神田神保町１－21
☎03－3294－0011

●明正堂秋葉原店
東京都千代田区外神田１－17－15
秋葉原デパート内
☎03－3257－0758

●カプリコン
東京都中野区本町３－25－10
☎03－3373－4117

●田無書店
東京都田無市本町４－２－11エンジョイライフオリエス２Ｆ
☎0424－66－0361

●宮脇書店田無店
東京都田無市西原町３－３－12
☎0424－61－4060

●福家書店町田店
東京都町田市原町田６－13－20
☎0427－25－2132

●まんが王八王子店
東京都八王子市東町　１－６サカキビル2F
☎0426－45－9121

●まんがの森吉祥寺店
東京都武蔵野市吉祥寺南町１－３－２
吉祥寺MRビルＢ１Ｆ
☎0422－45－5431

●杉山書店
神奈川県横須賀市大滝町１－27
☎0468－22－2224

●内田屋書房東海大学前駅店
神奈川県秦野市北矢名40小田急マルシェ内
☎0463－78－5521

●静雲堂書店
神奈川県藤沢市藤沢561
☎0466－25－6316

■北陸地方

●MaCプラザ新潟書房
新潟県三条市荒町２－22－29
☎0256－35－6561

■東海地方

●エイチ・ビー
静岡県浜松市佐鳴台５－22－10
☎053－454－7898

●明屋書店浜松幸店
静岡県浜松市幸１－４－18
☎053－473－2232

●ゲームインプリンス(ゲームセンター)
静岡県清水市天神町１－２－６
☎0543－64－8012

●三洋堂本店
愛知県名古屋市昭和区隼人町７－７
☎052－832－8202

●三洋堂パソコンΣ上前津店
愛知県名古屋市中区大須３－10－18
☎052－251－8334

●正文館ターミナル店
愛知県名古屋市千種区内山３－25－６
☎052－732－3601

●白樺書房
愛知県名古屋市名東区藤ケ丘164
☎052－771－5208

●ビレッジ・バンガード
愛知県名古屋市天白区植田西１－515
☎052－805－2535

●精文館書店
愛知県豊橋市広小路１－６
☎0532－54－2345

●ファミっ子ハウス
愛知県豊田市東保見町池下149
☎0565－48－5331

●ファミっ子ハウス渋谷店
愛知県豊田市渋谷町２－７－１
☎0565－89－5667

●ブックイン国府宮
愛知県稲沢市小池３－11－13
☎0587－32－5185

●ビレッジ・バンガード７号店
愛知県愛知郡長久手町山越312
☎0561－63－9621

■近畿地方

●オーム社書店河原町店
京都府京都市中京区河原町四条上ル
☎075－221－0280

●ミハル書房
大阪府大阪市此花区春日出北２－７－18
☎06－461－2321

●ブックスオオトリ大阪店
大阪府大阪市阿倍野区阿倍野筋１－５－31
アポロビル２Ｆ
☎06－633－2634

●高松書店七道店
大阪府堺市鉄砲町23
☎0722－29－3396

●高松書店昭和通り店
大阪府堺市昭和通３－４－６
☎0722－45－4152

●BOOKSトールパイン
大阪府堺市錦之町東２－１－16
☎0722－24－4184

●ブックス吹田
大阪府吹田市寿町１－１－５
☎06－381－5835

●駸々堂奈良西大寺店
奈良県奈良市西大寺栄町３－20ポポロ１Ｆ
☎0742－35－2529

●旭書店
奈良県奈良市富雄元町２－２－１
☎0742－43－8512

●ブックプラネット柏原店
兵庫県氷上郡柏原町南多田シゲミ141
☎0795－72－2782

■中国地方

●サントーク廣文館
広島県福山市三之丸町30－１
☎0849－23－9434

●ミネルバ書店平井店
岡山県岡山市倉田625－２
☎086－276－8454

■九州地方

●福家書店福岡店
福岡県福岡市中央区天神１－11－11
天神コアビルＢ１Ｆ
☎092－721－8267

●北九州ソフト開発パーティ(ゲームセンター)
福岡県行橋市中央２－25緒方ビル２Ｆ
☎09302－5－7335

●ナガリ書店
福岡県北九州市小倉北区魚町３－１－10
☎093－521－1044

Bookstore LIST

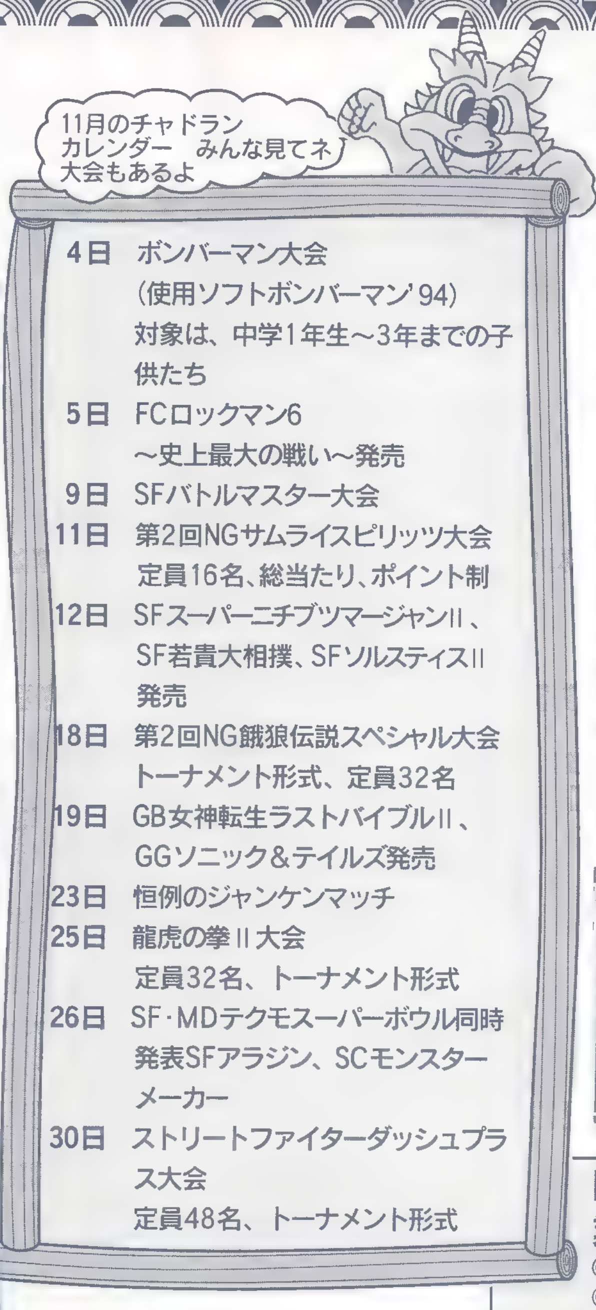
チャドラン おすすめゲーム



今年の秋のチャドランのコーナーは、読書の秋、スポーツの秋、食欲の秋？にちなんで、今年の秋のおススメゲームを発表したいと思います。
読書編／弟切草、イーハトーヴォ物語
芸術編／マリオペイント
スポーツ編／Jリーグプライムゴール、テクモスーパーボウル、若貴大相撲
頭脳編／第３次ロボット大戦、ファイヤーエンブレム、スーパー桃太郎電鉄、モノポリー、早指し二段森田将棋、対局囲碁ゴライアス、プロ麻雀「極」、サラブレッドブリーダー、テトリスフラッシュ。
そして最後は闘い編／サムライスピリッツ、餓狼伝説スペシャル、龍虎の拳、スーパーボンバーマン、スーパーマリオカート　等々
数え上げたら切りがないのですが、チャドランスタッフのおススメはこういう結果になりました。なお、この他にもいろいろ取り揃えておりますので、お友達をお誘い合わせの上、ご来店ください。

おすすめ新作

機種	タイトル	発売日	価格
スーパーファミコン	ロマンシング・サガ2	〈12月10日発売〉	9,900円(予価)
スーパーファミコン	ドラゴンクエストⅥ	〈発売日未定〉	価格未定
スーパーファミコン	ファイアーエンブレム紋章の謎	〈12月14日発売〉	9,800円
スーパーファミコン	MOTHER 2ギーグの逆襲	〈発売日未定〉	価格未定
スーパーファミコン	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	〈12月18日発売〉	9,600円
PCエンジン	イースⅣ	〈12月22日発売〉	7,800円(予価)
スーパーファミコン	真・女神転生Ⅱ	〈発売日未定〉	価格未定
スーパーファミコン	かまいたちの夜	〈'94年5月発売予定〉	価格未定
スーパーファミコン	ダービースタリオンⅡ	〈12月18日発売〉	12,800円(予価)



4日	ボンバーマン大会 (使用ソフトボンバーマン'94) 対象は、中学1年生～3年までの子供たち
5日	FCロックマン6 ～史上最大の戦い～発売
9日	SFバトルマスター大会
11日	第2回NGサムライスピリッツ大会 定員16名、総当たり、ポイント制
12日	SFスーパーニチブツマージャンⅡ、 SF若貴大相撲、SFソルスティスⅡ 発売
18日	第2回NG餓狼伝説スペシャル大会 トーナメント形式、定員32名
19日	GB女神転生ラストバイブルⅡ、 GGソニック＆テイルズ発売
23日	恒例のジャンケンマッチ
25日	龍虎の拳Ⅱ大会 定員32名、トーナメント形式
26日	SF・MDテクモスーパーボウル同時発表SFアラジン、SCモンスターメーカー
30日	ストリートファイターダッシュプラス大会 定員48名、トーナメント形式

Mr.チャドラン



前回の記事からはや１ヵ月、いや～月日の経つのは早いものです。まあそれはさておき、今回のチャドランは今月の大会の内容を皆様にお知らせしたいと思います。
まずはサムライスピリッツ、発表されて３ヵ月、いまだ人気は衰えず。この大会も、今度は前回のリターンマッチとして開催したいと思います。もちろん、この私も出場しますのでどうぞよろしくお願いします。そして、第２弾はこれまた、NEO-GEO、餓狼伝説スペシャル、あの熱き男達が三度帰ってきた。最強の挑戦者はだれなのか？。この大会も、対戦でトーナメント形式で行っていきたいと思いますので、皆様のご参加をお待ちしております。なお、どちらの大会も真剣勝負ですので、正々堂々と戦ってください、お願いします。
最後となりましたが、当店は、年中無休で営業しておりますので、皆様のお越しを心よりお待ちしております。
byゲーマー告田

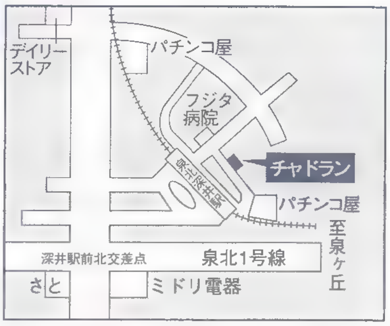


NEO-GEO 業務用・中古用ソフト販売

ソフト	販売価格
◎餓狼伝説	10,000円
◎龍虎の拳	10,000円
◎スラッシュラリー	8,000円
◎ラストリゾート	8,000円
◎リーグボーリング	8,000円
◎キングオブモンスター2	7,000円
◎ワールドヒーローズ	10,000円
◎クイズ大捜査線	8,000円
◎ナム1975	7,000円
◎ベースボールスターズ	7,000円
◎ベースボールスターズ2	7,000円
◎アンドロデュノス	8,000円
◎サッカーブロール	8,000円
◎ロボアーミー	8,000円
◎シューティションネイション	8,000円
◎バカ殿様麻雀	8,000円
◎フットボールフレンジー	10,000円

その他いろいろな種類があるので、問い合わせてネ

チャドラン会員只今募集中!!
詳しくはお電話ください
スーパーファミコンからネオジオまで全てのパーツを取り揃えてお待ちしています。





●光明池駅より3駅12分
●中百舌鳥駅より1駅14分
●深井駅より徒歩1分

CHADRAN
チャドラン 深井店
〒590 堺市深井沢3342番
☎0722-79-6651
営業時間　午前11時～午後9時まで

ドリームToco（トコ）

あら!!
こんなに安くて良いのかしらん!?

アイレム

メジャータイトル	30,000円
Xマルチプライ	22,000円
ドラゴンブリード	15,000円
最後の忍道	20,000円
R・TYPEⅡ	13,000円
ガンフォース	12,000円
トンマ	10,000円
大工の源さん	10,000円
やんちゃ丸	4,000円

タイトー

キックスタート	10,000円
ハレーズコメット	17,000円
ピット&ラン	3,000円
リングファイター	8,000円
地獄めぐり	13,000円
ダッシュ野郎	15,000円
ヴォルフィールド	12,000円
USクラシック(P無)	9,000円
プレビリアン（P無）	4,000円

リスト請求方法

○広告に載っている在庫はほんの一部ですので、他のリスト希望の方は、62円切手2枚同封の上、当店まで封筒で送ってください。

コントロールBOX
パナツイン
パナカスタム
Toco価格にて
販売中だょ〜ん

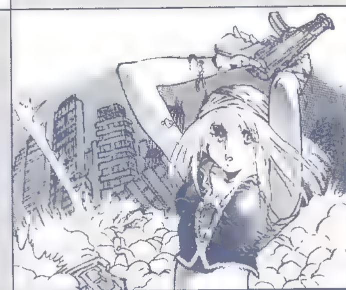
カプコン

戦場の狼Ⅱ	53,000円
キングオブドラゴン	60,000円
マジックソード	40,000円
虎への道	15,000円
マッドギア	7,000円
F1ドリーム	5,000円
ブロックブロック(P無)	3,000円
戦場の狼	8,000円
クイズ殿様の野望	3,000円

テクモ

シルクワーム	6,000円
雷牙	8,000円
ワールドカップ90	5,000円
ガンディーラ	3,000円
ブラッドブラザーズ	14,000円
ストライクガンナー	4,000円
ピンボールアクション	4,000円
ティードオフ(P無)	5,000円
タンクバスターズ	7,000円

パネルを水平に固定する台(¥4,000)他、部品も多数そろえてあります。



コナミ

サプライズアタック	7,000円
ヘクシオン	7,000円
魂斗羅	10,000円
ピットファイター	13,000円
忍者タートルズ	14,000円
メインスタジアム	5,000円
ハードパンチャー	10,000円
少林寺への道	4,000円
スーパーバスケットボール	7,000円

UPL

バンダイク	10,000円
ムスタング	12,000円
オメガファイター	4,000円
ペンギンくんウォーズ	15,000円
××ミッション	10,000円
タスクフォースハリヤー	10,000円
アトミックロボキッド	5,000円
ゴモラ	10,000円
アクロバットミッション	10,000円

セガ

忍(16A)	20,000円
ファンタジーゾーン(16A)	18,000円
モンスターレア(16A)	10,000円
ゴールデンアックス(16B)	17,000円
琉球(16B)	5,000円
MVP(16B)	3,000円
D.D.クルー(18)	13,000円
ダークエッジ(32)	60,000円
クイズ廊下に立ってなさい(24)	10,000円

その他

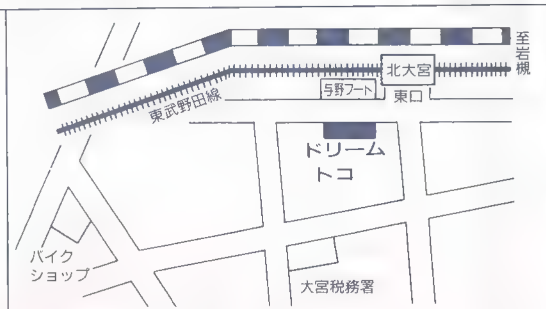
バトルクライ	57,000円
スーパー上海	75,000円
JuJu伝説	12,000円
スーパークロスⅡ	6,000円
アースジョーカー	35,000円
ブルーフォーク	22,000円
ボラックス	8,000円
ドリフトアウト	10,000円
スカッシュ	6,000円

ぶっとびコーナー▶11月1日〜11月30日

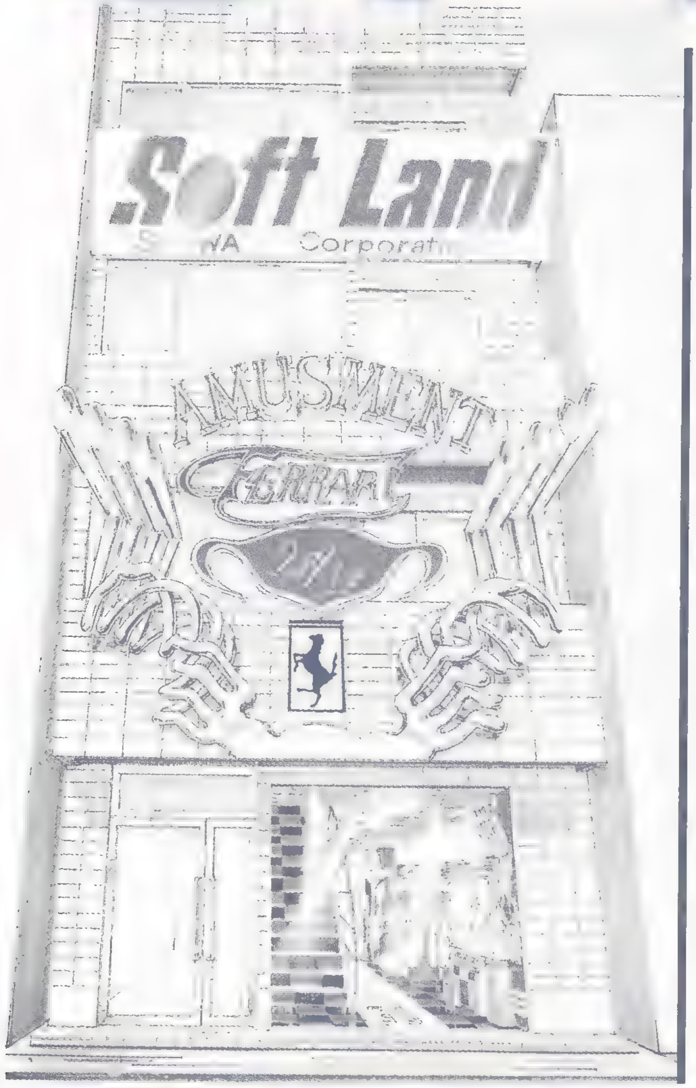
☆マジックソード	40,000円
☆F1グランプリ	5,000円
☆テトリス(16B)	10,000円
☆ブレイゾン	2,000円
☆西遊降魔録	1,000円
☆ダブルドラゴン	5,000円
☆クラックス	2,000円
☆パラメデス	1,000円
☆ドッチボール部	1,000円
☆ダイナマイトリーグ	1,000円
☆ゴフォーザゴールド	2,000円
☆フラッシュポイント(ROM)	1,000円
☆ウォーリーを探せ(ROM)	1,000円
☆タンクフォース(ROM)	3,000円
☆ワースタ(ROM)	1,000円

○通販（代引）システムOK！☎048-649-7650
受付時間:PM2:00より(水曜定休)
○ショールーム営業ご案内
PM2:00〜PM6:00(水曜定休)

トコとんプリーズ♡ドリームToco（トコ）
〒330 埼玉県大宮市土手町3丁目203 TEL 048-649-7650



OPEN!



ガイアポリス(新品)‥¥48,000
スーパーストII‥‥‥¥209,000

XEXEX	¥25,000
パロディウスだ!	¥14,000
ピットファイター	¥20,000
グラディウスIII	¥22,800
出たな!ツインビー	¥15,000
クライムファイターズ	¥20,000
ダークエッジ	¥69,800
ゴールデンアックスII	¥88,000
ゴールデンアックス	¥20,000
コラムス	¥25,800
コラムスII	¥8,000
ムーンウォーカー	¥20,000
DDクルー	¥19,000
エイリアルストーム	¥19,000
マクロス	¥28,000
マクロスII	¥78,000
F/A	¥23,000
ナックルヘッズ	¥33,000
エクスバニア	¥22,000
ギャラガ88	¥37,000
タクスフォースハリアー	¥10,000
USムスタング	¥8,000
戦国エース	¥67,000
サンダードラゴン	¥10,000
キャディラックス	¥100,000
マッスルボマー	¥100,000
ストII	¥37,000
ストIIダッシュ	¥40,000
ストIIターボ	¥89,000
ナイツ オブ ザ ラウンド	¥45,000

サボテンボンバー	¥18,000
V-V(ヴイ・ファイブ)	¥25,000
ヴィマナ	¥13,000
ドギューン	¥29,800
ルナーク	¥38,000
サイレントドラゴン	¥30,000
ドリフトアウト	¥19,800
WWFスーパースターズ	¥4,000
コンバットライブス	¥6,000
ファンキージェット	¥10,000
タンブルポップ	¥10,000
グレートラグタイムショー	¥30,000
ダイエットGOGO	¥20,000
ソニックウィングス	¥42,500
ターボフォース	¥22,000

このリストにのってない商品でも在庫にある場合があります。

商品の在庫・価格をまずTELにて!! 価格に変動あり!

ソフトランド秀和(3F)
AMUSEMENT FERRARI (1・2F)

〒556大阪府浪速区日本橋5-12-5　TEL:06-649-7177

実績の12年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

分割払いでお買求めできます。
詳細はお問合わせください。

アイレム

R-TYPE	10K
R-TYPE Ⅱ	8K
トンマ・怪傑ヤンチャ丸	各5K
Xマルチプライ	18K
ギャロップ	7K
ドラゴンブリード(5K)	12K
エアデュエル (4K)	8K
イメージファイト(4K)	8K
大工の源さん・剣豪	各8K
ガンホーキ	15K
ガンフォース	10K
R TYPE レオ	18K
ボンバーマン	10K

アルファ

カイロスの館	5K
エキサイティングサッカー	3K
フラワー	5K

SNK

スカイソルジャー	8K
ギャングウォーズ	10K
航空騎兵物語	6K
凶獄	8K
パドルマニア	5K
名人戦(将棋)	10K
ASO	12K
ジャンピングクロス	8K
スカイアドベンチャー	18K
ネオジオMV-1 基盤	78K
業務用カセット 各種あり格安	

カプコン

ドカベン	5K
ハテナの大冒険・殿様の野望・三国	
誌・カプコンワールド	各2K
バルガス	10K
1942	6K
1943	12K
ラストデュエル	15K
魔界村・アレスの翼	各20K
サイドアーム・ソンソン	各10K
SF-1	15K
SF-Ⅱ	18K
SF-Ⅱ ダッシュ	28K
〃 〃 海外版	20K
〃 ターボ	85K
スーパーストⅡ	特価
キングオブドラゴンズ	35K
キャプテンコマンドー	40K
ナイツオブザラウンド	40K
マッドギア	10K
マジックソード	75K
戦場の狼	12K
ワンダー Ⅱ	45K
ファイナルファイト	30K
バース	35K

コナミ (ハーネス付)

グラディウス -12V付	25K
グラディウスⅡ	25K
グラディウスⅢ	25K
クライムファイター	12K

(カプコン・コナミ続き)

コントラ・TMNT	各15K
バンクショット	4K
サプライズアタック	3K
パロディウスだ	15K
ハイパーオリンピック	10K
魔獣の王国	58K
出たな ツインビー	18K
ピットファイター	18K
A-JAX・サラマンダ	各25K
ゼクセクス	18K
スーパ バスケット	3K
ロードファイター	5K
フロッガー	5K
にゃんにゃんパニック	25K
ローシーゲームス	8K
ファイナシイザー	8K
サンダークロス 2	28K
マーシャルチャンピオン	45K
トライゴン	18K
メインスタジアム	15K
リングの王者	8K
マンハッタン24分署	8K

ジャレコ

エクセリオン	5K
セイントドラゴン(8K)	15K
エクセライザー	12K
マカイ伝説・E, D, F,	各8K
銀河任侠伝	20K
プラスアルファ (10K)	20K
ファンタズム	12K

セガ

ダンプ松本 A(6K)	15K
ファンタジーゾーン(6K)	15K
タイムスキャナー B	18K
エイリアンシンドロームB	32K
テトリス16B (5K)	10K
スケ番じゃん士竜子 B	20K
ゴールデンアックス(7K)	15K
シャドーダンサー (8K)	18K
エイリアンストーム(5K)	12K
ムーンウォーカー (8K)	18K
D, D, クルー (6K)	12K
ボナンザブラザース	10K
クラックダウン	20K
ゲイングランド	58K
クイズめくるめくストーリー	12K
コラムス	25K
コラムスⅡ(対戦)	6K
ワンダーボーイ	12K
アッポー・ ペンゴ	各12K
ダイナマイトダックス	38K
コットン	18K
アラビアンファイト	58K

タイトー

スペースインベーダー	65K
THE 26TH Z	3K
エクスターミネーション	13K
エンパイアシティ	10K
奇々怪界・ジャイロダイン	各7K
メイズオブフロット	5K
飛鳥&飛鳥・タイガーヘリ	各5K
ガルメデス	15K
バブルボブル	20K
大旋風(海外ROM付)	6K
地獄めぐり	8K
レインボーアイランド	25K
カダッシュ(海外ROM付)	10K
ワードナーの森	8K
ドクタートッペル探検隊	6K
ハレーズコメット	10K
ベンベロベー	25K
アルカノイド センサー付	5K

(タイトー続き)

ファイティングホーク	6K
中華大仙	5K
功甲金団	6K
スーパークイックス	10K
ヒットジアイス	15K
特殊部隊 UAG	25K
エレベーターアクション	12K
ライディングファイト	48K
飛翔鮫(F. SHARK)	7K
陸海空・インセクターX	各8K
リターンオブインベーダー	12K
ホラーストーリー	12K
チャイニーズヒーロー	5K
パニックロード	8K
究極タイガー・侍旧本・	各10K
ヴォルフィード	12K
スラップファイト	10K
マスターオブウェポン	10K
ラスタンサーガ	20K
ラスタンサーガⅡ	25K
Xチャンピオンレスラー	3K
F2マザー30K(大基板)	
〃 20K(小基板)	
F2-SUB	
メタルブラック(25K)	
デッドコネクション(5K)	
ドリフトアウト. ルナーク. サンダ	
-FOX. 麻雀クエスト…	各3K
MJ-12. 忍者KIDS. 地球防	
衛軍. ゆうゆのクイズ…	各2K
クイズHQ. クイズクエスト. ドン	
ドコドン. メガブラスト. ファイナ	
ルブロー. クイズ植物帳. 栄光の甲	
子園……………………	各1K

TOA PLAN

フィグゼイト	15K
アウトゾーン	18K
達人	10K
ゼロウィング	15K
ドギューン	15K
ゴークス センサー付	8K
フ-ビー	7K

デコ

ロボコップ	8K
ドラゴン忍者	18K
ダークシール	15K
〃 〃 2	18K
コブラコマンド	10K
シークレットエージェント	15K
ポケットギャル	15K
ファイティングファンタジー	15K
アクトフェンサー	8K
S R D ・ 空手道	各5K
ジェネシス	5K
デスブレイド	18K
タンブルポップ	10K
キャプテンシルバー	10K
撃墜王	15K
カルノフ	12K

テクノス

熱血硬派くにお君	6K
西遊降魔録・ドッチボール	各3K
ダブルドラゴン	4K
〃 〃 Ⅱ	5K
〃 〃 Ⅲ	3K
エキサイティングアワー	3K
WWFスーパースターズ	3K
WWFレッスルフェスト	5K
ブロックアウト	3K

テクモ

ハチャメチャファイター	18K
サンダードラゴン	8K
ワールドカップ 90	10K
タンクバスターズ	5K
ボンジャック	12K
忍者龍剣伝・シルクワーム	各8K
アルゴスの戦士	18K
ピンボールアクション	5K
リードアングル	12K
ブラッドブラザーズ	10K
スターフォース	18K
クイズ ココロジー	3K
〃 DNAの反乱	1K
学園パラダイス	2K

ナムコ

ギャラクシアン 純正	38K
パックマニア	35K
スプラッターハウス	30K
妖怪道中記	25K
ギャラガ 88	30K
タンクフォース	15K
ワルキューレ伝説	98K
アサルト 純正パネル付	95K
ドラゴンセイバー	70K
バーニングフォース	65K
マーベルランド	75K
ラリーX・ドルアーガー	各48K
ギャラガ・エクスバニア	各12K
パックマン	15K
コズモギャングザパズル	15K
ホッピングマッピー	95K
魔Q大冒険	5K
F/A	20K
パラデューク	38K
グロブダー	38K
ドラゴンバスター	58K
スカイキッド改造キット	15K
ランパート	10K
エメラルディア	28K
アルパレスタ	15K

ニチブツ

妖魔忍法帳・ハイホー	各5K
テラクレスタ(FM音源版)	12K
テラフォース・ レジオン	各8K
ダンガー・アームド エフ	各8K
五目ならべ(連珠)	5K
アマテラス	8K

UPL

忍者くん	8K
ゴモラ・オメガファイター	各5K
アクロバットミッション	6K
ノバ 2001	18K
バンダイク	10K
タスクフォースハリア	8K
ムスタング・シュトラール	各8K
アトミックロボキット	5K

その他

ミスターDO!	10K
パイプドリーム・ボラックス	各5K
F-1グランプリ	5K
〃 〃 Ⅱ	8K
ネクストスペース	3K
クラックス・ウルトラマン	各3K
ダブルウイング	18K
闘神ブレイザーズ	10K
スカイスマッシャー	5K
ギガンテス・アグレス	各8K
ジュジュ伝説	12K
バトルクルーザーM-12	8K
マーカム・ターボフォース	各10K
スティンガー	18K
クレイジーコング	8K
〃 〃 2	10K
ニュージグザグ	10K
ブレイゾン ・STG	各5K

麻雀

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K

アイドル麻雀放送局	3K
〃 ファンクラブ	5K
禁じられた遊び・刺客	各5K
キャンパスハンティング	4K
個人教授・麻雀フライデー	各2K
Gメン 89 ② (新品)	3K
ズームイン・大霊界	各3K
ポン 珍 カン (新品)	5K
早くやってよ・	7K
麻雀遊戯・ ダイアルQ2	各4K
麻雀大予言・麻雀学園	各5K
麻雀 占い伝説	8K
ねるとん紅鯨団・雀師	各5K
バニラシンドローム	30K
華の舞 ・華仁義	各7K
華をやらねば	8K

大型機の迫力が家庭で

ダライアス (3画面)	38K※	各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H 付
ダライアス Ⅱ(3〃)	30K◎	
アフターバーナー	58K◎	COMBO AV 専用ハーネス 付
アフターバーナー Ⅱ	48K◎	
ギャラクシーフォースⅡ	88K◎	
サンダーブレード	48K◎	
バトルシャーク	18K◎	
アクアジャック	18K◎	
エンフォース	12K◎	
W. G. P.	18K◎	
ウェック ルマン	38K◎	
アウトラン	58K◎	
ターボアウトラン	68K◎	
パワードリフト	88K◎	
ポールポジション	38K◎	S付
ダライアスⅡ(2画面)	38K◎	ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK)

ジョイスティックで遊べます 他社のコントロールBOXには、対応していません。**コンボなら遊べます。**

◇ ◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、開発中 ◇ ◇

御注意
- ◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します
- 他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
- ※印は別電源が必要です。(8K)

リスト以外にも豊富に取揃えてあります。店頭またはFNX-FAX情報をご利用ください。

分割払い(頭金なし)始めました。
基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。
3~24回分割、均等払い。月々わずかでキバンが!!!
詳細はお問合わせ下さい。

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます(中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)

※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。

COMBO AVを御買上の方に、PCB+JAMMAハーネスをサービス (PCBの種類は指定できません)

★初心者大歓迎★ これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。62円切手2枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を!

12トリガーボタン(ストⅡ対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

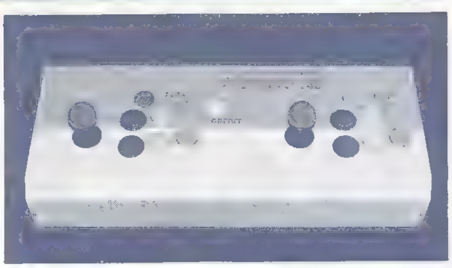
すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)

- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ、TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK.!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用 ビデオ録画もOK.!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換(コロンブスの卵参照)
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置 コンティニューがとてもし易くなりました

満足のいく性能で安心価格

"コンボAV" ストⅡ仕様(12ボタン)
- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………………¥35,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)………………¥30,000
- ●VRタイプ(上記両方対応+RF付)………………¥37,000



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

中古基板情報はFAXで/24時間OK!!

●操作方法●
まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

東京地区	03-3940-6000	大阪地区	06-455-6000
名古屋地区	052-453-6000	福岡地区	092-482-6000

(メッセージ)「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて#を押して下さい。」

当社のBOX番号550000と#をプッシュ

(メッセージ)「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて#を押して下さい。」

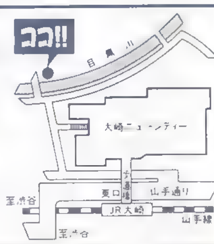
あなたのFAX番号 市外局番~ と#をプッシュ

(メッセージ)「　　　ですね。今までのご指定でよろしければ#を、最初からやり直す場合は0・#を、続けてご利用される場合は1・#を押して下さい。」

#をプッシュ

(メッセージ)「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」

JR大崎駅東口下車徒歩2分
本社倉庫バザール
是非御来店下さい



〒141 東京都品川区北品川5-6-23
☎03-3448-8070
営業時間PM1:00~PM7:00
(毎週水曜、第2・第3日曜定休)

新型コンボAV発売中!!
機能性重視
1年間保証
本体価格¥28,000

ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区西品川2-6-3)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも
TEL.03-3448-8070(代) FAX.03-5496-1047

基板売買のトータル・アドバイザー

TMGC TM ゲームクラブ ㈱アペックス

11月の爆安基板

Rタイプ	8,000円
1942	10,000円
イメージファイト	13,000円
ウルトラマン	4,000円
エクセリオン	6,000円
SDガンダム	6,000円
F1グランプリ	5,000円
F1ドリーム	5,000円
ガイアポリス	45,000円
ガンフォース	15,000円
クイズ魔Qの大冒険	12,000円
コントラ	10,000円
くにおくん	7,000円
サンダークロス	20,000円
ストリートファイター	40,000円
ストII	28,000円
ストII／ダッシュ	45,000円
ストII／ターボ	92,000円
セイントドラゴン	12,000円
ゼビウス	22,000円
倉庫番	15,000円
タツジン	10,000円
タンブルポップ	12,000円
ダイナマイトリーグ	5,000円
ダイナミックカントリークラブ(パ付)	15,000円
ダライアスII	50,000円
テラフォース	10,000円
ドギューン	25,000円
ハイパーオリンピック	8,000円
ハチャメチャファイター	38,000円
パーフェクトビリヤード	3,000円
パウンドフォーパウンド(パ付)	10,000円
パンクショット	6,000円
ビーチバレー	3,000円
ファイターズヒストリー	30,000円
ファイナルファイト	38,000円
富士山バスターズ	28,000円
フラッシュポイント	8,000円
ブロックブロック(パ付)	18,000円
ブーヤン	22,000円
ヘクシオン	5,000円
ボナンザブラザーズ	15,000円
ボルフィード	18,000円
マーシャルチャンピオン	48,000円
マッスルボマー	108,000円
マジックソード	38,000円
ミスティックウォーリャーズ	45,000円
ラストデュエル	12,000円
リベンジオブドウー(パ付)	15,000円
レインボーアイランド	20,000円
レジオン	8,000円
ローラーゲームズ	8,000円
ワールドカップ90	12,000円
ワルキューレの伝説	108,000円

10月1日現在の価格です。

お買得組合せセット

Rタイプ＋RタイプII＋Rタイプレオ	48,000円
ウルトラマン＋ウルトラ闘魂伝説	70,000円
カプコンワールド＋カプコンワールドII	58,000円
キャプテンコマンド＋ナイツオブザラウンド＋4Pハーネス	88,000円
グラディウスII＋グラディウスIII	50,000円
女子バレー＋ビーチバレー	5,000円
ハスラー＋ザ・ハスラー＋パーフェクトビリヤード	8,000円
ファイターズヒストリー＋富士山バスター	50,000円

麻雀セット

麻雀学園＋麻雀学園II＋麻雀パネル(ハーネス付)	20,000円
麻雀放浪記＋放浪記掟＋麻雀パネル(ハーネス付)	16,000円
お雀子館＋お雀子館II＋麻雀パネル(ハーネス付)	14,000円

★アペックスの通信販売★

1. 全国どこへでもお届けします。
2. 書留にて、入金を確認後、即発送。
3. ヤマトのコレクトを利用して電話注文、翌日到着可能。
4. 分割払いできます。
5. 中古基板、中古コントロールボックスの買取りを行っています。
6. 3P、4P用ハーネス、特殊なハーネスの製作を引受けています。
7. 故障基板の修理も引受けています。
8. アペックスでの買物1万円毎に500円の金券さしあげています。

お待たせしました！ スーパーストII、餓狼伝説スペシャルローンでどうぞ！

☆スーパーストII＋ベガフルセット
(スーパーストII＋ベガ9000DX＋ハーネス)
¥272,000 (税込)

初回	2回目以降
¥14,860	¥13,900×23回
¥10,400	¥10,000×35回

☆スーパーストII＋パナカスタムフルセット
¥254,000 (税込)

初回	2回目以降
¥13,420	¥13,000×23回
¥11,050	¥ 9,300×35回

☆スーパーストII＋シグマフルセット
¥275,000 (税込)

初回	2回目以降
¥16,250	¥14,000×23回
¥14,075	¥11,700×35回

☆餓狼伝説スペシャル＋ベガフルセット
(MV-1F＋餓狼伝説スペシャル＋ベガ9000DX＋餓狼伝説スペシャル用特製ハーネス)
¥220,000 (税込)

初回	2回目以降
¥13,000	¥11,200×23回
¥11,500	¥ 8,000×35回

☆餓狼伝説スペシャル＋パナカスタムフルセット
¥197,000 (税込)

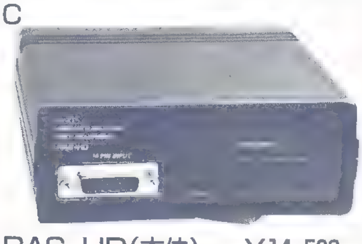
初回	2回目以降
¥12,310	¥10,000×23回
¥ 9,025	¥ 7,200×35回

☆餓狼伝説スペシャル＋シグマフルセット
¥222,000 (税込)

初回	2回目以降
¥13,160	¥11,300×23回
¥10,650	¥ 8,100×35回

他の製品との組み合せ、支払回数など自由に選択できます。

KIC



RAS HD(本体) ¥14,500
アダプタ ¥2,500

☆15Pしかない RGB15Khz 対応モニターに、21Pを増設しました!

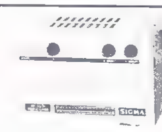
○対応機種
X68Kモニター
PO-TV45X、35X
FM-TOWNS
他2社モードオートシンク以上の15khz対応モニター。

KIC



PANA TWIN 本体¥38,000
①RGBケーブル・21P、15P ¥3,000
②麻雀ハーネス ¥3,000
③ストII対応JAMMAハーネス ¥3,000
④SF用コード ¥8,000

シグマ



AV-2001 (ステレオ) ¥25,000
※Σ6000ターボは別売です。
AV2001のほかにシグマ6000ターボをご使用ください。

麻雀パネル(ハーネス付)



どのコントロールボックスにも使えます。
¥8,000

ウインテクノ 遊2'



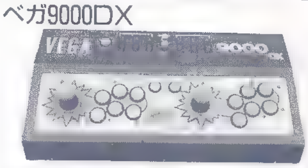
¥34,800

シグマ



Σ6000ターボ ¥13,800
メガドライブコード ¥2,000
PCエンジン用コード ¥2,000
パソコン用コード ¥1,500
SF用コード ¥4,000

ベガ9000DX



(SFコード¥8,000) ¥53,000

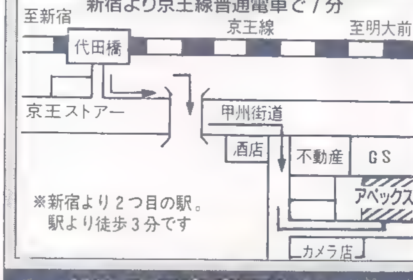
営業時間

月曜〜土曜
AM10:00〜PM7:00

通販受付

AM10:00〜PM7:00
日曜・祝日定休
☎03-3323-9911
FAX 03-3323-5533
〒168 東京都杉並区
和泉2-1-26

ショールームにて展示販売中



どうぞご来店下さい。

★初心者歓迎★

これから基板を始めたい方に、詳しい資料を差し上げげます。62円切手2枚を同封の上、東京都杉並区和泉2-1-26㈱アペックス宛に請求してください。

めざせハイスコア!!

申請のあるゲームは格闘ものばかり！そんな中でスポーツゲームの「ニューマンアスレチックス」ががんばっている。さすがスポーツの秋！シューティングの秋ってあればなあ。

JOYCOM'S ☆=6(11)

福島県いわき市平字白根町1−4 ☎(0246)23−2965

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル	今だに入荷してない	他店にはとっくに入ってるのにね。	入れる気がないんとちがう
2	餓狼伝説スペシャル	早くやりたい	期待させるようなこと言わないでね	見捨てられてんとちがう
3	餓狼伝説スペシャル	又も1ヵ月遅れ	遅れて入ってきてもNewゲーム？	2ヵ月間何も入ってないよ
4	ワールドヒーローズ2(マッスルパワー)	パターン練り直し中	トイレに入る時はカギをしめろよなジジイ	常連一同より来月もやるの？
5	ワールドヒーローズ2(ラスプーチン)	新パターンで挑戦	着替えは事務所の中でしろよなジジイ	常連一同よりやっぱり気合ない
6	エメラルディア(ノーマル)	6,721,944	電話の対応がなってないんだよジジイ	常連一同より LII6
7	超時空要塞マクロスII(MIDIUM)	3,635,660	盗んだ自転車を乗ってくんなよなジジイ	常連一同より ALL
8	超時空要塞マクロスII(EXPERT)	4,244,830	実際のところお客様からかなりの怒りの声を	担当より ALL
9	機動戦士ガンダム(セイラ・ガンダム)	1,164,200	聞くんですけど、何とかならないものでしょ	担当より ALL ザコ
10	機動戦士ガンダム(グフ)	1,013,400	うか。あまりにも続ってます。	担当より ALL ゴミ

ハイテクセガ高崎 ☆=39(200)

群馬県高崎市中紺屋町10 ☎(0273)25−1972

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル(不知火 舞)	1,763,500	ESSAY Mig−字生透	ALL
2	餓狼伝説スペシャル(ビリー・カーン)	1,183,500	ESSAY ABN	ALL 「痛恨」クラウザー9万落ち
3	餓狼伝説スペシャル(ローレンス・ブラッド)	1,747,500	ESSAY CSD−梶ASH	ALL 後半カス「絶対負け」本人談
4	バーニングライバル(クレーズ)	310,500	ESSAY−ABN	ALL 32本
5	バーニングライバル(ジャクソン)	1,371,000	ESSAY大穴船長	ALL 完璧★ 32本 運まかせ
6	バーニングライバル(サンタナ)	320,600	ESSAY新命明	ALL 32本
7	バーニングライバル(真幻)	409,900	ESSAY新命明	ALL 32本
8	バーニングライバル(ミスター陳)	806,900	ESSAY新命明	ALL 33本 サンタナ稼ぎ8万
9	バーニングライバル(飛鳥)	589,500	ESSAY CSD 梶ASH	ALL・31本 Mr.陳 稼ぎ6万
10	バーニングライバル(ビル)	375,500	ESSAY新命明	ALL 30本 超発主！蹴り26回

ゲームコーナーロム ☆=0(2)

宮城県仙台市太白区向山2−2−17 ☎(022)262−9065

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル	678,100	OAG²−ORE	ALL リュウP×1 ギース
2	ぐっすんおよよ	3,800,650	あぶそ米飯店	ALL ノーマルモード
3	ぐっすんおよよ	4,656,900	あぶそ	ALL 変態モード
4	ガイアポリス	11,064	DRACOLL悪²	ALL エレイン・シー
5	大王	11,198,930	太王	ALL 1up×2
6	機動戦士ガンダム	662,900	OAG²−ORE	ALL シャアズゴック
7	機動戦士ガンダム	518,500	ナニ何	ALL P×1 ドム
8	機動戦士ガンダム	415,000	ZOKU T2	ALL セイラガンダム
9	ワールドヒーローズ2	8,320,800	OAG²−ORE	ALL P×20 ハンゾウ D×1
10	飛翔鮫	10,000,000+α	Y.S.	17周目5面 残37

ゲームプラザヴィクトリア ☆=2(12)

北海道札幌市南区澄川4条3丁目 ☎(011)813−6025

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	マッスルボマー(スティンガー)	930,300	HAEC−M.リネカー	ALL P×16
2	ファイターズヒストリー(リー)	1,211,400	BGP−GAK	ALL
3	ワールドヒーローズ2(M.パワー)	9,456,400	あつし	ALL Ⓟ×22 D×4
4	ワールドヒーローズ2(フウマ)	8,617,300	あつし	ALL Ⓟ×22 D×2
5	ワールドヒーローズ2(エリック)	8,723,900	HU−FE−DMRDE	ALL Ⓟ×23
6	ワールドヒーローズ2(ドラゴン)	8,753,100	あつし	ALL Ⓟ×23 D×2
7	ワールドヒーローズ2(ラスプーチン)	8,152,100	HU−FE−DMRDE	ALL P×23 D×2
8	ワールドヒーローズ2(C・キッド)	8,723,900	HU−FE−DMRDE	ALL P×22
9	ワールドヒーローズ2(シュラ)	8,719,100	HAEC−MI−リネカー	ALL
10	ワールドヒーローズ2(ブロッケン)	8,563,000	HAEC−MI−リネカー	ALL P×23 D×1

モンテカルロ ☆=3(13)

群馬県高崎市中紺屋町11 ☎(0273)23−2361

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ2(ブロッケン)	8,386,100	魔B党−K O	ALL P×22
2	ストリートファイターII'ターボ(春麗)	1,448,500	梶ASH	ALL P×18 爪×3 付き
3	ニューマンアスレチックス	ALLクリア	おしゃまなアリス	1コイン イージー
4	ナイトスラッシャーズ(ジェイク)	1,163,200	CLT	ALL
5	ヘビースマッシュ(スペースコロニー)	715,400	おしゃまなアリス	ALL 得×33 コールド×2
6	餓狼伝説スペシャル(舞)	542,100	リュウ・サカザキ大先生、ステキ♡ S・V	ALL P×3
7	餓狼伝説スペシャル(ローレンス)	748,400	ギースで死亡 KRU−秋山	ギースで死 P×?
8				
9				
10				

ゲームセンタードリーム ☆=2(10)

宮城県仙台市青葉区中央2−1−17 ☎(022)222−7146

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	超時空要塞マクロスII(エキスパート)	4,169,320	HAZARD−お師匠	ALL 連無し
2	超時空要塞マクロスII(ミディアム)	3,517,780	HAZARD お師匠	ALL 連無し
3	ワールドヒーローズ2(マッスルパワー)	8,004,200	虹色の SHAMROCK	ALL
4	ガイアポリス	9,816	MAC	ALL・連無し フェアリー
5	ガイアポリス	10,011	MAC	ラスボス ドラゴン
6				
7				
8				
9				
10				

NTK2店集計 ☆=0(17)

北海道恵庭市本町113 ☎(0123)33−2271

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	1,026,300	エッチな今井君	ケン ALL
2	スーパーストリートファイターII	1,143,100	那坂イタロ	リュウ ALL
3	スーパーストリートファイターII	803,000	今井君 例の人(例のエッチな奴)	ガイル ALL
4	スーパーストリートファイターズII	639,200	対戦するとイライラする奴、桜田 健久	ディージェイ ALL
5	スーパーストリートファイターズII	1,226,700	那坂 軽(いたる)んぺんづくとおれる	サガット ALL
6	餓狼伝説スペシャル	204,600	BAL 又の名を店員3号 時々4号	ビリー 11人目激ムズ
7	餓狼伝説スペシャル	184,400	ハゲ 金持ちいぞう使いすぎだ	ダックキング
8	熱闘 激闘クイズ島		BAL&SKとその他地 人事にでそう	コンティニュー(まくりでクリア)
9	おいしい パズルはいりませんか		入荷者 けっこうハマル。	インカムは俺が守る！！店員3号
10	機動戦士ガンダム	347,900	BAL ゲーメストそのまんま。	グフ ALL

プレイシティキャロット二荒店 ☆=4(11)

栃木県宇都宮市二荒町9−4 渋田ビル1F ☎(0286)34−0611

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ニューマンアスレチックス	ALL	SIM他いっぱい	
2	雙翼(ニック)	3,805,000	Wの時だけPST−TPE一宇塚正大R	ALL D×7 残0
3	ワールドヒーローズ2(リョウコ)	8,663,900	950万ぐらいならでるが、990万なんてでな	ALL いよ− 02
4	ワールドヒーローズ2(ハンゾウ)	8,179,200	㊤流PEROくん	ALL
5	ワールドヒーローズ2(ブロッケン)	6,956,500	ロースコアーになります。 相場昇	ALL
6	ワールドヒーローズ2(マッドマン)	6,448,600	永井さんまた会いましょう。相場昇	ALL
7	マッスルボマー(チーム・ナトルロイヤル・ブド−)	262,600	あーおれぁいなくなるから関係ないし。	R 8 2Pアストロ
8	サムライスピリッツ(覇王丸)	ALL	さらばセーラム小池。(KAZより)	ALL
9	バブルトラブル	375	超アナウメ 400tsはとれるよ	ALL ZIP個
10	タントアール	ALL	穴ウメおやじ2号	残♡×7

プレイランドファンタジア&バレンシア ☆=0(3)

秋田県本庄市出戸町岩渕下103ジョイフルシティ内 ☎(0184)24−5278

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	SDガンダム ネオバトリング(1P)	1,017,500	CBX	8−5 ガンダムMK−I
2	ぷよぷよ(1P)	345,833	NIWA	ぷよっつALL 477ブロック
3	ファイターズヒストリー(レイ)	1,050,900	T&T	1コインALL
4	ファイターズヒストリー(ジャン)	942,700	土田基	1コインALL
5	バーニングライバル(シンゲン)	253,800	ONF−しい	1コインALL
6	バーニングライバル(ジャクソン)	462,200	ひつじ飼い	1コインALL
7	餓狼伝説スペシャル(ビリー・カーン)	476,800	幽霊鬼羅羅男	1コインALL
8	ワールドヒーローズ2(フウマ)	7,567,400	ブー助	1コインALL
9	マッスルボマー(シングルマッチ)	407,700	極悪店員	コルト使用 5人目
10	アウトランナーズ(スペイン)	3'16"75	セニョールIHI	1コインALL マッドパワー

ハイテクセガ青森&新町 ☆=2(13)

青森県青森市新町1−8−10 ☎(0177)34−3737

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ2	9,713,400	KAN ZU	ハンゾウ ALL Ⓟ×24 D×5
2	ワールドヒーローズ2	9,400,700	KAN ZU	フウマ ALL Ⓟ24 D×6
3	ワールドヒーローズ2	8,041,700	やるもんないからやっただけ ATS	ジャンヌ ALL Ⓟ×19
4	超時空要塞マクロスII	4,247,760	あと30万わからんATS	エキスパート ALL 2P側
5	マッスルボマー(シングル)	819,700	親不幸者 くねん	ALLCLEAR スティンガー
6	マッスルボマー(タッグ)	722,300	とりあえずクリア…くねん	ALLCLEAR 1Pアストロ
7	四川省II(初級)	744,000	くわんとっく	16面
8	四川省(中級)	470,200	くわんとっく	7名
9	四川省(上級)	282,400	くわんとっく	7面
10	求ム!!ニューゲーム!		↑そーいや四川省IIは打ち切りでしたね(笑)	

今市ゲームセンター ☆=2(8)

栃木県今市市今市1111 ☎(0288)21−1429

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ニューマンアスレチック	ALLクリア	ATS−MER	コイン
2	餓狼伝説スペシャル(ビリー・カーン)	453,300	MARO	ALL 1コイン P×2
3	餓狼伝説スペシャル(テリー・ボガード)	255,400	ATS−MER	RD.11 1コイン P×2
4	餓狼伝説スペシャル(ローレンス)	223,800	MARO	RD.7 P×3 1コイン
5	バーニングライバル(ミスター陳)	231,840	ATS−MER	ALL コイン
6	バーニングライバル(クレーズ)	187,300	MARO	ALL コイン
7	戦国エース(アイン)	1,682,700	ATS−MER	ALL 1コイン 付
8	スーパーストリートファイターII(リュウ)	1,377,300	ATS−MER	ALL P×15 爪×2
9	スーパーストリートファイターII(ガイル)	1,271,300	ATS−MER	ALL P×15 爪×2
10	スーパーストリートファイターII(ケン)	1,011,300	TSC	ALL P×5

ゲームブティック・ジャック&ベティ ☆=0(14)

山形県米沢市中央1−14−12 セントラルビル1F ☎(0238)21−1864

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	マッスルボマー(バトルロイヤル)	826,600 1インALL	KS	スティンガー アストロ
2	サムライスピリッツ(覇王丸)	642,140	BCT	1コインALL
3	ワールドヒーローズ2(マッスルパワー)	7,179,000	NOP−CPS	P×14
4	魔法大作戦(ミヤモト)	2,226,680	NOP CPS	1コイン2 5
5	バース	3,964,400	NOP CPS	1コインALL
6	ガイアポリス(ジェフ ド皇子)	8,228	NOP−MID	コーペンルート左 連射使用
7	ガイアポリス(竜大公 ガラハッド)	8,256	NOP−MID	コーペンルート左 連射使用
8	グリッドシーカー(F−14X)	1,320,470	NOP−CPS	5F×4 1コインALL
9	グリッドシーカー(B−2 AT)	1,450,800	NOP−CPS	5F×3 1コインALL
10	グリッドシーカー(AH−64F)	1,303,690	NOP−CPS 明子姉に感謝！	5F×4 1コインALL

プレイシティキャロット八戸店 ☆=0(4)

青森市八戸市六日町33 ☎(0178)44−6580

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	エアーコンバット	122,650	SIN	上級ALL
2	エメラルディア	7,625,153	OAG²−MUR	LV−123 ノーマル上級
3	エメラルディア	1,365,002	オー	LV−147 アドベンチャー
4	ストリートファイターII'ターボ(ザンギエフ)	1,479,800	MAD	ALL 全機種ノーマル
5	戦国エース	1,437,300		ALL セイン
6	戦国エース	1,084,900	OAG² NUR	2−5 天外
7	ニューマンアスレチックス(ミサイルトス)	412m	XYZ	シャロン
8	ニューマンアスレチックス(VS EXPRESS)	98m24cm	せんべい屋	シャロン
9	ニューマンアスレチックス(TOWER TOPPER)	8"56	赤坂まもる	ギブソン
10	ニューマンアスレチックス(NOSTOP ROCK CHOP)	32pts	XYZ	シャロン

ポニー・ワールド・ザ・コング ☆=2(5)
埼玉県所沢市緑1−3−7 ☎(0429)25−1551

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	達人王	1,379,230	SUR−DXP天罰	1コイン
2	餓狼伝説2	1,405,300	SEXマシーン川村	1コイン アンディボガード
3	ストリートファイターII' ターボ(ザンギエフ)	1,317,200	セクシー川村	1コインALL
4	ニューマンアスレチックス (ワールド記録)			
5	ニューマンアスレチックス (ターボダッシュ)	10"06秒	男ならSHARON HATTER	
6	ニューマンアスレチックス (INTERCEPTOR)	21,670	TEN	
7	ニューマンアスレチックス (MISSILE TOSS)	410,0m	SAM	
8	ニューマンアスレチックス (NUMAN SNIPER)	41,500点	SAM	
9	ニューマンアスレチックス (VS EXPRESS)	87,90m	SAM	
10	ニューマンアスレチックス (TOWER TOPRER)	9"68秒	COZ	

ゲームコーナーヤングパレス ☆=3(3)
千葉県鴨川市横渚884−6 ☎(04709)3−6431

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII(ケン)	1,591,300	アッチ!DJやれ 赤リボン−ボコ太	ALL、爪×0
2	スーパーストリートファイターII(キャミィ)	1,115,800	ボス、それ性犯罪者だよHARD−TORA	ALL
3	スーパーストリートファイターII(ホーク)	1,270,900	アッチ!DJやれ URD−NAD	ALL
4	スーパーストリートファイターII(ガイル)	1,426,500	アッチ!DSやれ HARD−CORE	ALL、爪×3
5	スーパーストリートファイターII(バルログ)	1,223,200	JP, M♥UP	ALL
6	餓狼伝説スペシャル(テリーボガード)	641,700	アッチ!DJやれ 赤リボン−ボコ太	13人目、Ⓟ×12
7	超時空要塞マクロスII(ビギナー)	3,601,740	RVN−GAIYER (さぼり屋君)	ALL、2P 連付
8	餓狼伝説2(テリーボガード)	1,579,200	鴨川にて骨休み G スコアも骨抜き 安協	ALLパ、必付 F×6、D×8
9	餓狼伝説2(アンディ−ボガード)	1,571,600	アッチ!DJやれ HARD−CORE	ALLパ、必付 超×2、F×4
10	餓狼伝説2(不知火 舞)	1,532,500	アッチ!DJやれ HARD−TORA	ALL、パ、必付 F×6

コスモランド
茨城県鹿島郡鹿島町宮中4−1−21 ☎(0299)84−1991

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	マッスルボマー(サラゾノ)	1,068,700	DDO	シングルマッチ ALL ノーマル
2	マッスルボマー(スティンガー)	1,012,000	ハイスコアがぁ ぁ	シングルマッチ ALL ノーマル
3	スーパーストリートファイターII	1,005,300	スーパー入荷記念 ぁ	レベル8 ALL ケン
4	スーパーストリートファイターII	955,900	ぁ	レベル8 ALL リュウ
5	スーパーストリートファイターII	807,200	初プレイ ぁ	レベル8 ALL ガイル
6	機動戦士ガンダム(ザク)	571,700	BEL	ノーマル ラスボス
7	超時空要塞マクロスII(エキスパート)	3,969,740	地道が好き ぁ	ノーマル ALL 2P使用 連なし
8	ぷよぷよ	1,057,924	小出君	ALL ノーマル 3、807
9	バーニングライバル(アスカ)	252,540	あまえびボン太 抹殺指令!	ALL by本物
10	バーニングライバル(サンタナ)	200,600	あんたちょっと ナメすぎじゃねーの?	ALL by本物

ゲームプラザ・ザ・ゴリラ ☆=0(16)
東京都豊島区東池袋3−1−4サンシャインシティ文化会館B1 ☎(03)3893−0618

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	アウトランナーズ(ケニアコース)	3'28"55	CAN太郎	マッドハワー使用
2	餓狼伝説2(キム・カッファン)	1,443,800	B−YANデ	ALLクリア
3	ワールドヒーローズ2(ハンゾウ)	3,868,800	須田淳介	ALLクリア
4	トップランキングスターズ(ストーム・ヴァイパー)	573,000	くつわだ・ゆうすけ	
5	バトルレーサー(アマゾン・ジャグラー)	612,780	ABE	4面
6	海底大戦争	999,000	Y・SUZUKI	*238 6面
7	龍神	1,062,340	貧血王	
8	ワールドラリー	47,443	ミスターゴリラ	
9	機動戦士ガンダム(赤ズゴック)	481,300	なべ	ALLクリア
10	機動戦士ガンダム(グフ)	542,300	三杉 勝	ALLクリア

プレイランドスカイシアター ☆=43(131)
埼玉県深谷市西島町2−20−25 ☎(0485)73−8667

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ニューマンアスレチックス(シャロン)	ALLクリア	ノラリトは貰うっす! PST−KLS氷	1コイン アニメージュ読者
2	餓狼伝説スペシャル(ジョー・東)必	1,786,600	ぽさん色紙ありがとうPST JUN姫	ALL
3	餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)必	1,894,700	USA子 愛の復活♡ PST−USA子	ALL
4	餓狼伝説スペシャル(不知火 舞)必	1,985,300	イエッタの女神様♡ PST−KLS氷	ALL
5	餓狼伝説スペシャル(ダック・キング)必	1,908,000	柊BUG (強化バイター)	ALL
6	餓狼伝説スペシャル(ビリー・カーン)必	1,869,300	宗・M先生作品シリーズに感涙K−魔王W子	ALL
7	ノストラダムス 連	9,999,900+a	通称君こそ天王山決戦 大宮おたく REO	ALL ノーミス "聖戦" 1P使用
8	マーシャルチャンピオン(ティティ)	566,300	本運役はぴったり♡ PST−JUN姫	ALLP
9	マーシャルチャンピオン(ジン)	554,200	亜美は綜 M田村様 談PST 三石琴乃愛	ALLP
10	マーシャルチャンピオン(ホイ)	568,900	マリア役もすてがたい PST−JUN姫	ALLⓅ

八千代プレイランドカーニバル ☆=23(59)
千葉県八千代市八千代台東1−6−17 ☎(0474)85−2235

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ナイトスラッシャーズ(JAKE 連付き)	1,296,300	B−SATSUMA	ALL 全機種 1コイン
2	機動戦士ガンダム(トム必付き)	1,230,300	Ra.	ALL P×14 D×4
3	ヘビースマッシュ	2,929,100	砲台意味なしストライク毒飯 高沢一成	ALL コ10 ノ10
4	餓狼伝説スペシャル(チンシンザン必付)	1,928,800	B−SATSUMA	ALL P19
5	餓狼伝説スペシャル(ダックキング 必付き)	1,837,300	KYO姫	ALL
6	クイズクレヨンしんちゃん	2,951,000	GACHAP.N凸	ALL 96.9%
7	餓狼伝説2(チンシンサン連必付)	1,610,600	Ⓑ−SATSUMA	ALLⓅ 超×3 F11 D17
8	餓狼伝説2(ジョー東必付き)	1,584,100	KYO姫	ALLP 超×3 F9 D12
9	餓狼伝説2(テリーボガード必付き)	1,612,300	K	ALLP 超×2 F1. D17
10	餓狼伝説2(アンディボガード必付き)	1,615,400	FCMS	ALLP 超×2 F9 D15

池袋プレイランドラスベガス ☆=6(18)
東京都豊島区西池袋1−22−4 ☎(03)3982−1817

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ノストラダムス(連無し)	8,447,300	DMDカンストみえた	ALL 3ミス
2	大王(連無し)	16,687,840	つかれたDMD	3ミス4UP
3	マーシャルチャンピオン(レイチェル)	518,000	SAS好	1コインALL ハ×11 D×3
4	マーシャルチャンピオン(ホイ)	537,600	PST−JUN姫	1コインALL P×11 F×4
5	マーシャルチャンピオン(ジン)	529,200	PST−USAMI	1コインALL P×12 F×3
6	マーシャルチャンピオン(ケイオス)	513,600	PST−STER	1コインALL ALLパ D×1
7	ぷよぷよ	1,749,454	GAM	ALL 696
8	戦国エース(連無し)	1,737,100	2周目超へた DAB'S	アイン ALL 1万×3
9	ソルダム	46,639,540	サイケデリックワンダーランドCDAB'S	LV484 ライン1505
10	達人王	2,169,760	ジャガー師匠用 Y.T	1人用 赤2−5 1周目残4機

ガリバー熊谷店 ☆=6(9)
埼玉県熊谷市筑波2−49−8フォーラム秋山ビル1F・B1 ☎(0485)21−7821

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説2(キム・カッファン)必	1,593,500	カレー星YOUちゃん	ALLP−F×9
2	シュマイザーロボ(WARKYRIE)	2,973,300	エテ使い竜	ALL ノーミス
3	バトルレーサー	1,572,420	広島風お好み焼にはめられた かずぞう	ALL P×4 スーパー1使用
4	ゼロチーム(スピード)	12,200,380	ヤムフォード	ALL 連必付
5	超時空要塞マクロスII(ビギナー)	3,024,560	EDOぼん行方不明	ALL 連付
6	魔法大作戦(ボーンナム)	2,118,850	EDOぼん遭難中	2−4 連付
7	機動戦士ガンダム(ドム)	785,500	F'−YMT	ALL
8				
9				
10				

GAME in DAIEI ☆=3(9)
千葉県市川市南八幡4−1−7駅南ビルB1 ☎(0473)76−9764

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ノストラダムス	9,433,500	ALT−なう	ALL ミス 2P使用
2	バトルレーサー	2,176,340	MIRAGE B・Kち	ALLP×8 ストロンガー
3	スーパーストリートファイターII	1,088,300	IZM−KAZぬ	ALL・P×11 キャミー使用
4	ポンジャック・ツイン	6,390,570	元CYR−JUN	32−3
5	マッスル・ボマー	838,300	HAG	ALL ハガー使用
6	バーニングライバル	481,540	ESSAY ASHど	ALLP×6 飛鳥使用
7	クイズクレヨンしんちゃん	2,496,700	GACHAPIN凸	ALL 97.2% アクション仮面×2
8				
9				
10				

君こそゲーメスト！

その1

餓狼伝説スペシャル	山田十平衛	☆	連必1,710,500	えばらーの悪党で老人マニアEGC神STR	荏原ゲームコーナー（東京）
	チン・シンザン		必1,928,800	⊜-SATSUMA	八千代プレイランドカニバル（千葉）
	ビッグ・ベア		1,210,400	FAD-A・T	チャレンジバンバン（愛媛）
	テリー・ボガード	☆	連必2,046,800	HYAKU-PROFESSOR	GAME'S WiLL（京都）
	不知火舞	☆	必1,985,300	イエッタの女神様♡PST-KLS氷	プレイランドスカイシアター（埼玉）
	ジョー・ヒガシ		必1,786,600	ゆさん色紙ありがとうPST--JUN魅	
	キム・カッファン		必1,894,700	USA㊥♡愛の復活PST-USA子	
	タン・フー・ルー		連1,194,000	ウーキーIZAⓉ	個人申請　ゲームセンターペガサス（神奈川）
	ダック・キング	☆	必1,908,000	柊BUG（強化バイター）	プレイランドスカイシアター（埼玉）
	ビリー・カーン	☆	必1,869,300	宗・M先生作品シリーズに感涙K-魔王W㊦	
	ローレンス・ブラッド	☆	連必1,747,500	ESSAY CSD-槐ASH	ハイテクセガ高崎（群馬）
	ギース・ハワード	☆	連必1,878,900	HYAKU-PROFESSOR	GAME'WiLL（京都）
	ヴォルフガングクラウザー	☆	1,761,400	★一暗黒龍	チャレンジバンバン（愛媛）
ぐっすんおよよ		☆	5,395,750	WZH	GAME'S WiLL（京都）
ニューマンアスレチックス	ターボダッシュ	☆	9″98	さようならBIG-K氏！あなたの…TER	ゲームセンターUFO 4店集計（東京）
	インターセプター	☆	27,420	G.M.C.KKK	個人申請　モンキーハウス本館（福岡）
	ミサイルトス	☆	440.1m	G.M.C.HSA㊀	
	ニューマンスナイパー	☆	48,000	JAC	プレイシティキャロット高松（香川）
	VSエキスプレス	☆	99m99	全国2店、個人申請1名の皆様	
	タワートッパー	☆	8″05	G.M.C.HSA	個人申請　モンキーハウス本館（福岡）
	ノンストップロックチョップ	☆	35pts	G.M.C.みやさん	
	ナイアガラジャンプ		66m47	G.M.C.HSA	
ノストラダムス		☆	9,999,900+α	全国2店、個人申請1名の皆様	
クイズクレヨンしんちゃん		☆	2,991,100	AXIOM-Xenom鳩	プレイシティNASA杉本町店（大阪）
クイズ早押し選手権		☆	800	五十嵐	キャッスル&YOU²（東京）
オーマイガァー！			758,500	みなさん夏休み中はお世話になりました。	西銀座ゲームプラザ（山梨）
ウォーオブエアロ			1,386,900（15-2）	なぜかこのゲームに愛を感じる♡FUN神	ゲームセンターピノキオ（兵庫）
キース&ルーシー			2,949,050	G.M.C.MARⓌ	八千代プレイランドカーニバル（千葉）
クイズめくるめくストーリー		☆	ALLクリア	全国5店の皆様	
マッスルボマー	シングルマッチ	☆	必1,137,000	GOR-ISD㊔	ハイテクセガ金沢（石川）
	チームバトルロイヤル	☆	1,032,800	TUR-NARK	個人申請　GAME'S WiLL（京都）
バーニングライバル	クレイズ	☆	連310,500	ESSAY-ABN㈱	ハイテクセガ高崎（群馬）
	ジャクスン	☆	連1,385,200	YOSHIO㊎	ハイテクセガ神戸（兵庫）
	サンタナ	☆	連320,600	ESSAY㊙新命明	ハイテクセガ高崎（群馬）
	シンゲン	☆	連409,900		
	ミスター陳	☆	連806,900		
	アスカ	☆	連589,500	ESSAY CSD-槐ASH	
	ビル		連375,500	ESSAY㊙新命明	
機動戦士ガンダム	ガンダム		必1,164,200	閑くんですけど、なんとかならないでしょ	JOYCOM'S（福島）
	ザク		連必1,404,100	大宮のジェダイトさんお手紙ありがとう　お	荏原ゲームコーナー（東京）
	グフ	☆	連必1,182,100	久留美さん、PC-TOCに来てね♡㊥池田	
	ドム		必1,230,300	Rai	八千代プレイランドカーニバル（千葉）
	ズゴック	☆	必1,382,200	次のガンダム早く出ろ！EGC 元MKZ	荏原ゲームコーナー（東京）
	ゲルググ		連必1,040,700	ニュータイプ読者！ゴールドマウンテンお	
ワールドラリー		☆	79,619	SEP-FECT-T.E	カジノカーニバル（東京）
メタモルフィックフォース			511,800	運の限界!?マスク1号（MSK）	サブカルチュア（福岡）
龍神	連なし	☆	1,604,720	神ありは出ねー！ウーキーIZAⓉ	ゲームセンターコパIII（神奈川）
ヘビースマッシュ			2,929,100	砲台意味なしストライク毒飯　高沢一成	八千代プレイランドカーニバル（千葉）
エアーコンバット			131,170	H. I	イエローハット（愛知）
ナックルバッシュ			連必30,448,900	武羅暴ハメ×3で優勝	プレイシティNASA杉本町店（大阪）
エメラルディア	アドベンチャーモード	☆	4,033,442	7-5終了時、LV.17 KACP	イエローハット（愛知）
マーシャルチャンピオン	マハンバ		527,600	アブー、君の事は忘れないよ　G	個人申請　GAME'S WiLL（京都）
	アヴゥ		564,300	柊BUG	個人申請　プレイランドスカイシアター（埼玉）
	ティティ	☆	566,300	木運役はぴったり♡PST-JUN魅	プレイランドスカイシアター（埼玉）
	陣	☆	554,200	亜美は総OM田村様㊙PST-三石琴乃㊙	
	レイチェル		578,100	CLT-魔B党	個人申請　トミームナコ（群馬）
	禅		510,700	ぜん	個人申請　GAME'S WiLL（京都）
	ホイ	☆	568,900	マリア役もすてがたいPST-JUN魅	プレイランドスカイシアター（埼玉）
	ケイオス		536,100	PST-STER	個人申請　プレイランドスカイシアター（埼玉）
魔法大作戦	ガイン		連3,522,400	HOGE-K. N	タウンスポットプレイランド（大阪）
	チッタ	☆	連3,728,350	CNP-K. N	
	ミヤモト	☆	連3,728,270	OME-K. N	
	ボーンナム	☆	連3,812,590	ばるとりっ君㊝	
ダブルウィング			連3,975,100	G.M.C.DURAN	個人申請　ビデオ・イン・キャッスル（福岡）
ゼロチーム			13,526,360	将軍ミフネを撲殺！零神まかさま	個人申請　ゲームプラザミッキー（広島）

今月は餓狼伝説スペシャルから。発売直後で集計期間は短かった割に、30数店と多くの申請が集まったため、今回から集計開始です。しかし、キャラ間で申請数にバラつきが大きく、とりあえず申請だけしたというスコアもみられたため、クリアの出たキャラのみの集計としました。初回にもかかわらず高いキャラはいきなり200万点の大台に乗っています。最終的にはリョウまで含めて、オールパーフェクト必須の稼ぎになるのでしょうか。

スコアのほうは、格闘にはめっぽう強いプレイランドスカイシアターが、5部門でトップを獲得してスタートダッシュ。でも戦いはまだまだこれから。来月あたりで大勢がはっきりしそうです。

ぐっすんおよよはノーマルと変態のモード別にはしません。スコアを狙うためには、ステージ数の多い変態モードでクリアすることになります。これもいきなり530万はすごい。ダントツでした。

ニューマンアスレチックスはクリアで統一する予定だったのですが、競技ごとに申請してくる店が多かったため、例外的に競技別の記録で集計することにしました。VSエキスプレスは既にカンストが出ているため打ち切りです。連付きの申請もありましたが、連射スピードを争うのがゲームのテーマなので、連射装置を使用してのスコアは、このゲームに関しては扱わないこととします。参考までに連付きのスコアは、ミサイルトスで567m、ロックチョップで45といったところです。

また、連射装置とは別に、ボタンをレバーにつないでプレイできるように改造してい

ハイテクノーベル&ヒノーズ下井草店 ☆＝35(251)

東京都千代田区神田神保町2－14－4　☎(03)3262－2823(ノーベル)

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル（キム、連付）	1,625,800	パパ（予定）	ノーマルALL
2	餓狼伝説スペシャル（ギース・連付）	1,473,400	お春㊗	ノーマルALL
3	餓狼伝説スペシャル（クラウザー・連付）	1,207,900	パパ（予定）	ノーマルALL
4	ナイトスラッシャーズ（クリストファー・スミス）	1,721,600	ザンゲー大好き大関東か	ノーマルALL
5	ナイトスラッシャーズ（超・紅葉）	1,542,600	小便たれ流しルンペン大好き　とまら君	ノーマルALL
6	ワールドヒーローズ2（リョーコ）	10,187,200	FGK 乱	ノーマルALL F D×8
7	ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	9,503,500	IM_ 星白金 YUJ	ノーマルALLパ D×11
8	ワールドヒーローズ2（エリック）	9,070,300	くぼけーンFC003 MPS-まいんん㊍㊎	ノーマルALL㊥ D×5
9	ワールドヒーローズ2（マッドマン）	9,185,400	足&ヒールフェチ♡MPS まいんん㊎	ノーマルALLパ D×9
10	F/A（JA-37、連付）	2,075,150	食欲の秋、ゲームの秋、営業中　何のこっちゃ	ノーマルALL 2面359700

荏原ゲームコーナー ☆＝44(279)

東京都品川区旗の台3－12－3 荏原会館　☎(03)3781－4359

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ニューマンアスレチックス	ALLクリア	MSK-MIS田 EGC 元MKZ	
2	餓狼伝説スペシャル（山田十兵衛連必）	1,710,500	えばらーの悪党で老人マニアEGC神STR	ALL P×7 001222
3	餓狼伝説スペシャル（チン・シンザン連必）	1,530,300	最近、山崎和佳奈様♡の出番が多くて幸せV	ALL P×13 000122
4	ぐっすんおよよ	4,851,100	VMT-ABU	ALL ヘンタイモード
5	機動戦士ガンダム（ザク連必）	1,404,100	大宮のジェダイトさんお手紙ありがとう　お	ALL A+B付 P×8 D×5
6	機動戦士ガンダム（グフ連必）	1,182,100	久留美さん。PC-TOCに来てね♡㊥池田	ALL 同上 P×15 D×3
7	機動戦士ガンダム（ゲルググ連必）	1,040,700	ニュータイプ読者 ゴールドマウンテンお	ALL 同上 P×9 D×3
8	機動戦士ガンダム（ズゴック連なし）	1,382,200	次のガンダム早く出ろ EGC 元MKZ	ALL P×18 D×6
9	スーパーストリートファイターII（ケン連）	1,639,700	変な手紙募集中♡変な便箋も大歓迎♡VAP	ALL P×13 2、2、2、1
10	スーパーストリートファイターII（リュウ㊥）	1,537,000	ジェダイトさん、お手紙第2弾まってます♡	ALL P×? ボロボロ

キャッスル&YOU² ☆＝23(287)

東京都町田市原町田6－14－8　☎(0427)28－8693(キャッスル)

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ニューマンアスレチックス	ALLクリア	3名の皆様	1コイン
2	クイズ早押し選手権	800	五十嵐	ALL
3	ワールドヒーローズ2（ドラゴン連必）	9,551,800	NGT-キャサ夫	ALLパ47R D×11
4	ワールドヒーローズ2（キャプテンキッド連必）	9,167,300	NGT-キャサ夫	ALL㊥ 43R D×7
5	ファイターズヒストリー（フェイリン連）	1,366,800	M.G.サイコーリマノ様♡♡VAP和	ALL 33R
6	ファイターズヒストリー（リュウ連）	1,247,700	JBL NGT-BAN ちょ	ALL 33R
7	ファイターズヒストリー（ミゾグチ連）	1,313,200	G.M.C. やちょ	ALL 33R
8	ファイターズヒストリー（ジャン連）	1,201,800	天王山決戦に向けて特訓中！OUT読者V	ALL 33R
9	ファイターズヒストリー（マーストリウス連）	1,219,100	グッバイコーアン様♡次は小竜姫♡に期待V	ALL 33R
10	ウォリアーブレード（デューイ必）	457,530	KUMAMOTO	ALL

カジノカーニバル ☆＝3(17)

東京都立川市柴崎町3－2－16　☎(0425)22－2909

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	バーニングライバル	321,700	G. B	1コイン・ALL シンゲン
2	バーニングライバル	236,000	ZYX	1コイン・ALL ビル
3	バーニングライバル	315,200	MASATO!!	1コイン・ALL ミスター陳
4	バーニングライバル	241,610	超やっとクリア MASATO!!	1コイン・ALL クレイズ
5	バーニングライバル	221,500	M. T	1コイン・ALL サンタナ
6	ぐっすんおよよ	2,584,150	SEP-FECT T. E	1コイン・ALL 30面まで
7	ワールドラリー	79,619	SEP-FECT-T. E	1コイン・ALL 60P、1×7
8	ストリートファイターII' ターボ	1,590,600	敏夫と塩とおもちゃ!!	1コイン・ALL ガイル
9	餓狼伝説スペシャル	141,300	まだ入荷したばかりのスコア！まだこれから	1コイン・1人用 ギース
10	ノストラダムス	3,003,300	300万超えた記念ジーンとおもちゃ	1コイン・7面 連付

ゲームセンターUFO 4店集計 ☆＝9(99)

東京都町田市旭町1－5－7　☎(0427)29－5603

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ニューマンアスレチックス（1P）	ALLクリア	今月はBIG-K氏引退記念です！選手一同	1コイン 全キャラALL
2	ニューマンアスレチックス（TURBO DASH）	9″98	さようならBIG-K氏！あなたの…ETR	
3	ニューマンアスレチックス（INTERCERPTOR）	24,870	さようならBIG-K氏！　あなたのBT夫	
4	ニューマンアスレチックス（MISSILE TOSS）	414.0m	事は忘れらません　安心して安らかに…BT夫	
5	ニューマンアスレチックス（VS, EXPRESS）	87m18cm	でもその内町田に帰ってくんですよねBT夫	
6	ニューマンアスレチックス（TOWER TOPPER）	8″53	とりあえず今年の冬に又逢いましょうBT夫	
7	マーシャルチャンピオン（ティティ）	540,000	デビュー2発目！新館1Fは俺が仕切るぜ円	ALLパ F×3
8	マーシャルチャンピオン（禅）	321,300	さようならBIG-K氏！あなたの…セ福島	P×6 16R
9	シャドーフォース（コヨーテ連必）	512,920	さようならBIG-K氏！あなたの…横ちん	ALL 残×
10	シャドーフォース（天狗連必）	522,670	くらえ俺のキムキックSドロップ蹴神体福島	ALL 残×2

夢空間ファンタジー ☆=1(4)
長野県茅野市ちの丁田2732−1 ☎(0266)72−5339

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル 連必付(ギース)	698,700	とりあえずクリアだけ •あたると！？←	ALL
2	餓狼伝説スペシャル 連必付(ジョー東)	167,800	やっただけ •KAM←	6人目
3	ニューマンアスレチックス (Shiperのみ)	40,020	WIR	
4	エメラルディア連付 (アドベンチャーモード)	1,127,634 8−3	•あるが ミント←	LV86
5	ダライアス連付 (Xコース)	5,638,950	EPT−ラッキースター H.S	A−C−F−I−M−S −X
6	餓狼伝説スペシャル 連必付 (テリー)	15,400	穴ウメスタート！ •子もふぇる←	1人目
7	餓狼伝説スペシャル 連必付(クラウザー)	106,200	1ケタ足りんぞ！ •おすたると！？←	5人目
8	餓狼伝説スペシャル 連必付(アクセル)	157,600	うむ。なかなか強いぞこの士人 •AST←	7人目
9	餓狼伝説スペシャル 連必付(ローレンス)	20,200	初プレイだよ〜ん。 •あすたろと!?←	2人目
10	スーパーストリートファイターII		入荷はしたが対戦台じゃ点は出ない。	筐体込みのアコギな発売

プレイスポット・サン ☆=1(59)
神奈川県小田原市栄町1−14−57 ☎(0465)23−3791

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ストリートファイターII (ガイル連有り)	1,996,500	全宇宙竜騎士団影のBOSSカイン様㊙	D×57 爪×3 86R LV7
2	ストリートファイターII (春麗、連有り)	1,598,200	ちびでヴにささぐ by、悪魔君	D×58 爪×4 ダルミスLV7
3	ダライアスEX (ノーマル)(5年前のスコア)	12,423,150		S1200×11 ノーマル
4	バトルレーサー (ストロンガー使用)	1,908,800	ネームエントリーでAMIをAM1と書く男OSA	10万× ALL
5	餓狼伝説スペシャル 以下スコア募集中!!		知性=ねえ精神=ねえ 魔力=ねえ防御 ねえ	
6	ぐっすんおよよ		すばやさ=2力−あ9	
7	ニューマン アスレチックス		亜美様命彼女のアレを俺はもらった(俺の物)	
8	クイズ クレヨンしんちゃん			
9	ナイトスラッシャーズ			
10	サムライスピリッツ (シャルロット)	最終面	あと少しだったのに…ララ馬鹿すぎ…春姉	

中央プラザ大泉店 ☆=0(0)
東京都練馬区東大泉1−35−6 ☎(03)3978−5434

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパー上海 (プロフェッショナル)	56,400	江戸の黒狸	うま
2	マーシャルチャンピオン (ケイオス)	467,300	WPK	ALL
3	マーシャルチャンピオン (ホイ)	517,400	PST−SUN	ALL
4	マーシャルチャンピオン (ティディ)	424,300	SNHR−EM	ALL
5	マーシャルチャンピオン (アヴゥ)	411,100	マノアスターZNち	ALL
6	バーニングライバル (真幻)	272,000	KEI	ALL
7	バーニングライバル (ジャクソン)	708,000	コージ	ALL
8	バーニングライバル (クレーズ)	224,000	コージ	
9	オーマイガァー!	521,800	プレイヤーバンカーナイスキャッチHでP	
10	タントアール(1人用)	残4コ	ヤラシックパーク	ALL

プレイシティキャロット松本店 ☆=2(9)
長野県松本市中央1−3−7セントラルビルB1 ☎(0263)35−6744

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル (ギース)	720,000	KWR−けいくろ	ノーマル ALL クラウザー18万
2	餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	471,000	T・PAC− 笑いごまFÔRNA	ノーマル ALL
3	餓狼伝説スペシャル (テリー・ボガード)	410,400	T−PAC−Y・Y	ノーマル ALL
4	餓狼伝説スペシャル (タン・フー・ルー)	426,500	REI	ノーマル ALL
5	ナイトラッシャーズ	1,028,000	T・RAC−Y・Y	ノーマル ALL
6	アウトランナーズ (アトランティック)	3'28"21	K・O	ノーマル ALL マッドパワー
7	アウトランナーズ (日本)	3'17"98	KLM	ノーマル ALL マッドパワー
8	アウトランナーズ (ホンコン)	3'21"58	Tiny−DIL	ノーマル ALL マッドパワー
9	戦国エース (天外)	1,713,500	Tiny−DIL	ノーマル ALL 1万×4 連射有
10	クイズ早押し選手権	+690	かに	ノーマル ALL 右の人

ハイテク遊園ニュースター ☆=0(1)
山梨県甲府市国母5−20−16 ☎(0552)28−8923

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	1,530,000	R・V	ケン ALL P×2 ツメ×2
2	餓狼伝説スペシャル	197,400	「ああ！おヒメ様」 Rayzack	キム・カッファン ビリーにて死亡
3	バーニングライバル	268,700	ZAN	1コインALL 真幻
4	バーニングライバル	192,100	ZAN	コインALL サンタナ
5	アウトランナーズ	3'25"12	A.O.R #01 Rayzack	スピードバスター 2速MTジャパン
6	マッスルボマー (シングルマッチ)	771,500	なかゆう	1コインALL フッキーコルト
7	マッスルボマー (ハドルロイヤル)	502,900	Y・H	ALL アストロ&スティンガー
8	ガイアポリス	6,212	やしゃざる	最終面
9	シャドーフォース	467,290	田中40cm	ALL
10	キャディラックス	3,657,500	BENAND TAKESHI	1コインALL ムスタファ

ゲームセンターコパIII ☆=15(82)
神奈川県秦野市南矢名62−42 ☎(0463)78−0610

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	龍神 (PHALCYON連なし)	1,604,720	連ありは出ねー！ ウーキーIZAT	ALL
2	オーマイガァー!	638,700	KMC−TEM式 (0点マニア)	LV−63
3	おいしいパズルはいりませんか	225,300	サイコロの目小さく出ろ J.N	ALL
4	ぐっすんおよよ	4,043,050	0点	ALL IJO ※全機種ノーマル
5	エメラルディア (アドベンチャー)	3,380,108	0点	ALL IJO
6	スターフォース連付	10,000,000+α	さとしん	今月のみ
7	ソニックウィングス (F−.4連付)	1,662,400	かまし	ALL ロケット×2
8	ソニックウィングス (AV−8 連付)	1,563,700	かまし	ALL ロケット×2
9	餓狼伝説スペシャル (山田連)	1,238,600	やちょ	ALL
10	対戦	対戦対戦対戦	KMC−対戦ばりむか夫終ってる	1人用できねーばりむか

グリーンプレイランド ☆=1(1)
岐阜県高山市西之一色町2−180高山グリーンホテル内 ☎(0557)−34−6077

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	マッスルボマー (シングル)	764,000	ハルロクかっこよすぎですぜ 今んところ強	1c ALL ザラゾフ
2	マッスルボマー (シングル)	642,800	くまではないか顔がいいからゆるすッス 今	1c ALL シープ
3	マッスルボマー (シングル)	773,700	年は受験なのにこの時期にこんなゲーム出す	1c ALL コルト
4	マッスルボマー (シングル)	660,500	カプコンは…えらい！しかしこのままではま	1c ALL ゴメス
5	マッスルボマー (チームドハルロイヤル)	641,000	だ伝説は終わらない情態… まずい BAL	1c ALL シーフ、タイタン
6	ファイナルラップ3	2'29"83	そうだよ みんな受験を甘く見てはいけな	1c ALL サンマリノ
7	ファイナルラップ3	2'32"61	いよ 一番甘く見ている男と自他ともに認め	1c ALL スペイン
8	ファイナルラップ3	2'16"78	られてる男の か・ん・ろ・く JIN	1c ALL イングランド
9	スーパーストII入日大会またやり	ったら毎週土曜ます。来てね♡	「今年も降使うぞ」「今年は春麗使うぞ」「今ま	うのさ」そんなの知らん」「んんん…
10	プレイシティキャロの遠征ありがとう	ット四日市店からうございました	での降使ってたのは…！？」「フッ強くなりゃ使	ゆるさぇーん！あきらめんぞ私は」

西銀座ゲームプラザ ☆=3(7)
山梨県甲府市中央1−12−43 ☎(0552)32−5656

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	エメラルディア (アドベンチャー)	3,059,860	FLAP−ANP 取れるかな？	コインALL 技なし
2	アウトランナーズ (ロシア)	3'18"86	SET	マッドパワー
3	アウトランナーズ (日本)	3'18"83	SET	
4	戦国エース	1,517,700	FLAP−ANP	2周ALL アイン
5	バーニングライバル	309,900	FLAP ANP	シンゲン ALL P×10
6	餓狼伝説スペシャル	525,400	FLAP 二代目総師 MAD	1コインALL ギース P×6
7	餓狼伝説スペシャル	382,500	FLAD−二代目総師 MAD	1コインALL ビリー P×7
8	スーパーストリートファイターII	1,323,900	R M	1コインALL ケン
9	ニューマン アスレチックス	1コインALL	FLAD−ANP	ターボダッシュ 10"03
10				インターセプター 24,400

ガレージキャロットたまプラーザ店 ☆=1(8)
神奈川県横浜市緑区美しが丘1−5−8 ☎(045)903−4056

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	バーニングライバル (Mr.陳)	321,800	謎の中国人再登場 M.S	全ゲーム標準設定 ALL P×8
2	バーニングライバル (真幻)	290,800	M.S	ALL
3	バーニングライバル (アスカ)	287,020	謎の女忍者 M.S	ALL
4	バーニングライバル (ビル)	286,400	謎の用心棒 M.S	ALL
5	バーニングライバル (サンタナ)	259,840	謎の覆面レスラー M.S	ALL
6	バーニングライバル (クレーズ)	217,300	超サイヤ人 M.S	ALL
7				
8				
9				
10				

アミューズメントスクウェアYOU&I ☆−3(3)
岐阜県岐阜市住之江町1−17 ☎(0582)64−9135

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル	1,643,100	y³	ALL 不知火 舞 連付
2	アウトランナーズ	3'16"35	TUR−NARK	中国 マッドパワー使用
3	アウトランナーズ	3'24"27	AKD	スペイン マッドパワー使用
4	超時空要塞マクロスII (ミディアム)	3,797,070	MIG−SRM	ALL 連付 2P側
5	超時空要塞マクロスII (エキスパート)	4,430,680	MIG−IDA	ALL 連付 2P側
6	スーパーストリートファイターII	612,500	ASK−M・T	ALLのみ！ T・ホーク
7	スーパーストリートファイターII	777,100	ASY−GAC−322	ALLのみ！ ガイル
8	スーパーストリートファイターII	955,600	TuM−RATT−HIKO	ALLのみ！ キャミィ
9				
10				

ゲームinプリンス ☆=2(2)
静岡県清水市天神1−2−6 ☎(0543)64−8012

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	達人王	1,697,250	P・R	2周目2面
2	マッスルボマー	531,400	NAM	2周目6面 ハガーアストロ
3	ぐっすんおよよ	1,599,050	ALT	C27面
4	餓狼伝説スペシャル	585,800	SHU	1CALL 十兵衛
5	アウトランナーズ (アトランティック)	3'18"56	SSN	マッドパワー
6	アウトランナーズ (スイス)	3'15"63	SSN	マッドパワー
7	アウトランナーズ (香港)	3'21"75	わいず㊎	マッドパワー
8	アウトランナーズ (オーストラリア)	3'18"93	わいず㊎	マッドパワー
9	忍者君阿修羅の章	1,363,230	サクサクフッキー	1CALL 5万エブリ
10	ファイターズヒストリー (リョウコ)	1,302,400	ALS	1CALL 全機種ノーマル

ゲームプラザニューヨーク ☆−2(5)
神奈川県鎌倉市1−22−26大船会館2F ☎(0467)44−0027

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ぐっすんおよよ (P・ノーマルモード)	3,616,950	えみり♡T.Aあ	ALL 残=3
2	ぐっすんおよよ (1P・変態モード)	4,954,450	じょおじ♡T.Aあ	ALL
3	魔法大作戦 (ガイン・連付)	3,366,410	ECM−SSI−S.I	2周ALL 残1 1周178万
4	魔法大作戦 (チノタ・連付)	3,630,420	ECM FISCHER	2周ALL 残4 1周183万
5	魔法大作戦 (ミヤモト・連付)	3,546,710	ECM−SSI−S.I	2周ALL 残4 1周182万
6	魔法大作戦 (ボーンナム・連付)	3,713,750	VMT−RED	2周ALL 残3 1周189万
7	エメラルディア (ノーマル)	7,233,067	VMT−DAN	LV−85
8	エメラルディア (アドベンチャー)	1,337,797	VMT DAN	脱出面 LV−165
9	機動戦士ガンダム (シャアザク)	1,178,600	Reality− 乱舞らな	ALLの
10	新製品が入荷しない	スコアラーも入荷しない	どういう事でしょう！？	OH YEAH!!ちもん状態

ハイスコア通信 —お店から①—

●ゲームプラザヴィクトリア(北海道)
スーパーと餓狼スペ、希望者が多ければ大会を開きたいと思います。希望者は店員まで。

●NTK(北海道)
現在、スーパー対戦台5組!!餓狼スペ3組+1人用4台−今後1人用か3〜5台増える予定。また毎週日曜日にスーパーか餓狼スペの対戦の集いを行ってます。来るしか!!

●ハイテクセガ青森・新町(青森)
新町の店長は実は両刀使いでした。しかも、「サムソンV」と「PF21」しか飲みません。

●PLファンタジア&バレンシア(秋田)
スーパー筐体にファイターズヒストリーを入れたところ、気付かずに大ヒット。餓狼スペの台にバーニングライバルを入れたところ、こっちは気付かれました。なんちゃって。

●モンテカルロ(群馬)
最近、女の子の餓狼2プレイヤーが増えてきた。でも、うちのお店は対戦台のみ。がんばって強くなってくれ!!超必殺技もだせる女の子もけっこういるし。ウルフファングは、みなさんのおかげでまだ生き残ってますよ。

●コスモランド(茨城)
スーパー、餓狼スペ入荷−毎日、対戦が盛り上がっています。ぜひご来店を−

●ヤングパレス(千葉)
Ⓚ氏、ご来店ありがとうございました。

●ボニーワールドザコング(埼玉)
9月24日に入荷したナムコのニューマンが大好評で記録の出しあいが熱いです。

●荏原ゲームコーナー(東京)
連続コラム「恐い人の話」最終回 事件は意外な方向に展開するが、すべて省略して真犯人が判明!その名はおSPT(仮名)。ゲーム中の眼光の鋭さはEGC随一の彼が犯人だったとは…(次回、感動の最終回につづく)

●キャッスル&YOU²(東京)
町田常連紹介第7回 細九論−NEC読んで字の如く台風男でAMショーの日、台風を呼んだのはあまりにも有名。実は、ここての大阪なにわっ子。ショー後帰る予定だったが納豆の味にやみつきになり町田常連に。近日バイトの面接に行く予定(名刺あり)。

●ゲームセンターUFO(東京)
9月25日0時57分、我らのB−G−K氏(2Xオ)は、静かに息を…じゃなくて引っ越していきました。さようならB−G−K氏。でも冬に還ってくるんですよね。一同

●プレイシティキャロット松本店(長野)
あの味のあるゲーム、ギャプラス入荷。早く来ないとなくなっちゃうかも。

君こそゲーメスト！

その2

アウトランナーズ	北ヨーロッパ		3′16″62 ギアボタン付き	HAYAKU-EROFESSOR	個人申請 GAME'S WiLL (京都)
	スイス	☆	3′14″34	ゼロヨン大好きFTO CST㋴	GAME'S WiLL(京都) ハイテクセガ神戸(兵庫)
	アトランティック		3′17″43 ギアボタン付き	Poem会長	個人申請 GAME'S WiLL (京都)
	スペイン	☆	3′14″65	CST㋴	ハイテクセガ神戸 (兵庫)
	ケニア		3′19″34 ギアボタン付き	強力馬力POL	個人申請 GAME'S WiLL (京都)
	ロシア		3′16″04 ギアボタン付き	ロシア同盟	GAME'S WiLL (京都)
	中国		3′15″36 ギアボタン付き	MSO-10-LIE	個人申請 プレイシティキャロット巣鴨 (東京)
	日本		3′16″18 ギアボタン付き	日本同盟	GAME'S WiLL (京都)
	ホンコン		3′19″00 ギアボタン付き	ホンコン同盟	
	オーストラリア		3′17″06 ギアボタン付き	オーストラリア同盟	
超時空要塞マクロスII	ビキナー連付き	☆	3,767,950	CYCLONE-R. T	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	ミディアム連付き	☆	4,080,470	京城屋	
	ミディアム連なし		3,917,060		個人申請 タイトーイン002スタジアム (大阪)
	エキスパート連付き	☆	4,609,490	CYCLONE-R. T	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	エキスパート連なし	☆	4,429,680		
ワールドヒーローズ2	ハンゾウ	☆	9,503,500	IML-星白金-YUJ	ノーベル&ヒノーズ下井草店 (東京)
	ドラゴン	☆	連必9,551,800	NGT-キャサ夫	キャッスル&YOU² (東京)
	マッスルパワー	☆	連10,121,400	DGD	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	キャプテンキッド		連必9,167,300	NGT-キャサ夫	キャッスル&YOU² (東京)
	エリック		9,070,300	くほけ-こFC003 MPS-まいん水緑	ノーベル&ヒノーズ下井草店 (東京)
	リョウコ	☆	10,187,200	FGK-81	
	シュラ	☆	連9,302,900	HYAKU-C連射 PROFESSOR	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	マッドマン		9,185,400	足&ヒールフェチ♡ MPS-まいん㊌㊋	ノーベル&ヒノーズ下井草店 (東京)
	マキシマム	☆	連9,326,500	DGD	タイトーイン002スタジアム (大阪)
戦国エース	天外	☆	連1,925,300	VXV	
	犬王丸		連1,826,600	かまし氏に感謝 by WXW	個人申請 ビッグキャロット京都 (京都)
キャディラックス		☆	連必4,879,400	CYCLONE R. T	タイトーイン002スタジアム (大阪)
ガイアポリス	連付き		13,666	小田伸一死亡 UTA㊀	個人申請 ゲームスポットパスカル (岡山)
	連なし	☆	12,874	全開!ウーキーICE	サブカルチュア (福岡)
ファイターズヒストリー	レイ		連1,436,900	ウーキーIZA㋣	個人申請 ゲームセンターペガサス (神奈川)
	フェイリン		連1,366,800	M☆Gサイコー！マリエ様♡♡VAP和♡♡	キャッスル&YOU² (東京)
	リョウコ		連1,465,100	G.M.C.やち屋	個人申請 ゲームセンターペガサス (神奈川)
	リー		連1,247,700	JBL-NGT-BANちょ	キャッスル&YOU² (東京)
	ミゾグチ		連1,313,200	G.M.C.やちょ	
	ジャン		連1,215,800	ウーキーIZA㋣	個人申請 ゲームセンターペガサス (神奈川)
	マーストリウス		連1,219,100	グッバイコーアン様 次は小竜姫♡に期待V	キャッスル&YOU² (東京)
餓狼伝説2	チン・シンザン		連必1,610,600	㊀-SATSUMA	八千代プレイランドカーニバル (千葉)
	アンディ・ボガード		必1,615,400	FCMS	
	テリー・ボガード		必1,612,300	㋘	
	ジョー・ヒガシ		必1,584,100	KYO	
	キム・カッファン		必1,593,500	カレー屋YOUちゃん	ガリバー熊谷店 (埼玉)
ナックルヘッズ	タケシ・フジオカ		連944,400	はいご	ホワイトハウス箱崎店 (福岡)
	クリスティン・ミャオ		連1,215,000	WGKC-JKR	
ぷよぷよ		☆	1,749,454	GAM	池袋プレイランドラスベガス (東京)
F/A	6-WAY連付き		2,075,150	食欲の秋、ゲームの秋 営業中。何のこっちゃ	ノーベル&ヒノーズ下井草店 (東京)
	5-WAVE連付き		2,066,000	広報確認逆小池石化 SIT-M.Kな	個人申請 プレイシティキャロットアピア店 (静岡)
	フルオート		2,039,950	SGP-TNK	個人申請 マンモス城インヘ ダ ハウス(大阪)
達人王			4,617,520 (4-5)	MFC-GAUT-NAI東亜キラー㊙	個人申請 東横娯楽北越谷店 (埼玉)
アンダーカバーコップス	マット		15,647,100	常連の皆様に感謝。日南ブランK.Y	個人申請 ノーベル&ヒノーズ下井草店 (東京)
ウォリアーブレード	デューイ		必457,530	KUMAMOTO	個人申請 キャッスル&YOU (東京)
ソニックウィングス	F-14		連1,662,400	かまし	ゲームセンターコバIII (神奈川)
	AV-8		連1,563,700		
ストリートファイターII	リュウ		連1,766,500	これが載る頃には東京人のハズ…㊛	サブカルチュア (福岡)
	ガイル		連2,275,300	めざせ4店！EST-DIGIORGIO	
	ケン		連1,802,700	引退阻止されました 4月台パワー使用㊛	
	ザンギエフ		連必1,767,500		
	ダルシム		連1,876,300	こんなの1本落ちと変わらんよマスク1号	
SDI	4機設定		79,638,790	やんちゃ姫GTO/K3〇	個人申請 ノーベル&ヒノーズ下井草店 (東京)
ナイトストライカー	Rゾーン		96,282,530	わっとち (ロッテルダムと蛙)	
サイキック5			連18,916,600	こが	モンキーハウス本館 (福岡)
前回の追加・訂正					
餓狼伝説2	テリー・ボガード		必1,593,600	HYAKU-PROFESSOR	個人申請 GAME'S WiLL (京都)
マッスルボマー	チームバトルロイヤル	☆	1,001,300	UNG	モンキーハウス本館 (福岡)

る店もあるようですが、これに関しては認めています。ノストラダムスも早くもカンストのため、今回で打ち切ります。

今回初登場のクイズ4機種は、いずれも申請数は少なめ。クレヨンしんちゃんはきわどい争いでしたが、早押し選手権、キース&ルーシーはほぼ独壇場でした。めくるめくストーリーは永久パターン発覚のため、残念ながらALLクリアで統一、打ち切りとします。以前から明らかになっていたのですが、告知が遅れていました。すみません。

オーマイガァー！、ウォーオブエアロ、キース&ルーシーは、今回初集計だというのにすべて先月のスコアがそのまま記録に…。うーん、出回りが今ひとつかな。

バーニングライバルは先月に続き高崎の独占かと思いきや、ハイテクセガ神戸が乱入。同系列店の争い、来月はどちらに軍配が上がるでしょうか。

エメラルディアのノーマルモードは、今月は新たなカンスト達成者はなし。最少レベル争いは難があったか。

ワールドヒーローズ2はマッスルパワー、リョウコの2キャラが、ついに1千万点の大台を突破。おめでとう。これであきらめずに、究極のスコア目指してまだまだがんばってほしい。

さて、今月10店を越えた機種にスーパーストIIがあるのですが、集計期間内に発売されたのは対戦台の筐体売りだけだったため、CPU戦はなかなかプレイできなかったようです。このような背景を考慮して、同ゲームの集計は今月は見送り、来月から16人のキャラ別で開始したいと思いますのでご了承ください。

アイリン夢空間 ☆=2(2)

岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635 ☎(05832)7-0216

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ぐっすんおよよ	1,315,300	GAC-BROS-ATU	R24 R1スタート
2	戦国エース(天外)連付	1,899,100	かまどやの弟子	ALL 1万×10 タ×1 風×1
3	アウトランナーズ(ロシア)	3′16″72	近江からの使者	マッドパワー
4	アウトランナーズ(スペイン)	3′16″04	DR	マッドパワー
5	超時空要塞マクロスII(ミディアム)連付	3,863,260	SDI-RATTMKC は	ALL 2P側
6	エメラルディア(ノーマル)	9,099,154	チャトラーンず!-RATT~BUG。	上級スタート レベル=127
7	エメラルディア(アドベンチャー)	1,231,337	のりくんだー!	8-7 L=149
8	餓狼伝説スペシャル(不知火 舞)	702,600	y'	ALL
9	マーシャルチャンピオン(ゴルドー)	531,300	GAC-BROS-TRN	ALLノり D×3
10	クイズ早押し選手権	470	EF9	ALL

オレンジハットとなみ店

富山県■波市新又147-1 ☎(0763)33-1863

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ガントレットII(ウォリアー)	55,200	て 実際は送るのが遅いもんですいません	る きゃぴんぉ さあーってどっかに
2	ガントレットII(バルキリー)	122,349	すいません。こーいうの全々経験なくてぇ	あそびにいきたいよんるるーっ。近
3	ガントレットII(エルフ)	280,443	わかりやすくおしえてやってください。おね	頃食にこだわっておいしいモノたべ
4	ガントレットII(ウィザード)	115,874	がいしますう。全々余談なんですけど今職が	るの好きでぷよ×2に太ってきた…
5	スーパーストリートファイターII(ガイル)	64人抜 機械鹿野	なくてぷら×2してるなさけないもんだ。金	。うんどー不足がたたってしまって
6	餓狼伝説スペシャル(ギース)	73人抜 トリー小沼	がそろ×2そこをつくし どこかにお金おちて	かない×2です×2 そいでもって
7	売原さんへ 同人誌ありがとうございました	したらいいでしょうか?私どうしま	ないかなあーるうっーっ 今金がないから	くだらない話はこれぐらいにして
8	とってもおもしろかったです 機甲兵とせんま	しょうっ。私のつごう といいま	ミケにでれないとゆう…かなしいな…スヘー	乱筆乱文似て みちる拝1993
9	いちゃんネタのヤツよかったです しあわせ	ずか一ケ月に 回のペースでなっ出	スとれないなんて本もグッズもだせないなん	、10「… た、助けて、千葉えもん
10	×2それでディスクなのですがあれをどう	せると思います。すいませんトロ吉	てかなしいわ…。びんぼーってばかなしすぎ	。」絵描きは人気者負けるな売原兹

ゲームインセガ高岡 ☆=0(4)

富山県高岡市末元畑50-1 ☎(0766)24-5883

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	バーニングライバル	シークィン ALL 280,700	飯島愛ファイヤー!! YAS	すか3年後には以前のゲームは市場
2	バーニングライバル	サンタナ ALL 205,900	のりピーファイヤー!! K S	に無く新キャラとゆう形で5か6に
3	バーニングライバル	ミスター隙 ALL 189,800	ごくみファイヤー!! K S	以前のキャラとりあえず4人程追加
4	海底大戦争	＊260 ALL 連あり 1,248,400	"5面でかせげ" Limit	しお子様をメディア戦争と相まって
5	ぷよぷよ	5598 ALL 576,619	H.A.由谷久義 女子中生は良い!ぐる	脳を洗っちゃうくらいの商品戦略が
6	餓狼伝説2	チン ALL 985,700	M K ぐる 1.主人公しか使えない	これからのリフト商戦に求められて
7	デザートブレーカー	連あり ALL 276,870	2.他のキャラは使えるが同キャラは出来ない	いる訳なのですが「市村何書い
8	第6回ストリートファイターターボ対戦大会	優勝 山村友まくん 2 三島向人くん	3.同キャラは出来るが四天王は使えない4.四	んの?」ゼミのレポートこれからの
9	第7回ストリートファイターIIターボ対戦大会	優勝 名前不明です 2	天王が使え高速化5.新技追加 と大体 から	商品価値の運用で書いてる 」そん
10	第8回ストリートファイターIIターボ対戦大会	優勝1 林和憲くん 2 谷強くん	5にかけて3年ぐらい引っ張ってゆけるので	なの●トIIでやってるじゃん。」

ハイテクセガ金沢店 ☆=6(48)

石川県金沢市片町1-3-9 ☎(0762)21-9115

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル(タン先生使用㊛)	1,051,400	KRT-KOS	ALL P×1 全台ノーマル設定
2	マッスルボマー(シングルマッチ)	1,137,000	GOR-ISD㋠	ALL P×S ハガー使用㊛
3	マッスルボマー(チームバトルロイヤル)	935,700	GOR-ISD㋠ かせいだ気にならぬ	ALL P×0 アストロ使用㊛
4	魔法大作戦(ボーンナム使用㊛)	2,053,570	KRTはクリタ?	2-4あたま
5	ぷよぷよ	665,267	GOR-たあれん	ALL 604
6	エイリアンシンドローム	2,819,400	KRT KOS (エイリアン永久保存委員会)	4-4 R25 時間切れです
7	ナイトストライカー Qゾーン	91,662,280	SKY教えて下さい!!	ALL オールP 一応全部残った
8				
9				
10				

ウィルトークTAITO金沢 ☆=2(16)

石川県金沢市片町1-4-11 ☎(0762)62-9351

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII(バルログ)	1,247,300	JeanPaulGaulterゴトー	1コイン ALL ノーマル
2	スーパーストリートファイターII(ザンギエフ)	1,105,800	H・M林	1コイン ALL ノーマル
3	餓狼伝説スペシャル(十兵衛)	306,300	ライン移動で逃げるなCPJbyDNA	ロ レンスで死
4	ワールドヒーローズ2(ノロッケン)	6,999,600	J-BOY	1コイン ALL ノーマル
5	餓狼伝説2(テリー)	1,013,600	J-BOY	1コイン ALL ノーマル
6	アウトランナーズ(スイス)	3′17″43	ARP	今回は時間がないのでコメントは少
7	アウトランナーズ(北ヨーロッパ)	3′18″52	ARP	なめでお送りいたします。スーパー
8	アウトランナーズ(スペイン)	3′19″00	ARP	はおそいし、SPは強いしなれるまで
9	アウトランナーズ(日本)	3′21″55	ARP	に時間がかかりそうな予感 イヤ
10	ストリートファイターIIターボ(バルログ)	1,382,800	ごとー	コイン ALL ノーマル

チャレンジャー関大前店 ☆=11(153)

大阪府吹田市千里山東1−14−2 ☎(06)389−8072

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	マッスルボマー(シングル)	838,200	ハタチです♡ みさん ナイス	ALL タイタン使用
2	キャディラックス	3,176,500	MIZ神 ZZ㋕	ALL メス使用
3	爆烈クラッシュレース	207,500	咆哮野郎まJU	グールマン使用
4	ニューマン アスレチック	クリア	咆哮野郎まJU	ALL シャロンレアール
5	マッスルボマー(タッグ)ゴメス・アストロ	760,400	不条理	ALL ゴメス使用
6	ぐっすんおよよ	2,609,950	咆哮野郎まJU	ALL 30面モード
7	ワールドヒーローズ2	8,298,900	HYAKU−矢井田	ALL J・マキシマム
8	餓狼伝説スペシャル	618,200	HYAKU−ふくざとさん	ALL ローレンス
9	戦国エース(天外連付)	1,836,700	すぐボンバー みやけくん	2周クリア
10	バイオレントストーム	4,390,250	ALD	最終面ボス ウェイド使用

プレイシティキャロット四日市店 ☆=3(3)

三重県四日市市西浦2−4−5 ☎(0593)54−2266

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ニューマンアスレチックス(ターボダッシュ)	10"01	九龍ネギに必殺攻撃 BOZ 538	パチンコで勝った……夢だった
2	ニューマンアスレチックス(インターセプター)	25,640	幽霊にとりつかれた男 杉やん(狂人)	*CIF
3	ニューマンアスレチックス(ミサイルトス)	432.0m	MOI	
4	ニューマンアスレチックス(ニューマンスナイパース)	44,500	全日本桃色鼻毛友の会 杉やん(会員数1名)	
5	ニューマンアスレチックス(VSエキスプレス)	99.99m	謎のゲーマー BOZ 538	
6	ニューマンアスレチックス(タワートッパー)	8"13	ネギ……殺す!! BOZ−538	おいしいネギ求む にしむらマテ
7	ニューマンアスレチックス(ロックチョップ)	32	MOI	
8	ニューマンアスレチックス(ナイアガラジャンプ)	66.04m	MOI	
9				
10				

扇ケ丘レジャーセンター ☆=3(20)

石川県石川郡野々市町高橋町86−2 ☎(0762)48−3765

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	超時空要塞マクロス2(エキスパート)	4,604,040	新命明氏セコノテます	ALL 2P
2	クイズ クレヨンしんちゃん	2,938,800	ばお〜ん	ALL 91.2% 平均1.2秒お鍋
3	ぐっすんおよよ(ノーマルモード)	3,302,850	TKG−SHIN	ALL 1c 1面から
4	ぐっすんおよよ(ヘンタイモード)	4,448,950	TKG−SHIN	ALL(40面) 1面から
5	バイオレントストーム(ループ設定)	33,858,300	終らないのでやめたよ すさまG−Rカモネュ	7−5 連なし WADE
6	バイオレントストーム(2周設定)	10,309,650	すさまG−Rカモネュ	2周ALL連なし WADE
7	バイオレントストーム(2周設定)	8,096,600	すさまG−Rカモネュ	2 7 連なし BORIS
8	バーニングライバル(真幻)	377,700	ひまつぶし 6回目真幻	ALL 連なし
9	バーニングライバル(ミスタ 陳)	375,700	最初からやり直し byマクロスII	ALL 連なし
10				

タウンスポットプレイランド ☆=20(54)

大阪府茨木市中津町4−3 ☎(0726)36−5900

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	魔法大作戦(ボーンナム連付)	3,812,590	ばるとりっ君ば	2周ALL 1周93万
2	魔法大作戦(チッタ連付)	3,728,350	CNP−K N	2周ALL 1周183万
3	魔法大作戦(ミヤモト連付)	3,728,270	OME−K N	2周ALL 1周190万
4	魔法大作戦(ガイン連付)	3,522,400	HOGE−K N	2周ALL 1周180万
5	スーパーストリートファイターII(バルログ)	1,337,500	IWS−YUZくん	ALL ㋡×1
6	スーパーストリートファイターII(RYU)	1,307,100	DDD	ALL P×14 タル落ち ㋡×2
7	ぐっすんおよよ(30面Verノーマル)	3,016,050	OCA	ALL
8	キャディラックス(ハンナ)	3,221,400	MIZ神−ZZ㋕	ALL
9	ワールドヒーローズ2(シュラ)	8,712,000	300本ぐらいかな?	ALL P×21
10	ワールドヒーローズ2(J・MAX)	8,024,100	山本山	ALL P×19

GAME's WiLL ☆=50(50)

京都府京都市左京区一乗寺高槻町20−1 ☎(075)711−1435

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ぐっすんおよよ	5,395,750	WZH	ALL ぐっすんおよよ
2	餓狼伝説スペシャル(ティーホガード連必)	2,046,800	HYAKU−PROFESSOR	ALL ※全機種工場設定
3	餓狼伝説スペシャル(ギースハワード連必)	1,878,900	HYAKU PROFESSOR	ALL
4	餓狼伝説スペシャル(不知火舞連必)	1,873,400	HYAKU−PROFESSOR	ALL
5	エメラルディア(アドベンチャー・右+Ⓐ付)	3,978,835	ツガ夫	ALL レベル68
6	アウトランナーズ(オーストラリア)	3'17"06	オーストラリ	ALL ギアボタン付
7	アウトランナーズ(ホンコン)	3'19"00	ホンコン同盟	ALL ギアボタン付
8	アウトランナーズ(日本)	3'16"18	日本同盟	ALL ギアボタン付
9	アウトランナーズ(ロシア)	3'16"04	ロシア同盟	ALL ギアボタン付
10	アウトランナーズ(スイス)	3'14"34	ゼロヨン大好きFTO	ALL ギアボタン付

ゲームプラザ・イエローハット ☆=6(139)

愛知県名古屋市中村区則武1−11−9 ☎(052)453−5867

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ぐっすんおよよ(ノーマルモード)	3,038,900	近藤君とKEN2とE LFぐっすん研	ALL 残1 1JP×2
2	ぐっすんおよよ(へんたいモード)	4,912, 00	近藤君とKEN2とE LFぐっすん研	ALL 残0 1LP×2
3	エアーコンバット(上級者)	131, .70	H. I	ALL 残タイム41秒
4	エメラルディア(ストーリーモード)	4,033,442	7−5終了時、LV、17 KACP	ALL LV、57 ITEM×4
5	ニューマンアスレチックス(TURBO DASH)	10"00	ODA	
6	ニューマンアスレチックス(INTER, CEPTPOR)	25,920	BOZ−538	運です
7	ニューマンアスレチックス(MISSILE TOSS)	42 .0	ODA	
8	ニューマンアスレチックス(NUMAN SNIPER)	42,000	TOP ハリーギブソン	
9	ニューマンアスレチックス(VS, EXPRESS)	99m99+α	MOI	カウンターストップ後まだ進んでた
10	ニューマンアスレチックス(NOSTOP ROOK CHOP)	32pts	ODA	

タイトーイン002スタジアム ☆−77

大阪府豊中市玉井町1−1−36ライオンズマンション102号☎(06)844−0586

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	超時空要塞マクロスII(ビギナー連付)	3,767,950	CYCLONE−R T	ALL
2	超時空要塞マクロスII(ミディアム連付)	4,080,470	京城屋	ALL
3	超時空要塞マクロスII(エキスパート連付)	4,609,490	CYCLONE−R T	ALL
4	超時空要塞マクロスII(エキスパート連なし)	4,429,680	CYCLONE−R T	ALL
5	戦国エース(天外連付)	1,925,300	VXV	2周ALL 1万×9雷神×2
6	ワールドヒーローズ2(マッスル・パワー連付)	10,121,400	DGD	ALL㋩ D×7 43R
7	ワールドヒーローズ2(J・マキシマム連付)	9,326,500	DGD	ALL㋩ D×8 44R
8	ワールドヒーローズ2(ハンゾウ連付)	9,469,900	HYAKU−Bボタン PROFESSOR	ALL㋩ D×1, 47R
9	ワールドヒーローズ2(シュラ連付)	9,302,900	HYAKU C連射 PROFESSOR	ALL㋩ D×10 46R
10	キャディラックス(ムスタファ連必付)	4,879,400	CYCLONE−R T	ALL 残0

プレイシティNASA杉本町店 ☆=24(104)

大阪府大阪市住吉区山之内3−3−5 ☎(06)694−4909

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	クイズ クレヨンしんちゃん	2,991,100	AXIOM Xenom嶋	ALL 92.1%
2	バトルレーサー	2,251,830	キム²	ALL10万×9 スーパー1
3	ナックルバッシュ(連必)	30,448,900	武羅暴 ハ××3で優勝	ALL
4	魔法大作戦(ボーンナム)	3,095,700	AXION−ZZZ	ALL 連つき 残0
5	魔法大作戦(チッタ)	2,537,250	EPT−BAR	2−5 連つき
6	魔法大作戦(ガイン)	2,502,600	M・ZEST−SEI	2−5 連つき 1周182万
7	天地を喰らうII(黄忠連必)	4,394,400	全然だめ AXIOM−H. Y㊌	ALL
8	餓狼伝説スペシャル(クラウザー連必)	800,100	見本	ALL
9	スーパーストリートファイターII(サンダーホーク連)	1,586,600	見本	ALL
10	モザイク		スコア募集中	全面クリア必須

天野スポーツのゲームコーナー ☆−0(6)

愛知県西尾市真砂町41 ☎(0563)56−2670

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII(ケン)	1,563,300	E/G M	1コインALL
2	サラムライスピリッツ(覇王丸)	529,090	CMS	1コインALL
3	ワールドヒーローズ2(ジャンヌ)	5,382,400	メトロポリスサルです	1コインALL
4	ワールドヒーローズ2(リョウコ)	8,382,600	ジュアリスーズポポタマスIII世	1コインALL
5	ワールドヒーローズ2(マッスルパワー)	6,909,700	ジュアリスーズポポタマスIII世	1コインALL
6	ワールドヒーローズ2(マッドマン)	4,720,500	JGS	1コインALL
7	ワールドヒーローズ2(ハンゾウ)	5,950,400	K H	1コインALL
8	餓狼伝説2(テリーボガード)	818,300	CMS	1コインALL
9	当地方でも一番	スーパーストかトーナ	メント台で2セット(8台)対	戦台1組
10	8人以上集めて申し込 ゲーメストのハイスコア	めはいつでもトーナ 一出しに来てね。	メント戦が出来る店だよ。	遊びに来てね

ゲームセンターピノキオ ☆=1(25)

兵庫県明石市本町1−1−26 ☎(078)917−5685

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ノストラダムス(1P側)	6,952,600	いつものことです 一応クリア。FUN	ALL 残1 (全機種ノーマル
2	ノストラダムス(2P側)	7,048,000	クリアはこれ 回きりですねん。FUN	ALL 残1 連なし1コイン)
3	バトルレーサー	1,472,800	スーパー1を使うのが通? TUN	ALL P×3 スーパー1使用
4	龍神	1,396,600	SVR−久川研−AD C30永 いつ来たの?	ALL PHALCYON
5	ウォーオブエアロ(2P同時)	1,020,400	か&いも	12−2
6	マッスルボマー(シングル)	858,900	まむ夫	ALL タイタン使用
7	マッスルボマー(タッグ)	757,400	殺人バチのT. H	ALL スティンガー
8	エメラルディア(ノーマルモード)	5,304,146	MZT−IFC−JYB	Lv.63 ☆×3
9	エメラルディア(アドベンチャー)	430,280	つんつんつるんぷ(←意味なし)TUN	8−3 Lv.149
10	ぐっすんおよよ(1P)	1,826,000	リスキーチャレンジできなくて泣−FUN	R 28 ぐっすん使用

ジャンボ&ABC ☆=1(44)

大阪府寝屋川市早子町18−14(ABC) ☎(0720)27−6102(ジャンボ)

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	戦国エース(天外)連	1,858,300	かまとやの弟子	1cALL 風神×1
2	戦国エース(大王丸)連	1,684,800	かまどやの代理	1cALL 風神×1
3	ガイアポリス(フェアリー)	11,303	バスケットマン(一又の名を緒方拳とよば	れている 1cALL
4	ガイアポリス(プリンス)	10,286	はるた こより♡	1cALL
5	ワールドヒーローズ2(J.MAX)	7,150,000	T少年	ALL P×13 D×1
6	ワールドヒーローズ2(シュラ)	1,000	KEN	1人目ぜんぜんこせません
7	機動戦士ガンダム(ズゴック)	827,200	水上直人と書いてみなかみなおとと読む	
8	達人王	1,936,390	一般人	1c2−3後半
9	マーシャルチャンピオン	310,400	みしまっちデスマッチ キマラッち出良松千代	
10	スーパーストリートファイター、餓狼伝説スペシャル	共に対戦台なのでスコアアタックができません たいへんやっんこ	思うけど − みんなが挑戦してくれないならおれがやる	byう

アミューズメントスペース・ハスラー ☆−0(1)

三重県熊野市木本町620−1こやま2F ☎(05978)9−0970

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル	151,200	XYZ	不知火 舞
2	スーパーストリートファイター	1,447,900	HAN	ケン
3	スーパーストリートファイター1	876,000	E・H・M	E・本田
4	スーパーストリートファイター1	996,700	Wing	サンギェフ
5	スーパーストリートファイター1	1,021,100	井上章弘	バルログ
6	スーパーストリートファイターII	924,300	SAG	サガット
7	スーパーストリートファイター、	658,100	CUT	ベガ
8	スーパーストリートファイター1	649,400	KAI	キャミィ
9	クイズ クレヨンしんちゃん	1,375,500	VIP・兵頭in日立	
10	餓狼伝説2	962,100	E・H・M!	不知火 舞

ハイスコア通信 ―お店から②―

●グリーンプレイランド(岐阜)
スーパー入ったら毎週土曜日20時より大会をやります。是非参加してください。

●ゲームプラザイエローハット(愛知)
スーパーや餓狼スペが発売されたおかげで、どうやら電電2やウィングフォースの発売がのびたようだ。シューティング専門ゲーマーにとって今の時代地獄やねぇ…ああ…東亜、NMKが超熱いシューティングをつくってくれることをねがってるっス。担当 E・T・I

●天野スポーツのゲームコーナー(愛知)
当店には、スーパーのトーナメント台が2セット、対戦台が1組あるので毎月大会をする予定です。また8人以上集めてトーナメント戦の申込みに来てください。

●AMスペースハスラー(三重)
三重県下スーパーストIIトーナメントバトル2セット設置店なので遊びに来てください。

●プレイシティキャロット四日市店(三重)
遠くの方、一度遊びに来てください。特有なノリが貴方を待ってます。 by A・SQ

●ジャンボ&ABC(大阪)
OLDゲームぞくぞく入荷。達人、バース、雷牙等、これからも入ります。かまどやの弟子氏、遠征ありがとうございます。 by㋒

●チャレンジャー関大前店(大阪)
初めまして。私、店員G君、いきなりですがスーパーの春麗のナイスポーズ愛してます。気分はエクスタシィー。同意見求ム。

●ピノキオ(兵庫)
連日連夜、スーパーが熱い当店にはキャラの色に対応しているボタンのわかる「あなたの色にそめちゃってっ♥」表があります。これでお気に入りの色もバッチリ。

●オキモト(広島)
スーパー筐台込みなら基盤販売より1ヶ月早いとのことで入れました。対戦仕様なので記録は出ません。ごめんなさい!!店長より

●ビッグウェーブ(高知)
SストIIトーナメントセットでバリバリ!! ガンガン貯金してくれ〜!!(オーナー談)

●ウィルトークタイトー空港通り店(愛媛)
ビックウェーブのみんさん、たまには遊びに来てください。長田くん、次は必ず会いましょう。

●チャレンジバンバン(愛媛)
餓狼スペ対戦用3台あります。

●ホワイトハウス箱崎店(福岡)
スーパー入荷!エボリューション進化します。2人同時は不可。さて、なんでしょう。

ヒットゲーム BEST10

プレイヤー人気中心

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名
1	1	サムライスピリッツ	704	エス・エヌ・ケイ
2	—	餓狼伝説スペシャル	681	エス・エヌ・ケイ
3	2	ストリートファイターIIダッシュターボ	571	カプコン
4	—	スーパーストリートファイターII	409	カプコン
5	3	マッスルボマー	255	カプコン
6	6	ぷよぷよ	227	コンパイル/セガ
7	5	アウトランナーズ	221	セガ
8	—	ニューマンアスレチックス	207	ナムコ
9	—	ぐっすんおよよ	195	アイレム
10	9	タントアール	120	セガ

11位	12位	13位	14位	15位
餓狼伝説2 117	戦国エース 101	ワールドヒーローズ2 93	エメラルディア 92	魔法大作戦 79

インカム中心

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名
1	1	サムライスピリッツ	728	エス・エヌ・ケイ
2	2	ストリートファイターIIダッシュターボ	697	カプコン
3	—	餓狼伝説スペシャル	526	エス・エヌ・ケイ
4	—	スーパーストリートファイターII	351	カプコン
5	3	マッスルボマー	270	カプコン
6	4	アウトランナーズ	259	セガ
7	5	ぷよぷよ	245	コンパイル/セガ
8	—	ぐっすんおよよ	149	アイレム
9	—	ニューマンアスレチックス	134	ナムコ
10	7	タントアール	128	セガ

11位	12位	13位	14位	15位
バーチャレーシング 127	餓狼伝説2 118	クイズクレヨンしんちゃん 107	エメラルディア 97	戦国エース 96

侍魂、TOPを守る

今月もサムライスピリッツが2カ月連続でTOPの座を守りました。対CPUも対戦プレイも面白くできていて、本来なら長くTOPの座を守っていけるところです。

しかし、今月から餓狼伝説スペシャルとスーパーストリートファイターIIが発売されました。対戦ファンは、この2つのゲームにどっと流れていっています。今月はなんとかTOPを守りましたが、来月以降は苦しいところでしょう。この時期にスペシャルが出るということは、ある意味では非常にもったいないことだと思います。

人気2位、インカム3位には新製品の餓狼伝説スペシャルが入ってきました。餓狼伝説2のキャラクターに加え、クラウザーと三闘士が自分で使えるようになって、さらに新キャラクターが3人増えたという内容です。

餓狼伝説2の時に比べると、層はずっと広くなっていてスタートダッシュは上々です。ネオジオの対戦ゲームがこのところ好調なので、急速にファン層が広がっているきている感じです。出回りも非常に良く、ゲームセンターによっては2台、3台と置かれているところもあります。対戦ゲームのファン層を確実に捉えていっていると言えるでしょう。

出回りが少ないスーパーストII

ダッシュターボは、人気4位、インカム4位にとどまっています。スーパーストIIが広まるにつれ、徐々に交代していくことと思われます。

そのスーパーストIIですが、まだまだ出回りの数が少ないようです。もちろん入荷されている所では絶大な人気を得ているので、来月はTOPに来るかもしれません。ただしトーナメントモードはあまり成功していないようです。

ニューゲームでは、ニューマンアスレチックスとぐっすんおよよが好調なすべり出しを見せています。どちらも広い層にアピールしていて、対戦ゲーム全盛の中健闘しているといってよいでしょう。やはりゲームはアイデアだということを感じさせてくれます。

さて、来月は今月ほど強力な新製品はない見こみです。しばらくは今月のラインナップの中で順位が変動しそうです。

（ぜんじ）



鳥取県　哲学五郎君

ジャスコ川西店プレイランド ☆=1（8）

兵庫県川西市小花1－6－16　☎(0727)59－7464

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル（ビリー）	717,100	黒い野獣	ALL 連なし
2	熱闘敗闘クイズ島	241	如月弥生	連なし
3	ぐっすんおよよ	2,507,050	如月弥生	R 30 連なし
4	マッスルボマー（ハガー）	262,500	森下　学	7人目 連なし
5	ワールドヒーローズ2（キャプテンキッド）	7,810,100	如月弥生	ALL P×18　連なし
6	爆烈クイズ魔Q大冒険	94,240	如月弥生	R 30　連なし 人でだヨ。
7	ぷよぷよ	415,298	ISO	連なし
8	出たなツインビー	2,343,750	森下　学 ぜんぜんあかん	2－2 連なし
9				
10				

ハイテクセガ神戸 ☆＝5（5）

兵庫県神戸市中央区元町通1－11－19　☎(078)391－5712

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	バーニングライバル（ジャクソン）	1,385,200	YOSHIOま	ALL 連 ドロー×4
2	バーニングライバル（シンゲン）	351,100	YOSHIOま	ALL ドロー×8
3	アウトランナーズ（オーストラリア）	3′18″56	フィルダー	マッドパワー 完走 以下ギアボタンと
4	アウトランナーズ（香港）	3′19″64	フィルダー	マッドパワ 敵闘 連は無し
5	アウトランナーズ（日本）	3′16″38	ベジータま組	マッドパワー完走
6	アウトランナーズ（中国）	3′15″56	ベジータま組	マッドパワー完走
7	アウトランナーズ（スイス）	3′14″34	CSTゆ	マッドパワー完走
8	アウトランナーズ（スペイン）	3′14″65	CSTゆ	マッドパワー完走
9	アウトランナーズ（ケニア）	3′20″26	SDI-NMC	マッドパワー完走
10	V.R.（ビギナー）	2′30″78	M. Fukui	完走

イーストランドファミリーガーデン ☆＝0（10）

岡山県津山市川崎147イーストランド別館　☎(0868)26－2527

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	魔法大作戦（連付・ミヤモト）	2,665,770	SUR G 正規提督	1コイン 2周目6面
2	龍神（連なし・むらさき色）	1,280,730	握手・サイン会で盛況 TOA愛好会E.T	1コインALL 次回おたのしみに
3	マッスルボマー（チーム・キマラ＆アストロ）	858,000	2日以上休みが出来たら名古屋行きます	コインALL だ―――― (涙)
4	マーシャルチャンピオン（ティティ）	318,300	お土産はなしでいいよ AT. N・ASCAT	1コインALL 二十世紀が王道
5	スーパー上海（プロフェッショナル）	67,800	サンダーホーク1人10枚買えィ！C前田	1コイン6面 メガドライバーさ
6	ワールドヒーローズ2（ハンゾウ）	7,940,600	S-TM君と愉快な仲間たちinお茶会	1コインALL 十日市吉野屋にて
7	ワールドヒーローズ2（ドラゴン）	7,828,600	のぞみに乗ったよ うるさくてかなわん	1コインALL Gひかりのがいい
8	ストリートファイターIIターボ（ケン）	1,529,200	お土産はアサヒの江戸前ビールにしてね	1コインALL 関東地区限定
9	ストリートファイターIIターボ（バイソン）	1,188,900	たのむからシーソは作らないでサース部	1コインALL 売れるだろうけど
10	スーパーストリートファイター（ノンクル・フェイロン）	858,300	ぼくらのみかただ！（株）ビー印陽	コインALL うけてた（怒）

ゲームハウスカントリーボーイ ☆＝0（6）

広島県広島市安佐南区長楽寺1－1－37　☎(082)872－1605

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル	811,000	CB	ALL 不知火
2	エメラルディア	1,204,682	伽南	8－5 アドベンチャー
3	マッスルボマー	568,100	レイスオ	チームバトル ALL
4	ハニノンャー	8,769,500	EMF山	ALL 連
5	ワールドヒーローズ2	4,599,500	鬼怒川　竜次	ALL J・カーン
6	天地を喰らうII	2,820,600	鬼怒川　竜三	R8・黄忠
7				
8				
9				
10				

オキモト ☆＝2（7）

広島県広島市西区南観音3－15－3　☎(082)292－1473

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル（十平衛）	661,300	MAK	ALL
2	餓狼伝説スペシャル（ビリー）	300,300	S・S	ALL
3	餓狼伝説スペシャル（テリー）	167,100	ALS	7人目
4	餓狼伝説スペシャル（ギース）	119,000	RX	5人目
5	V・V	12,678,280	JOE	2の5
6	達人王	1,559,960	JOE	2の2
7	サンダードラゴン	5,649,400	JOE	2の4
8	ソニックウィングス（AJ－37）	1,211,500	バギー	2周ALL
9	ワールドヒーローズ2（フウマ）	8,966,400	S・S	ALL
10	スーパーストリートファイターII	9月16日入荷	入荷したけど対戦台じゃスコアが出せない!!	

モンキーハウス本館 ☆＝6（142）
福岡県福岡市中央区六本松2－6－7　☎(092)731－0053

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	爆烈クラッシュレース連(タイム部門)	8′29′75	G. M. C. みやさん	ALL コンテ 54 000点
2	爆烈クラッシュレース㊈(スコア部門)	681, 200	G. M. C. みやさん	ALL エレン 9′10″08
3	ボンジャックツイン㊈	R=99+α	G. M. C. KKK	1コイン 永パ 17837510
4	ノストラダムス㊈(2P側)	9, 999, 900	G. M. C. R－K	ALL
5	サイバースレッド(HANS BAIRD)	10, 040	G. M. C. ばん大工 ×2をもらった人熱	ALL 階級A
6	サイキック5 ㊈	18, 916, 600	こが	ALL
7	ニューマンアスレチックス	1コインクリア	ギフマイコンセンター みばHK－O	ALL
8	ぐっすんおよよ(ノーマルモード)	3, 415, 600	G. M. C. KKK	ALL
9	ぐっすんおよよ(変態モード)	2, 875, 200	G. M. C. KKK	R 33
10	バイオレントストーム連(WADE)	3, 721, 850	SRQ	最終面ボス2段階目

プレイシティキャロット高松店 ☆＝2（2）
香川県高松市片原町2－4細谷ビル1F　☎(0878)22－4555

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	メジャータイトル2	－17	KANiCHI	1cALL
2	餓狼伝説2	1, 278, 900	KMM	ペア使用1ALL
3	スターブレード	1, 649, 400	CSG－SHISHOW	1cALL
4	戦国エース(アイン)	1, 774, 200	CSG－RUN	2周ALL 1万×5風神×1
5	ワールドヒーローズ2(ハンゾウ)	8, 830, 400	CSG－RUN	1cALL ハ×22 D×2
6	ワールドヒーローズ2(ジャンヌ)	8, 491, 300	R S	1cALL バ×20 D×2
7	ワールドヒーローズ2(ドラゴン)	7, 964, 000	天誅バビロニアII世	1cALL バ×18
8	ニューマンアスレチックス	48, 000	JAC	NUMAN SNIPER
9	ニューマンアスレチックス	93m28	UCC	MISSILE TOSS
10	ニューマンアスレチックス	34PTS	UCC	NOSTOP ROCKCHOP

ゲームゾーン灘町店＆境店 ☆＝0（11）
鳥取県米子市灘町2－52　☎(0859)22－9749

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	アウトランナーズ(ロシア)	3′18″76	NAL－うに井XORI	
2	バーニングライバル	575, 300	ATG	ジャクソン ALL
3	超時空要塞マクロスII	3, 356, 470	K A	ノーマル
4	マッスルボマー	1, 449, 228	TAE	ノーマル
5	バニッシャー	9, 277, 300	EMN	ノーマル
6	天地を喰らうII	3, 085, 600	LEE	趙雲ALL ノーマル
7	マッスルボマー	629, 400	IMA（サカイ店）	タイタン ALL
8	サムライスピリッツ	1, 087, 210	石原正行（サカイ店）	覇王丸 ALL
9	サムライスピリッツ	1, 068, 350	目標藤野（サカイ店）	ガルフォード ALL
10	サムライスピリッツ	1, 079, 870	目標藤野（サカイ店）	ハンゾウ ALL

サブカルチュア ☆＝9（40）
福岡県筑紫野市二日市宮田町581－6黒崎ビル

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ワールドラリー	78, 710	10個！？ EST－DIGIORGIO	1cALL DP 50
2	ガイアポリス連付(エレン・シー)	13, 453	女神様ハワ ♡ 全開ちゃ！ ICE	cALL パスワード未使用
3	ガイアポリス㊈なし(エレン・シー)	12, 874	全開！ ウーキーICE	1cALL パスワード未使用
4	アースジョーカー	1, 867, 400	ROBOCOP	1cALL連なし ジョーカー3使用
5	メタモルフィックフォース(クロード・2P側使用)	511, 800	運の限界！？ マスク1号（MSK）	1cALL 肉×8
6	ストリートファイターII(リュウ連付)	1, 766, 500	これが載る頃には東京人のハズ 文	ALL タル落ち D×70 爪×3
7	ストリートファイターII(ケン連付)	1, 802, 700	引退阻止されました 4月台ハワー使用 文	ALL P×21 D×70 爪×5
8	ストリートファイターII(ガイル連付)	2, 275, 300	めざせ4店！EST－DIGIORGIO	ALL ㊇ D×62 爪×0
9	ストリートファイターII(ザンギエフ連付)	1, 767, 500		ALL パ D×52 爪×0
10	ストリートファイターII(ダルシム連付)	1, 876, 300	こんなの1本落ちと変わらんよ マスク1号	ALL ㊇ D×69 爪×8

ビッグウェーブ ☆＝1（1）
高知県高知市曙町1－8－25寿ビル1F　☎(0888)43－3433

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	戦国エース㊈(アイン)	1, 817, 400	かみはてUDN Zじゃないよ	ALL B×10 多謝002の皆様
2	戦国エース連(ジェーン)	1, 714, 800	かみはてUDN おつかれ様はいディノシュ	ALL 水スタート
3	マッスルボマー㊈(ザラゾフ)	1, 082, 200	お金返してもらったよ RIPE 渡LIP	ALL P×16 敗甘！
4	マーシャルチャンピオン(陣)	545, 900	火川神社てお百度参り スト研GUY	ALLパ D×4 R×22やめちゃ
5	マーシャルチャンピオン(アヴゥ)	523, 100	アラビアンバーナー スト研GUY	ALLパ R×18 うおぇあ～
6	マーシャルチャンピオン(ホイ)	504, 100	ろりーろりーろりー JHK－かる大水愛	ALLパ ろりー 妄想2回 クソ甘
7	マーシャルチャンピオン(ケイオス)	421, 500	次号、兄貴引退の危機か！？ 渡派LIP吉	ALL P×8 D×5
8	カプコンワールド2(ネコ)	2, 313, 100	愛の奇跡を見たい男 JHK－かる大水愛	エキスパート途中 89％
9	ワールドヒーローズ2(リョウコ)	9, 566, 400	火星に代わって七年殺し スト研GUY	ALL P×23 D×3
10	餓狼伝説スペシャル	サカザキを捜せ！	挑戦者現わる！ はおう…うっへろへろ	ムッシュムラムラ ふっー ふきふき

ゲームシティDADA ☆＝0（4）
島根県出雲市天神町70－12　☎(0853)21－8477

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	サムライ・スピリッツ	678, 500	Z－THE ラヒタの鬼AXS	ALL 覇王丸使用
2	トップランキング・スター	614, 500	NON	加納使用
3	マッスルボマー	617, 000	Z－THE ラヒタの鬼AXS	ALL ブドー使用
4	熱闘、激闘クイズ島	480	亜心麻鬼	これから
5	エメラルディア	4, 971, 736	Tシャツを脱ぐ女神	レベル108
6	バーニング・ライバル	233, 200	Z－THE ラヒタの鬼AXS	ALL アスカイ
7	めくるめくストーリー	925, 800	亜心麻鬼	正解率82%
8	アウトランナーズ	3′40″92	スペシャルフラッグを見逃すな	ロシア
9	ダイエットGoGo	2, 740, 399	太陽のさかあがり	自己最高 ALL
10	コズモギャング・ザ・ビデオ	6, 208, 120	GON	久々の600万台

ゲームインプラザオリンピアン ☆＝0（18）
福岡県北九州市小倉北区京町2－6－7　☎(093)521－2040

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	戦国エース	843, 700	N. E	1C
2	超時空要塞マクロス	7, 763, 400	LI	1C 2－7 2P側
3	エメラルディア	3, 024, 730	受験生'K'	1C 上級スタート
4	クイズ人生劇場	206, 000	受験生'K'	1C 60%
5	サムライスピリッツ	831, 800	R 予備校生	1C ALL
6	サムライスピリッツ	729, 360	非ジョウロ	1CALL
7	餓狼伝説スペシャル	405, 200	SAL	1C
8	ストリートファイターII′ターボ	1, 430, 607	FANG SO	1CALL ガイル VS×7
9	バニッシャー	6, 338, 807	サンセットV	1C
10	マーシャルチャンピオン	179, 400	N. E. C.	1CALL陣

ウィルトークTAITO空港通り店 ☆＝0（22）
愛媛県松山市南斉院町17－5ウエストビル1F　☎(0899)33－6806

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ2(リョウコ)	8, 529, 100	SUR－たけし㊋	ALL
2	ワールドヒーローズ2(フウマ)	8, 286, 300	SUR－K M㊋	ALL P×22
3	クイズクレヨンしんちゃん	2, 548, 300	あ～べ500ℓ	ALL 92.3%
4	レーシングビート(フランス)	3′38″79	SUR R T㊋	ALL
5	レーシングビート(イギリス)	3′57″09	SUR－LEE㊋	ALL
6	戦国エース(源内)	1, 670, 300	SUR－R T㊋	ALL
7	ナイトストライカー(Q)	91, 621, 800	FAD LXS	ALL Lぬけ
8	ナイトストライカー(R)	94, 712, 120	FAD－LXS	ALL
9	ファイターズヒストリー(LEE)	1, 055, 400	SUR－K M㊋	ALL
10	餓狼伝説2(アンディ)	1, 218, 300	SUR－H G	ALL

アメニティースペースOZ ☆＝1（27）
山口県小野田市西高泊664－3　☎(0836)84－5147

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ぐっすんおよよ(40面モード)	4, 120, 000	GAN	cALL 山口店
2	ぐっすんおよよ(30面モード)	2, 080, 050	GAN	1cALL 山口店
3	ノストラダムス(連付)	3, 849, 700	ZIO	1c 8面 山口店
4	エアーコンバット	127, 320	SO	上級 1cALL 山口店
5	ワールドラリー	70, 943	さぼりおやじ FZR250	1cALL ポイント35
6	シャドウフォース	687, 930	SF研	1cALL テング 山口店
7	超時空要塞マクロスII(連付)	2, 813, 950	ZZ TOP	cALL ビギナー 宇部店
8	エメラルディア(アドベンチャー)	1, 274, 518	モンキーパズラー復活	1c 8－7 小野田店
9	熱闘、激闘、クイズ島	596	GOD'S 月読	1c 花の精 小野田店
10	グリッドシーカー	1, 530, 390	シバラク先生	1cALL ボンバー 山口店

ホワイトハウス箱崎店 ☆8＝（16）
福岡県福岡市東区箱崎6－1－2松本ビル　☎(092)641－9415

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル(タンクキング)	1, 047, 200	WGFC－MLK	連付 ALL
2	餓狼伝説スペシャル(ギース)	1, 036, 100	G. M. C. SPR	連付 ALL
3	スーパーストリートファイターII(リュウ)	1, 567, 800	HALFLING	ALL
4	スーパーストリートファイターII(ケン)	1, 552, 300	WGFC－もつなべ	ALL
5	スーパーストリートファイターII(ザンギエフ)	1, 374, 100	なかじ	ALL
6	スーパーストリートファイターII(ガイル)	1, 161, 500	非常口	ALL
7	スーパーストリートファイターII(E. 本田)	1, 164, 200	なかじ	ALL
8	ナックルヘッズ(タケシ・ノンオカ)	944, 400	はいこ	連付 ALL
9	ナックルヘッズ(クリスティンミャオ)	1, 215, 000	WGFC－JKR	連付 ALL
10	戦国エース(アイン)	1, 837, 000	WGFC－でぃリーグ	連付 ALL

チャレンジバンバン ☆＝10（50）
愛媛県松山市道後樋又4－29　☎(0899)24－5583

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル(クラウザー)	1, 761, 400	★一暗黒龍	以下1CALL P×21
2	餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)	1, 702, 400	キムの鎌倉テレカ希望 JOJO	P×18 W×1
3	餓狼伝説スペシャル(ジョー東)	1, 267, 000	東方仗助	P×15
4	餓狼伝説スペシャル(ビッグベア)	1, 210, 400	FAD－A・T	P×9
5	餓狼伝説スペシャル(ギース)	1, 111, 600	わいわい	P×12
6	餓狼伝説スペシャル(不知火 舞)	847, 200	★ 光龍	P×6
7	ニューマンアスレチックス	1コインALL	★一紫龍	テーブルVER
8	ぐっすんおよよ(ノーマル)	3, 486, 700	ぐっすんの鎌倉テレカ希望 JOJO	ALL 全35面
9	ぐっすんおよよ(へんたい)	4, 616, 550	ぐっすんの鎌倉テレカ希望 JOJO	ALL 全40面
10	クイズクレヨンしんちゃん	2, 936, 500	まだやるぞ！FAD－PIA－JAN	1C 97.4% 3倍×2 ㋐×2

丸久ファミリーランド小郡店 ☆＝1（1）
山口県吉敷市小郡町矢足　☎(0836)31－6681

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ぐっすんおよよ	552, .00	しーろー	面スタート 15面
2	マッスルボマー(タッグマッチ)	924, 600	スーパー対戦おもしろくねーやらん なん	2周クリア キマラ・タイタン
3	マッスルボマー(タッグマッチ)	675, 800	……といって3日で5千も使ったバカ なん	2周クリア タイタン・コバガー
4				
5				
6	餓狼伝説スペシャル	スコアぼしゅう中	アレックス ぶちむずかしい むかつくー	3人目
7	穴ウメコーナー			
8	マッスルボマー(2人用)	2周クリア	ちまきや別館で達成 あけぼのとなん	あけ・スティンガー なん・キマラ
9	スーパーストリートファイターII	1, 218, 200	COM強えー 同時押しやらせろ ㋨	ケン ALL 3回目のスコア
10				

次回のスコア締め切りは 11月17日（18日消印有効）

☆獲得数上位店（2月号～12月号）

順位	店名	今月	合計
1	タイトーイン002スタジアム（大阪）	9	77
2	GAME'S WiLL（京都）	7	50
3	荏原ゲームコーナー（東京）	3	44
4	プレイランドスカイシアター（埼玉）	7	43
5	ハイテクセカ高崎（群馬）	7	40
6	ノーベル＆ヒノーズ下井草店（東京）	2	35
7	プレイシティNASA杉本町店（大阪）	1	24
8	八千代プレイランドカーニバル（千葉）	0	23
8	キャッスル＆YOU²（東京）	2	23
10	タウンスポットプレイランド（大阪）	3	20

ハイスコア通信 担当者から

●今月は順位変動はなかったが、3位で逃げ切りを図る荏原ゲームコーナーに、プレイランドスカイシアターとハイテクセガ高崎が猛チャージをかけた。

荏原は申請機種はどれも高いレベルなのだが、ニューマンAやスーパースト**II**が☆に結び付かなかった不運もあり、今月は3個の伸びに留まった。

荏原を1個差で猛追するスカイシアターは、餓狼SPとマーシャルCでトップ9部門（うち☆7個）と奮闘した。

高崎もバーニングライバルを中心に☆7個を獲得したが、来月は同ゲームで☆を目指すのはつらそう。餓狼SPでどの程度伸ばせるか、高崎パワーの見せどころだ。

今年度の集計は残すところあと2回。ラストスパートに成功し、3位以内に入賞するのはどこの店だろう。

●来月のハイスコア締め切りは、年末および大賞授賞式に関連する進行のため、後記の通り大幅に早くなります。申請の際は十分ご注意ください。

てあたりしだい ゲームリスト

9月発売ゲーム

ゲーム名	メーカー名	操作	ジャンル	発売日	メーカーからのPR
ぐっすんおよよ	アイレム	8－2	パズル	9月	人気爆発！満員御礼！「ぐっすんおよよ」なのだー!ヤッタネ!
スーパーストリートファイターII	カプコン	8－6	アクション	9月	新キャラを加えて始まる究極の闘い!新しいストIIの覇者となれ!
バイオレントストーム	コナミ	8－2	アクション	9月	パワフルマッチョの世紀末アクション。
おいしいパズルはいりませんか	サン電子	8－1	パズル	9月	
セガソニックザヘッジホッグ	セガ	TB－1	アクション	9月	
エイリアン3ザ・ガン	セガ		ガンシューティング	9月	
グランドエフェクト	タイトー		ドライブ	9月	FOCA公認F1ドライブゲーム。
ジュラシックパーク	データイースト		ピンボール	9月	恐竜が球を食べる！映画ネタ満載の“イカす”ピンボール。
ナイトスラッシャーズ	データイースト	8－3	アクション	9月	3人同時プレイも可能なスプラッターグチャグチャアクション。
サイバースレッド	ナムコ		対戦シミュレーション	9月14日	最強のファイターは誰だ！
熱闘！激闘！クイズ島	ナムコ	0－4	クイズ	9月16日	弱肉強食サバイバル！生死をかけた最後の決戦！
ニューマンアスレチックス	ナムコ	0－3	アクション	9月22日	4人の超人が競い合う8種目のとんでもない超競技!!
ギャル10連発	FUJIC／日本物産	KB	麻雀	9月27日	10人のギャルに麻雀で勝ち、ボスを倒すことが目標。
レインボー大陸戦記	バンプレスト	8－2	アクション	9月	レインボー大陸で激戦の火ぶたが切って落とされた!戦えガンダム!
爆烈クラッシュレース	ビデオシステム	2－2	レース	9月1日	超高速スクロールの爽快カーアクション。
餓狼伝説SPECIAL	エス・エヌ・ケイ	8－4	アクション	9月16日	やっと出ました「餓狼SP」。新キャラも可愛がってね。

10月以降発売予定ゲーム

ゲーム名	メーカー名	操作	ジャンル	発売日	メーカーからのPR
野球格闘リーグマン	アイレム	8－2	アクション	10月	レッド、グリーン、イエロー、ブルー、ピンク、5人そろってリーグマン!
パーフェクトソルジャーズ	アイレム	8－6	アクション	未定	天地を揺るがす理力が発動する。新次元格闘つい登場！
豪血寺一族	アトラス	8－4	アクション	未定	格闘一族の伝説が始まる！
マッドシャーク	アルュメ	8－2	シューティング	未定	
ギャルズパニックII	カネコ	8－1	アクション＋クイズ	未定	クイズを加えたちょっとHな陣取りパズル。
究極PC原人	カネコ	8－2	アクション	未定	「ニコちゃんバリア」で攻撃、防御、高得点！
大江戸ファイト	カネコ	8－3	アクション	未定	富士山バスターに続くネオジャパネスク。
ポリネットウォリアーズ	コナミ	8－1	アクション	未定	専用筐体使用のコミカルポリゴンゲーム。
スラムダンク	コナミ		スポーツ	未定	超リアルバスケットの真髄ここにあり。
スーパーストロングウォリアーズ	ジャレコ	8－5	アクション	未定	8人のレスラーが3Dタイプのリングで闘う新型プロレスゲーム。
BEST BOUT BOXING	ジャレコ	8－5	スポーツ（ボクシング）	未定	ボタン操作によるコンビーネーションブローを重視したボクシング。
バーチャファイター	セガ	8－3	アクション	未定	
ミラクルアドベンチャー	データイースト	8－3	アクション	未定	ネオジオ参入第1弾。世界の遺跡を股にかけヨーヨー野郎が大冒険。
フラワーバスターズ	データイースト		ガンシューティング	未定	人喰い植物が大暴れ！
ハイパーデュエル	テクノソフト	8－2	シューティング	未定	ファイター形態とモビルスーツ形態を上手に使い分けて進め！
えんま大王	東亜プラン	センサー＋2	ウソ発見器	未定	うそつきには禍を、正直者には幸せを授けてやろう。
D・T7（ダイナミックトライアル7）	東亜プラン	8－3	レース	未定	シューティング感覚の近未来バトルレース。熱い走りを見せてくれ。
リッジレーサー	ナムコ		ドライブ	未定	これはスゴイ！これが究極のリアルタイム3D・CG映像だ!!
ゴジラ	バンプレスト	8－3	アクション	未定	全11体の怪獣が繰り広げる迫力のバトル！
ドラゴンボールZ	バンプレスト	8－3	アクション	未定	宇宙最強は誰だ!? 最強の格闘ゲームまもなく登場!

PALY-HOUSE・アスカ ☆＝0

佐賀県伊万里市浜町五番街アスカビル2F ☎(0955)23－2895

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ニューマンアスレチックス	S－4	IPA－MN	S－4 中村雅衛門
2	サムライスピリッツ	601,840	Mr-SAM	ALL シャルロット
3	マッスルボマー	983,400	Mr－FBI	ALL スティンガー
4	エメラルディア	3,566,977	IPA－KN	L－82 上級
5	ストリートファイターII'ターボ	1,638,500	BE－BOP	ALL ザンギエフ
6	シャドーフォース	429,600	IPA－KN	ALL 天狗
7	マーシャルチャンピオン	301,200	IPA-TKO	ALL ホイ
8	四川省II	262,800	Ms－SATOKO	S－7 初級
9	天地を喰らうII	2,786,300	IPA－TKO	ALL 関羽
10	餓狼伝説2	1,082,300	Mr－ツミシヨ	ALL テリー

ゲームキャロット住吉 ☆＝1（1）

長崎県長崎市千歳町7－17 ☎(095)47－3352

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	餓狼伝説スペシャル	225,808	八谷　健	中3年生 8人目
2	サムライスピリット	76,300	中村　大	高1年生 5人目
3	超時空要塞マクロス	556,200	森　志朗	よびこおせい
4	スーパーストリートファイターII	123,406	六倉　真一	中3年生 3人目
5	餓狼伝説スペシャル	236,000	大石　利昭	高1年生 5人目
6	マッスルボマー	494,601	浦上　隆	高1年生 14人目
7	スーパーストリートファイターII	1,101,935	岡嶋　健一	高1年生 ALL
8	ダイエットGoGo	969,642	川口　智也	予備校生
9	餓狼伝説スペシャル	389,000	大塚　誠	高1年生 4人目
10	マーシャルチャンピオン	685,000	品川　哲也	予備校生 4人目

神宮前キャロットハウス ☆＝0（0）

宮崎県宮崎市神宮2－1－30プラザビル ☎(0985)29－3967

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	戦国エース（1P）	1,495,200	MGF－NYA	ALL 大久保使用 残2 連無
2	ニューマンアスレチックス（TURBO DASH）	10秒00	ショッカー日高	ALL 連無 Dボウイ中村使用
3	ニューマンアスレチックス（INTERCEPTOR）	25,490	ショッカー日高	ALL 連無 Dボウイ中村使用
4	ニューマンアスレチックス（MISSILE TOSS）	408.0	ショッカー日高	ALL 連無 Dボウイ中村使用
5	ニューマンアスレチックス（VS. EXPRESS）	96m50	MGF－KOB	ALL 連無 ハリー使用
6	ニューマンアスレチックス（TOWER TOPPER）	9秒08	DS)(　MASTER	ALL 連無 シャロン使用
7	ニューマンアスレチックス（NOSTOP ROCK CHOP）	30pts	DS)(－MASTER	ALL 連無 シャロン使用
8	エメラルディア（ノーマルモード）	2,399,569	だて女・LDM	L73
9	ワールドヒーローズ2（1P）	5,426,900	ハイパー怨夜巫女	ALL ジャンヌ使用
10	ワールドヒーローズ2（1P）	4,576,000	鳴神恭介	ALL リョウコ使用

ワンダーランド ☆＝1（4）

宮崎県延岡市幸町3－110島津ビル1F ☎(0982)34－7827

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ぐっすんおよよ	1,014,250	ゴ研 No.3 URD	1コイン 21面
2	エメラルディア	5,103,321	Tさん	レベル 106
3	エメラルディア	357,674	ゴ研 No.3 URD	アドベンチャーモード 7－5
4	バーニングライバル	228,780	Tさん	ALL クリア ヘボゲー 薫幻
5	マッスルボマー	629,200	GAN	正月に帰ってきてね、カーズ君
6	ワールドヒーローズ2	7,327,800	バイトを探せ！ ARIEL	ハンゾウ P：20
7	達人王	988,590	ゴ研 No. 無師です UGM	1コイン1－5 遠い道であった
8	サイドスコーピオン	2,300,500	CAN　連無	2－3
9	キャプテンコマンドー	219,400	ほしの少年	1コインALL ジェネティー
10	タントアール	残りライフ8	ほしの少年	1コインALL

ヤングパレス ☆＝0（0）

沖縄県沖縄市中央1－14－2 ☎(098)937－1920

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	シャドウフォース	525,710	P. Y	魁 ALL
2	シャドウフォース	552,040	P. Y	天狗 ALL
3	シャドウフォース	605,710	ライブニュー	コヨーテ ALL
4	シャドウフォース	587,010	アルシード	ブルネット ALL
5	サムライスピリッツ	762,150	ジャンキー	シャルロット ALL
6	サムライスピリッツ	620,180	シャブ	ナコルル
7	サムライスピリッツ	452,750	シャフ	幻魔 ALL
8	サムライスピリッツ	401,210	P. Y	タムタム
9	サムライスピリッツ	540,300	ピッチ	覇王丸
10	サムライスピリッツ	445,200	みんなの歌	王虎

ゲームピアチャンス国分店 ☆＝1（9）

鹿児島県国分市中央3－12－37 ☎(0995)47－3457

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	788,000	Z. T. V	ザンギエフ 1CALL
2	早押しクイズ王座決定戦	640	Networker－Q	1CALL 黄色
3	コズモギャングザパズル	9,690,770	武末	LV 494
4	ガイアポリス	8,059	ぽぽわん S' No	LV 30 1CALL
5	龍神	1,045,550	丹波の大	ラス面 右下
6	機動戦士ガンダム	418,400	ぽぽわん S³ No1	ジオング グフ使用
7	マーシャルチャンピオン	421,600	ぽぽわん S' No1	陣 P×9 1CALL
8	バーニングライバル	210,780	BOB S' NoIV	1CALL しんけん
9	バーニングライバル	188,800	ぽぽわん S³ No1	1CALL アスカ
10	バーニングライバル	169,300	ぽぽわん S³ No1	1CALL サンタナ

ゲームプラザ ☆＝4（150）

熊本県熊本市九品寺5－15－7 ☎(096)362－0992

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ボンジャックツイン	1千万点＋α	Mr. コカコーラ しり先生	ランクイージー RD65
2	エメラルディア（アドベンチャー）	3,846,753	熊本のさすらい者 ウーキー会長 だれ？	ALL LV79
3	魔法大作戦	3,196,080	ウヒッ3800円僕のモノ！ウーキーMST	全2周クリア チッタ使用
4	ぐっすんおよよ	3,076,150	何それ！！変態モード全40面！？DMF	全35面クリア 残0 1クレじゃ
5	海底大戦争	2,080,300	ウーキーメ所長だ 1面腕こわれず爆死	ALL 連あり かせぎわからんよ
6	サイバースレッド	10,836	J. パークに感動 ふでが進まぬ SIN	ALL アイアンサイド使用負なし
7	R－TYPE LEO	5,785,050	2日じゃ無理なのよぉ ウーキーLEO	連付 ノーミス ALL
8	ニューマンアスレチックス（VS. EXPRESS）	98m84	ZICさん	連なし 協力なし
9	ニューマンアスレチックス（INTERCEPTOR）	24,630	ウーキー ZIC	連なし
10	ニューマンアスレチックス（TOWER TOPPER）	8"73	E. N	連なし

NO.105 次号は11月30日発売!!

ゲーメスト 1月号

増ページ特別定価 550円

スーパーストリートファイターII
餓狼伝説スペシャル、豪血一族
サムライスピリッツ、サイバースレッド
期待のニューゲームぞくぞく登場

論

ゲーマー今昔物語

石井ぜんじ

ゲームは悪だった

今月はかって私がゲームをやり始めた頃のゲームプレイヤーの考え方について話をしよう。

私がゲームをやり始めたのは今から10年くらい前の、高校三年の頃である。その当時は、ファミコンが発売される少し前で、ゲームというものがどんなものかまだ一般に知られていない時代だった。ゲームセンターは、インベーダー以降の乱立状態がたたって、社会的に悪いイメージを持たされていた。今でも残っている所があると思うが、校則でゲームセンターに行ってはいけないという中学、高校も多かったと思う。

そんな中で私たちはゲームというものをわざわざ選びとり、やりこむことになったわけだ。社会的に悪いイメージの中でゲームをやるということは、さまざまな摩擦を覚悟しなければならない。学校、親の反対は当然で、大げさに言えば社会を敵に回してゲームをやることになるわけだ。

私の場合は高校がかなり自由な校風で、学校の問題はほとんどなかった。しかしゲームセンターの店員がゲームやゲームをする人たちを見下していたり、同じ世代の人たちがゲームに対して理解しようとしないことは自分に対してのプレッシャーになった。

こんな中でゲームをやり続けているのは、もちろんゲームが好きだったからだ。しかしそんな中で、世間が何と言おうともゲームは価値あるものだという信念があった。そして、その厳しい状況の中で社会というもの、人というものがどのような存在なのかを自分なりに勉強していったと思う。

一緒にゲームで遊んだ仲間たちも、かなり変わった奴が多かった。そんな時代にわざわざゲームなんてやる奴だから、変わっていたのは当然かもしれない。いろいろな家庭環境の奴がいて、その生い立ちを知ることは私の心を動かした。

もし、ゲームに出会うことがなければ、また私の人生はこれほど変化に富んだものにはならなかっただろう。

やがて変化が

さて、その逆境の時代において、私たちはいつの日かゲームが認められる日が来るのではないかと思ってきた。それは案外速く、ファミコンの普及につれ急速にゲームは知られていくことになる。

もちろん私たちはゲームが認められることにより、きっとより良い環境になっていくのではないかと期待していたわけだ。しかし、実際には、頭で思い描いていた状況とは少し違った。社会の状況が変わるにつれて、プレイヤーの質も変わっていったのである。

(次号に続く)



●編集部に入ってもう半年、早いもんです。とにかくガムシャラに、とにかく一日でも早く㋖でのアイデンティティを確立しようと頑張ってきたつもりでス。しかし実際に誌面を見直してみると、それほど大したこともしてねーな…と(苦笑)。その割には、何通か私あての手紙とか来たりして嬉しかったねえ。これからも頑張っていくのでよろしくねん♬そうそう、全プレのテレカ発送が遅れとるそーです。もう少しだけ待ってね。 (SHIN落合)



●ニューゲームダダンダーン、よいです。家でガッチャマンのCD聴きまくって予習してます。

ノストラダムスはカンストを目指します。7面ボスの誘導弾が超ライバル。

M.D.S.は、「もう、誰も、信じない」の略です。人間不信になった方は入会してみてはいかが?

格闘ゲームがはばをきかせてますが、僕は大丈夫です。本当に好きなことだけやってますから。 (M.D.S.-RIK君)



●今月の常識一言。葉書、封書に限らず手紙の宛名、差出人住所は、耐水性のペンで書くこと。耐水性でないと、濡れてしまった時に読めなくなるだけでなく、他の郵便物を汚してしまうのだ。

☆久し振りにTRPGをやった。やっぱり楽しかった。ゲームセンターでも、今は対戦が楽しみのメイン。そこでふと考えるのは、やはりこれからのゲームは、人と人の間にこそ、居場所があるのでは、ということなんだ。 (APAPA)



●最近はそろそろ対戦にも飽きてきました。サムライはチャンバラだし、日本の美が感じられてよかったのですが、他の格闘ものにはやや食傷気味。レベルは高くなっているんですが、心の底からふつふつとわき上がってくるものが今ひとつありません。

しかし、まだまだ老けこむつもりはないです。精神的に、「ガキ」である部分を残しつつ、がんばっていきたいと思う今日このごろです。 (ぜんじ)



●今月は餓狼スペシャルにスーパーストIIと格闘2連続。キャラは餓狼SPがアンディ、クラウザーでスーパーが春麗、バルログ、の2キャラずつ担当、特に最下位説の流れるアンディはかなりいれこんでやってます。しかし、何よりも立ち小キックの出が遅いのが一番痛い!! 超裂破団団長としては上位は無理でも中堅どころにはくいこませたい。あ、春麗はやっぱピンクでしょ。(超裂破団団長兼カイザーウェ～部副部長FRS-N.O)



●最近大ヒットする格闘ゲームが多いため、ライターは大忙し!でも私は格闘ゲーマーではないので仕事が少ないはずなのだが、なぜか忙しい!なぜだあーっ!まあゲリ貧状態でないから、ま、いっか。さて秋も深まり、空気も少しずつ冷たくなってきたら旅行だよね。東北の方々、ハートランドフリーキップで遊びに行くのでもし見かけたら声をかけてね。新潟、山形、秋田、青森、盛岡、仙台には必ず行くと思う(いつも同じとこ)。 ずる2

GAMEST ゲーメスト 12月号
■平成5年12月1日発行 第8巻21号通巻103号
■編集人 高橋己代子
■発行人 加藤 博
■発行元 株式会社新声社
〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル
電 話 03(3293)9321
編集部 03(3293)9324
営業部 03(3293)9326
■印 刷 凸版印刷

石井ぜんじ APAPA YOU・A
ずるずる FRS－N,O C・LAN
塩原利康 古葉美一 藤原ひさし KAL
雑君保フ いなりん ぴぐ F－GLD
もも RIK君 DON 田渕健康 TKO
SHIN落合 立衆多 ACE
佐藤孔建 猿渡雅史 大野純司
遊佐孝之 霜田和人 二田祐樹
林野吉 竹森眞由美 松井雄一

待って一、もうひとこと

餓狼大会が終わり、そのビデオも発売されたのもつかの間!今度は餓狼伝説スペシャル大会が12月におこなわれるぞ!しかも今回は関西、九州でも予選大会を開くのだ。

全国にうごめく狼どもよ、牙をといで待っていろ!!

P.S.餓狼大会で最多勝ち抜き賞の3人の方、編集部二田まで連絡ください。プリーズ♡ (にたぞう)

表紙の裏をとれ

まだです。しかも今回は、芸祭用アニメと重なってしまってます。すいませんねえ。サムライの対戦をバリバリするテーブル派の私も、ナムコのサイバーで、大型筐体とお友達だ!! いやぁ…いいですよ、あれは。うんうん。で、一応芸祭は、3～5日。出てすぐだけど江古田の日芸でやってるぞ。…秋だねえ。

藤原ひさし

頑張ったぜコーナー

基礎を押さえて無限に闘え

CYBERSLED

サイバースレッド

（株）ナムコ

新感覚の対戦ゲームの醍醐味をとくと味わえ。君たちに本当の対戦ゲームの面白さを教えてあげようぞ。

担当：F－GLD

※サイバースレッド全国大会開催決定。応募ハガキも付いてるぞ！詳しくはP.162を見てね！

FIRST MISSION 「基礎知識を覚えろ」

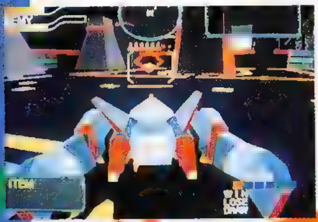
ナムコ期待の本格シミュレーションゲーム「サイバースレッド」。君はもうプレイしたかな?対戦、コンピュータ戦ともにテクニカルなものが要求されているので、ちょっと難しいと思うかたがいると思う。今までになく本格的なタンクバトルのシミュレーション、まずは操作方法を覚えビークルを君の思うまま自由自在に動かすことから始めよう。

ビークルを思いどおりに動かそう

まずはこのゲームの基本となる、ビークルの操作方法からいこう。前号の紹介でも触れたが、もう少し詳しく書いてみよう。

レバーはそれぞれ上下と左右で役割が違う。上下については普通のタンクの左右のキャタピラと思ってもらっていい。同じ方向に同じ強さで倒すと、その方向に加速し。差のある場合は回転運動を起こす。ビークルの向きを変えるときにはレバーの上下を使わなければならない。回転移動などをうまく使おう。

左右方向については、2本のレバーの強さの合成（和）。素早く移動するには2本のレバーを同じく倒したほうがいいぞ。


さあ、前進するのだ。


ミサイルをよけるにはこの横移動を。レバーは2本とも倒そう。

つまり2本のレバーを同方向に入れれば、その方向にそのまま移動することが可能。

このゲームは操作性でかなり自由度が高い。それゆえ操作も複雑だが慣れてしまえば自分の思いのままに動かせるようになる。頑張って練習しよう。

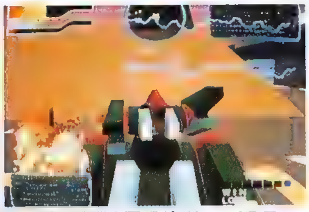
それでは操作がわかったところで、レバーに付いてる2つのボタン、そう攻撃の仕方に移ろう。

メインの武器はもちろんミサイルだ

このゲームで、一番重要な武器といえば、もちろんミサイル。数の制限はあるものの、一発の攻撃力が強いので、これをいかにして当てるかで勝敗が決すると言っても過言ではないぞ。

ミサイルの使いどころは敵が自機の向きの正面にいるとき。このときに発射するとミサイルは敵を追尾していく。ミサイルは一定の障害物などを壊せたりするが、敵を狙うときは必ず追尾させるようにしよう。ミサイルは射程の限り追尾してくれるだろう。ミサイルを撃った後は画面右上のメッセージウインドウに注目しよう。ヒットしたなら「HIT」と、失敗したら「MISS」と表示され結果が一目でわかるようになっている。

敵に真横や背後を取られると、相手からのミサイルがわかりづらくなる。追尾されてるときは気を付けよう。


機体横に被弾！画面がぐらつくので、しっかりと敵の方向を見ておこう。


こんなシチュエーション滅多にないが、これはチャンス。ミサイル発射だ。

もしミサイルがなくなったら、すぐにアイテムで補充だ。

ミサイルは相殺できる

攻撃面で大きな役割を持つミサイル。これは相殺することができる。相手にミサイルを撃たれ、逃げ切れないようなときは、ミサイルの正面を向き相殺してしまおう。ミサイルとレーザーも相殺し合うぞ。

もちろんミサイルをマシンガンで相殺することはできない。マシンガン同士の相殺もできないのだ。

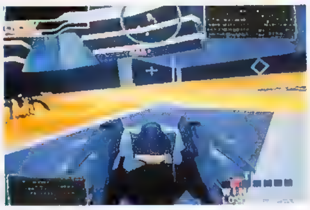


チリもつもれば山となるマシンガンをあなどるな

ミサイルの存在が大きく、見逃しつつあるマシンガンだが、ちょっと使いかたを考えてみよう。

弾数無制限なのだが、画面中央にあるガンゲージが減っていき、ゲージがなくなるとオーバーヒートになってしまう。

トリガーを引きっぱなしで連射になるが、接近戦以外では使わないかトリガーを連射するような感じで使おう。ダメージはちょっとしたものだが対戦では相手の画面がちょっとブレるなどの効果はあるぞ。

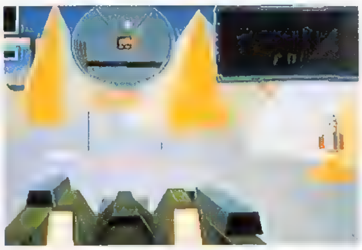

サイドからチクチクとマシンガン。アマンダのミサイルはあなどれないぞ。

レーダー&マーカーをチェックしろ

現在の戦場の様子を映し出しているのが、画面中央上部にあるレーダーだ。自分を中心にして、敵の位置やアイテムの場所などを表している。


これがレーダー。アイテムを取るときなどは参考にしよう。

白が敵の位置、オレンジはミサイル補充アイテム、グリーンはシールドリペア（回復）そして青と白に輝くのがスペシャルアイテムだ。取ったアイテムは左下のウインドウに表示されている。スペシャル


そこに隠れているのか……。

アイテムは効果も出ているので必ず見ておこう。
もし敵を見失っても、このレーダーと画面に出るマーカー(白い四角形)を見て敵を探せ。対戦上級の暗闇や霧のステージでは作動しないこともあるが、これがあるときは必ず見て、戦況を把握すること。
それではひととおり、基礎が終わったところで、各ビークルの性能を見ていこう。

SECOND MISSION
「ビークルデータ&戦法」

6機のビークルたちは個性派ぞろい

次ページ左下の表を見ていただけばわかるのだが、様々の細かいデータがある。スピードはもちろんのこと、さらにその加速度、回転速度などなど。ミサイルなんかは射程が長く、発射間隔が短いほど強い。まずはこの表を見て、君の使うビークルを選んでみよう。

全機体の攻撃力は皆、同じなのだ

そう、ミサイルとマシンガンは射程や発射間隔は各機種違うが、ヒットしたときの攻撃力というのは全く差がない。ちょっと意外に思う人もいるかも知れないだろう。

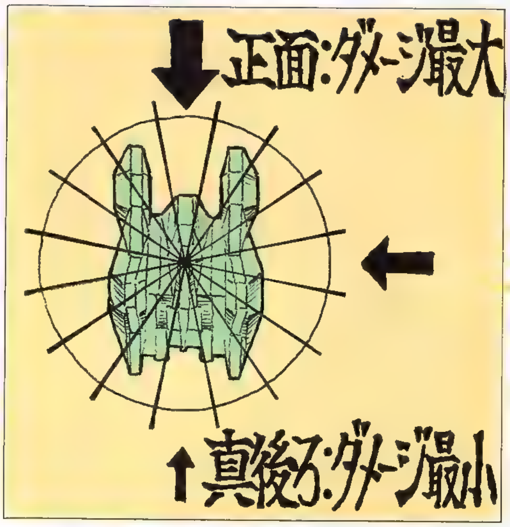

恐るべし、連射能力を持つ、クラッシャー。もう次の弾が…。

つまり、ミサイルやマシンガンの強さというのは攻撃力ではなく、射程や発射間隔などの当てやすさを表している。
それではそのダメージについて、見てみよう。

ダメージとは…

まずダメージの大きさというのは、装甲の強さはもちろんのこと、ヒットした場所まで関係して来る。
ヒットした場所による違いは、左の図のように、機体の全方位を16分割して、それぞれに違いがある。
正面が一番大きなダメージとなり、逆に真後ろがダメージが最も少なくなっている。ダメージを多く与えるには敵の正面に回り込まなければならない。
前述のとおり、ミサイルは相殺することができるので、発射間隔の短いビークルは正面から突っ込んで、ミサイルを乱射するといい。ミサイルを相殺して、相手がミサイルを撃てないうちに撃ってしまうという戦法がかなり強い。いかに敵に近付くかが勝負だ。


射程距離の長ける、ケンタウロス2。鬼の連射能力、クラッシャー、この2台の戦いは間合いですべて決まると言ってもいい。



No.1 ファイアーボール
[illegible]



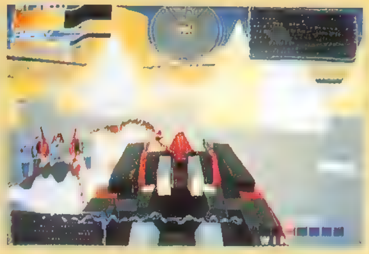
マディソン・ホークの乗るこのオレンジの機体、攻守すべてにおいてバランスの良いビークルだ。
これといって短所も見つからないし、逆に長所もない。いうならばバランスの良いのが長所というところか…。
横移動が強いので、ミサイルをよけ易く、防御力も実は6機中2番目に高いなど、守りの要素が強い。適当に敵との距離を開けて戦い、ちょっとしたスキなどを見つけて突っ込んでミサイルを狙おう。


障害物を上手く使い、ヒット&アウエイだ。

No.2 ポーラースター
M−11−AA



特殊部隊〝シルバーフォックス〟隊員マリー・ヤマモトが乗る、このポーラースター。
このビークルはファイアーボールに比べ、スピードが速く、そのかわりと言っては何だが攻撃力が若干弱いという機体だ。防御力や攻撃力の弱さをカバーするために、敵に近付く戦法が要求される。ファイアーボールと同じく、横移動の強さを生かし、ジグザグに移動して突っ込む戦法がかなり有効。近付いたら照準を合わせてミサイル発射だ。


接近して逃げつつミサイル発射。素早さを生かせ。

No.3 ケンタウロス2
CENTAUR−2



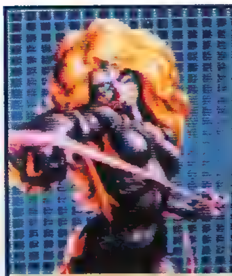
見た目がまるで戦車という、ハンズ・ベアードが乗車するケンタウロス2。攻撃力と装甲が強力なものの、運動性がこの上なく弱いのだ。
武器に関しては全機体一の射程を持っているが、スピードの速い機体にはあっさり逃げられてしまう。とりあえずスピードの遅さをカバーするために動き続け、ちょっと近付いたら即ミサイル発射のようにして相手をビビらせよう。


全機体一の射程でちょっとでも近付く敵は射ってしまえ。

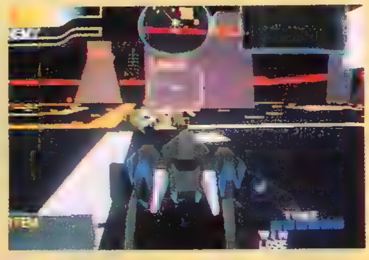
CYBER SLED

No.4 G・スパイダー

G―SPIDER



名前どおり、クモを思わせるようなビークル。犯罪集団"シャドウナイツ"リーダー、アマンダ・ベイツが乗り込む。このビークルはなかなかのバランスを保っているが、ミサイルの弱さが少々目立つ。その分、マシンガンの連射性能が強くなっている。とにかく近付かないとこいつの攻撃は届かない。軽快な動きで近付き、マシンガンでチマチマとダメージを与えつつ、ミサイルを大事に使っていこう。



アマンダはマシンガンをメインに戦え。

No.5 ブルーライトニング

BLUE―LIGHTINNG



日本語訳で青い稲妻。アラン・ストライカーが乗るこの機体は名前が示すようにスピード重視。しかしその分攻撃や装甲はからっきし弱い。

このゲームにおいてはスピードが速いほど有利に思えるが、ここまで攻撃力が弱ければちょっと問題。ミサイルは射程が短く、さらに発射間隔が長いうえに4つまでしか持てない。一発一発をムダにできないので、ミサイルは慎重に使うことが必要だ。装甲が弱いので敵のミサイルはくらってはいけない。かなり、デカいダメージになるぞ。



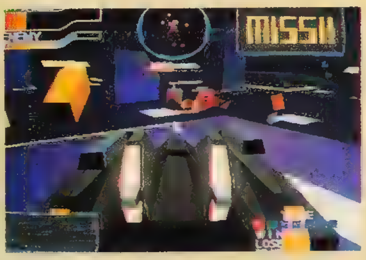
No.6 クラッシャー

TI―881―S



狂った戦争野郎レクサー・アイアンサンドの乗る、このクラッシャー。とにかく攻撃面に重点が置かれている。

恐るべし連射性能を持つミサイル。なんと画面上に一つ残っているうちに次のミサイルが撃てるのだ。ミサイル持ち数も多いのでミサイルの撃ち合いで負けることはまずない。ちょっと遅めのスピードと装甲のなさが弱点だが、相手をミサイルで追いつめていけば、かなり有利な戦闘展開に持っていけるだろう。



相手に近付け。クラッシャーの恐怖はそこから始まる…。

戦い方のコツとは…

まずは敵のミサイルをどうかわすかというところに重点が置かれる。スピードの速い機体なら左右の移動でスッとかわせるところだが、遅い機体はなかなか厳しい。加速度の関係上、常に動き回っていることが理想だ。

障害物に隠れることも、かなり重要なテクニック。敵のミサイルに追尾されても、障害物に隠れれば回避は可能だ。暗闇のステージなどでは障害物に隠れてもマーカーが出ない（自機も出ないけど…）。マップさえ覚えていれば、いきなり相手の視界外に回り込むという戦略もある。

だがはっきり言って、こんなものでは書き切れない。サイバースレッドには今流行の格闘ゲームのように手数の限られているものではない。このゲームの中には無限にも近い戦略が秘められているはずだ。君もその戦いの中に没頭してみないか。

EXTRA…

どうしても一人用をやりたいという人へ、コイン投入後のエントリー待ち時間はビューポイントチェンジを押しながら、トリガーを引くと短縮できます。

あと対戦の上級でのステージ選択時にビューポイントチェンジを押すと、暗闇や霧のステージで対戦できます（あまり知られてないのよね…）。暗闇ではマーカーがなくなり、霧ではさらにレーダーに支障が出てくる。敵の位置のわからないバトルは激熱だぞ。

機体データ一覧表

	ビークルNO.		1	2	3	4	5	6	単位
運動性能	前後	最高速度	127	142	113	139	152	118	Km/h
		加速度	117	108	92	140	168	100	m/S²
	左右	最高速度	107	107	78	95	106	81	Km/h
		加速度	622	534	488	725	907	533	m/S²
	回転速度		1767	1792	1696	1808	1856	1760	※1
ミサイル	射程距離		60	55	80	50	45	68	※1
	持ち数		5	5	7	6	4	8	個
	発射間隔		70	80	55	90	90	35	※2
	アイテム同時発生数		7	5	7	6	4	8	個
マシンガン	連射間隔		6	5	5	4	5	5	※2
	射程距離		32	28	34	27	28	32	※1
	ゲージ減少速度		16	17	10	12	18	15	※2
	ゲージ回復速度		16	17	14	16	14	16	※1
耐久性能	ダメージ量		0.9	1.1	0.75	1.2	1.5	1.1	※2
	アイテムでの回復量		134	148	89	162	201	121	※1

※コンピュータ処理上の仮数値　※1　高いほど高性能（速い、早い、長い、多いなど…）　※2　低いほど高性能（短い、早い、少ないなど…）



格闘王者を極めろ！ ドラゴンボールZ

おなじみのキャラが、アーケードに初登場。17号と18号は？

古都

AMショーに出展されていたバンプレストの新作、ドラゴンボールZがいよいよ発売になる。

人気キャラクターを使ったこの作品、ゲーム人気も原作に続けるか。

▼▼飛び道具をはね返せ！

使えるキャラクターは8人、悟空・悟飯・ピッコロ・ベジータ・リクーム・バータ・ギニュー、そしてフリーザ。

どれか1人を選んで闘うのだが、前半4人はランダム、リクームからは順番で出て来るようになっている。

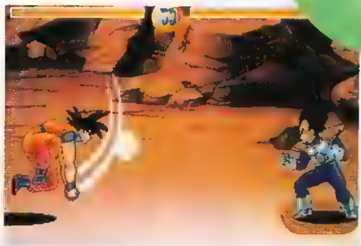
対戦格闘にしては珍しく3ボタン。それぞれパンチ・キック・たたき落としとなっている。気になるのは3つ目のたたき落とし。一見すると普通のパンチなのだが、実は相手の飛び道具をはね返すことができる―うまく使いこなせ―

たたき落とし以外には必殺技の専用ボタンとして使用する。なかにはコマンドを使用した通常技もあるので、全部が全部これというわけではないのだが。

なお、普通の攻撃にも使うことができるが、スキが大きい上、攻撃力がかなり低いので、利用価値はないようだ。



キャラクターセレクト画面、ちょっとさびしい。



これで打ち消せる。簡単。

▼▼ショルダーアタックで押せ！

このゲームの特徴は初の空中戦―もう画面中、自由自在。レバーの上下左右が、そのままキャラクターの動きになっているのだ。

その代わりといってはなんだが、ジャンプというもの自体が取り払われた形となっている。これは仕方のない所か。

そしてジャンプの代わりに設定されているのが、ショルダーアタック。言うなれば、ただのダッシュアタックなのだが、空中戦をより面白くするために、かなり使い易くしてある。

前方上下3方向にレバーを2回続けて入れるだけで、攻撃力を持ったダッシュができるのだ。コンピュータの中には、これを延々と続けるだけで勝てる相手も……。

なお、これ以外の5方向には、攻撃力を持たない逃げのダッシュを行うことができる。



ショルダーアタック。飛び道具のカウンターなどにも。

▼▼か〜め〜は〜め〜波！

このゲームの飛び道具は基本的に2つある。スピード変更ができるものと、飛ばす方向を変更できるものだ。

どちらもレバーで変更ができ、コマンド入力をした後、すぐに入力をする。スピード調節は左右、方向変更は上下3方向だ。

あまりレバー入力が遅れると、方向を受け付けなくなってしまうので、なるべく早めに入れること。

なお、このレバー入力。同時に2つの入力を受け付けていて、上下に素早く入力すると、波をえがきながら飛んでいくのだ。



これはスピード調節ができるほう。



見事ケリがきまった！



こっちがコントロールできるほう、ちょっと小さい。

クイズでも嵐を呼ぶ人気者

クイズクレヨンしんちゃん

TVアニメの声優さんが答えてくれる!
感動のエンディングに向かって突き進め!!

担当：立衆多（たてしゅうた）

晩ごはんを確保しろ!

しんちゃんとその母みさえは、晩ごはんのおかずを買いに町へと出掛けていきました。しかし今日の買い物は、いつもとはちょっとわけが違うのでした。途中でいろいろな人からクイズを出され、挙げ句の果てには店の人にまでクイズを出されてしまうのでありました。果たして今晩の野原家の運命やいかに…。というわけで、次々と出題されるクイズを解き、しんちゃん一家を助けてあげましょう。

ゲームは、まずサイコロを振って出た目の数だけ進み、止まったマス目の所に書かれた指示にしたがってクイズを解いていくというシステム。ノルマの数だけクイズに答えられればステージクリア、間違えるとライフを失い、ライフがなくなるとゲームオーバー。問題は芸能・音楽、文学・歴史、スポーツ、科学など全部で15ものジャンルがあるぞ。またマス目には二択、三択、タイム×2やライフ+1などいろいろあって、一喜一憂しながら楽しめてしまうのだ。

ボーナスも確保しろ!

途中にはボーナスゲームが5種類あって、高い得点を出すとライフが回復するようになっている。その5種類を紹介しよう。

①バッティングセンター
ピッチャーの投げる球をタイミングよく打ち返す。ときどき遠くで見ている人の頭上に打球が当たったりして楽しい。

②お金拾い
上から降ってくるお金をどんどんキャッチする。たまに一万円札がヒラヒラと落ちてくるぞ。

③ミルク飲み
タイミングよくボタンを押して10ℓ（!）のミルクを飲み干してしまうというゲーム。実は結構簡単。

④綱引き
しんちゃんとみさえの綱引き合戦。ボタンを連打してどんどん引っ張れ!

⑤卵割り
タイミングよくボタンを押して卵を割ろう。チャンスは3回で一定のダメージを与えるとパカッと割れる。中から何が出てくるかは、後のお楽しみ。

2人で同時にプレイしているときは、得点の高かったほうにライフがプレゼントされるというシステムになっている。どちらかのライフが少なくなったら、少なくなったほうに勝たせてあげるというコンビネーションを使うとよいでしょう。

とりあえずタイミングが命だ。ガンバレ。

十分に楽しむために

またこのゲームには、テレビアニメと同じ声優さんによるしんちゃんとみさえの声がサンプリングされていて、問題を答えたときには、

「当たりだー」

ノルマクリア時には、

「クリアだー。わーい、わーい」

など、いろいろなおしゃべりが聞けるぞ。

ノルマをクリアしたものの、もうライフがひとつしか残っていない…と困った状況に追い込まれても、決して諦めてはいけない。しんちゃんには強～い味方がついている。その人こそ、正義の味方アクション仮面だ!ゲーム中にときどき現れて、しんちゃんのお助けマンとなってくれる。彼はライフ2個回復をはじめ、攻撃力2倍などの実にありがたいアシストをしてくれるのだ。いつ出てくるのかわからないけど、必ずどこかで助けてくれるハズだから期待して出現を待とう。

さあ、後はプレーする君の頭脳をフル回転させて野原しんのすけ一家に楽しい晩ごはんのひとときを提供してあげよう。しかし、実はエンディングでしんちゃんが…おっと、この先は自分の力で確かめてね。笑っちゃうこと間違いなしですから…。では、最後に一言。

「クイズやれば～」

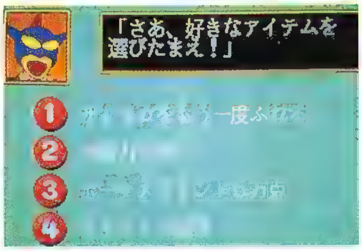
（担当：某大学クイズ研究会現役会長の立衆多）



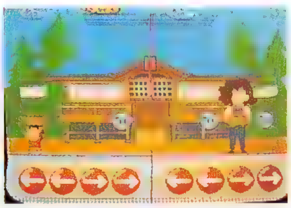
待ってました！正義のヒーローアクション仮面様!!

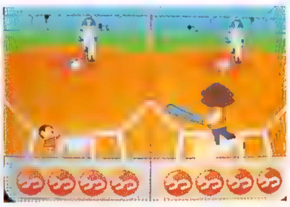


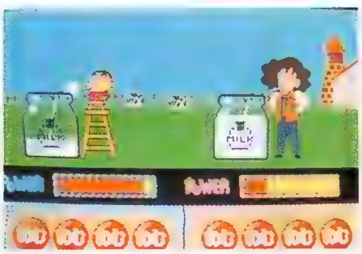
「オラとクイズやろ―」と言われたら断れません。

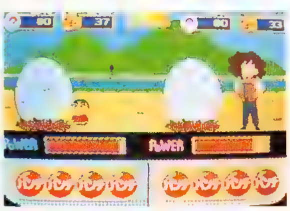


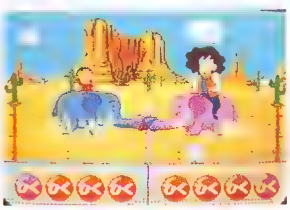
それじゃ遠慮なく頂きましょうか。でも①選ぶ人っているの?


おっ、一万円札だぞ、逃がすな！（思わず血眼…）


タイミングよく打ち返そう。でもしんちゃんが空振りすると…。


二人ともおいしそうに飲んでます。（ゲプッー）


それにしても、こんなデッカイ卵を産んだのは誰!?


綱引きというよりはむしろ像引き。シロ君も観戦中。

ああっこの声は!今よみがえる 究極戦隊ダダンダーン

この画面を見て、何かを感じたならオッケーだ!出撃!究極戦隊、ダダンダーン!!

※画面はすべて開発中のものです。

この雰囲気はただものではない

究極戦隊ダダンダーンは、その名を聞いてもわかるように、ヒーロー物のすばらしさをふんだんに盛り込んだヒーローアクションゲームである。

今回はいきなりその世界観をじっくりと紹介していくとしよう。

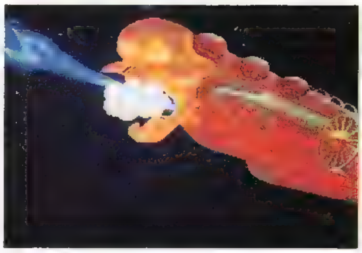
ストーリー

ある日地球に、ドクロの紋章をつけた悪の3人組「ハッピードロッパーズ」が現れ、凶悪な怪物たちを世界中に解き放った。一夜にして世界は恐怖のどん底にたたき落とされたのだ!

ほうら、もう見ただけでやる気がふつふつと沸き上がってくるでしょ?そう、このノリだったんだよ、わかってくれたかな?



おおっ!あやしすぎるぞ3悪トリオ。こりゃ燃えるっつ。



そらドカーンと!地球をぶっつぶせ~!



ドクロマークがまたすばらしくいいっすね。

地球にちらばる怪物を倒せ!

主なゲーム内容は、でっかい敵キャラクターとの一騎打ちがメインだ。

プレイヤーはレバーとボタンでさまざまな技をくり出して、巨大な敵たちと戦っていくのだ。

敵キャラのなかには、ゴーレムやモアイなどの往年のコナミキャラも登場。BGMももちろんソレと同じものが流れてくるぞ。



ゴーレム登場。すでにワイワイワールド的なノリへと進化している。

BGMにはなんと主題歌が!それもなんとあの子門真人さんだ!!

BGMも忘れてはいけない要素の一つだ。そのむかしSNKのサイコソルジャーは、ゲーム中に歌声が流れてきてプレイヤーを驚かせた。当時それは画期的であったが、現在のようにヘッドホン端子のついた筐体は見られず、歌声はほとんど聞きとれなかったのを記憶している。

しかし今なら話は別だ。ヘッドホンを持参しよう。

テーマソングはガッチャマンの主題歌を歌ったあの子門真人さんだ!なんとすばらしいのだろう! これがゲーム中にビンビンバリバリ聞こえてくるのだ!

ああ、なんと泣かせる演出。やるぜコナミ!CD絶対買うぞ!

「こんなにされたらやるしかねぇよ!この商売上手!!」という人が3万人は出ると見たぞ(推定)。



コナミと言えばモアイ。もうイカシすぎ。



「ダダ~ンダ~~ン」おおっこの声!シビレるぅ!

来月号続報を待て

今回の取材では、まだ全貌を見ることはできなかった。

画面を進めるにつれ、演出面での期待が高まる!次号続報により3悪の活躍を見ることはできるのか?

何はともあれはやく完成を見てみたいものだ。今のうちから目をつけておいても損はないぞ。

(M.D.S・RIK君)

ファンの皆さんにお知らせ

現在コナミでは、皆さんの意見をゲームに反映させるべく、「コナミホットライン」を開設中です。今出ているゲームについての感想や、今後出してほしいゲームのアイデアなどがございましたら、左の番号のところへお電話ください。積極的なご意見をお待ちしております。

コナミホットライン

フリーダイヤル0120・086・573(ハローコナミ)営業時間:月曜日~金曜日(祝日を除く)10:30~17:00、電話番号はお間違いなく。

主人公を意のままに操れる楽しみ

バイオレントストーム

プレイヤーのテクニック次第で主人公を自由に操ることができる。これがストレス解消にもってこいだ！

担当：M.D.S.-RIK君

▼▼システム自体は単純だが…？

バイオレントストームは、横スクロールタイプの格闘アクションゲーム。最大3人までの同時プレイで、むらがる敵を殴る蹴るで進んでいけばオッケーなのだ。

操作は8方向レバー2ボタン。レバーで移動、それと攻撃ボタンにジャンプボタンだ。

これだけ知っていてもプレイすることはできるが、そこはやっぱりゲーメスト。レバーとボタンの組み合わせによる多彩な攻撃を極めてこそ軽快でたのしいプレイができるというものだ。

今回はその中の一部をここで紹介しよう。

▼▼▼華麗なる連続技の組み方

では、さっそくその連続技を紹介していこう。

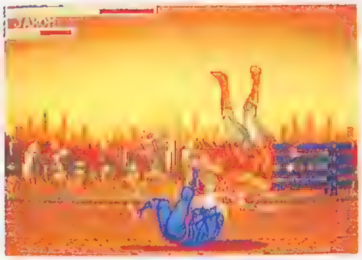
●通常連続技

これは、ボタン連打で決まる普通の連続技。すべての基本となる技ともいえる。

はじめのうちはこれだけ狙っていくのがよいだろう。



普通に連続技を入れると最後は蹴りだ。



この手のゲームじゃ重要テクだ。ジャンジャンバリバリ使え！

●連続技3発から投げ

連続技を3発敵に当てた状態から、レバーを入れて攻撃ボタンで投げにつなげる。

この技ができると敵をまとめやすくなってGood。

●つかみ技2発から投げ

敵に重なった状態で、レバーニュートラルの攻撃でつかみ技になる。これを2発入れてから(3発入れると離れる)レバーを入れて投げだ。

これがつかんだ状態から体力を奪うときに最もよい攻撃である。

●連続技3発からアッパー

さっきの〝連続技から投げ〟の応用編。連続技3発入れてから、レバー下と同時に攻撃ボタンで〝重いアッパー〟だ。

これが決まるとってても気分がいい！



「重いアッパァァァ!!」スカッとする技だね。

友だちと差をつけたいアナタはぜひこの技を覚えてしまおう。

▼▼▼オリジナルフィニッシュブローを開発しよう

ここで紹介したほか、ダッシュ攻撃中にジャンプキックで〝ダッシュジャンプキック〟になったり、まだまだ技の組み合わせは考えられる。

スーパーテクニックが炸裂する
3Dスクロール本格派バスケット！

SLAM DUNK スラム・ダンク

ゲームを支配するためには、
ゲームを知ることから！
面白いぜ！

担当：ずるずる

▼▼5人対5人で遊べるぞ！

5人対5人といってもプレイできる人数ではなく、プレイ中に扱うことのできるキャラ数のこと。そう、フィールド上にいる自分のチームのキャラをゲームの展開を見つつ選びながらプレイすることができるのだ。

ポイントガード、シューティングガード、パワーフォワード、スモールフォワード、センターの5人が状況に応じてゲームを展開できるのだ！

2人以上で遊ぶ場合は2人対CPU、1人対1人となり、最高4人まで。通信対戦になると、それぞれのプレイヤーに視点が用意される。これはうれしい！

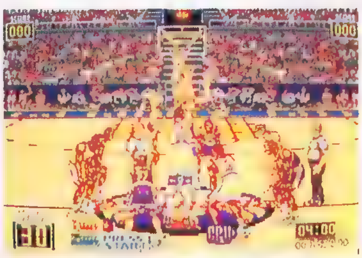
▼▼舞台はアメリカ

個性豊かな16チーム、80人の選手が全米一を目指してゲームが行われる。

ルールは4分1クォーターで、勝てば次のクォーターに進める。基本的には本物のバスケットボールと同じ。ただファールがない。純粋にバスケットを楽しめるってわけだね。

操作系はプレイヤーを操る8方向レバーと、シュート、パス、パス相手切り換えの3ボタン方式。オフェンス時のシュート&パスは、ディフェンス時はブロックショット、スチールとなる。

勝つためにはいかに相手を抜き、ゴールそばまでいってシュートできるかなのだが、より正確に、素早くやるために重要になってくるのが選手切り換えボタン。ゲームの展開を把握し、相手の穴を見つけられるかが勝負だぞー



プレイヤーの視点。ボールの移動にあわせて前後左右にスクロールする。

▼▼演出も見逃せないぞ！

バスケといえばやはり派手なアクションだよね。このスラムダンク、そのへんもバッチリ―スーパーシュートを見せてくれるぞ！



スーパーシュートがでたときにこんな演出もある。もう一度見られる。



勝つともうれしさそのままの絵がでるのだ！

主人公は「AKIRA（アキラ）」だ！

Virtua Fighter
バーチャファイター

©SEGA

発売に向け、着実に完成してきているバーチャファイター。今回は、ほぼ決定に近いキャラクターを紹介しよう。

担当：ずるずる

※注：写真は、開発中のものです。



ガシィッ！場外に出すのも勝利への近道。バックは夕やけ。きれいだね。



ときにはこんな大技も出すことができる！

キャラクターは8人

このゲーム「バーチャファイター」は、打撃、投げ系を中心とした己の身一つで闘う対戦格闘ゲーム。ここに集まったキャラクターたちは、その道のプロフェッショナルばかりだ！

さて各キャラクターを見ていくと、中国拳法を使う「PAI（パイ）」と「TAO（タオ）」、マーシャルアーツの使い手「JACKY（ジャッキー）」、「SARAH（サラ）」、空手家の「WILLIE（ウイリー）」、忍者の格好をした柔術家の「KAGE（カゲ）」、プロレスラーの「WOLF（ウルフ）」、そしてこのゲームの主人公で、八極拳の使い手の「AKIRA（アキラ）」という構成になっていて、うち、パイとサラが女性である。

今回は、そのキャラクターの全身像をじっくり見てもらって、今後のキャラクター選びの参考にしてみてはいかがかな。

リアルさがこのゲームのポイント

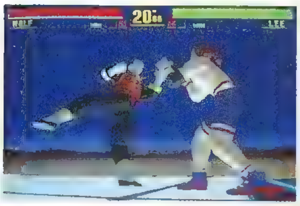
3D処理された画像で見るキャラクターは、多少のデコボコ感があるものの、実際の人間を見ているのとほとんど変わらないもの。そのキャラクターが動いたら…そりゃもう人間そのもの！手が、足が本物の人間のように動くのだからね。

となると気になるのは技関係。飛び道具がない格闘なので、かなり接近した中で闘うことになるのだ。ボタンが、パンチ、キック、防御と単純なわりに、かなり多くの技があるので、間合い、タイミングなどで変化のある闘いをすることができるぞ！

意外なところだが、よーく見ると各キャラクターにはちゃんと顔があって、何かあれば表情が出るらしい。試合中に確認するのは難しいと思うが、このゲームを楽しむ一つのポイントなので見かけたらちょっと注目してみよう。

背景はこれから！

今のところ背景は開発中!! これからさらに描き込まれていくそうなので、より立体感のあるものになりそう！こりゃ期待できるぞ！



まわりは暗く、闘技場自らが光っている！カッコイイ！



接近戦はお手のもの！リプレイでもう一度！


















世界初
3次元C.G.格闘技。
Virtua Fighter
バーチャファイター
今までの常識は、もう通用しない。
©SEGA
SEGA
株式会社セガ・エンタープライゼス
第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1

第4回ゲーメスト杯
全日本餓狼伝説スペシャルチャンピオンシップ
開催決定！

四大大会の勝者が競い合う全国トーナメント!!　決勝は12月26日（日）東京流通センター！

第4回ゲーメスト杯 全日本餓狼伝説 スペシャル チャンピオンシップ

予選地区	札幌	仙台	東京	名古屋	大阪	福岡
開催日	12月12日(日)	12月23日(祝)	12月26日(日)	12月19日(日)	12月19日(日)	12月19日(日)
会場	プラニスホール	イベントホール松栄	東京流通センター（Aホール）	名古屋国際会議場（展示室）	心斎橋プラザビル（東館2F）	博多スターレーン展示会場(スターホールA)
募集定員	選　手：256名 見学者：　50名	選　手：256名 見学者：100名	選　手：512名 見学者：100名	選　手：256名 見学者：100名	選　手：256名 見学者：100名	選　手：256名 見学者：100名

ついに実現！餓狼伝説スペシャル大会!!

現在ゲームセンターで、大人気爆発中の餓狼伝説スペシャルの対戦大会が開かれることになったのだ。去る8月22日に開かれた「餓狼伝説2チャンピオンシップ」に続いて、今年2度目のゲーム大会だ！

今回は、地区予選～本戦決勝大会と規模も拡大。より多くのプレイヤーが参加できるように全国4カ所で実施するのだ。

地区予選で勝ち残れ！

まず、予選を実施するのは全国で6カ所。東京、名古屋、大阪、福岡、札幌、仙台でそれぞれ行われる。名古屋、大阪、福岡は12月19日(日)。募集する選手の人数はそれぞれ256名。12月23日の祝日は、仙台256名、12月12日(日)は札幌256名が参加。東京は12月26日(日)。ここで参加できる選手は512名。それぞれの予選で勝ち残った上位2名が、決勝大会に進出できるのだ！

真の日本一は誰だ!?

各地区予選で勝ち残った優勝者(東京のみ上位3名)は東京で行われる決勝大会に進出できる。決勝は12月26日(日)。そう、東京での地区予選終了後、そのまま決勝大会へとなだれこむのだ。そこでは、各地方の猛者どもを蹴散らしてきた、対戦戦士の白熱した一大バトルが展開されることだろう。そこで勝ち残った者が、真の餓狼伝説スペシャル日本一となるのだ。

さあ、君も対戦相手に餓えた狼となり、日本一の名誉と栄冠を手に入れるのだ！

全国の強者ども、ここへ集へ

12月19日（日）
○ 名古屋、大阪、福岡（地区予選）

12月23日（祝）
○ 仙台（地区予選）

12月12日（日）
○ 札幌（地区予選）

12月26日（日）
○ 東京（地区予選）
～決勝大会

各予選優勝者（東京地区のみ3名）が決勝大会へ進出！

賞品はネオジオデッキ等もりだくさんの予定！

応募方法

本誌42ページのとじ込みハガキに、住所、氏名、年齢、性別、電話番号などを記入し、参加地区、選手希望か見学者希望かを明記のうえ、「餓狼伝説スペシャル大会実行委員会」までお送りください。全国のどこからでも、自由に参加地区を選んで応募できます。締め切りは11月20日必着。定員以上の応募があった場合、それぞれ抽選で選ばせていただきます。また、選手希望でも抽選ではずれた場合、見学者としての参加も希望する方は所定の欄にチェックしてください（補欠になる場合があります）。締め切り後、参加選手および見学者として選出された方には、実行委員会より参加証明書をお送りします。

お問い合わせ：餓狼伝説スペシャル大会実行委員会　03(3293)9327



主催：月刊ゲーメスト◎協賛：㈱エス・エヌ・ケイ

GOING TO BE
ESTABLISHED IN APRIL.
1994



アミューズメントメディア総合学院は、
ゲーム、アニメ、コミック、声優界の第一線の
制作会社群を母体に、いよいよ'94年4月開校。
現場直結のネットワークで、ニューメディア時代にふさわしい
クリエイターを養成します。
業界の、時代の、熱い期待にこたえて
今、第1期生を募集。
……きっと時代が、キミをおいかける。

'94年開校。羨望の第1期生。

願書受付中！

マルチメディア時代の夢工房。

アミューズメントメディア総合学院

●コンピュータゲーム科 ●アニメーション科 ●コミック科 ●声優タレント科〔各科男女共100名〕

■所在地／東京都渋谷区恵比寿南3-2-13
■交通／JR山手線「恵比寿」、営団地下鉄日比谷線「恵比寿」、東急東横線「代官山」

入学ガイド無料送呈！

【申込方法】官製はがきに①住所②氏名③年齢④学年⑤電話番号⑥志望学科を明記のうえ、下記あて先までお申込みください。
【あて先】〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-2-13
アミューズメントメディア総合学院事務局 GAMEST A-⑩係まで
【お問合せ】03-5721-4151(受付10:00～18:00 担当:大槻)
第1期生特別奨学制度有り（入学金免除。各科5名）

学院説明会開催！

11/20(土)、12/18(土)15:00～
東京・千駄ヶ谷・津田ホール
詳しくは事務局☎03-5721-4151
までお問い合わせ下さい。



新時代のアニメ界で活躍する声優・アニメ歌手を広く募集します！

第4期!!
新人声優
募集オーディション

【開催地】東京地区/大阪地区/名古屋地区
締切日➡平成5年11月30日（当日消印有効）

【特色】■合格者は、製作会社を母体として設立された原宿声優プロデュース・オフィスに登録されプロへの道が開けます。■研修生には、現役講師陣による少人数制授業で、基礎から適切指導しますから、初心者でもOKです。■通勤・通学に支障ありません。【応募条件】13歳～28歳の健康な男女。学歴・経験不問。【応募方法】履歴書1通（市販のもの）・顔写真1枚（顔のはっきりわかる）、62円切手を10枚同封のうえ下記あて先まで郵送してください。経験者は、その旨必ず履歴書にお書きください。応募書類はお返ししません。

アミューズメントメディア総合学院提携
HSP 原宿声優プロデュース・オフィス GAMEST A-⑩係
〒150 東京都渋谷区神宮前2-6-14第2神宮前ビル4F TEL03-3478-0512

サイバースレッド大会

新宿 三省堂ホールに集合せよ!!



冷たいシートに身をうずめ、眼前の敵は壊すのみ！行け行けゴーゴー富と名声は君のためにある!! 戦え！ひたすら自分のためだけに！



- 試合はトーナメント制
- 4台筐体使用
- 使用キャラは試合ごとに変えてもいいぞ！
- 気になるコースは、1回戦から準決勝まで中級コース。決勝戦は上級コースだ！心して励めい！

日時：'94年1月15日　開場時間未定
参加人数：128名
ギャラリー：200名

場所：新宿三省堂ホール



42ページのハガキにて応募せよ！



お待ちしてますわ♡フッ



ま…まってます…ケホッ…

主催：月刊ゲーメスト　協賛：㈱ナムコ

namco®

ATTACK THE WIN

主催：月刊ゲーメスト
協賛：㈱ナムコ

1994.1.15

日本一決定戦



全国のアミューズメントスペースで練習及び対戦できます。

ただいまスタッフ募集中



©スクウェア
イラストレーション/小林智美

知ってほしいスクウェアの待遇
その①「集中できる個人ブース」

クリエイティブな仕事には、周囲に気を散らされず、集中できる個人の空間が必要です。スクウェアでは、開発スタッフ全員に最大180×180cmの専用ブースを提供。加えてそこには一台のマックと各自の専用機材が置かれます。個人のスペースですから、周囲の迷惑にならない限りどんな使い方をしてもかまいません。要は会社に仕事専用の自分の家がある、と考えればいいわけです。

※最良の作品を生み出すためには、惜しみなくスタッフに最高の環境を提供する…これがスクウェアの考え方です。例えば自由な時間に働ける裁量労働制、海外社員旅行、1ヵ月におよぶ夏季休暇、等々。働きやすく、自分を磨く機会にあふれています。

勤務地	東京：恵比寿　大阪：本町
職種	①グラフィックデザイナー　②プログラマー　③企画　④ミュージックコンポーザー ⑤広報・宣伝　※④⑤は東京のみ。
標準勤務時間	10：00〜18：00(フレックスタイム制) ※ただし開発部は裁量労働制実施中。1日の勤務時間は本人の自由です。
給与	年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。
資格	①〜④は高卒以上30才位まで。⑤は高卒以上22才〜30才位。
仕事環境	開発部は集中力を高める個人ブース、各自専用の開発機材等、設備面も充実。
規定待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、自宅手当、持株会、社員旅行、海外旅行休暇制度が採用されています。 ※'93年度社員旅行は、世界各地7つのコースから、各自が好きな目的地を選んで実施されます。
休日 ●夏季休暇 ●海外旅行休暇	完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。夏季休暇は1ヶ月間。('93年度実績) 勤続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能です。さらに、旅行資金として1日につき2万円が支給されます。
応募	応募方法その他、お問い合せは下記までお電話ください。 TEL. 03-5488-1515
所在地	東京： 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6 ㈱スクウェア 大阪： 〒541 大阪府大阪市中央区北久宝寺町2-5-9 飛栄大阪ビル4F ㈱スクウェア

SQUARE
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館

スクウェアの
新しい歴史をつくるのは
あなたかも知れない。

決められたストーリーを追うのではなく、プレイヤーそれぞれの意志に従って帝国の歴史をつくる。これが話題作「ロマンシング サ・ガ2」。このゲームでは、歴史は流れているのではなく、動かしていくものです。
さて、これをつくった私たちスクウェアにも、これまで歴史がありました。
昭和61年の設立から現在に至るまでには、米国の現地法人の設立や大阪開発部の設置などエポックメイキング的な出来事が多々あります。しかし、中でもとりわけ誇りにしたい歴史は、私たちの商品そのものです。昭和62年から続く大ヒットシリーズ「ファイナルファンタジー」、ゲームボーイで人気のRPG「サ・ガ」シリーズ、RPGでフリーシナリオを初めて実現した「ロマンシング サ・ガ」の一作目、画期的なモーションバトルの「聖剣伝説2」等々。これらスクウェアの社歴を彩ってきたパワーの主役は、まぎれもなく開発スタッフでした。
ソフト会社の命は、ソフトのクオリティ。だからスクウェアでは、開発スタッフに可能な限りの良い環境を提供しています。先端の開発機材、安心して働ける福利厚生、自由と責任ある仕事があります。数ある傑作は、そんな風土の中から生まれてきました。
いま、スクウェアではスタッフを募集しています。働いてみたいと思ったら、お電話ください。これからのスクウェアの歴史に燦然と輝く、そしてゲーム史に残るような作品について、一緒にお話ししたいと思います。



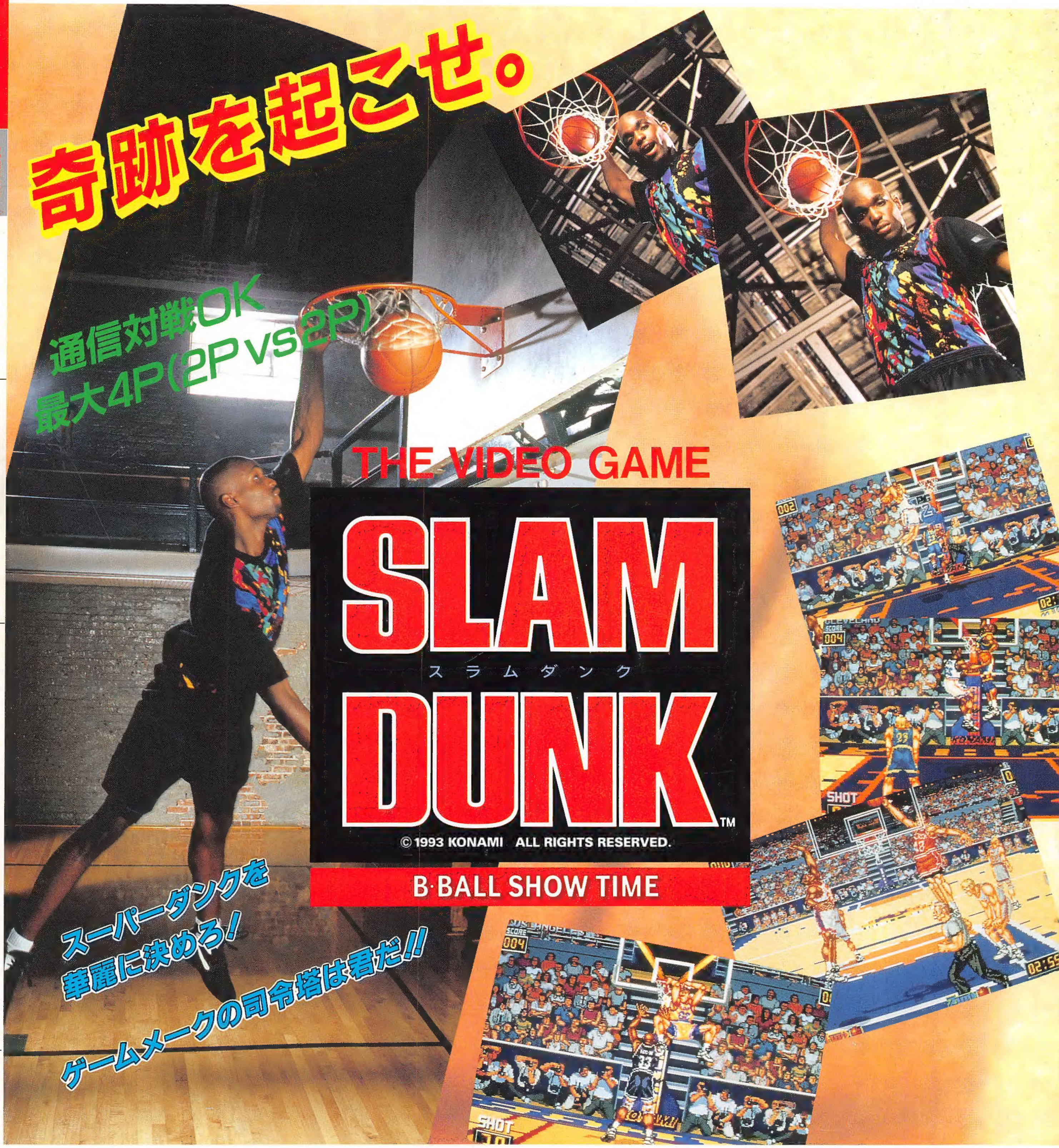

龍虎の拳
TVアニメスペシャル
12月放送決定!
The Future Is Now
SNK
100
THE 100MEGA SHOCK!
新製品
好評発売中
ハイパワーゲームマシン
「ネオジオ」
標準価格 48,800円(税別)
NEO GEO
TM
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」



QSound Chips have been developed by Archer and incorporate Archer's proprietary QSound sound enhancement technology.
QSOUND™ Qサウンド™はアーチャー社の商標です。
迫力の立体サウンド
Qサウンド™システム搭載
第5弾
CAPCOM
SUPER STREET FIGHTER II
The New Challengers
©CAPCOM 1991, 1993. ALL RIGHTS RESERVED.
ここにもまた、
戦いに運命を委ねる者がいた。
ディージェイ
MAXIMUM
飛龍（フェイロン）
キャミィ
サンダーホーク
カプコンのゲームをプレイしての感想をハガキに書いて、大阪カプコンへお送りください。PGC(プレイゲームカード)をさしあげます。
(住所·氏名·年令·職業·電話番号をお忘れなく)


強者の夢は果てず。
PLAYER SELECT
BLANKA
T.HAWK
1P
2P

ゲーメスト
12 DECEMBER 1993
No.103
平成5年12月1日(毎月1回1日発行)
第8巻第21号通巻第103号
昭和62年5月6日第3種郵便物認可
発行人●加藤 博 編集人●高橋己代子
発行●株式会社新声社 〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 ☎03(3293)9321
特別定価550円(本体534円)送料81円



雑誌03659-12 Printed in Japan
T1003659120555